平成5年1月1日発行(毎週1回金曜日発行) 第8巻通巻211号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ファイナルファンタジーV秘技大特集!

ファミコン通信

1993
1*1
290yen

総力をあげて超大型RPGを攻略だッ
パーフェクトデータで迫っちゃう!

エルファリア



人気ゲームをキャスティング!

勝手にドラマ化

大ヒットの格闘対戦アクションと魔獣合体がウリのRPGを徹底攻略

らんま1/2〜爆烈乱闘篇〜/女神転生外伝 ラストバイブル

FF秘技大集合、馬鹿ッ秘技からびっくり仰天秘技まで完全網羅だ!

第一報

ファイナルファンタジーV秘技!

KONAMI



2年間の惰眠を破り、ドラキュラくんが帰ってきた。

◆ステージクリアごとに思い出す妖気弾。こうもり突撃隊を飛ばしたり、逆さになったり。
◆雷がおちてくるループコースターのように大きな仕掛けや罠が多くて、アブナイ、アブナイ。
◆サブゲームに参加するにはコインが必要。敵キャラと戦いながらでたいへんだけど、コインもしっかり集めなきゃ。

ゲームボーイソフト
'93年1月3日発売!!
定価3,800円(税別)

コナミ株式会社
〈東京本社〉〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
〈大阪支店〉〒530 大阪市北区梅田1-11-4
〈札幌営業所〉〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
〈福岡営業所〉〒810 福岡市中央区天神2-8-30


SUPER Famicom
スーパーファミコン
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
好評発売中！
コンパチスポーツシリーズ
バトルサッカー
フィールドの覇者
走れヒーローストライカー！
容赦なきバトルグラウンドに挑戦だ!!
戦場と化したサッカーフィールドにスーパーヒーローたちが集結した／普通のゲームだったらトーナメントゲームで終わっちゃうけど、このゲームは一味違う／なんと、ルールなんていらない／相手をぶっとばして得点する容赦無用のバトルモードやオリジナルチーム同士の対戦だってできちゃう／熱きヒーローストライカーたちが無法のグラウンドで待ってるぜ!!
ウルトラセブン
アイスラッガー
ゴールキック
ZZガンダム
メガショット
バトルサッカー
フィールドの覇者
トーナメント
エキシビジョン
オプション
©BANPRESTO 1992
仮面ライダーズ
ATTACK
RUN
DEFENCE
ENERGY
8M+64KSRAM
バッテリーバックアップ
価格¥9,500（税別）
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
●表示価格は、税別になっております。
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00〜16:00 月〜金（土・日・祝祭日を除く）
©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）
©円谷プロ
©東宝・東宝映画
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1992 MADE IN JAPAN


平成4年12月発売予定
コンパチヒーローシリーズ
ファミリーコンピュータ™
FAMICOM FAMILY
グレイトバトルサイバー
必殺技炸裂
このキレ味！
アクションゲームの真髄を見た‼
あいつがまたもや復活しようとしている…。
相対するは、ご存じヒーロー精鋭三人衆。
ウルトラマンタロウ、仮面ライダーRX、νガンダムが、
ビッグなフォルムと多彩な攻撃パターンで立ち上がった！
鮮烈なキック、華麗なるチョップ、
そしてビームサーベルのひと振りが冴え渡る！
流れるようなアクションと痛快なまでの技のキレ味！
これが待っていたアクションゲームだ。
3M+64K S-RAM
パスワードコンティニュー付き
予価¥7,300(税別)
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO



SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
12月19日発売!!
SATURDAY
ああ、世界よ半熟なれ…!!
半熟英雄
はんじゅくヒーロー
アルマムーン国の王家に代々伝わる不思議なタマゴ…。このタマゴからエッグモンスターを召喚し、ついに完熟軍とのバトルがはじまる! あの、すぎやまこういちのメロディーに乗って、日本列島西から東、今年の年末は「半熟英雄」一色にそまる! 12月19日に向けて、キミは戦斗体制は整ったか!?
希望小売価格:9,500円(税別)
©スクウェア 1992 音楽/すぎやまこういち
▲大迫力のエッグモンスターバトル!! 戦いはもはや宇宙的規模?!
▲シナリオとシナリオの間にはCMが! "屋台のゲンさん"できりふだを買っとくれ
▲爆笑、爆涙のシナリオの数々!! だけど時にはシリアスもある?
今、戦いの時が来た!
半熟英雄 天下泰平記
'93年1月発売予定
予価:850円(税込)
12のシナリオ攻略はもちろんのこと、モンスターデータ、将軍データをも満載! 開田裕治氏による書下しイラストも収録した充実内容の全1巻。
すぎやまこういち氏による企画・監修。4楽章からなる壮大なオーケストラ・ヴァージョンに加え、オリジナル全曲を1枚のCDに収録した大作。
ミュージックCD
'93年1月発売予定 予価:3,000円(税込)
すぎやまこういち ディヴェルティメント 半熟英雄
■発売:NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060 ■CD販売元:アメリカーナレコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041
インフォメーションサービス
Information Service
攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて
TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

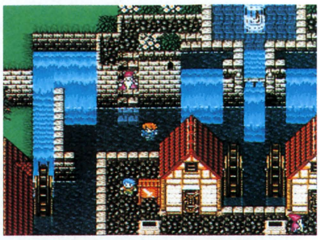
WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 1·1

COVER キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸(LIGHT&SHADOWS,INC.)
エアブラシ／田中優次(LIGHT&SHADOWS,INC.)デザイン／鎗田準次

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル ☎03·3486·7111(代表)







GAME INDEX

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



EVENT

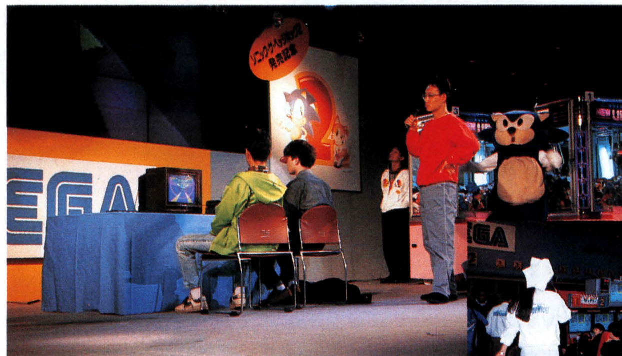
『ソニック2』発売記念!! "遊星セガワールド"開催!!



12月6日、東京の両国国技館で『ソニック2』発売を記念した総合イベント、"遊星セガワールド"が開催されたのだ。総合イベントと銘打っているだけあって、当日のイベントの内容は盛りだくさん!! ゲーム関連では、『ソニック2』のゲーム大会、『UFOキャッチャー』ナンバーワン選手権大会、『バーチャレーシング』レース大会"遊星セガ・グランプリ"などなど……。もちろんメガドライブやメガ-CDなどの、セガの家庭用ゲーム機の新作ソフトの展示も行なわれた。その数、セガ+サードパーティー25社合計で約100タイトル。つまり家庭用と業務用という、ふたつの顔を持つセガが、その力をフルに結集した大イベントだったのだ。

「できるだけ数多くのユーザーに楽しんでもらいたいため、3回の総入れ替え制(1回約2時間半)で行なったんですが、それでも大変会場内が混雑いたしまして……。●ゆっくりご覧頂けなかったかたもいらっしゃったようです。いずれにしましても当社へのユーザーの期待を感じました」(セガ 広報)

ゲーム関連以外の、アトラクションに登場したゲストも超豪華!! 高橋由美子ミニコンサート、大森うたえもん&所ジョージのトークライブ、セガがスポンサーしているJリーグのJFFユナイテッド選手紹介などなど。残念ながら、来年の開催は未定。でも、これを機会に、セガの恒例のイベントにしてほしいよね。 *



⬅ゲーム大会の予選。ツワモノどもが勢ぞろいした。



⬆それぞれのゲーム大会の決勝はステージで行なわれた。ゲームの腕と雰囲気に飲まれない平常心が勝負を決める!!



⬆当日の来場者数は、3回合計でなんと12000人!! 入場するのに行列ができた!!

⬇ゲーム大会出場者は希望者のなかから抽選で選出。女性もかなり多かったぞ。





⬅会場中央のシンボルゾーンには周辺機器がたくさん展示されていたのだ。



⬆『MENASER』が『メガスパイダー』と名前を変えて、日本でも発売されるのだ。

⬇高橋由美子ミニコンサート。わずか2曲だったけど声援がスゴかったぞ。





⬆大森うたえもん&所ジョージによるトークライブ。アブナイ発言も……。



➡ファイティングパッド6B。製品版は、形が多少変更されるぞ。

➡メガドライブマウス。名称はパームマウスになる予定だぞ。





⬅メガ-CDカラオケ。けっこう人気があって、みんな群がって見ていたのだ。





⬅⬆新作ソフト以外にも、光線銃のようなセガの玩具も展示されてた。

SOFTWARE

ついに出ました『FFV』！いったい何人並んだのかな？

12月6日、あの『ファイナルファンタジーV』がついに発売された。先日の『ドラクエV』の前例もあり、混乱が心配されていたけど、新宿の大手量販店では、ほとんど当日販売なしの張り紙が張られていて、そのせいか行列はなし。また、行列のメッカ、池袋ビックカメラ新本店でも、なんと5日深夜の段階では行列はなかったのだ。

「じつは終電ギリギリの時間に、整理券を配ってお客様にいったん帰っていただいたんです。すでに1000人ほど並ばれてましたが、夜中は寒いので風邪などひかれると大変ですからね。けっきょく行列は当日の朝から並んだお客様がほとんどで、それでも6000人はいらっしゃいました」（ビックカメラ）

ちなみに、この日ビックカメラでは、15000本のソフトを用意して、それが即日完売。またスクウェアによると、これから年末にかけて、初回出荷の90万本を合わせて合計200万本を出荷する予定だとか。行列によるパニックはなかったようだけど、『FFV』が超人気ソフトだというのは、まぎれもない事実だったということかな？ ＊





➡新宿の量販店のほとんどには、当日発売を見合わせるという張り紙が……。



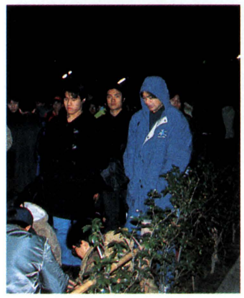
➡行列に並ぼうと全力疾走する人たちなのだ。



⬆前作『FFⅣ』と比べると、初回出荷数はじつに4.5倍!? まさに超人気ソフト。



⬆当日販売なしのはずなのに、早朝から行列ができた新宿ヨドバシカメラ前。



⬅6日早朝5時30分、池袋ビックカメラ裏手。みんな服を着込んで準備万全、とはいえ、やっぱり寒そうだよ～っ!!

JUDGEMENT

独禁法違反の疑い晴れる

NOA（米国任天堂）が、反トラスト法（米国の独占禁止法）に違反した疑いで、'90年からFTC（連邦取引委員会）の調査を受けていたことはみんな知ってた？ 調査の結果しだいでは、NOAは経営に大きな打撃を受けるというので米国の関連各社の注目を集めていたんだけど、12月2日のNOAの発表によると、ついにFTCから調査打ち切りの通知が届けられたというのだ。

この調査は、連邦下院の独占禁止・規制緩和の影響・民営化に関する小委員会と、司法省の要請を受けてFTCが始めたもので、NOAのライセンス契約による販売やソフトの同梱販売などが、反トラスト法に触れるかどうかを調査してきた。でも、今回の調査打ち切りで、NOAが反トラスト法に違反してないと認められたことになったのだ。FTAの2年に及ぶ厳しい調査を無事クリアーして、NOAもホッとしてることだろうね？ ＊

ACCESSORY

光栄から大容量バックアップユニット"セーブくん"が発売されるのだ!!

光栄からPCエンジン専用の大容量バックアップユニットが発売されるぞ。下のイラストの"セーブくん"がそれ。PCエンジン本体とコントローラーのあいだにセットすると128キロバイトのデータを保存することができるのだ。あれ？ でも、これってNECホームエレクトロニクスから発売されるメモリベース128と同じじゃないの？

「もともと大容量バックアップユニットは、NECホームエレクトロニクスさんと共同で開発したものなんです。当初、PCエンジンだけじゃなくスーパーファミコンCD-ROMアダプタにも対応するようにしたかったんですけど、CD-ROMアダプタの発売時期なども考慮してPCエンジン専用というかたちになりました」（光栄 襟川副社長）

なるほど。セーブくんは、'93年2月下旬に第1弾対応ソフト『信長の野望・武将風雲録』と同梱で発売（値段は13800円）、単体発売（予価5980円）は3月発売予定の『三國志Ⅲ』と同時になるということだ。うーん、ソフトと同梱で買ったほうがかなり得な気がするね。 ＊



➡『信長の野望・武将風雲録』なら、11カ所セーブすることができるぞ。





ACCESSORY ついにスーパーファミコンでもバーコードバトルができるぞ!!

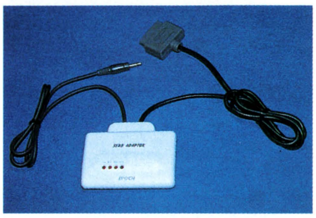
エポック社から、スーパーファミコンとバーコードバトラーⅡを接続して、バーコードを利用したゲームが遊べるようになる周辺機器が発売されるぞ。その名も〝バーコードバトラーⅡインターフェース〟。ここのところ、ファミコン用、ゲームボーイ用のバーコードリーダー（読み取り装置）内蔵カセットが発表されたけど、ついにスーパーファミコンでも熱いバーコードバトルが楽しめるようになったってわけだ。

'93年2月下旬発売予定、値段は2000〜3000円になる予定だ。

気になる対応ソフトの第1弾は『バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ!』なんだけど、こちらのほうはいまのところ発売日未定……え!? 対応ソフトが発売日未定ってことなの？

「ええ、先行発売というかたちになります。でも、じつは2月19日に発売する『ドラえもん のび太と妖精の国』が、ある種のかたちで対応しているんですよ。まだ詳しくは言えないんですけど……」（エポック社 広報）

な〜んだ、安心した。でも、『ドラえもん』はアクションゲームのはずなのに、いったいどういうふうに対応しているんだろう？ ＊



⬆発売は'93年2月下旬を予定しているということ。いまから楽しみだよね。



⬆『ドラえもん のび太と妖精の国』も対応しているということなんだけども、いったいどういったかたちで対応するのか？

⬇本格的な対応ソフトの第1弾は『バーコード戦記 スーパー戦士出撃せよ!』。ただし、まだ発売日が決定していないのだ。

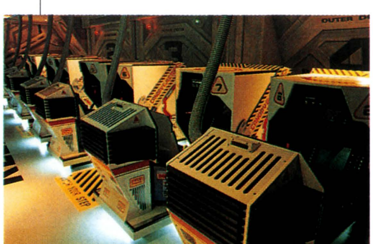


EVENT あの話題の『バトルテック』でトーナメントが開催されてるぞ

最大8人プレーが可能なロボット対戦シミュレーター『バトルテック』。その『バトルテック』のナンバーワンプレーヤーを決めるトーナメント（今回はチーム制）が横浜のトレルワンにあるバトルテックセンターで12月7〜20日に開催されているのだ。その名も〝第1回メジャーリーグ・トーナメント〟。

このトーナメントは、16チーム（1チーム4人）が参加、4ブロックにわかれて予選リーグは総当たり戦で戦う。そして、各ブロックの上位2チームが決勝トーナメントに進出できるのだ。参加費用は1チーム16000円とちょっとお高めなんだけど、もともと『バトルテック』の1回のプレー料金が1000円だから、これはしかたがないよね。'93年2月には、第2回の大会が開かれることになっている。そして、「将来的には、シカゴのバトルテックセンターの代表とのチャンピオンシップ大会を開催したいですね」（シグマ 販売促進課）

ということだ。ただし、このメジャーリーグ・トーナメントに出場するには、チーム4人の『バトルテック』の出撃回数が合計121回以上であることが条件。第2回への出場希望者は練習あるのみだ！ ＊



⬆優勝チームにはトロフィーや記念品が授与される。それ以外に名誉も手に入る。

TECHNOLOGY ワンダーメガも対応しているCD+MIDIってな〜に？

CD＋MIDI規格のソフトを制作するツールを日本ビクターが開発した。あまり知られてないけど、ワンダーメガもこのCD＋MIDIという規格に対応してるんだよね。

MIDIというのは、キーボードとかリズムマシンなどのデジタル楽器を制御するための国際規格。これまで、MIDI対応のソフトは、CDの生音とMIDIの音楽データを別々に記録し、再生させていた。しかし、このCD＋MIDI規格ならCD-Gソフトでグラフィックなどを記録していた〝サブコード〟という部分にMIDIのデータを記録し、生音とMIDIの音楽データを連動させて同時に再生することが可能なのだ。これによって、たとえばオーケストラのピアノの音だけをMIDIのデータとして記録して、生音をバックにピアノだけをデジタル楽器で鳴らす、なんてことも簡単にできるようになったのだ。

「この規格はいろんな使いかたができますので、楽しみにしていてくださいね」（日本ビクター 広報）

いよいよワンダーメガの実力が発揮される日が来るか？ ＊



⬅CD＋MIDIにはワンダーMIDIは必要ないらしいぞ!!

気になる数字……→……→……→57.7パーセント

調査会社のシード・プランニングが予測する'95年のCD-ROMプレーヤー市場におけるゲームマシンの割合。'95年には年間で210万台もの市場になっていると予想している。先週号で取り上げた、スーパーファミコンCD-ROMアダプタがその中心になっていることは間違いなさそう!?

MULTI-MEDIA

バンタンデザイン研究所でマルチメディアフォーラム開催

12月2日、東京渋谷のバンタンデザイン研究所で、〝マルチメディア・新事業新商品・ビジネス創造フォーラム〟という、各種企業向けの公開討論会が開催されたのだ。

マルチメディアと聞くと、CD-ROMドライブ内蔵のパソコンや、CD-Iなどを思い出す人が多いよね。でも、このマルチメディアフォーラムは、そういう既製の概念に捕らわれず新しいマルチメディアの形を見つけようというもの。実際には、ハイパーメディアクリエーターの高城剛が、現在どういう商品がマルチメディアと呼ばれてるかを語る〝高城剛の緊急レポート〟や、将来のマルチメディアのありかたを、5人の講師によるパネルディスカッションと参加者の質疑応答で探る〝バトルトーク〟、そして、参加者全員による交流パーティーなどが行なわれたのだ。

ちなみに、参加者のほとんどは各種企業の役員クラスの人たちで、かなり年配の人ばかり。専門用語が乱れ飛ぶ討論を聞いて、熱心にメモをとる姿が印象的だったのだ。この討論会の成果が、将来マルチメディア商品という形で見られるのか？ また、ゲーム業界からはどれくらいの参加者がいたのかも気になるところだよね。 ＊



⬆特別講師として高城剛、久保田達也、西澤利治、清水計宏、稲増龍夫の5人が参加したのだ。5人ともそれぞれが、マルチメディア研究における第一人者なのだ。



⬆マルチメディアを語る高城剛。『QTV』というCD-ROMソフトを例に、わかりやすくマルチメディアを解説したのだ。



⬆熱心に話を聞く参加者たち。マルチメディアって、よくわかんないからねえ。



➡高城剛が手掛けたマッキントッシュ用CD-ROMマガジン『QTV』の一画面。

VIRTUAL

未来の電話の姿が見えた!? バーチャルテレホン登場！

3次元CGを使って受話器を使わずに電話をかけられるという未来の電話機が開発されたぞ。バーチャルテレホンと名付けられたこのシステムは新産業創造センターと鳥取三洋電機が共同開発したもの。

まず、電話をかける人が特殊なゴーグルを装着する。すると、モニター上に映されたプッシュホンが立体的に見える。その浮き上がって見えるプッシュホンのボタンに磁気センサーを取り付けた指を伸ばすと、通話が開始されるという仕組みになっているのだ。しかし、センサーの精度の問題でボタンの識別が難しく、いまのところはあらかじめ登録した同じ建物内の電話番号に、ひとつのボタンを押してかけられるだけなのだ。

バーチャルリアリティー技術の具体的な使用例として発表されたこのバーチャルテレホン、将来的にはファックスやパソコン通信への応用も考えているということだ。いままでアミューズメント施設ばかりが目立っていたバーチャルリアリティーだけど、こういう実用的なシステムも大歓迎だよね。 ＊





⬅⬆頭部にはゴーグル、左手にはマニピュレーター、右手にはセンサーと、かなりゴテゴテしたシステムになっている。使いごこちは研究の余地アリ!?

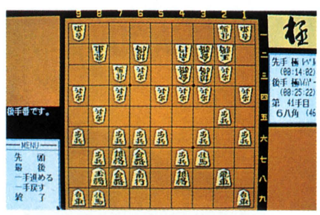
TOPICS

コンピューター将棋選手権開催！キミのお父さんより強いかも!?

最強のコンピューター将棋ソフトを選ぶ、第3回コンピューター将棋選手権が、12月6日東京千駄ケ谷の将棋会館で開かれたのだ。

この大会は将棋ソフトどうしをトーナメント形式で対戦させて、いちばん強いソフトを選ぼうというもの。プロの開発者が作った市販ソフトから素人が作ったプログラムまで、10本のソフトが対戦したのだ。なかにはコナミやポニーキャニオンなど、おなじみのメーカーの開発者も参加していたぞ。

前年度優勝の『森田将棋』などの強豪を抑え優勝したのは、LOGというパソコンソフト会社が開発した『極』で、なんと優勝賞金は30万円。開発者の話では、自称3段の人にも勝ったこともあるソフトなんだって。主催のコンピューター協会では、今後もこういう大会をもっと大規模に開催していきたいとか。家庭用ゲームを含めた最強ソフト決定戦も見てみたいね。 ＊



⬆『極』はPC-9801用とFM-TOWNS用が発売されている。『極Ⅱ』も開発中だとか。

仕事の合間だけのはずがすっかりハマっちゃった!

CoCo
宮前真樹

ご存知CoCoのメンバー。ソロでシングルCDが発売されるのは、今回の『夢へのポジション』が初めてだということだ。

Photograph by Mikio Kitahara



12月16日に発売された『熱唱!! ストリートファイターⅡ』。今週号のCDのコーナーでも紹介している『ストⅡ』を題材にした企画もののアルバムだ。今回登場するのは、そのアルバムのなかで春麗のテーマソングを歌っている、CoCoの宮前真樹ちゃんだ。

——春麗のテーマっていったいどんな曲なの?

宮前　『ストリートファイターⅡ』の春麗のステージの音楽をそのままアレンジして歌詞を付けたというものなんです。タイトルは『夢へのポジション』。いままでCoCoとして歌ってきた曲とは、感じがぜんぜん違って難しかったですね。

——ゲームの『ストⅡ』のほうは以前から好きだったの?

宮前　じつはこの仕事が決まってから初めてやってみたんです。以前から名前だけは聞いていたんですけどね。レコーディングに使っていたスタジオにあるスーパーファミコンにいつもセットしてあって、録音の合間に遊んでいたんです。そしたらけっきょくハマっちゃって家でも毎日遊ぶようになっちゃいました(笑)。ゲームにこんなにのめりこんだのは初めてです。

——それまではゲームはまったくやったことなかったの?

宮前　そんなこともないんですけど……いちおうスーパーファミコンも持っていますし。でも、毎日遊ぶほどハマったゲームなんて、いままでなかったですね。

——『ストⅡ』ではやっぱり春麗を使うのかな?

宮前　もう、春麗ばっかり練習しました。おかげでほかのキャラクターはぜんぜん使えないんですよ。

——必殺技はうまく出せる? たとえばスピニングバードキックとかは難しいけど……?

宮前　練習のときはちゃんと出るんですけど、じっさいに対戦するときにはあわてちゃって、どうやって出すのかすぐに忘れちゃうんですよ。だからひたすら接近して相手を蹴りまくっています(笑)。

——そういえば『ストⅡ』の大会をやるって聞いたけど?

宮前　そうなんです。CDに付いている応募券を送ると参加できる大会で、最後まで勝ち抜くと私たちアルバムに参加しているメンバーと対戦できるんですよ。

——そうとう強い人と対戦することになるんじゃない?

宮前　そう思って一生懸命練習してるんですけど、なかなか上達しないんです。なんとかベガまではたどりつけるんですけど、ベガが倒せないんですよ。でも、大会のころにはもっと上達していると思いますから楽しみですね。

——最後に読者になにかひと言。

宮前　テレビで歌うときには、この春麗のコスチュームで出演しますから、春麗ファンの人は注目してください、この髪をセットするのは大変なんですよ。1時間以上もかかるので。だからしっかり見てください、ってことで(笑)。＊

MINI INFORMATION

▶第1次大戦時の空中戦を再現!

バーチャリティー1000シリーズなどでおなじみのイギリスの会社Wインダストリーが新しいゲームを発表したぞ。その名は"フライング・エーシーズ"。これは第1次世界大戦中のフランスを舞台にしたバーチャルリアリティー版シューティングゲームなのだ。プレーヤーはイタリア、アメリカ、イギリス、フランスのどれかの戦闘機を選んで、空中戦をくり広げる。プレーヤーが周囲を見渡すと副操縦士のグラフィックが見えて、音声で情報を提供してくれるのだ。また、複数のマシンで同時にプレーするときには、各機間で会話しながら戦略プランを練ることができるということだ。日本にも早く設置してほしいね!



WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

『ファイナルファンタジーV』が、予想どおりケタ違いのポイントを獲得して、みごとトップに輝いた。それに続いて『ロックマン5』が初登場で2位にランクイン。ファミコンもまだまだ健在だということを証明してくれたのだ。

1 ファイナルファンタジーV

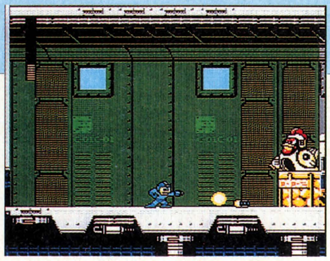


アビリティシステムが楽しい『ファイナルファンタジーV』。せっかく強そうな武器や防具を手に入れても、いまのジョブだと装備できないなんていうことがよくあるよね。こんなときは、なんでも装備できるジョブ、すっぴんに変えよう。そうすればその武器や防具をすぐに活用できるぞ。

前回一 前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9800円 '92年12月6日発売

new 30685

2 ロックマン5～ブルースの罠!?～



『ロックマン』シリーズは、ステージをクリアーする順番によって難易度がかなり変わってくる。このゲームも、クリアーの順番をまちがえるとかなりつらくなってしまうぞ。特殊武器を取ったあとに、その武器が弱点のボスがいるステージを選ぶようにすれば楽にクリアーできるのだ。

前回一 前々回一
ファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
7800円 '92年12月4日発売

new 3885

3 スーパーマリオカート



バトルモードで相手がスターを使ってきたときに羽根を持っていたら、わざとコース外に飛び出して時間を稼ごう。コースに戻されるころには、相手の無敵時間がちょうど終わっているのでラッキーな感じなのだ。羽根を持っていないときは、ただひたすら逃げに徹したほうがいいだろう。

前回2 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
レースゲーム
■任天堂
8900円[込] '92年8月27日発売

2930

4 餓狼伝説 宿命の闘い



友だちとの対戦が熱い『餓狼伝説』。ストリートファイトモードでは、主人公3人に加え、敵キャラクターの8人も選べるぞ。ゲームセンターでやり込んだ人も、敵キャラクターを選べば新鮮な感じで楽しめる。でも、2プレーヤー側でしか選べないっていうのがとても残念なのだ。

前回7 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラアミューズメント
9800円 '92年11月27日発売

2569

5 ドラゴンクエストV 天空の花嫁



クリアーしたあとでもモンスターを仲間にしたり、隠しダンジョンを攻略したりなどいろいろな楽しみがあるよね。そのなかでもカジノは極めがいがあるぞ。格闘場で連続ダブルアップの記録を作るとかメダル100万枚を目指すとか、自分で達成困難な目標を決めてプレーしようぜ。

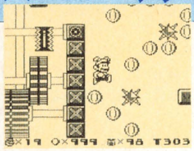
前回1 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円 '92年9月27日発売

2165

このランキングは、以下の販売店の御協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです。

●協力店 大昌ビーヤング（宮城 仙台）、藤崎（宮城 仙台）、おかじま電器全店（千葉 幕張ほか）、おもちゃのQ（東京 野方）、伊勢丹百貨店（東京 新宿）、西武百貨店（東京 池袋）、博品館TOY PARK（東京 銀座）、アイワールド（神奈川 相模原）、松坂屋（愛知 名古屋）、キデイランド（大阪 梅田）、近鉄百貨店（大阪 阿倍野）、そごう（大阪 心斎橋）、大丸（福岡 博多）、トキハ（大分 大分）

6 スーパーマリオランド2 6つの金貨



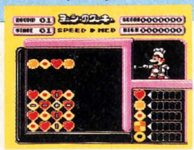
前回1 前々回2
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■任天堂
3900円[込]
アクション
'92年 10月21日発売
1585

7 ミッキーのマジカルアドベンチャー



前回3 前々回4
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
8500円
アクション
'92年11月20日発売
1510

8 ヨッシーのクッキー



前回4 前々回3
ファミコン
カートリッジ
■任天堂
4900円[込]
パズル
'92年 11月21日発売
1328

9 ストリートファイターII



前回9 前々回9
スーパーファミコン
カートリッジ
■カプコン
9800円
アクション
'92年 6月10日発売
1301

10 真・女神転生



前回15 前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アトラス
9800円
RPG
'92年 10月30日発売
782

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	8	7	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ	カートリッジ	■セガ	アクション	'92年11月21日発売	6800円	737
12	5	5	ヨッシーのクッキー	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	パズル	'92年11月21日発売	2900円[込]	709
13	12	10	ヒューマン・グランプリ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■ヒューマン	レースゲーム	'92年11月20日発売	9700円	691
14	18	17	スーパーマリオワールド	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■任天堂	アクション	'90年11月21日発売	8000円[込]	664
15	—	—	スーパーブラックバス (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	■ホット・ビィ	シミュレーション	'92年12月4日発売	9800円	627
16	11	—	バレーボールTWIN	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■トンキンハウス	スポーツ	'92年11月27日発売	8900円	609
17	10	12	三國志III	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■光栄	シミュレーション	'92年11月8日発売	14800円	597
18	—	—	スーパーシュヴァルツシルト2 (new)	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■工画堂スタジオ	シミュレーション	'92年12月4日発売	7800円	527
19	—	21	スーパーマリオUSA	ファミコン	カートリッジ	■任天堂	アクション	'92年9月14日発売	4900円[込]	482
20	—	—	超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング～ (new)	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	■メサイヤ	シミュレーション	'92年12月4日発売	7400円	427
21	13	13	北斗の拳6 激闘伝承拳 覇王への道	スーパーファミコン	カートリッジ	■東映動画	アクション	'92年11月20日発売	8900円	414
22	17	—	あしたのジョー	スーパーファミコン	カートリッジ	■ケイ・アミューズメントリース	スポーツ	'92年11月27日発売	8900円	364
23	23	19	コズモギャング ザ ビデオ	スーパーファミコン	カートリッジ	■ナムコ	シューティング	'92年10月29日発売	7900円	345
24	—	18	ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦	スーパーファミコン	カートリッジ	■パルソフト	テーブルゲーム	'92年9月25日発売	8800円	340
25	22	24	大戦略エキスパート	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	シミュレーション	'92年9月25日発売	9800円	337
26	27	—	GB原人	ゲームボーイ	カートリッジ	■ハドソン	アクション	'92年11月27日発売	3980円[込]	320
27	16	8	ウィザードリィV 災禍の中心	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスキー	RPG	'92年11月20日発売	9800円	318
28	21	23	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	ゲームギア	カートリッジ	■セガ	アクション	'92年11月21日発売	3800円	282
29	26	22	レナス 古代機械の記憶	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	■アスミック	RPG	'92年11月13日発売	9600円	263
30	—	30	スーパーマリオランド	ゲームボーイ	カートリッジ	■任天堂	アクション	'89年4月21日発売	2600円[込]	227

読者のご意見板

●最近、はぐれメタルを見ると、向こうが逃げるまえにこっちが先に逃げて優越感にひたることが多くなった。
三重県 田中 健 21歳

●このまえ、ひさびさにファミコンの『スーパーマリオ』をプレーしたら、最初のクリボーを踏むところでやけに緊張した。
広島県 村上京太 16歳

●友人が『餓狼伝説』を買ったといばっていたので、そいつの家に見に行ったら、ファミコンの『影狼伝説』だった。ガックリ。
北海道 稲場 光 18歳

●『ドラゴンクエストV』の隠し階段を見つけたときの効果音は、某ビール会社のCMの最後に鳴る音にそっくりだ。
長野県 白沢政美 17歳

●このまえクルマに乗っていたら、前のクルマに乗っていた小さな子どもが「クッパ転べ!!」と叫びながら、窓からカメを投げてきた。
愛知県 佐波 武 17歳

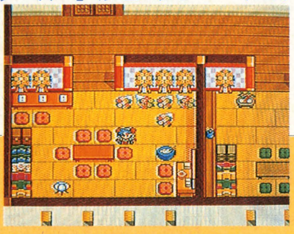
●夜中に『真・女神転生』をやり、セーブして終了したあと、寝ようかどうか迷う人が全国に100人はいるだろう。
千葉県 松丸一彦 19歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を、同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない 期待の新作 TOP20

『スーパーファイヤープロレスリング2』が初登場で3位にランクイン。でも、もう発売されるので、来週にはチャートから消えてしまうのだ。トホホのホ。

1 天外魔境 風雲カブキ伝



PCエンジン
スーパーCD･ROM²専用
RPG
■ハドソン
価格未定　発売日未定
625

前回 2　前々回 3

今回の戦闘画面は、敵との戦いを横から見たサイドビュー形式だ。迫力あるバトルが楽しめるぞ。

2 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
8900円[込]　'93年2月下旬発売予定
590

前回 1　前々回 2

主人公が最初に手に入れる乗りものは自転車。おもに町のなかを冒険するときに使用するのだ。

3 スーパーファイヤープロレスリング2

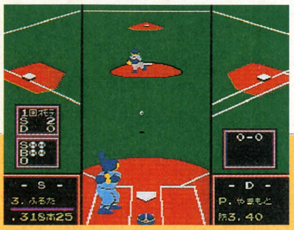


スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ヒューマン
8500円　'92年12月25日発売
527　new

前回 —　前々回 —

スタミナが減ってくると肩で息をするなど、キャラクターたちの動作がとてもリアルになったぞ。

4 ファミスタ'93

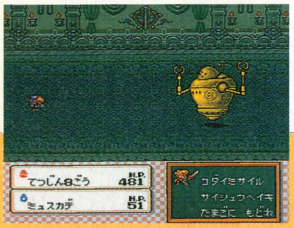


ファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
4900円　'92年12月22日発売
332

前回 4　前々回 6

今回から左右や真上だけでなく、真後ろに落ちそうな打球も飛びついて捕れるようになったのだ。

5 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■スクウェア
9500円　'92年12月19日発売
294

前回 5　前々回 5

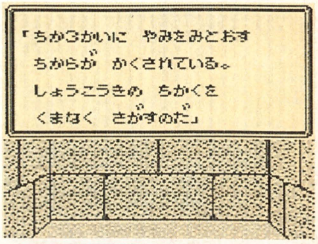
温泉に入るとヒットポイントが回復したり、半熟値がアップしたりするぞ。でも入りすぎると……。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得点
6	8	8	らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜	スーパーファミコン	カートリッジ	メサイヤ	アクション	'92年12月25日発売　9600円	273
7	3	20	ファンタシースターⅣ	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	RPG	発売日未定　価格未定	266
8	12	7	イースⅣ	PCエンジン	スーパーCD･ROM²専用	ハドソン	アクションRPG	発売日未定　価格未定	254
9	17	9	メタルマックス2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	データイースト	RPG	'93年2月発売予定　9500円	241
10	7	—	スターフォックス	スーパーファミコン	カートリッジ	任天堂	シューティング	'93年1月30日発売　9800円[込]	217
11	9	11	F-1 GRAND PRIX PARTⅡ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビデオシステム	レースゲーム	'93年2月中旬発売予定　9800円(予価)	191
12	13	—	ウィザードリィ･外伝Ⅱ 古代皇帝の呪い	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	アスキー	RPG	'92年12月26日発売　4944円[込]	163
13	11	15	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	クエスト	シミュレーション	'93年3月12日発売　9600円	160
14	6	12	エキゾースト･ヒート F1ドライバーへの軌跡	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	レースゲーム	'93年3月上旬発売予定　9600円	154
15	10	16	ベア･ナックルⅡ 死闘への鎮魂歌	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	'93年1月14日発売　7800円	153
16	18	14	ジョジョの奇妙な冒険	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	コブラチーム	RPG	'93年3月発売予定　9500円(予価)	110
17	—	—	聖剣伝説2 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	アクションRPG	'93年4月下旬発売予定　価格未定	98
18	—	—	龍虎の拳 (new)	スーパーファミコン	カートリッジ	ケイ･アミューズメントリース	アクション	'93年発売予定　価格未定	92
19	14	13	シルヴァ･サーガ2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	セタ	RPG	'93年発売予定　9500円	87
20	—	—	ファイナルファイトCD(仮題)	メガドライブ	CD-ROM	セガ	アクション	'93年2月26日発売　価格未定	81

今週の特選ソフト

12位 ウィザードリィ･外伝Ⅱ 古代皇帝の呪い

3Dタイプの本格派RPG『ウィザードリィ･外伝Ⅱ』。現在はすべてのチェックが終了し、発売を待つだけという状態。元祖『ウィザードリィ』の絶妙なゲームバランスに少しでも近づけようと、バランス調整にはとくに気を配ったそうだ。また、肝心のマップもかなり時間をかけて制作したというから期待しよう。システム的には、前作をベースにしているので、それほど苦労はしなかったという。



開発進行度…100パーセント

読者が選ぶ TOP20

今週の累計TOP20は、'92年最後の累計なのだ。来週からは新しく'93年度の累計になるぞ。どんなチャートになるのかな？

★'92年12月18日付

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	2466
2	4	ストリートファイターII	スーパーファミコン ■カプコン	1110
3	2	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	1009
4	3	ファイナルファンタジーIV	スーパーファミコン ■スクウェア	981
5	5	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	833
6	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	メガドライブ ■セガ	516
7	7	ランドストーカー～皇帝の財宝～	メガドライブ ■セガ	382
8	9	スーパーマリオカート	スーパーファミコン ■任天堂	360
9	8	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	254
10	10	ウィザードリィV 災禍の中心	スーパーファミコン ■アスキー	222
11	18	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	メガドライブ ■セガ	207
12	11	三國志III	スーパーファミコン ■光栄	191
13	15	ロマンシング サ・ガ	スーパーファミコン ■スクウェア	139
14	17	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	132
15	13	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	スーパーファミコン ■任天堂	118
16	12	ダービースタリオン全国版	ファミコン ■アスキー	116
17	19	LUNAR -THE SILVER STAR-	メガドライブ ■ゲームアーツ	100
18	20	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	メガドライブ ■セガ	97
19	16	MOTHER	ファミコン ■任天堂	88
20	14	ファイヤープロレスリング3 Legend Bout	PCエンジン ■ヒューマン	65

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。

'92年度の累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーIV	52406
2	2	ストリートファイターII	48405
3	4	天外魔境II 卍MARU	34005
4	3	ゼルダの伝説-神々のトライフォース-	33340
5	5	ロマンシング サ・ガ	29543
6	7	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	23504
7	6	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	23349
8	8	シャイニング・フォース ～神々の遺産～	15404
9	9	ドラゴンクエストIV導かれしものたち	12927
10	10	イースI・II	12334
11	11	スーパーファイヤープロレスリング	10941
12	12	ドラゴンクエストIIIそして伝説へ…	10111
13	13	アドバンスド大戦略～ドイツ電撃作戦	10302
14	14	F-ZERO	10003
15	15	デジタルデビル物語 女神転生II	8723
16	17	スーパーマリオカート	8529
17	16	スーパーフォーメーションサッカー	8527
18	18	時空の覇者 Sa・Ga3	6944
19	19	ファイアーエムブレム外伝	6943
20	20	MOTHER	6662

ビデオゲーム TOP10

今週9位の『ダイエットゴーゴー』は、敵に食べものを食べさせて、太らせるという変わったアクションゲームだ。

★'92年12月18日付

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャレーシング	■セガ レースゲーム	2347
2	3	ストリートファイターII ダッシュ	■カプコン アクション	2247
3	5	スーパーワールドスタジアム'92 激闘版	■ナムコ スポーツ	1873
4	4	ストリートファイターII	■カプコン アクション	1782
5	7	龍虎の拳	■エス・エヌ・ケー アクション	1758
6	6	クイズココロジー	■テクモ クイズ	1750
7	―	ゴールデンアックス デスアダーの復讐	■セガ アクション	1675
8	9	コズモギャング ザ パズル	■ナムコ パズル	1634
9	new	ダイエットゴーゴー	■データイースト アクション	1601
10	―	クイズカプコンワールド2	■カプコン クイズ	1571

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店（東京　巣鴨）、笹塚店（東京　笹塚）、なんば店（大阪　難波）

U.S.A TOP10

『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』がジェネシス、ゲームギアともにランクイン。アメリカでもソニックは大人気なのだ。

★'92年12月18日付

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC 2)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
2	1	スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2)	■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション
3	2	プロフットボール'93 (JOHN MADDEN FOOTBALL'93)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
4	new	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (SONIC 2)	■SEGA OF AMERICA GAMEGEAR アクション
5	9	プロホッケー (NHLPA HOCKEY)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
6	3	ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
7	4	スーパーマリオカート (SUPER MARIO CART)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム
8	8	マリオペイント (MARIO PAINT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES グラフィックツール
9	7	NFL スポーツトークフットボール (NFL SPORTS TALK FOOTBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
10	6	ロードランナーVSワイリーコヨーテ (ROADRUNNER)	■SUNSOFT SUPER NES アクション

●協力店　G&G Software Inc, ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.



悪魔城ドラキュラ™

な、な、なんと！　ディスクカードで発売された名作ソフトがまとめて３本も大復活しちゃうぞ。こりゃなんともスゴい！

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	コナミ　'93年２月５日発売　3900円	1メガ

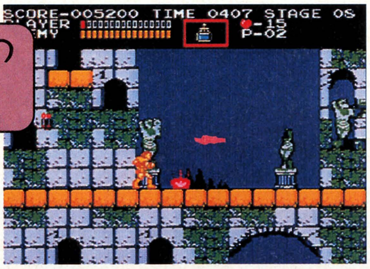
第1弾 ムチムチアクションふたたびだっ

コナミ初のディスクゲーム『悪魔城ドラキュラ』が発売されたのは、いまから６年まえの'86年９月のこと。主人公の独特なムチ攻撃が画期的なアクションゲームだった。すぐれたゲームバランスなどもあいまって、アクションゲームの傑作としての名をほしいままにした名作ソフトだぞ。

ゲームの舞台は中世のトランシルバニア。かつて英雄クリストファー・ベルモンドに倒されたドラキュラ伯爵が、100年ぶりに復活してしまった。これを倒すため、クリストファーの息子シモンが単身ドラキュラ城に向かう……。



⬅シモン、ドラキュラ城に到着。先は恐ろしく長いですぜ。

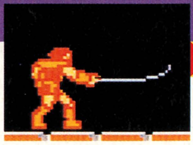


⬆カートリッジ版には、ダメージを受けてもはじき飛ばされないイージーモードが追加された。

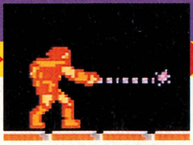
クサリを取ればムチムチッとパワーアップ！



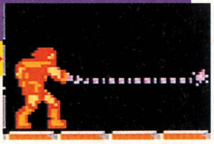
⬆敵やローソクをムチで壊すと、このクサリが出現することがある。迷わず取るべし。



⬆ムチの初期状態。ただの革のムチゆえ、威力も長さも足りず。



⬆クサリを１個取れば、クサリのムチに変化。当然、威力もアップ。



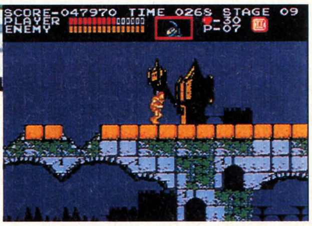
⬆クサリ２個でこの最強状態になるぜ。遠くの敵もこれでイチコロ。

アイテムもいっぱいあります

特定の敵や置物をムチで壊すことによって、多彩なアイテムを使用できるようになるぞ。ただし、これらの武器は一度にひとつしか持つことができないし、使用回数も制限付きだ。そこで、オススメのアイテムを３つ紹介。



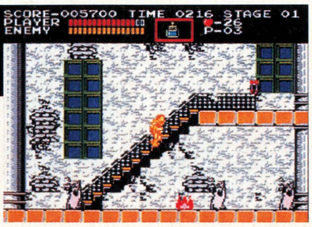
懐中時計



⬅画面内の敵の動きを止められるアイテム。いやはや、なんとも不思議な時計だわ。



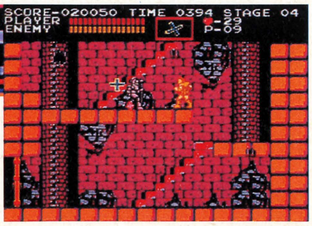
聖水



⬅投げるとビンが割れ、メラメラと燃え上がるぞ。射程距離が短いのが玉にキズ。



クロス



⬅水平に飛んで敵を倒し、はね返ってくるときにもダメージを与えられる強力な武器。

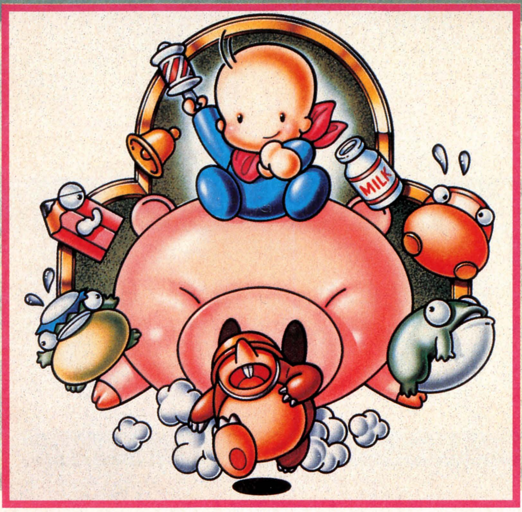
復刻ニュース ファミ通版

"復刻ニュース"といっても、ファミ通の新コーナーじゃございません。コナミがディスクシステム用ソフトの人気作『悪魔城ドラキュラ』、『バイオミラクル　ぼくってウパ』、『もえろツインビー』を６年ぶり、あるいは４年ぶりにカートリッジソフトとして復刻するっていう特別企画なのだ。

当時、これらのディスク版にハマッた人たちも、生まれて初めてその存在を知って「なんじゃこりゃ!?」と驚いた人も、みんなで楽しんでほしい名作ソフトばかり３本。あなたはどれをプレーするかな？　ちなみにコナミ大学の砂井副学長は、『ぼくってウパ』がお好みだとか。



⬅最近まったく発売されないディスクゲームだけど、こんな形で遊べるなんて意外？



バイオミラクル ぼくってウパ™

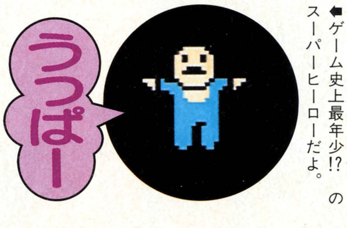
『ドラキュラ』とはうって変わって、コミカル路線のアクションゲーム『ウパ』までがカートリッジで再登場するのよ。バブー。

FC ファミコン	アクション	カートリッジ
	コナミ　'93年２月発売予定　価格未定	容量未定

第2弾 BABYちゃんゲームの元祖なのよ

『バイオミラクル ぼくってウパ』の発売は'88年４月。ディスクゲームが円熟の時代に入りつつあった時期の、コミカルな横スクロールアクションゲームだ。

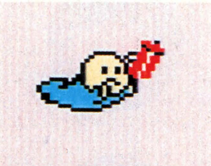
主人公は、ルアクーヨ王国の幼き王子ウパくんだ。ある日、王国の子供たちを魔物ザイーがさらっていってしまった。ザイーを退治するため、ウパは妖精の力を借りてパワーアップ！ 超人的なジャンプ力と不思議なガラガラを得て冒険に出発するのだ。グラフィックやキャラクターも、パステルカラーを多用したメルヘンチックなものに仕上がっているぞ。



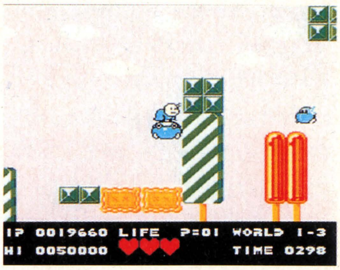
⬅ゲーム史上最年少!?のスーパーヒーローだよ。

ガラガラっと攻撃するのよ

ウパの武器はガラ＝スウォード。これをブンブン振り回せば、敵をふくらませてやっつけることができる。パワーアップなんぞはナシ。



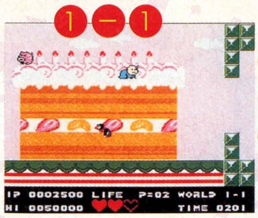
➡こいつがガラ＝スウォード。妖精からもらった由緒正しきガラガラなんです。



⬆ふくらまされた敵に乗ることもできる。いつまでも乗ってると破裂しちゃうけど。

ワールド1　スイートワールド

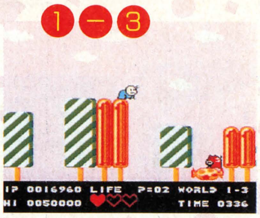
ゲームは全部で6つのワールドに分かれており、それぞれが1-1、1-2というふうに3つのエリアに分けられている。スタート地点のワールド1はお菓子の世界。キャンディー、アイスクリーム、ケーキなど、おいしそうなものばっかりの面だ。



⬆ケーキにはさまったイチゴやミカンが、なんともリアルだね。



⬅ケーキをパクパク食い放題。このなかにはアイテムが隠れている。



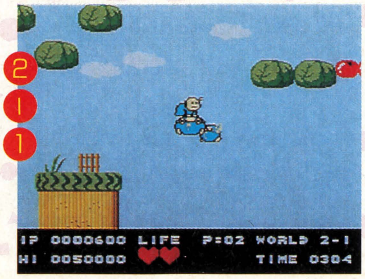
⬆オレンジのアイスの上に乗ると、動きがちょっとにぶくなります。



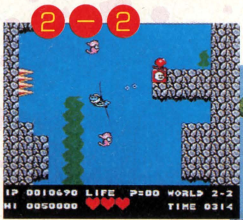
⬆ボスにガラ＝スウォードは効かない。敵をふくらませてぶつけろ。

ワールド2　ベジタブルワールド

ワールド2は野菜の世界。いきなり2－1から難しくなってきてイヤンってカンジ。敵に乗らないと先へ進めないところも出てくるぞ。ちなみに、ゲームオーバーになってコンティニューすると、そのワールドの最初に戻されちゃうのだ。注意。

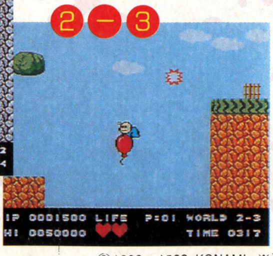


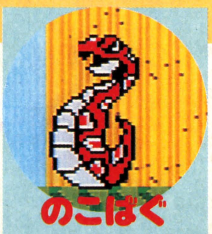
⬅ワールド1のように甘くはないぞ。下に落ちたら当然死ぬ。



⬆水中では、Aボタン連打でプカプカ浮き上がれます。

⬇2－1より一段とムズいぜ。タイミングをはかるのも重要。





⬆口から吐き出す炎に注意。攻略法はカトリーブと大差なしだよ。



もえろツインビー™

シナモン博士を救え！

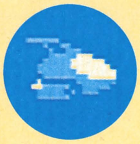
"復刻ニュース"最後の作品は、ふたり同時プレーもできるシューティングゲーム『もえろツインビー』。えっ？　3人同時プレーもできるの？　こ、これは死ぬほどスゴい。まあそういったようなわけで、このゲームもカートリッジで出ます。

FC ファミコン	シューティング	カートリッジ
	コナミ　'93年3月発売予定　価格未定	1メガ

第3弾　官能の3P！『ツインビー』パート2も大復活

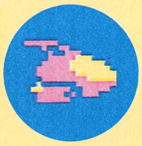
もともとはアーケードゲームとして世に出た、ふたり同時プレー可能なシューティングゲーム『ツインビー』。これはファミコンにも移植されたほどの人気ゲームだったんだけど、'86年11月にはその続編『もえろツインビー』がディスクで登場したのだ。3人同時プレーができるようになったのが最大の特徴で、3人目のプレーヤーはジョイスティックをつないでプレーするわけ。ガトランティス大王を倒して、大王にさらわれたツインビーたちの生みの親、シナモン博士を救出するのが目的だ。

ツインビー



⬅タイトルにあるツインビーとはわたし。主人公ね。

ウインビー



⬅プレーヤー2はオレを操作してちょうだいね。

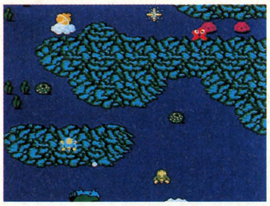
グインビー



⬅ジョイスティック担当の人はアタシ。がんばってネ。



鈴を取らぬとちょっとキビシー



⬅雲を撃つと鈴が出てくるよ。これを取らんとダメ。

青



⬆青い鈴を取ればスピードアップ。必携品だ。

赤



⬆赤い鈴なら、ショットがレーザーに変化！

ステージ2

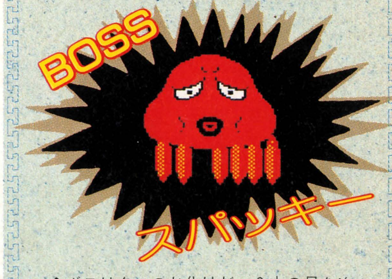
ステージ2、4、6の偶数面は、前作と同じ縦スクロール面となっている。横スクロール面にはなかった、Aボタンによる地上爆撃が攻略のポイントといえそうだ。画面の上下が詰まっているため、奇数面よりも若干難易度が高いかもしれない。レッツチャレンジ！



➡味方の魂を取れば、同じパワーアップ状態になれる。

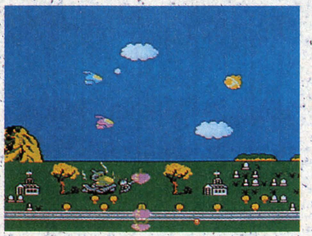


➡敵の動きかたがイジワル。こんなんよけられるかい！



⬆ボスはタコのお化けだ。8本の足を次々と投げつけてくるぞ。ガマンが吉と出る。

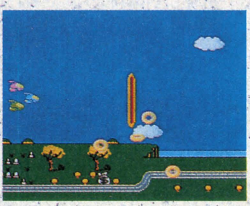
ステージ1



⬆スタートォォ！　鈴の取り合いは醜いぜ。3人仲良くプレーしようね。



⬆Aボタンを押すと、上方向にハートマークが発射される。うまく使って鈴を取れ。



⬆危なくなったら合体攻撃。ワッカレーザーが敵をなぎ倒す。



⬅ボスはスイカ野郎。タネを飛ばして攻撃してくるぞ。撃ちまくっていればいずれ死ぬ。楽勝。

ステージ数は全部で7つ。このうち、ステージ1、3、5、7の奇数面は『もえろツインビー』オリジナルの横スクロールステージだ。鈴を撃つと色がどんどん変わっていく。好きな色のときに取ろう。

徹底攻略

RANMA NIBUNNOICHI

らんま1/2 爆烈乱闘篇

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　'92年12月25日発売　9600円	12メガ



好評だった格闘アクションゲーム『らんま½』の第2弾がついに登場。新しいキャラクターも加わって、かなりパワーアップしているのだ。今回はシナリオモードを攻略するので、プレーの参考にしてくれ。

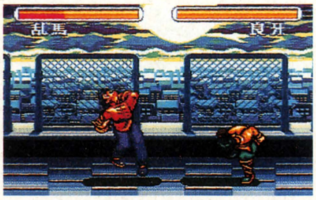
コミカルな格闘アクションだッ!!

今回の徹底攻略は、格闘アクションゲーム『らんま½〜爆烈乱闘篇〜』がターゲット。あらゆる面で前作を上まわるデキなのだ。たとえば、選べるキャラクターが12人に増え、キャラクターのサイズがひとまわり大きくなった。また、対戦モードでは、同じキャラクターどうしでの対戦プレーも可能になり、5対5で戦う団体戦モードが新たに追加されたのだ。シナリオモードもキャラクターひとりひとりにストーリーが用意されているという豪華さだ。



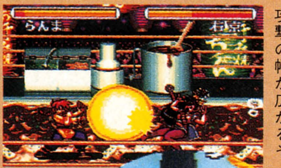
⬆12人のなかから好きなキャラクターを選んでプレーできる。何度でも楽しめるぞ。

⬇やられたときのリアクションも原作の雰囲気がよく出ていてグッド。



必殺技を出さないと勝てんよ

どのキャラクターでも、必殺技の出しかたは同じ。ボタンを連打するか、ふたつの攻撃ボタンを同時に押すか、攻撃ボタンと✚ボタンを一定時間押し続けて、攻撃ボタンを離す(ため技)かのどれかで出すことができるのだ。ちなみに乱馬の必殺技の場合、飛龍昇天破はボタン同時、猛虎高飛車はため技、甘栗拳はボタン連打で出せる。このなかでは、ため技がけっこう難しい。攻撃ボタンよりも✚ボタンを先に離してしまったり、ボタンを押し続ける時間が短くて技が出ないなんてことがよくあるのだ。とにかく必殺技は、正確に操作しないと出ないので、コツをつかむまで何度も練習しよう。



⬅必殺技が出せれば、攻撃の幅が広がるぞ。



➡ハデハデな必殺技がたくさん用意されているのだ。

キャラクター選びが肝心なのだ

バランス重視タイプ

乱馬、パンスト太郎(変身まえ)、良牙、右京、ムース、五寸釘の6人はす速さ、破壊力ともにバランスがよく、比較的扱いやすいキャラクターだ。このゲームを初めてプレーするときは、これらのキャラクターを選ぶことをオススメするぞ。とくに乱馬は、主人公だけあって技の威力もあるし、す速さもまあまあなので、いちばん扱いやすいキャラクターだろう。最初に乱馬でクリアーしてゲームに慣れてから、ほかのキャラクターでプレーしよう。そうすれば、扱いづらいキャラクターでもけっこう勝ち進めるようになるはずだ。



⬅主人公の乱馬はす速さ、破壊力ともに優れているので扱いやすい。



➡技が少ないが、変身まえのパンスト太郎もバランスはよい。

す速さ重視タイプ

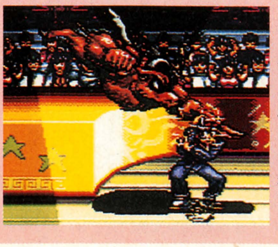
技の威力は弱いが、す速さがバツグンのキャラクター。それがシャンプーとらんまだ。とにかくす速さを活かして相手を翻弄しよう。彼女たちも扱いやすいキャラクターだぞ。



⬆す速さピカイチのキャラクターは、なんといってもシャンプーなのだ。

破壊力重視タイプ

パンスト太郎(変身後)、玄馬、あかね、博奕王キングはなによりも破壊力を重視したキャラクターだ。適当に攻撃しても相手にかなりのダメージを与えることができるのだ。



⬅変身後のパンスト太郎の技はケタ違いの破壊力を持つぞ。

シナリオモード必勝法だ

ここでは、主人公の乱馬を使用したときの攻略法を伝授する。女らんまでは通用しないパターンもあるので注意しよう。また、各キャラクターの必殺技も併せて紹介するぞ。

乱馬・らんま





主人公だけあって強さはピカイチ。必殺技も強力なものばかりなのだ。弱、強ボタンを同時に押すと出る飛龍昇天破は、とくに使えるぞ。女のらんまは、男の乱馬ほど破壊力はないが、そのぶん大幅にす速くなっている。

必殺技



飛龍昇天破

⬆近づいてきた敵を吹き飛ばす技。多用するのでぜひマスターしよう。



猛虎高飛車

➡強力なエネルギーを前方に放出する技。すぐに出せないのが欠点。



甘栗拳

⬆目にも止まらぬ速さで、パンチを叩き込む。ボタン連打で出せるぞ。

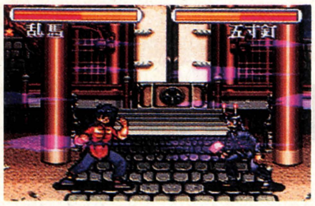
V.S.五寸釘光



トコトン根暗なヤツ



見た目は弱いが、じつはけっこう強いやつ。ここは相手の出かたを見て慎重に攻撃しよう。遠めの間合いからジャンプすると、相手もこっちにジャンプしてくる。そのジャンプした瞬間にキックを出せばかならず当たるのだ。しかし、相手がジャンプしてこない場合もあるので見極めが必要だ。



⬆このくらいの間合いからジャンプするように。近いと成功しにくいぞ。



⬆ジャンプキックが命中。キックするのが遅いと木づちで殴られてしまうのだ。

必殺技

わら人形丑の刻回し



⬆巨大なわら人形を振り回して、近よってきた敵を撃墜する技だ。

わら人形丑の刻投げ



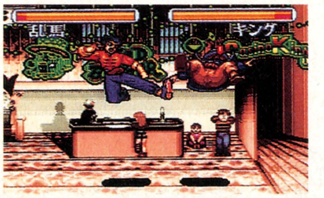
⬆わら人形を投げてくる技なのだ。どこにわら人形を隠してたんだ？

V.S.博奕王キング



ギャンブル大好き

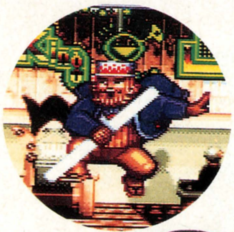
博奕王キングも五寸釘と同様、遠めの間合いからのジャンプキック攻撃が有効だ。ただし、五寸釘のときよりも、若干近めから飛び込まないとうまく当たらない。しかも、かなり早くキックを出さないと、点棒扇風機・涼風で撃墜されてしまうのだ。とにかく何度も練習してタイミングをつかもう。慣れれば簡単に倒せるようになるぞ。



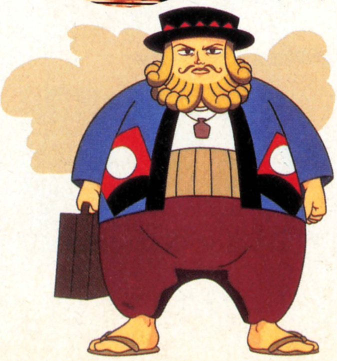
➡こいつもジャンプキックで倒すと楽勝だぞ。遠くからジャンプしよう。



⬆飛び道具は、飛龍昇天破でかわすこともできる。タイミングよく技を出せ!!



⬆点棒を振りまわして攻撃する点棒扇風機・涼風。威力は弱いが、連続で当たることもあるのであなどれないぞ。



必殺技

点BOW



➡麻雀の点棒を弓で放つ。点棒の点数によって攻撃力が違う。

ジョーカーシャワー



⬅ジャンプしてトランプを投げつける技。当たると痛いぞ。

V.S.天道あかね



男勝りの怪力女

あかねは、乱馬と肩を並べるほどの破壊力の持ち主。彼女の必殺技疾風爆烈拳は、まともに食らうとかなりのダメージを受けてしまうぞ。しかも、そのあとに巴投げのオマケまでついてくる。この連続攻撃を破るには、タイミングよく飛龍昇天破を使うしかない。





飛龍昇天破をうまく使えッ!!



⬆防御してチャンスを待とう。あかねが腕を振りまわしたら飛龍昇天破を出せ!!



⬆疾風爆烈拳を仕掛けてきたあかねをみごとに撃墜できるのだ。これで決まり。

必殺技

昇魔空破拳



➡うかつに飛び込むと、この技で迎撃されてしまうぞ。技が出た瞬間は無敵なので要注意。破壊力もあるのだ。

疾風爆烈拳



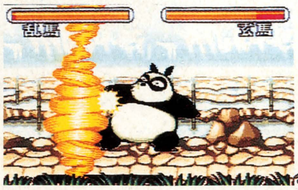
⬅離れた間合いから一気に突っ込んできて、正拳突きをする。

V.S.早乙女玄馬



パオパオパオーン

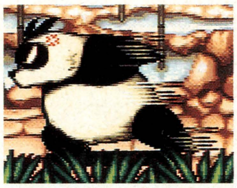
こいつは楽勝。攻撃を受けないていどの間合いを保ち、こっちに向かってジャンプしてきたときに一気に間合いを詰めて飛龍昇天破を当てる。これをくり返すだけだ。



➡飛龍昇天破だけで簡単に倒せるのだ。



必殺技



父の怒り(体罰編)

⬅離れた間合いから勢いよく体当たりする技なのだ。けっこうスピードが速いぞ。



パンダ百烈拳



➡猛烈な勢いで連続的に突きを出す。リーチが短いので、恐れることはない。

父の怒り(おしおき編)

⬆回転しながら相手にのしかかって押し潰す技。かなりの破壊力なので気をつけよう。

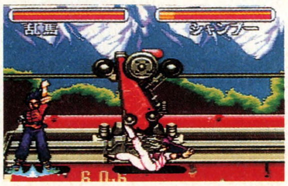
V.S.シャンプー



いまはやりの中国娘

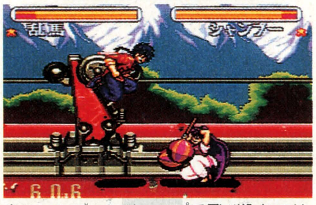
あかねと動きは似ているが、猛撃突進破のあと、投げにこないので簡単だ。猛撃突進破を防御して、すぐに飛龍昇天破を出せば、かなりの確率で当たる。このパターンなら、飛龍昇天破が出せればほぼ確実に勝てるのだ。オススメ。



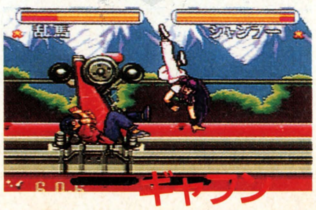


⬅あかねと同じように飛龍昇天破で攻めろ!!

ジャンプは禁物なのだ

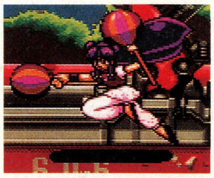


⬆シャンプーにジャンプで飛び込むのはやめよう。龍牙烈昇脚で迎撃されるぞ。



必殺技

猛撃突進破



➡ぼんぼりを振りまわしながらアイヤーって感じで突進する技。

龍牙烈昇脚

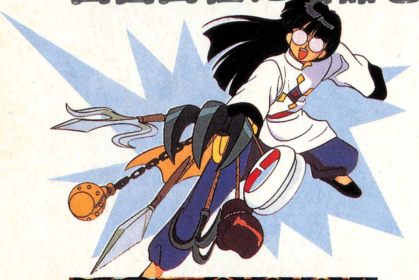


➡あかねの昇魔空破拳とほぼ同じ効果の技。技が出た瞬間は無敵状態だ。

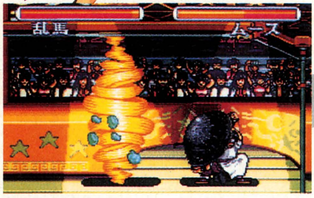
V.S. ムース



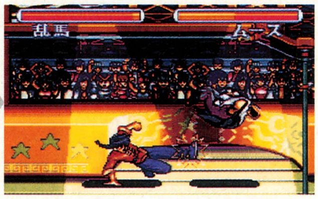
自由自在に暗器を操る



服のなかに隠し持っている暗器を使って戦うとっても卑怯なやつ。まともに戦うとかなりの強敵なのだ。ここは飛龍昇天破をわざと空振りして、相手が攻撃しようとしたところを狙うといった戦法でいこう。間合いの取りかたが大切。



⬆ムースに当たらないように飛龍昇天破を使おう。このくらいの間合いだ。



⬆動けるようになったら、すぐに足払いを出せ!! みごとムースに命中するぞ。

◐必殺技◑



鶏卵拳

➡にわとりの卵を投げつけて攻撃する技。遠くにいても当たってしまう。





鷹爪拳

⬆空中から踏みつけるように攻撃する。かなり迎撃しにくい技だ。突然仕掛けてくるので注意。

百烈暗器

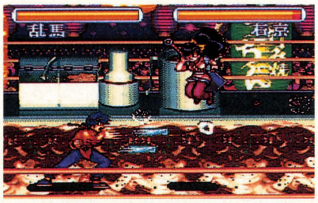
⬅地蔵やまねき猫など、たくさんの暗器ですばやく相手を殴るというとても陰険な技。

V.S. 久遠寺右京

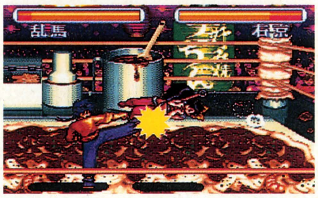


お好み焼きに命をかける

右京も早乙女玄馬と同じようにジャンプしてくるのを待って、飛龍昇天破で撃墜するパターンが有効。ジャンプキックで飛び込んでも迎撃されないので、接近戦に持ち込んでもよい。飛び道具にさえ気をつければわりと楽勝だ。



⬆巨大なお好み焼きのリング上で戦うのだ。なんかもったいないですな。



⬆右京もジャンプしてくるので、飛龍昇天破または立ちキックで落とそう。





◐必殺技◑

必殺天カスかんしゃく玉ミックス



⬅相手にかんしゃく玉を投げつける技。当たると熱いです。

小ベラ投げ



➡文字通り小ベラを投げる技。いわゆる飛び道具ってやつ。

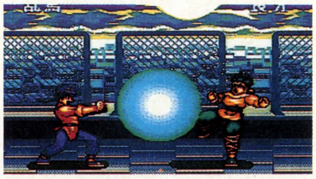
V.S. 響良牙



筋金入りの方向オンチ



良牙も勝手にジャンプしてくるので、飛龍昇天破だけで楽に倒せる。同じパターンばかりじゃつまらないという人は、遠くから猛虎高飛車を連発しよう。良牙はちっとも防御しないので、ガンガン当たってくれるぞ。ほとんどサンドバック状態。



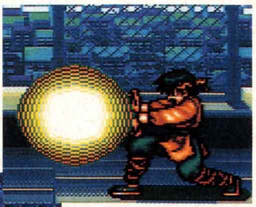
⬆猛虎高飛車を使っても楽に倒せるぞ。近づいて投げを狙うのもいいかも。

◐必殺技◑

バンダナ投げ



⬅頭に巻いたバンダナを勢いよく回転させて投げつける技。最高3つまで同時に投げてくるのだ。



獅子咆哮弾

⬆乱馬の猛虎高飛車と同じように、前方に衝撃波をくり出す技。射程はそんなに広くないが威力はあるぞ。

爆砕点穴



➡地面を砕き、飛び散った破片で相手を攻撃するという豪快な必殺技。けっこう射程範囲が広いので、十分に間合いを取って戦うようにしよう。

(変身まえ) V.S.パンスト太郎



カッコイイ太郎と呼んでくれ

あまり特徴のある攻撃はしてこないので、落ちついてプレーすれば勝てる。近くから飛び込んでジャンプキックを当て、着地と同時に投げるとか、甘栗拳を撃ち込むとか好きなように料理してくれ。いざとなったら飛龍昇天破だ。





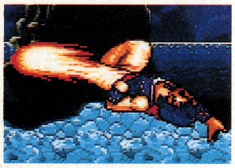
⬆こいつは近寄っても投げられることがないので、ガンガン攻めよう。



⬅でも危なくなったら飛龍昇天破パターンを使おうぜ。

必殺技

一発逆転男蹴り



⬅逆さになって斜めに蹴り上げる技。

カッコイイ



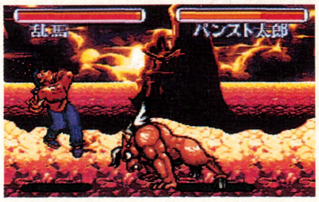
つもり……

(変身後) V.S.パンスト太郎

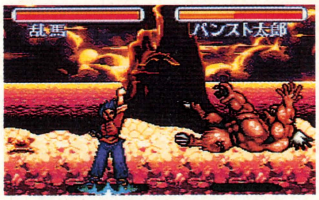


破壊力バツグンの強敵

どの技を取っても破壊力のある恐ろしい敵。雑にプレーしていると、いつのまにか瀕死状態だったりするのだ。ひたすら防御して、相手の攻撃が途切れたときに、すかさずジャンプキックで攻めろ。ダメージを受けずに近づけるぞ。近づいたらすぐに投げよう。



⬆通常の技でもスゴイ威力なのだ。リーチも長いし、ホントにいやな敵です。



⬆本当にすごく強い敵なんだけど、例のパターンにはまっちゃうんですね〜。

必殺技

ジェットアタック



➡空中から斜めに急降下する破壊力のある技。

猛牛突進



⬅遠くから猛ダッシュで体当たりする必殺技。連続で仕掛けられると手におえないのだ。



戦いに勝ち抜くためのポイントはこれだ!!

必殺技はむやみに使うな

このゲームの必殺技は、破壊力がバツグンなので多用したくなる。しかし、出したあとにできるスキが最大の欠点だ。対コンピューター戦では、必殺技を空振りすると、投げられたり必殺技を逆に食らったりして大きなダメージを受けてしまうことが多い。また、敵が倒れているときに近よって甘栗拳を出し、起き上がると同時に当てようとしても投げられてしまう。でも、やられるのを恐れて必殺技を使わないでいると、コンピューターには勝てない。とにかくいろいろな場面で必殺技を使ってみて、どこで使うのがもっとも効果的かを研究しよう。必殺技を使う場面を見極め、効果的に使えばおのずと勝率は上がる。鍛錬あるのみ。

しまった! はずした!!



⬆必殺技を空振りしてしまった!! このあとが恐い。アウアウ……。

あらら……

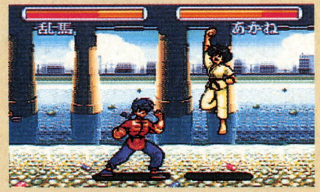


⬆やっぱり投げられちゃった。必殺技を乱発したからだね。でへへ。

こちらからは仕掛けずに待て

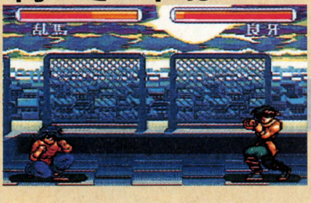
こういう格闘ゲームでは、自分から攻めずに相手の出かたを見て、それに対応した技で応戦するといった受け身の戦法のほうが勝つ確率が高い。待っていれば、無防備で飛び込んでくる敵もけっこういるのだ。こういう敵は、飛龍昇天破で撃墜しよう。また、敵が必殺技を空振りしたときも大ダメージを与えられるぞ。勝てない人は、受け身戦法でウッポー。

チャンスだっ!!

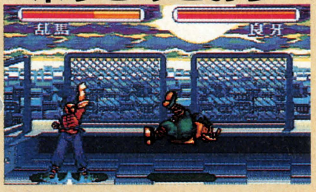


⬆相手が必殺技を空振りしたら、攻撃のチャンスです。お好きな技をどーぞ。

待っていれば……



ホラこのとおり



新春プレゼント&アンケート パート1

アンケートに答えてすてきなプレゼントをもらおう！

1 
リバーヒルソフトより、テレカ3枚（『ブライⅡ』、『トップをねらえ！』、オリジナルロゴ）をセットで。 3名

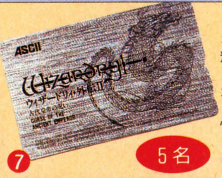
2 
CSK総合研究所から発売される『メガロマニア』のアテレコを担当した声優さんのサイン色紙だ。 2名

3 
ビデオシステムからは、スーパーファミコンソフト『スーパーバレーⅡ』をプレゼント。やりっ。 3名

4 
CSK総合研究所からメガドライブで好評発売中の『ダイナブラザーズ』のTシャツだよ〜ん。 3名

5 
ホット・ビィからは、魚のイラスト入りオリジナルTシャツをプレゼント。お店では買えない一品だ。 5名

6 
NECからは、スーパーCD-ROM²ソフト『メタモジュピター』をプレゼントしようじゃないか。 5名

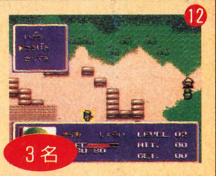
7 
アスキーからは『ウィザードリィ・外伝Ⅱ』のテレカだ。アルミっぽいメタリックな輝きが自慢。 5名

8 
ポニーキャニオンから、テレビ・アニメ世界名作劇場のぬいぐるみを5つセットでプレゼント！ 1名

9 
テクノソフトから、テクノギャルズのテレカ（個人的には白服の人がいいです）をプレゼント。 5名

10 
コナミからは、頭をゴシゴシすれば静電気を発生させることのできる『魂斗羅スピリッツ』の下じき。 5名

11 
ナムコからは『コスモギャング・ザ・ビデオ』のフィルム状サングラスをプレゼント。くるくるっと伸ばして、こめかみにはさんで装着するので、ゴッホでも安心。 10名

12 
ヘクトより、スーパーファミコンソフト『ステルス』をプレゼント。ベトナム戦争がテーマのゲーム。 3名

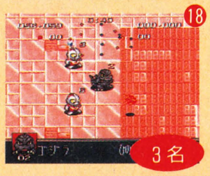
13 
テクモから、スーパーファミコンソフト『テクモスーパーNBAバスケットボール』をプレゼント。 5名

14 
エポック社から、バーコードバトラーⅡのテレカ（戦士）だ。バトルカードとして使うこともできるぞ。 5名

15 
ビック東海より、スーパーファミコンの『機動装甲ダイオン』オリジナルジグソーパズルをプレゼント。 5名

16 
コナミの有名なゲームキャラが勢ぞろいしたオリジナルテレカもプレゼントするもんねんのねん。 3名

17 
東芝EMIは『ソード・マニアック』のテレカをプレゼントしてくれる。かっこいいイラストとロゴ入り。 10名

18 
バンプレストより、スーパーファミコンソフト『バトルサッカー フィールドの覇者』をプレゼント。 3名

19 
ビック東海からは、ジグソーパズルにつづいて『機動装甲ダイオン』のテレカをプレゼント。 10名

20 
シュールドウェーブから、メガCDの『プレゼンス・ノスタルジアⅡ』のサントラCDをプレゼント。注：音楽専用CDだからね、念のため。 5名

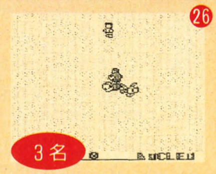
21 
コナミより、ゴエモン生誕5周年記念オリジナルビデオ『がんばれゴエモン 次元城の悪夢』だ。 1名

22 
ポニーキャニオンから、間寛平主演の『ファンキー・モンキー・ティーチャー2』のテレカでーす。 5名

23 
コナミより、誰が見てもすぐにそれとわかるバットマンのバッジ。キャップ、皮ジャン、ポケットに。 10名

24 
ビーアイソフトより、ゲームボーイソフト『きんぎょ注意報！ ぎょぴちゃんをさがせ』をプレゼント。 5名

25 
ポニーキャニオンからは、映画『ロビン・フッド』のビデオ化を記念してテレカをプレゼント。 5名

26 
IGSから、ゲームボーイソフト『Jリーグファイティングサッカー』をプレゼントするのだっ。 3名

27 
ポニーキャニオンより、フジテレビでおなじみの『北の国から』のテレカだ。泣けないけどね。 5名

28 
アスキーから、スーパーファミコンソフト『ウィザードリィⅤ』のテレカをプレゼントだ。 5名

29 
IGSからは、スーパーファミコンソフト『咲きの竜』をプレゼントでポン、チー、カン。 3名

30 
ホット・ビィからは、スーパーファミコンの『スーパーブラックバス』のテレカをプレゼント。 3名

31 
タカラより、メロディーゴマちゃんをプレゼント。手をにぎると音楽が流れる仕組みだ。お昼寝の友に。 5名

32 
ウルフチームより、『タイムギャル』のかわいいイラスト入りテレカをプレゼントしますですよ。 3名

33 
エニックスからは、ちょっとなつかしいアクションRPG『ソウルブレイダー』のテレカだよ。 3名

34 
コナミのゲーム情報を満載した雑誌『DS』3の11月号と12月号をセットでプレゼントするぞ。 5名

35 
ヒューマンより、スーパーファミコンソフト『ヒューマングランプリ』をあ・げ・ちゃ・う。 1名

36 
パック・イン・ビデオより、『ドラゴンクエスト ダイの大冒険』のサンプルビデオを8巻セットで！ 1名

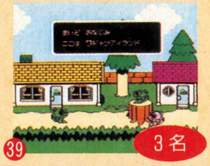
※プレゼントの希望者数がプレゼント数を上回る場合は、抽選になります。



37 5名
メディアリングからは、『ゼロヨンチャンプⅡ』のテレカ。ゲームとおなじリアルなイラストがマル。



38 2名
パック・イン・ビデオより、『アメージングテニス』を共同開発したエレクトロブレインのポロシャツだ。



39 3名
ナムコより、ファミコンソフト『ワギャンランド3』をプレゼント。人気シリーズ第3（4？）弾。



40 15名
エニックスより、『ジャストブリード』のイラストテレカをプレゼントいたしましょう。はいはい。



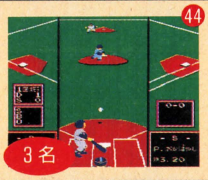
41 3名
ナムコから、スーパーファミコンソフト『スーパー大相撲』をプレゼントするでごわす(←ありがち)。



42 5名
またまた登場のコナミから、『スナッチャー』のサウンドクリップ（シングルCDサイズ）をプレゼント。



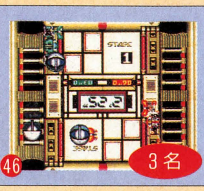
43 5名
バンダイから、『ナイトガンダム物語3～伝説の騎士伝～』のテレカをプレゼントしまんがな。



44 3名
ナムコより、ファミコンソフト『ファミスタ'93』。寒い日は部屋に閉じこもって『ファミスタ』勝負だ。



45 3名
エニックスからは、ダーウィンもビックリの突然変異ゲーム『46億年物語』のテレカをプレゼント。



46 3名
ナムコより、メガドライブソフト『ボールジャックス』をプレゼント。対戦が燃えるゲームだぞ。



47 5名
ポニーキャニオンからはF1コレクターズカードの3枚セットをプレゼント。セナやマンセルの雄姿。



48 3名
エニックスより、『ダンジョンランド』のテレカ。イラストは本誌でおなじみの桜玉吉先生だ。



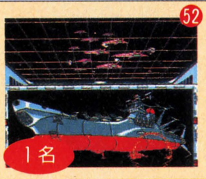
49 2名
徳間ジャパンコミュニケーションズより、『銀河英雄伝説』のエプロンをプレゼント。レッツクッキン。



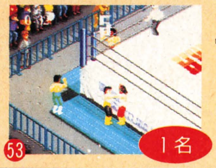
50 5名
エポック社から、バーコードバトラーⅡのテレカ（魔法使い）をプレゼント。バーコードつきでお得。



51 3名
ナムコより、スーパーファミコンソフト『ナムコットオープン』をプレゼントしますです～。



52 1名
ヒューマンから、スーパーCD・ROM²の『宇宙戦艦ヤマト』をプレゼント。22歳以上には超おすすめ。



53 1名
ヒューマンから、スーパーファミコンソフト『スーパーファイヤープロレスリング2』でダー！



54 5名
タカラより、まくらにもなるふわふわゴマちゃんをプレゼント。さわった感じは、スゲーふわふわだ。

応募のしかた

①左下の質問の答えを下の解答用紙に記入する。わからないものは"わからない"でもいいけど、正直に答えてね。②ほしいプレゼントの番号をひとつだけ書く。③解答用紙を切りとって、はがきに貼りつけ、ファミ通編集部「新春プレゼント」係に送ろう。住所氏名年齢も忘れずにね。●締切は1月1日（消印有効）

質　Q　問

＊ここからの質問（Q1～Q10）には、いちばん好きだと思うものをひとつだけ答えてちょんまげ。
Q1）好きな食べ物は？
Q2）好きなタレントは？
Q3）好きな乗り物は？
Q4）好きなマンガは？
Q5）好きな動物は？
Q6）好きな音楽のジャンルは？
Q7）好きなテレビ番組は？
Q8）好きなラジオ番組は？
Q9）好きなスポーツは？
Q10）好きな授業科目は？
＊ここからの質問（Q11～Q20）には、A、B、Cのなかからいちばん適当と思う答えをひとつだけ選んで答えよう。
Q11）宝くじで1億2000万円が当たった！　さあ、どうする？
A：ひたすら使いまくる　B：貯金
C：こわいので捨てる
Q12）泥棒にお金を取られて大ピンチ！　さて、何をケチりますか？
A：衣　B：食　C：住
Q13）つぎのうち、どの人がいちばんイヤですか。
A：身長が3メートルもある
B：目が5センチもある
C：毛穴が1ミリもある
Q14）お風呂に入るときは、どこから入りますか？
A：右足から　B：左足から　C：尻から
Q15）旅行に行くとしたらどこへ行きたいですか？
A：国内　B：欧米　C：アジア諸国
Q16）ファミ通はどこから読み始めますか？
A：ゲーム記事　B：マンガ
C：モノクロ記事（町内会、伝言板）
Q17）ビアンカとフローラのどちらと結婚しましたか？（わからない人はCにしてください）
A：ビアンカ　B：フローラ　C：両方
Q18）つぎのうち、いちばん体験してみたいのはどれですか？
A：タイムマシンに乗って100年後の未来へ行く
B：タイムマシンに乗って100年まえの過去へ行く
C：宇宙船に乗って遠くの星へ行く
Q19）次のうち、いちばん気持ちいいのはどれでしょう？
A：ぱふぱふ　B：ぬぼぬぼ
C：んぐんぐ
Q20）いま、いちばんほしいものは何ですか？
A：お金　B：時間　C：愛
＊ここからの質問（Q21～Q25）は、へんな質問です。勝手に解釈して自由に答えていいんだぜ。
Q21）いちばんやりたいことはなんですか？
Q22）好きな人はいますか？
Q23）あなたがだれにも話せない秘密は、いつになればバラすことができるでしょうか？
Q24）将来、どんな人になりたいですか？　具体的な職業（政治家、医者、プータローなど）でも可。
Q25）あなたにとって、ゲームとは何ですか？

※当選者の発表はプレゼントの発送をもってかえさせてもらいます。また、この懸賞に入賞したかたは、雑誌の公正競争規約によって同号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

解　答　用　紙

Q1	Q14
Q2	Q15
Q3	Q16
Q4	Q17
Q5	Q18
Q6	Q19
Q7	Q20
Q8	Q21
Q9	Q22
Q10	Q23
Q11	Q24
Q12	Q25
Q13	ほしいプレゼントの番号　（　　番）



HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-35-14
0422-20-1521代 FAX0422-20-0145
■ヒューマンテレホン通信
0422-20-0144
(毎月1日/15日に内容が変わります)
■ゲームに関するお問い合わせ
0422-20-3725
(月～金曜の午後2時～6時)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
ゴング直前!!
HWA
HUMAN WRESTLING ASSOCIATION
8Mロム
12月25日発売!
税別価格8,500円
前作を越えるスケールと興奮で、再びキミを熱くする!総勢25人のレスラーが約150種類の技を展開する。さらに市販のマルチタップをつなげば、最高4人での白熱のタッグマッチが楽しめる。
SUPER FIRE PROWRESTLING 2
スーパーファイヤー プロレスリング 2
スーパーマルチタップ プレゼント!
スーパーファイプロ2をより過激に楽しむ為には市販のスーパーファミコン専用のマルチタップが必要です。そこで商品発売を記念して㈱ハドソン製のスーパーマルチタップを、抽選で200名様にプレゼント致します。
※詳しくは商品お買いあげのうえ、取扱説明書をご覧ください。
SUPER MULTITAP
©1992 HUDSON SOFT
税別価格2,980円 好評発売中
PCエンジン
宇宙戦艦ヤマト 12月発売予定 税別予価7,800円
スーパーファミコン
ドラゴンズ・アース 1月発売予定 税別予価8,500円
ダイヤルQ2オリジナルアドベンチャーゲーム
0990-336-871
5つのストーリーをお楽しみください。
■16才未満の方はご利用できません。
■情報料3分 180円(東京地区以外は遠距離料金が加算されます)
■社団法人全日本テレホンサービス協会認可
お問い合わせは、ニューメディア企画室Tel.0422-23-0990

ゲーム帝国



元旦号ということでめでたいので、それを記念して原子力を応用した超巨大調理器の製作を開始した。その名も原子レンジ。

のぼせてよい

●目にも見よ、耳に聴け、口で食って尻から出せ!! すなわちいよいよ年の瀬であり、のぼせてよい。だから年寄に上ぼろうぜではないと言うのだ!! たわけポンチめ!!

●29歳の会社員ですが、会社はおもしろくなく、ファミコンがおもしろく、ゲームばかりやっているのでわりと楽しく過ごさせていただいてます。(東京都 宝塚出身)

●見よ、大人もバグる年の瀬である。すなわちウカれ状態であり将来が心配なので真似するでない。

●MS-DOSというのは、マゾでサドで同性愛オジサン用スケベ椅子のことですか？
(栃木県 バオー怪物くん)

●惜しい。丸出しスットコドッコイおじさんスケベの略である。

●火葬パーティーとはいったいどんなですか？ (高知県 石川県)

●会場に集まった者を一気に燃やすという、西洋に古くから伝わる恐ろしい儀式だが、内容は秘密。

●寝るとき身に着けるのはなんですか。 (埼玉県 南極モンロー)

●帝国の就寝は、シャネルのNo. 5以外着用禁止と決まっておるが、冬はネコと犬を巻いて寝てもよい。

●うなぎを食べれば夫婦は幸せですか？ (大阪府 ポンハム西岡)

●否。幸せは夜のお菓子であり、すなわち浜名湖名物うなぎパイ。

●よくサイフとか袋から出る粉はなんですか。(北海道 ニョシキ)

●神聖なる粉であるが、決して飲んだりしてはならぬ。匂いをかげ。

●本名明かしと体毛に関する罰が好き。(北海道 でも私はやめて)

●本名明かしは極刑であり、そう簡単には科さぬ。罰を軽視する貴様は、ファミコンに納豆を詰めよ。

●任天堂は最高だと思う。輝かしい企業だ。僕は将来はナムコに入りたいけどね。(神奈川県 M80)

●「許さんさんさんさん(残響音含む)。帝国で働かすかすかす(例のアレ含む)」貴様の将来は帝国の巨大犬キック発射装置のノミ取り要員に決定した。待っておるぞ。

●『マリオUSA』のコマーシャルに出てくるピンクの化け物キャサリンの口はマ○コですか？ 毛はどうしていますか？
(神奈川県 キャサリンはヒデロ)

●神聖な帝国で下世話な話をする者には犬の糞とネコの小便を送る。

●殺菌しても、最近の死骸は残ってますか。(東京都 三国太郎太)

●そのとおり。殺菌するほど死骸がたまり、しかも菌の地縛霊や怨霊がその部分にとどまるのである。

●元編集長の塩崎さんは、編集人ですが、編集人とは、仕事人みたいなものですか？
(石川県 アスキー防衛軍)

●さよう。編集人はアコギで非道な編集部員を必殺技で抹殺する、知る人ぞ知る庶民の味方なのだ。

●ゲーセンで『テトリス』に熱中して、スティックを強く動かし過ぎて、迫力で、左手の皮がむけた。血も出た。いてえんだよ。
(群馬県 きむちょー)

●よい。ゲーセンで白熱して手から血が出れば貴様も本物。つぎは骨折するまで白熱するようになれ。

●『スーパーマリオカート』をやってから、ヨッシーやピーチ姫が大嫌いになった。いつか殺す。ルイージ、おめえは許してやる。
(富山県 勝負師加納)

●ルイジだけ許すあたりがまだまだ子供よのう。やるときは全員抹殺であり、頂点を目指すのが男。

●『ヨッシーのクッキー』のCMでクッパを出すぐらいなら、ルイージを出してやればいいと思う。
(埼玉県 松永秀樹)

●貴様、本気で言っておるな。考えてみればルイージも難儀な境遇である。皆で応援してやるがよい。

悪魔の安楽椅子



■ちょっとまえ、自分の声をカセットテープに録音して聞いた。すごく間の抜けた声だった。大ショック。
(岐阜県 エテ公)

●そうなんだよな。自分の声は耳からも聞こえてくるけど、アゴの骨だかなんだかをとおしても聞こえんだな。だから人が聞いてる貴様の声は貴様に聞こえてる声じゃねえんだ。俺もショックだったよ。大ジョッキ。

■"ひかりのたて"が見つからない。それどころかスライムレースに負けたのでリセットボタンをチョンと押したら冒険の書が消えてしまった。そんなに簡単に消えるものだったのか？ くそお、費やした時間返せ!!
(埼玉県 LV45だったのに)

●消えるときゃ消えるんだよ。まあこれからは冒険の書が消えないようにせいぜい祈れよ。諸行無常だよ。

■メダルを500枚もあずけていたメダルゲームのゲーセンがお倒産になられた。チェって感じ。情け無用な気持ちです。 (神奈川県 ビンゴナンバーワン)

●潰れるときゃ潰れるんだよ。諸行無常だよ。祈りな。

女神の四の字固め



■男はやっぱり外見ですか？ 男はやっぱり中味ですよねえ。 (北海道 アンバーシャダイ)

●なによ、あんた2枚も似たようなはがきだから1枚にまとめさせていただいたわ。男ねえ。まあ外見も大事だけど中味も大切だけど外見も重要で中味も貴重よ。でも、男が「男はやっぱり中味」って言うのはダメよね。

■帝国の面積は東京ドームなん個分ですか？
(兵庫県 色須魅亜)

●知らないわよそんなこと。語り部のジジイにお聞き。

■女神さんは上はタプタプで下はムチムチだと聞いたのですが、ぼくはポフポフでデチデチです。文通可。完動品。男性名密送。切手不可。(岩手県 プジプジ)

●脳味噌がカビちゃってるわね、このヒトったら。あら、なんかスッパいニヨイがしてきちゃったわよん。

■女子高生とか女子大生が電車やバスに乗り遅れて、「あ～んイッちゃう～」っていうのを見ると「ええっ!!」と思いませんか。 (千葉県 ビビリ四郎)

●思わないわ。そ～んなコトで驚いてちゃダメよ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない

ブライⅡ 闇皇帝の逆襲

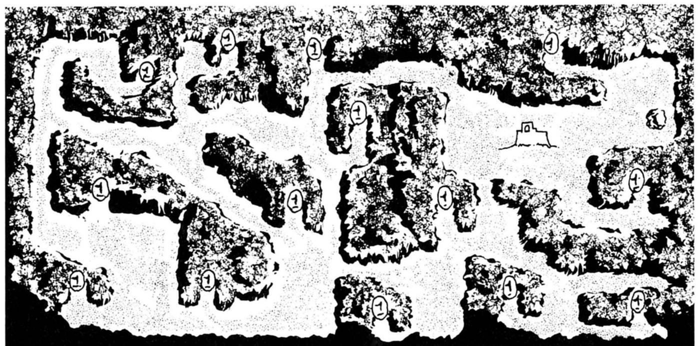
PCエンジン　リバーヒルソフト　発売中　7800円

今回のソフトは、高水準のビジュアルシーンと壮大なスケールのストーリーで人気の高いRPG『ブライⅡ 闇皇帝の逆襲』だ。1、2章のマップと、武器、防具、アイテムリストをドーンと載せてみたので、役立ててね♥

まずは第1章のマップをドーンと公開だ!!

『ブライⅡ』は、前作と同様、2部構成の全8章でストーリーが展開されていく。第1部にあたる1章から5章までは、それぞれメインとなるキャラクターが違っており、その章ごとにべつのサブキャラクターとパーティーを組んで行動するのだ。というわけで、今回の資料館では、8章のうちの2章までのマップをドーンと載せたぞ。ただし今回のマップには、宝箱の位置をあえて記していないぞ。どこにあるのか、そして何が入っているのかは、キミたち自身の目で確かめてほしいのさ、ふふっ。

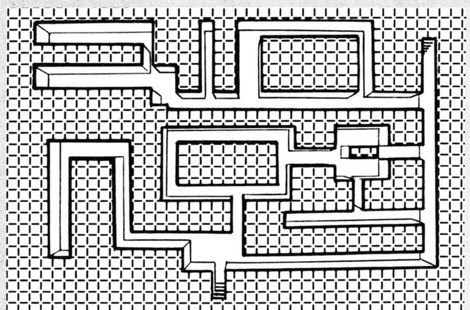
さて、今回取り上げた1章と2章だが、シナリオは短めで、全体の難易度は低くなっている。いわば、〝『ブライⅡ』入門編〟といった感じだ。とはいえ、あとのことを考えて、パーティーのレベルはちゃんと上げておこう。第1部で勇士たちを強く育てておけば、第2部の展開がグッと楽になるはずだ。



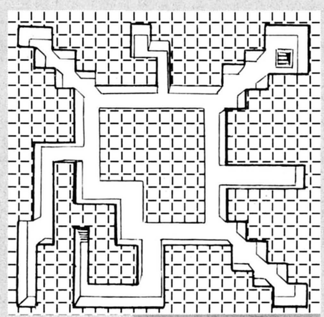
サルア湖底 MAP

⇩水獣城MAP

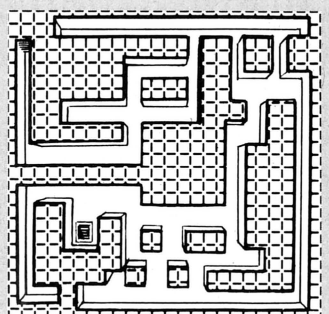
サルア湖の底にそびえる謎の城



1F

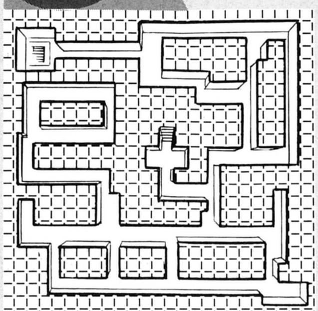


2F

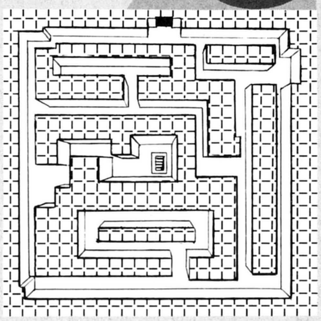


3F

4F



5F



5つの石の謎を解け!!

第1章の攻略ポイント

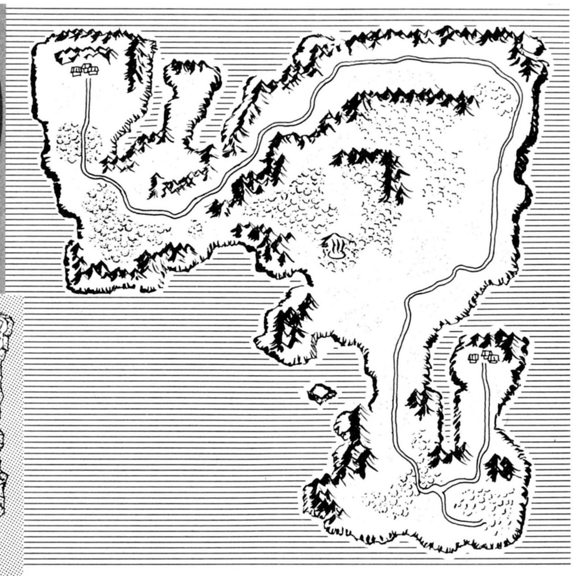
第1章では、アイテムや装備はダンジョン内の宝箱か、敵を倒して入手するしかない。そこでちょっといい話。水獣城では、上ぼり階段の手前の扉で出される問いに正しく答えないと、敵が出現する。コイツらはなかなか強くて苦戦するが、倒すと便利なアイテムを置いていくぞ。わざと答えを間違えて、アイテムと経験値を頂いてしまおう。邪道だけどね。

第2章もこれさえあればスイスイのスイッ!!

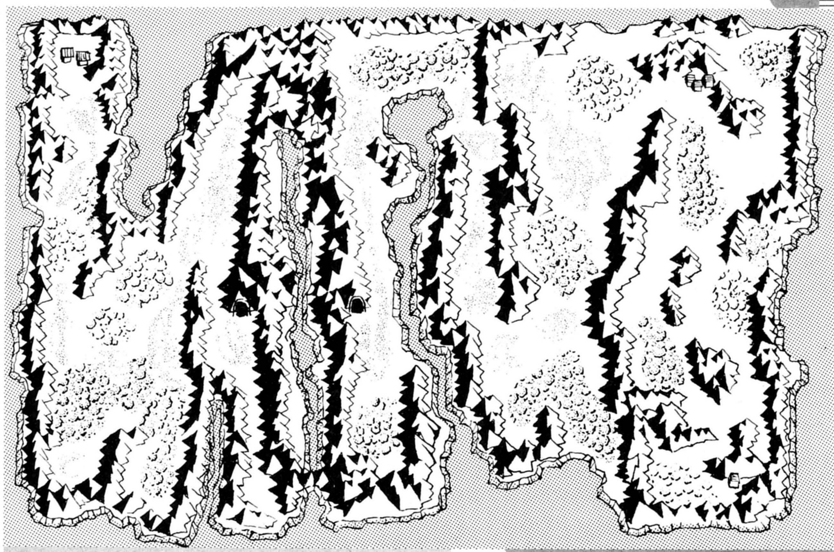
第2章は、アラメンテ島にある占い師の村からスタートする。メインキャラは、アレックとクークのふたりだ。前半はアラメンテ島、後半はモード島を舞台としてシナリオが進んでいくぞ。

アラメンテ島、モード島のフィールドマップ上では、モンスターが森にしか出現しない。そのため、シナリオ前半は簡単にクリアーできる。しかし、モード島では、手強いモンスターがウヨウヨしている洞窟を通らなければならないので、アラメンテ島でパーティーのレベルを上げ、装備を整えておくことをオススメするぞ。

アラメンテ島MAP



モード島MAP

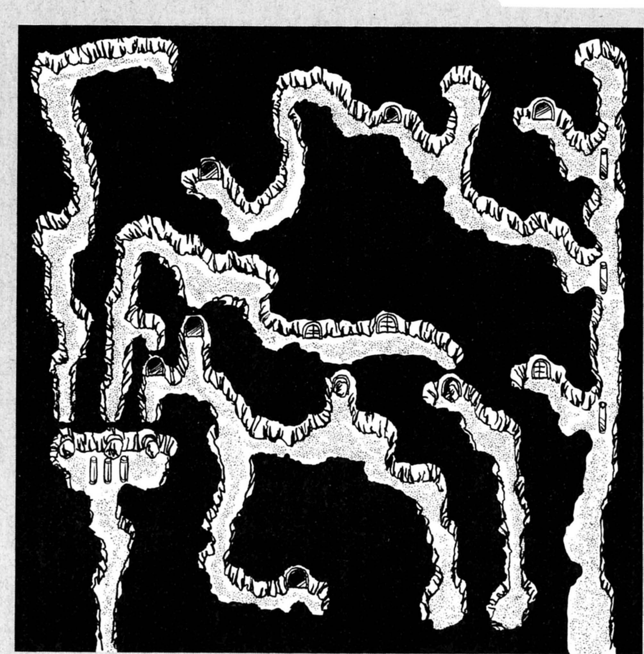


⬅クークの生家があるモード島だ。この島は、サラセン渓谷という深い谷によって地形が東西に分断されている。島の東側と西側を行き来するには、モンスターが住みつく洞窟を通り抜けるしかないのだ。

⬆第2章のスタート地点となる占い師の村があるアラメンテ島。占い師の村から島の東にあるイルイネの町にいく途中には、湯治場があり、温泉に入ると体力と精神力が全快するぞ。

⬇三華仙の洞窟

B1F



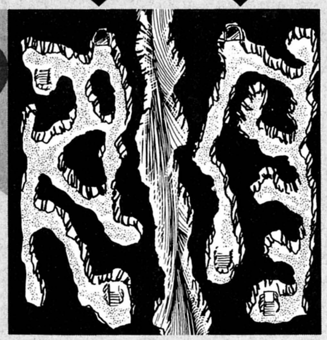
⬇サラセン洞窟 B1F西へ

サラセン洞窟⬇ B1F東へ

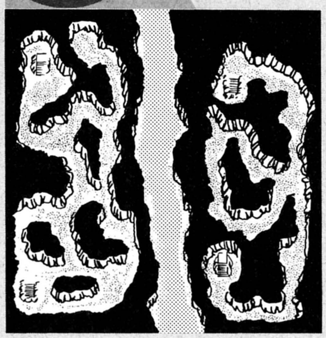
サラセン洞窟MAP

三華仙の洞窟西より⬇　三華仙の洞窟東より⬇

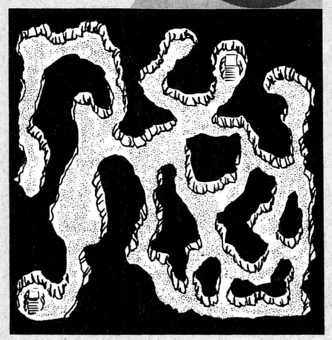
B1F



B2F



B3F



なるほど便利な武器、防具、アイテム表だ!!

『ブライⅡ』の特徴のひとつに、キャラクターと武器や防具とのあいだに相性があることが挙げられる。基本的に武器や防具は値段の高いもののほうが強力だが、いくら高い武器、防具を手に入れても、相性の悪いキャラクターに装備させると、逆に攻撃力や防御力が下がってしまうこともあるのだ。そこで下の表では、八玉の勇士たちとすべての武器、防具との相性を載せてみたぞ。この表があれば、宝箱などで未知の防具を見つけたときでも、誰に装備させればいいのか迷うこともなくなるはず。さらに、強さの値と値段も載せておいたので、計画的な買い物に役立ててくれ。なお、相性の欄の、ハ、リ、左、ゴ、マ、ロ、ア、クは、それぞれハヤテ、リリアン、左京、ゴンザ、マイマイ、ロマール、アレック、クークのことで、相性のいい順にA～Eの5段階で表わしてあるのだ。

アイテム類の表中で"装"とあるのは、装備するとさまざまな効果があるアイテム、"使"とあるのは、移動時や戦闘中に使用するアイテムを示しているぞ。

武器

名称	キャラとの相性								強さ	値段
	ハ	リ	左	ゴ	マ	ロ	ア	ク		
青爆剣	A	B	C	D	E	B	D	C	64	――
緑刺剣	B	C	D	E	D	A	C	B	64	――
黄念棒	C	D	E	D	C	B	B	A	64	――
藍烈斧	D	C	B	A	B	E	C	D	64	――
紫雷杖	D	E	D	C	B	C	A	B	64	――
マスターソード	A	B	C	D	E	B	D	C	22	900G
風林火山	A	B	C	D	E	B	D	C	31	2000G
ザイアスブレード	A	B	C	D	E	B	D	C	59	7200G
雷鳴剣	A	B	C	D	E	B	D	C	44	4900G
フレイムブレード	A	B	C	D	E	B	D	C	54	7000G
クイックダガー	E	D	C	B	A	D	B	C	28	1350G
小さなナイフ	E	D	C	B	A	D	B	C	18	700G
サンダーダガー	E	D	C	B	A	D	B	C	49	5100G
氷のナイフ	E	D	C	B	A	D	B	C	42	4200G
レイピアライナー	B	C	D	E	D	A	C	B	23	990G
レイピアノバ	B	C	D	E	D	A	C	B	32	1700G
レイピアフレアー	B	C	D	E	D	A	C	B	43	4500G
レイピアフリーズ	B	C	D	E	D	A	C	B	57	7900G
ローズウィップ	B	A	B	C	D	C	E	D	20	810G
オクトパスのムチ	B	A	B	C	D	C	E	D	28	1500G
サンダーウィップ	B	A	B	C	D	C	E	D	51	6300G
紅蓮のムチ	B	A	B	C	D	C	E	D	62	9000G
双鉤槍	C	B	A	B	C	D	D	E	23	1000G
猟奇のヤリ	C	B	A	B	C	D	D	E	77	？G
トルネードランス	C	B	A	B	C	D	D	E	32	1100G
フレイムスピア	C	B	A	B	C	D	D	E	48	9500G
ブリザードランス	C	B	A	B	C	D	D	E	64	10000G
魂力棒	C	D	E	D	C	B	B	A	20	450G
メタルメイス	C	D	E	D	C	B	B	A	27	1700G
ファイアメイス	C	D	E	D	C	B	B	A	40	3600G
アイスクラブ	C	D	E	D	C	B	B	A	51	6500G
バトルアックス	D	C	B	A	B	E	C	D	25	800G
巨人の斧	D	C	B	A	B	E	C	D	37	2250G
プラズマアックス	D	C	B	A	B	E	C	D	49	5100G
烈火の斧	D	C	B	A	B	E	C	D	63	10000G
紅針	B	A	B	C	D	C	E	D	27	1200G
さそり針	B	A	B	C	D	C	E	D	18	540G
フレアーニードル	B	A	B	C	D	C	E	D	42	4200G
氷結針	B	A	B	C	D	C	E	D	54	6900G
クロスボウ	C	D	E	D	C	B	B	A	21	900G
アルバレスト	C	D	E	D	C	B	B	A	58	9800G
ライトニングボウ	C	D	E	D	C	B	B	A	51	5700G
酷寒の弓	C	D	E	D	C	B	B	A	43	4300G
ボーンロッド	D	E	D	C	B	C	A	B	20	770G
ブレーンスタッフ	D	E	D	C	B	C	A	B	28	1600G
雷撃の杖	D	E	D	C	B	C	A	B	41	3600G
フリーズスタッフ	D	E	D	C	B	C	A	B	53	6800G

よろい

名称	キャラとの相性								強さ	値段
	ハ	リ	左	ゴ	マ	ロ	ア	ク		
赤宝鎧	E	D	C	B	A	D	B	C	64	――
白氷鎧	C	B	A	B	C	D	D	E	64	――
紅麗鎧	B	A	B	C	D	C	E	D	64	――
ザウルスーツ	D	C	B	A	B	E	C	D	19	1500G
ヘビーメタル	D	C	B	A	B	E	C	D	54	11700G
ロックアーマー	D	C	B	A	B	E	C	D	33	3100G
烈火の鎧	D	C	B	A	B	E	C	D	48	7200G
ハイグレイシャー	D	C	B	A	B	E	C	D	42	5600G
バイキングメイル	A	B	C	D	E	B	D	C	21	1600G
ロードガーダー	A	B	C	D	E	B	D	C	45	6500G
雷光鎧	A	B	C	D	E	B	D	C	59	14400G
フリーズガーダー	A	B	C	D	E	B	D	C	30	3200G
プロテクトメイル	B	C	D	E	D	A	C	B	46	6800G
ナイトプレート	B	C	D	E	D	A	C	B	20	1550G
Wサラマンダー	B	C	D	E	D	A	C	B	57	13900G
ヘイルプレート	B	C	D	E	D	A	C	B	32	3000G
白虎鎧	C	B	A	B	C	D	D	E	20	1450G
狼牙鎧	C	B	A	B	C	D	D	E	31	2700G
激震不動鎧	C	B	A	B	C	D	D	E	49	6400G
氷霧甲殻	C	B	A	B	C	D	D	E	37	3800G
電光の鎧	C	B	A	B	C	D	D	E	56	13200G
シェルアーマー	B	A	B	C	D	C	E	D	17	1400G
アテナの鎧	B	A	B	C	D	C	E	D	60	15200G
ビーナスプレート	B	A	B	C	D	C	E	D	45	6200G
スノーアーマー	B	A	B	C	D	C	E	D	39	4000G
ファイアプレート	B	A	B	C	D	C	E	D	30	5920G
黄糸おどし	C	D	E	D	C	B	B	A	16	1300G
紫糸おどし	C	D	E	D	C	B	B	A	28	2300G
赤糸おどし	C	D	E	D	C	B	B	A	40	3900G
火糸おどし	C	D	E	D	C	B	B	A	51	9300G
氷糸おどし	C	D	E	D	C	B	B	A	57	11100G
エアーキャップ	E	D	C	B	A	D	B	C	14	1160G
ライトメイル	E	D	C	B	A	D	B	C	26	2160G
ミニプロテクター	E	D	C	B	A	D	B	C	46	6800G
氷かたびら	E	D	C	B	A	D	B	C	38	3920G
プラズマメイル	E	D	C	B	A	D	B	C	55	13000G
エルダーローブ	D	E	D	C	B	C	A	B	12	960G
天女の羽衣	B	A	B	C	D	C	E	D	22	1440G
サンダーローブ	D	E	D	C	B	C	A	B	50	8000G
フレアークロス	D	E	D	C	B	C	A	B	34	3400G

たて

名称	キャラとの相性								強さ	値段
	ハ	リ	左	ゴ	マ	ロ	ア	ク		
ゴーレムの楯	D	C	B	A	B	E	C	D	29	2600G
タワーシールド	D	C	B	A	B	E	C	D	14	1400G
灼熱の楯	D	C	B	A	B	E	C	D	34	5200G
アイスシールド	D	C	B	A	B	E	C	D	24	2440G
ポセイドンの楯	A	B	C	D	E	B	D	C	34	6400G
クロスシールド	A	B	C	D	E	B	D	C	15	1520G
神雷弾破楯	A	B	C	D	E	B	D	C	30	3200G
フレイムシールド	A	B	C	D	E	B	D	C	23	2520G
グラニットの楯	B	C	D	E	D	A	C	B	29	2480G
メタルシールド	B	C	D	E	D	A	C	B	13	1200G
フレアーシールド	B	C	D	E	D	A	C	B	34	6600G
プラズマシールド	B	C	D	E	D	A	C	B	21	2280G
フェニックスの楯	D	E	D	C	B	C	A	B	31	3200G
ラウンドシールド	D	E	D	C	B	C	A	B	12	1000G
雷雲の楯	D	E	D	C	B	C	A	B	27	2680G
フリーズシールド	D	E	D	C	B	C	A	B	34	5920G
円月万阻楯	C	B	A	B	C	D	D	E	14	1360G
真円月光楯	C	B	A	B	C	D	D	E	26	2720G
氷河の楯	C	B	A	B	C	D	D	E	34	4800G
稲妻の楯	C	B	A	B	C	D	D	E	20	2100G
ビーナスシールド	B	A	B	C	D	C	E	D	12	1200G
オーロラシールド	B	A	B	C	D	C	E	D	29	2840G
サンダーシールド	B	A	B	C	D	C	E	D	20	2000G
流氷の楯	B	A	B	C	D	C	E	D	34	5700G
亜邪駆の楯	C	D	E	D	C	B	B	A	22	2100G
コメットシールド	C	D	E	D	C	B	B	A	10	920G
ファイアシールド	C	D	E	D	C	B	B	A	34	5600G
エレキシールド	C	D	E	D	C	B	B	A	17	5520G
竜口のこて	E	D	C	B	A	D	B	C	25	2800G
ガントレット	E	D	C	B	A	D	B	C	8	640G
氷のこて	E	D	C	B	A	D	B	C	16	1960G
紅蓮のこて	E	D	C	B	A	D	B	C	34	5400G

アイテム類

下の表のなかの本について。本を読んで新しい特殊能力を覚えるのは、その特殊能力が使えるキャラだけなのだ。ほかのキャラが読んだ場合は、かしこさのレベルは上がるが、特殊能力は覚えられないぞ。

	名　　称	効果範囲	値段	効　　果
装	アスロンリング	味単	5500G	装備していると、歩くだけで体力が回復する。
装	元気の腕輪	味単	13800G	アスロンリングよりも体力の回復が早い腕輪。
装	エナジーリング	味単	7200G	装備していると、歩くだけで精神力が回復する。
装	禅の腕輪	味単	18800G	エナジーリングよりも精神力の回復が早い腕輪。
装	光輝の指輪	味単	?G	装備すると、歩くだけで体力と精神力が回復する。
装	パワーペンダント	味単	3800G	装備したキャラの体力の最大値がアップする。
装	生命の首飾り	味単	9800G	パワーペンダントよりも体力の最大値が上昇する。
装	ハートペンダント	味単	4700G	装備したキャラの精神力の最大値がアップする。
装	精神の首飾り	味単	11200G	ハートペンダントよりも精神力の最大値が上昇する。
装	光臨の首飾り	味単	24500G	装備したキャラの体力と精神力の最大値がアップ。
装	サイコペンダント	味単	5200G	装備したキャラの特殊能力の値が上昇する。
装	匠の首飾り	味単	17300G	サイコペンダントよりも特殊能力の値が上昇する。
装	偉駄天シューズ	味単	3400G	装備したキャラのす速さの値が上昇する。
装	ソニックブーツ	味単	6500G	偉駄天シューズよりもす速さの値が上昇する。
装	羽帽子	味単	2900G	装備したキャラのかしこさの値が上昇する。
装	ほっかむり	味単	6300G	装備すると、羽帽子よりもかしこさの値が上昇する。
装	防毒マスク	味単	1500G	装備していると、戦闘中に毒に冒されなくなる。
装	厄除けのお守り	味単	1500G	装備していると、戦闘中に金縛りにならなくなる。
装	サングラス	味単	1500G	装備していると、戦闘中に石化しなくなる。
装	ヘッドホン	味単	1500G	装備していると、戦闘中に混乱しなくなる。
装	大地のかんむり	味単	?G	装備すると、毒、金縛り、石化、混乱にならない。
装	におい袋A	味単	?G	どんな効果があるのかわからない、謎のアイテム。
装	ヘッドスポット	味単	2200G	装備すると、攻撃の命中率がアップする。
使	アスロン20	味単	30G	体力の最大値の20パーセント分が回復する薬。
使	アスロン50	味単	120G	体力の最大値の50パーセント分が回復する薬。
使	アスロン100	味単	300G	体力が最大値まで回復する薬。
使	プラトン20	味単	80G	精神力の最大値の20パーセント分が回復する薬。
使	プラトン50	味単	200G	精神力の最大値の50パーセント分が回復する薬。
使	プラトン100	味単	500G	精神力が最大値まで回復する薬。
使	ビクトロン	味単	150G	体力と精神力を、最大値の20パーセント分回復する。
使	クインビクトロン	味単	350G	体力と精神力を、最大値の50パーセント分回復する。
使	キングビクトロン	味単	1000G	体力と精神力が、ともに最大値まで回復する薬。
使	ピーチパフューム	味全	10000G	体力と精神力が、ともに最大値まで回復する薬。
使	ポイズンゼロ	味単	80G	毒を受けた仲間を治療する。
使	ホールドレス	味単	80G	金縛りの状態になった仲間をもとに戻す。
使	ロストストーン	味単	80G	石化した仲間をもとに戻す。
使	ノンクレイジー	味単	80G	混乱した仲間をもとに戻す。
使	ヘブンクラウド	味単	300G	毒、金縛り、石化、混乱のすべての状態を治療する。
使	テレポタウン	味全	300G	一度行った町に瞬時に移動する(フィールド上のみ)。
使	テレポダンジョン	味全	250G	洞窟などから、外に脱出できる。
使	テレポバトル	味全	250G	敵との戦闘から逃げ出すことができる。
使	フレイムバースト	敵単	100G	戦闘中に使うと、火炎で敵にダメージを与える。
使	ブリザードダスト	敵全	300G	戦闘中に使うと、冷気で敵にダメージを与える。
使	いかづちの星くず	敵全	500G	戦闘中に使うと、電撃で敵にダメージを与える。
使	撃砕の石	敵単	800G	戦闘中に使うと、敵にダメージを与える。
使	閃光の衣	味単	150G	敵からの通常攻撃を防ぐことができる。
使	水のオーロラ	味全	500G	パーティー全員を敵の通常攻撃から守る。
本	全解・治水	味単	8800G	読み終えると、特殊能力“聖神水”を覚える。
本	おてんば魔法術	味単	2800G	読み終えると、特殊能力“トントントン”を覚える。
本	諸家の念術	味単	6500G	読み終えると、特殊能力“総惑霧の念”を覚える。
本	驚異！水の力	味単	5300G	読み終えると、特殊能力“水烈波”を覚える。
本	攻撃針攻略術	味単	4300G	読み終えると、特殊能力“キラースピア”を覚える。

ゲームバトルロイヤル 特別編

GAME BATTLE ROYAL

今週のタイトル

半熟英雄　ああ、世界よ半熟なれ…!!

スクウェア　'92年12月19日発売 9500円

スーパーファミコン



一国の王子でありながら、無気力で頼りない主人公が個性的な敵と戦う、ギャグ満載のシミュレーションゲーム。戦闘中に卵を使うと、モンスターを召喚できるのが楽しい。

モンスター選考はたいへんでしたよ

よねよねすけ(以下**よね**)『半熟英雄』(以下『半熟』)って、ほんとはもっと早い時期に発売されるはずでしたよね。なんで遅れたんですか。

スクウェア宣伝部**惣水**(以下**惣水**) いや、ちょっと制作が遅れまして。

よね　戦略的なことじゃなくて?

惣水　そんなことは考えてないですよ。一生懸命調整をつけまくって、最終的に'92年末をのがすとちょっと厳しいんじゃないかな、っていうんで'92年末発売になったと。

よね　それでけっきょく『FFV』の2週間後に落ち着いた、と。

惣水　市場でね、売る時期っていうのがあるんですよ。そのへんをはずしちゃうと、やっぱりね。

よね　年末ははずせないですか?

惣水　そうですね。それを調整するのがたいへんでしたね。

よね　エッグモンスターの募集(注1)もたいへんでしたよね。

惣水　死ぬ思いでやりましたね。

よね　でも、募集したときは正直言ってどうかなって思ってましたけど、フタを開けてみたらすごい数の応募がきましたよ。

惣水　応募作品の総数って、最終的に1500作を越えたんでしたっけ。

よね　越えたと思いますよ。

惣水　まるまるノート1冊にエッグモンスターを描いて送ってきた人がいましたね。けっきょく1個も採用にならなかったけど(笑)。

よね　おかげでモンスターのデザインは、みんながいっぺんに描いて持ちよりましたって感じになりましたね。

惣水　並べてみると変なんですよね、タッチが違ってて。グラフィックの担当も、新人ばかりだったんで、少し不安だったんですけど、やってるうちにだんだん慣れてきて、クオリティー自体はかなり上がったんじゃないかなあ。

よね　ウッドボールってモンスターはいつごろ登場したんですか?

惣水　知らないうちに(笑)。あれ、爆発するんですよ。

よね　木の鞠なんですよね。

惣水　そう。ちっちゃくて丸いの。ファミ通さんに著作権料求められたらどうしよう、とか思って(笑)、ちょっともめたんですよ。でも最後にはまあいいかって感じで(笑)。

こだわりがあるのが『半熟』のおもしろさ

よね　何話まであるんですか?

惣水　12話です。ただプラスアルファがありますんで、全部で12話って言っちゃうと語弊があるんですけど。けっこう最後の最後までいろんな要素が入ってます。

よね　よけいなところに容量使ってますよね(笑)。

惣水　音声サンプリングにもぜんぜん意味がないですしね(笑)。

よね　でも、そんなところにこだわってるのが『半熟』ならでは。

惣水　そう。必要なところを削ってでもあれを入れる(笑)。『半熟』ってね、一応マルチエンディングなんですよ。

よね　そうなんですか?

惣水　最後のほうの戦いの展開で、エンディングが変わるんですよ。

よね　何通りあるんですか?

惣水　ふた通り(笑)。ぜんぜんマルチじゃないって話もありますけど(笑)。どっちがいいエンディングっていうんじゃなくて、最終ボスの形態が違う。

よね　途中は同じなんですか?

惣水　っていうか、ゲームが1本道のシナリオに沿って進むわけじゃないんで、どこがどう違うとは言えないんですけどね。最後にはけっこう意外な展開が待ち受けてるんじゃないかな。

よね　あ、そういえばひとつ聞きたかったんですけど、自分の半熟



⬆ファミ通読者が応募してくれたエッグモンスターが、ホントにゲームのなかに登場しちゃうなんて、うれしいね。

来年も大作が出ますように よねよねすけ

'92年のRPGラッシュも、ようやくひと段落。特集記事ばっかりで、ファミ通スタッフはクタクタでピューなカンジ。でも、'93年のゲーム発売予定スケジュール表を見ると、大作が『MOTHER』しかないので、これまたピュー。たすけてエッグマン!



⬆『半熟』のアイデアはチーム外からも募集しました。つまり『半熟』はスクウェアの遊び心の集大成なのですね。

スクウェア宣伝部の人 惣水清貴25歳

いつぞやのエッグモンスター募集の際は、たくさんのご応募ありがとうございました。さすがにファミ通さんの読者はレベルが高い！　いや、ホントに。もうできてるモンスターを削って、採用数を増やしたりしたんですよ、これが。エコロジー。

レベルが上がったら、敵のレベルも上がるんですか？

惣水　いや、敵のレベルは面数で設定されてるんですよ。だからある程度がんばって戦闘してれば、らくらく倒せるようになるんじゃないかな。

よね　数字が出なくてもわかりますよね。自分が強くなっていく過程とか、相手の強さとかが。

惣水　すごく人間っぽい計算をさせてるんですよね。1たす1は2っていう単純計算じゃない。あいつはHPが1しか残ってないから、一撃殴れば死ぬだろうっていうんじゃないんです。HPが1になってから踏ん張り出すやつもいれば、それまでに何10発もくらってるダメージをいっぺんに敵に返すやつもいるしね。

よね　前作では、HPがいくつになったら卵を出すって決まってましたよね。今回は最初から出すやつとか、最後まで持ってるのに出さないやつとかいるし。そこらへんがおもしろいなと思いましたね。

惣水　すごく有機的な性格づけがされてるんですよね。

シミュレーションらしくないゲーム

よね　ターゲットは『ＦＦ』と同じ



年齢層を狙ってるんですか。

惣水　若干低めだと思うんですよ。ビジュアルを見てもそんな感じだし。ただ内容的には逆に、『ＦＦ』や『ドラクエ』を全部プレーしてて、ゲームに精通してるような人がプレーすると、よりおもしろいんじゃないかなと。そういう人向けのゲームだと思うんですよね。

よね　でも、シミュレーションっていうジャンル定義で、多少損をしてると思うんですけど。

惣水　そうなんですよ。最初なんて、どうやってシミュレーションっていうのを隠そうかっていうのがテーマだったんですよ(笑)。

よね　たしかにシミュレーションではあるんですけど、内政や戦争が面倒くさい従来のゲームとはまったく違いますよね。ただ城にカーソル合わせて「それ行ってこい」って命令するだけですからね。

惣水　ジャンルで分けるとやっぱりシミュレーションになっちゃうんですけどね。もっと具体的な言いかたをすると、リアルタイム陣取りゲーム(笑)。表現のしようがないんですよ、ほかに。

よね　それは記事を書くうえでも感じましたよ。これまで『半熟』の記事を特集してきて、ゲームの進めかたみたいなのを説明してるんですけどね。かんたんに書こうと思っても、表現のしかたが難しいんで、逆に読者にややこしいゲームだと思わせちゃったような気がするんですよ。

惣水　あのゲームほど説明するのが難しいゲームってないんですよ。

よね　遊んでみれば一目瞭然なんですけどね。

惣水　アクションRPGとか、一定の型にはまってくれればいいんですけど、前例がない。○○みたいな、っていう言いかたができないですからね。ファミ通さんにゲームの進めかたを説明してもらえたのはすごくよかったと思ってます。

作り手の思いをくんでほしいな

惣水　『半熟』では『ＦＦ』ではできないものを追求したいと思ってるんですよ。たとえばギャグの部分とかね。シリアスばっかりやってると疲れますから。そういう考えのもとに生まれた『半熟』っていうのは、『ＦＦ』のアンチテーゼ的な部分もあるんだろうな。

よね　自分が担当したゲームっていうのは愛情を感じますよね。記事を書くほうもそうですけど。

惣水　やっぱり愛着が違いますね。売れなかったらどうしようって、ほんとにひしひしと思う。やっぱり思い入れも違うし。

よね　でも『ドラクエ』の発売のときは、『ＦＦ』の担当じゃなくても気になったんじゃないですか。

惣水　というよりも、逆に『ドラクエ』はやっぱり売れてほしいなって思いましたよ。『ドラクエ』を追い抜くとかそういうことよりも、『ドラクエ』が売れればスーパーファミコンも売れるし、ゲームをや



る層も広がるでしょうしね。

よね　『ドラクエ』が低迷ぎみの業界を活性化してくれるかな、という期待はありましたよね。

惣水　さすがに前作から2年経って、しかもハードが変わって、リスクは大きかったと思うんですよ。それで人気が持続できるっていうのは、すごいことだと思いますね。片手間に作ったゲームって、ユーザーにもわかっちゃうじゃないですか。シリアスなものにしても、『半熟』みたいなおちゃらけものにしても、作り手が一生懸命作ったものはユーザーにも受け入れられると思うんですよ。

よね　それは技術力の違いとかいうんじゃなくて？

惣水　というより、それにかける気持ちですよね。一生懸命作れば、おのずと思い入れも違ってくるだろうし。そういうのが大切なんじゃないかなあ。

(注1)ファミ通とスクウェアの共同企画によって行なわれた、『半熟英雄』エッグモンスターの一般公募。ファミ通読者による応募作のなかから、優秀作品が選ばれた。

今回、話題にのぼったゲーム



半熟英雄

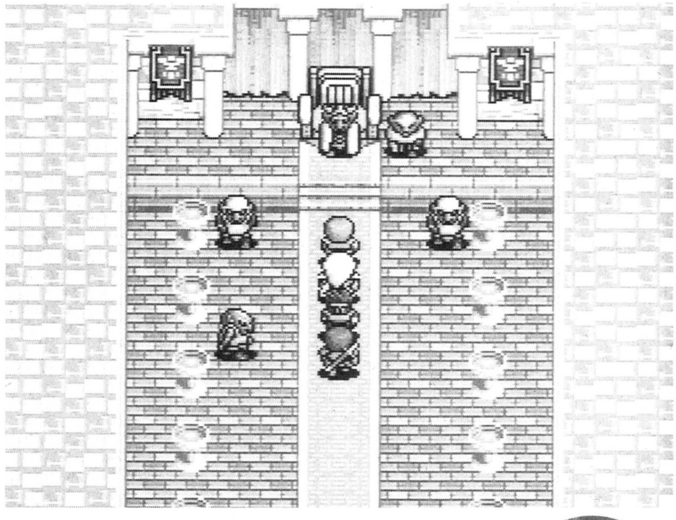
スクウェア

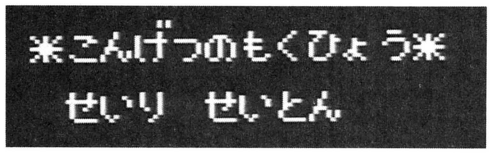
1988年にファミコンで発売された。『ＦＦ』ですっかりおなじみになった召喚魔法の元祖は、このゲームのエッグモンスター召喚システム。ただし、敵はエッグモンスターを呼び出すことができなかった。

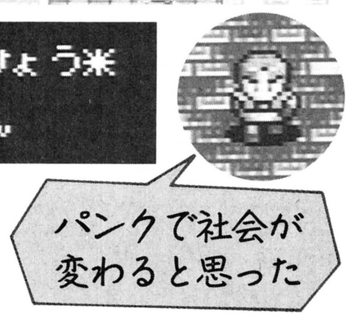
ソングマスター

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	やのまん　発売中　9000円[込]	8メガ

歌は世につれ、余は満足じゃ。大丈夫か～？ うまく言えないけどシング・ア・ソング。俺の気持ち







凹凸、いえ唐突なんですけど、みなさんサイコロトークしてますか？「なさばな～」とかいう、ライク・ア・バカなかけ声、極上です。

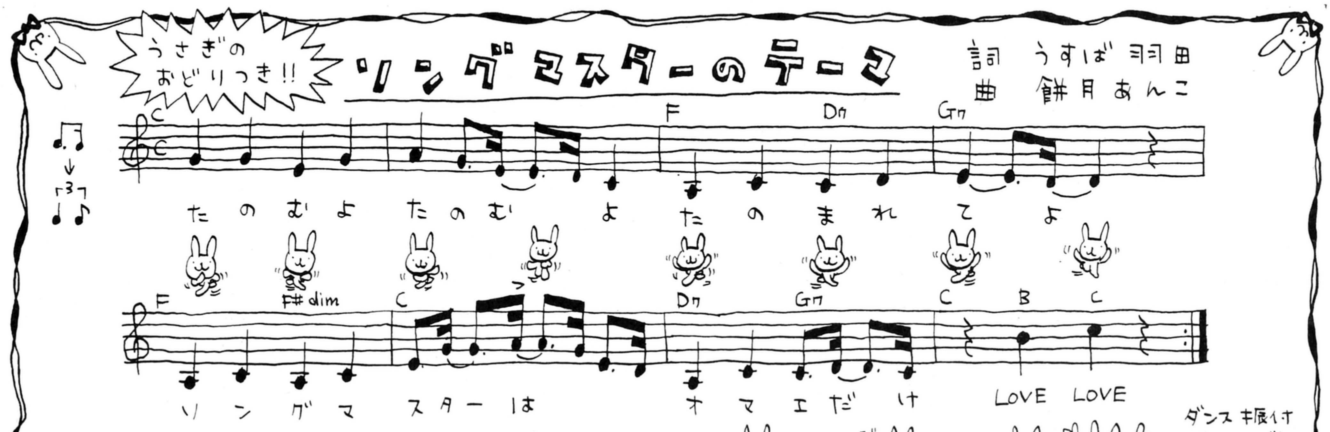
はてさて、『ソングマスター』をやってみました。主人公のユーリちゃんがソングマスターになるってストーリー。ぼかぁやるよっ！期待！して、開始！したのですが、ションボリーん。ふつう！

グラフィック、効果音はかなり訴えかけられるものがございました。階段を昇降する際のコッコッって音とかね。全体に渡って、細部が作り込まれているし、基本的なシステムもできている。優れたRPGって、やっぱり土台になるゲームシステムがしっかりあったうえで、シナリオやら演出で勝負、ってことなんでしょうから。でも、"歌"っていうせっかくのアピールポイントを出し切れていない感じなんですね。全編に渡ってパラリ～ララとか、ヒョロヘロアッフンとか、デーハーにやってほしかったわんわん。犬。にゃお～ん。猫。ぶうぶう。豚。ごそごそ。だんごむし。しつこいですか？

あと、試みていただきたかったのが、ミュージカルRPGという、新ジャンルへの挑戦。ことあるごとに楽曲が垂れ流され、キャラクターが拡大されて踊り歌う。そしてプレーヤーもいっしょに歌えるよう、歌詞が画面下部に現われる。『メリーポピンズ』のように……。

ダメですか。ふーん。僕はスネました。ご機嫌ナナメ45度（幼児ギャグ）です。話は変わりますが、下の楽譜は勝手に作らせていただいた、ソングマスターの歌。詞は僕が担当させていただきました。もう自分の才能が怖くって、僕は機嫌を直しましたわ。そしてスペシャルサンクス、餅月あんこ画伯に作曲と絵関係をお願いし、最高の曲が完成しましたよベイベー。決めた。作詞家でも目指すかなぁ。秋元塾に入って。そうかぁ、年収1500万かぁ。そんなにもらっていいのかな……ニヤリ。んふふふふふ。

うすば羽田（paranoia歴23年）

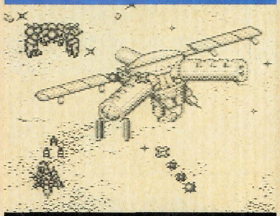


NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

'92年12月21日～'92年12月27日

発売日	'92年12月18日	'92年12月21日	'92年12月22日
作品	地球解放軍ジアース	46億年物語 -はるかなエデンへ-	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険



ゲームボーイカートリッジ
ティーアンドイーソフト　3500円

背景やグラフィックに凝った、縦スクロールのシューティングゲーム。アイテムを取ってパワーアップしながら宇宙や工場など、全5ステージを突き進む。



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ゲームプラン・にじゅういち　9600円

もともとはパソコンのRPGだった『46億年物語』がアクションゲームとして登場。敵を食べて自分の体を進化させながら、全部で5つの時代を冒険する。



スーパーファミコンカートリッジ
タカラ　7800円

マンガやアニメで大人気のゴマちゃんが主人公のアクションゲーム。遊園地のあちこちに散らばっている4つの宝石を集めることが最終的な目的なのだ。

評論家

浜村通信



世の中、突きつめればなんでも、ロウとカオスのバランスだよね。「遊び」はロウ、「しあわせ」はカオス。資料館はロウで、帝国はカオス。エクスプレスはロウだけど、町内会はカオス。左巻きもいなきゃ、雑誌もつまんないってわけよ(左巻きばっかでも困るけどね)。

地球解放軍ジアース Score: 5
背景や演出など、グラフィック関係が、気合の入った仕上がり。ゲームボーイなのにがんばってるな。でも、ゲーム自体はオーソドックス。グッと魅かれる何かがない。どっかで見たフィーチャーの組み合わせ的な印象が強い。ソフトがあふれるこの時期。個性に欠けるってのは……。

46億年物語 Score: 7
同社の有名RPGが頭をちらつくせいか、B級イメージが先行しがち。でも、RPGの基本、キャラ成長の楽しさに、しっかり気を配った作りになっているので、そこらのシナリオ優先RPGよりずっと中毒性が高いぞ。クルマのチューンアップにも似たワクワク感。意外といいよ、コレ。

少年アシベ Score: 7
キャラのアクションを、見ているだけで楽しいってのは、アクションゲームでは強力なウリ。その点、ゴマちゃんは強い。頭突き。鳴き声を出すときの表情。好みが合う合わないを別にしても、強烈なインパクトがある。ゲーム自体はお子様向けだけど、こりゃ、要チェック作品かも。

ジョルジョ中治



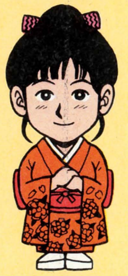
ソエを痛がってます――ガーン!! 聞きと一ないわい。わがエアノースちゃんだけは、この忌まわしい言葉と無縁であってほしかった。現実となって少々うろたえている。ゲームのなかの馬なら、どんなによかったことか。こうなったら、願かけ禁煙しちゃる。復活祈願。

地球解放軍ジアース Score: 5
グラフィックは及第点。難度もソコソコ。ゲームボーイにしては、そんなに見にくくもない。最近、とんと見かけなくなったシューティングだけに、「ヒマつぶしにやってみるかのぅ」程度の気持ちにはさせてくれる。でも、そこまで。麻薬的な要素がないのはマイナス材料。入着級。

46億年物語 Score: 5
進めかたによって、まったく違った進化をたどるんならおもしろい題材だとは思うけど。進化のしかたにある程度のお約束があり、枝わかれの範囲が狭すぎる感じ。つぎのステップに進化するまでの経験値稼ぎも作業的。も～満腹！　な気持ちになってしまう。アクションに難ありか。

少年アシベ Score: 6
至るところに頭つきを食らわし、隠されているアイテムを見つけ出すゴマちゃん。なんとも言えずいじらしい。それがまた、ちょっとしたパズルになってるもんだから、ついつい先に進みたくなる。キャラクターとゲーム内容が妙にマッチしてて微笑ましい。サブゲームはつまらん。

渡辺美紀



最近過食症ぎみのイザベラ永野につき合い、ごはんをパクパク食べてたら、まえまえからヤバい下半身がもっとヤバくなってしまった。1日中座って仕事して、食事だけは何度もする、運動はしないじゃ、唯一のとりえの健康すら、いつかなくなってしまうかも(冷汗)。

地球解放軍ジアース Score: 6
何の変哲もないといったらいいのでしょうか。とくにこれといった特徴のないシューティングゲームだなあ。なぜこんなにもフツーのシューティングをいま出すの!?　という気もする。ボスがガガガガとデカくなるところはよかった。でも、当たり判定がよくわかんないのはイヤ!!

46億年物語 Score: 8
どこがどうっていえないんだけど、やめられないゲーなのだ。「カプッ」と食べる音がスキ。で、パクパク食べてるうちに、進化ポイントがたまっているというワケさ。進化させまくるとイヤな姿になっちゃったりするけど、ああ、でもカワイイ。やってみなきゃわかんないだろうなあ。

少年アシベ Score: 6
ターゲットのはっきりしたアクションゲーム。でも、ただヌルいってわけじゃなく、ステージごとに特徴を持たせてあるし、仕掛けにも凝ってる。ゴマちゃんのアクションの豊富さにも思わずニンマリ。やってることは同じだけど、それを飽きさせないようなくふうがうれしいわ。

TACOX



ファミ通では、年末年始になると「冬はやっぱりコタツでミカンだ」というフレーズが禁止されるのだが、この年末年始ではまだその禁止条例が施行されていないので、いまのうち書いちゃおう。さあ、コタツでミカンだ。死んでもコタツでミカンダ!!　時代はコタミカ。

地球解放軍ジアース Score: 6
どーせゲームボーイのシューティングさ、とたかをくくっていたら、よくできてんだこれが。おそらくは『イメージファイト』を意識してるんだと思うけど、マップ構成や見せ方に一工夫あって、おもしろい。グラフィックが見にくいのが残念だけど、このハードじゃしかたないよね。

46億年物語 Score: 6
じつに悠長なゲームで気が遠くなるんだけど、飽きさせないような工夫が凝らしてあってなかなかな感じ。やるべきことは呆れるほど単純で、『シムなんとか』を複雑で面倒くさいモノと思った人などにピッタリかもしれない。最後まで遊んでみたいなあという気にさせるソフト。

少年アシベ Score: 5
こういう肩をはらずにすむ、気軽なアクションゲームもたまにはいいなあ。死ぬことがないから緊張しないし、アタマを使うシーンもあまりない。だらだらとゴマちゃんのかわいげな姿を見ながらプレーするのも、また楽しだ。何回も繰り返し遊ぶソフトではないと思うけどね。

そのほかに発売されるゲーム

メガドライブ　'92年12月25日発売
ゆみみみっくす　ゲームアーツ　7800円　CD-ROM
学園を舞台にしたアドベンチャーゲーム。ごくふつうの女の子吉沢弓美が、仲のいい友だちと3人で夜の学校に忍びこみ事件に巻き込まれる。

'92年12月22日 スーパーキックオフ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ミサワエンターテインメント　7700円

選手の名前や試合のルールなどが細かく設定できるサッカーゲーム。操作に慣れるための練習モード、ふたり対戦モードなどいろいろなモードがある。

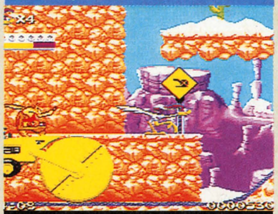
6 1スポット拡大型サッカーゲーム。スピーディーなのはいいけど、ほかの選手が確認しにくいのは辛い。試合中BGMなし。メッセージは英語。でも音声合成だけは凝ってたりする。いかにもアメリカンな雰囲気。まるで舶来パソコンゲーム。このスカシたノリがお好きなかたなら。

4 選手が小さく、息が詰まりそうなほど静か。これではサッカーの興奮を味わえない。また、ボールコントロールの難しさや細かな設定わけに、リアルさは感じるものの、おもしろ味という点ではうなずけないものがある。もう少しゲーム^{2}しててもよかったように思うなあ。残念。

5 きっとこれはすごくすごく本格的なサッカーゲームなんだと思う。だけど、本格的すぎるがゆえ、その操作が難しいモノになっちゃってるんだよね。ボールを実際にドリブルして進むところとか、わかるんだけど、うーん……。本格派を取るか、遊びやすさをとるかの選択だね。

6 ヨーロピアンなスメルが漂うサッカーゲーム。トップビューというスタイル自体は古臭いけど、ボールや選手の動きの細やかさは称賛に値するかも。こんな細けえところにこだわるあたりに、ジンガイパワーを感じるなあ。グラフィックがやや大雑把なのも、ジンガイパワーな感じ。

'92年12月22日 ルーニーテューンズ ロードランナーVSワイリーコヨーテ



スーパーファミコンカートリッジ
サンソフト　8600円

アニメ『ルーニーテューンズ』の人気キャラクター、ロードランナーが活躍するアクション。ワイリーコヨーテのさまざまな罠をかわしてゴールを目指す。

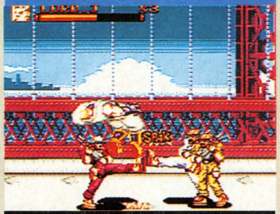
7 『ソニック』並のスピード感が爽快!!　でも、その爽快感がゲーム上でうまく活かされていない。爽快に走ろうとすると、障害物にひっかかって、ゲームを失敗。上手にゲームを進めようとすると、逆に爽快感を得られない。パラドックス。敵の狼のリアクションがいいだけに、惜しい。

6 パッと見はスゴイ。が、操作してみるとそんなに気持ちよくない。速すぎてまわりがなにも見えないか、ゆっくり進まないとクリアーできないか、のどっちかなのだ。好みの問題だとは思うけど、糸のように細っこいキャラクターが癌なのかも。ステージクリアーのデモは楽しい。

6 ロードランナーって名前とは知らなかったけど、昔、このアニメ観てたよ。コヨーテがやられるオチなんかアニメまんま。うまく操作できるなら、すんげーおもしろそうな予感。でも、そこがうまくできないのが私の腕ってゆーか、ロードランナーの足の速さっていうか。やれやれ。

6 これ、ゲームとしては？な感じだけど、楽しげな雰囲気に浸れるホンワカしたソフトだ。ちょうど『ソニック』にアメコミのギャグをプラスしたような感じ。ギャグがおもしろいのに、高い難易度のせいでそれが堪能できなくなってるのが惜しい。かなり人を選ぶゲームだと思う。

'92年12月22日 ラッシング・ビート乱 複製都市



スーパーファミコンカートリッジ
ジャレコ　9600円

格闘アクションゲーム『ラッシングビート』の続編。謎の組織に捕らわれた3人の仲間を助け出し、組織を壊滅するのが目的。ふたり同時プレーや対戦も可能。

7 『ファイナルファイト』を、じっくりばっくり研究しました。そんなテイストがプンプンするソフト。キャラの種類も5人に増やし、ボスもぐっと派手に作りましたで、どーですダンナ!?　的開き直りが感じられ、深いこと考えなければ、じつはけっこう遊べる。ちょっと大味だけど。

6 対戦モードは連打ゲーなので、『ストII』のように血沸き肉躍る感がないものの、ストーリーモードを5人のキャラクターで遊べるのは豪華かも。小気味よく動くし、それぞれの味に個性もある。とくにウエンディのタイガードライバーは、猿セン症に陥る危険性あり。ケツ痛そ～。

6 いつもの『ファイナルファイト』ゲーです。決めのポーズがあるのがおかしい。対戦でコレをやられるとけっこうカチンときちゃう。こーゆー遊び心はいいね。対戦は『ストII』、ふたりプレーでお互いを殴りあえちゃうのは『くにおくん』なカンジ。いろんなゲームのまぜこぜゲーだわね。

5 前作よりもかなり丁寧な作りになっていて、遊びやすさは向上している。……だけど、なんていうのかな、やる気が出てこないっていうか、あんまり魅力的じゃないんだよね。出来はいいんだけど楽しくないっていうか。この手のゲームが多過ぎるってことなのかなあ。

'92年12月22日 奇々怪界 ―謎の黒マント―



スーパーファミコンカートリッジ
ナツメ　8500円

アーケードやファミコンで好評だったアクションゲームだ。滑り込みやおはらいスピンなどの多彩な技を駆使して妖怪を退治する。ふたり同時プレーも可能。

6 グラフィック、サウンドともに、限りなくアーケード版のクオリティーに近づいた『奇々怪界』。お札を弾の替わりに発射。お払い棒で敵の弾を弾き返せる。でも、両方をうまく使いこなすなんて、至難の技。なにしを敵の攻撃がせわしない。ノリはかわいいけど、じつは上級者向け!?

6 御札を連射投げしつつ、近くの敵にも御払いを忘れてはならない。かなりD難度のテクニックを要するゲームだ。アクションというよりシューティングに近いノリ。ふたりで協力プレーが吉か。グラフィック関係は充実しているので、腕自慢の強者なら。カッパのチーマーは秀逸。

5 ほんわかムードもいいし、新登場の魔奴化も愛嬌ある。しか～し!!　ムズいのだ。これらのイメージに反し、とてもとても難しいのだ。イージーモードでこれじゃあアンタ、どうすんの？　おはらい棒で敵の弾を跳ね返したりするあたり、使い分けが必要よって感じで好きなんだけど。

6 業務用をアレンジだが、おもしろさはオリジナルを超えている、と思う。細かい丁寧な作りに好感がもてるし、くどすぎない、すっきりしたグラフィックもいい感じ。敵がイジワルなのが難点だけど、これも説得力のあるイジワルさなんでオーケーな感じ。見た目が綺麗で好きだな。

'92年12月22日 ファミスタ'93



ファミコンカートリッジ
ナムコ　4900円

人気野球ゲームのシリーズ最新作。今回から選手名、チーム名がすべて実名で登録されている。また、プロ野球に関するクイズが出題されるモードも加わった。

6 クイズ、カードが新フィーチャーとして登場したが、おまけの域は出ていない。恒例のデータ変更版と考えたほうがいいね。でも!!　阪神のデータはいいぞ。投手力、守備力はピカ1。打線もかなりの破壊力。初代『ファミスタ』以来、辛酸をなめてきた阪神ファン諸君。今回は、買いだ。

7 あいや、スマートになったのぅ。クイズやカードで知的方面も網羅して。でも、どこから見ても『ファミスタ』は『ファミスタ』だ。永遠ですな。後ろジャンプや調子の表示など、発売されるたびよりよく改良されていくのはファンとして応援のしがいがある。このまま頼むよ……ですな。

6 待望のオート走塁&守備。これでヌルイおいらもへっちゃらさ。と思ってたら、じつはコレ、あまりおもしろくないのね……。「取れ、投げろ！」とかいってるだけなんだもん。ファインプレーもできないし。それ以外はいつもの『ファミスタ』。あ、ちょっとからだが伸びた。それだけ。

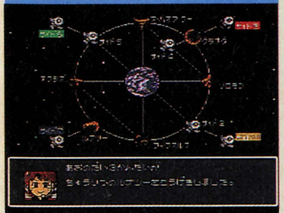
5 野球クイズ、選手カードなどもついて、よりいっそうエンターテイメントの道を爆走しておるなあ。初代や『'87』を好む私などにはちょっと五月蠅い感じもするけど、どうなんだろう。すでに完成されたゲームをさらに改良するってのは難しいよなあ。とくに野球ゲームなんて。ねえ。

PCエンジン　'92年12月25日 発売
スーパー麻雀大会　光栄　9800円　スーパーCD・ROM^2
スーパーファミコンで好評だった麻雀ゲームの移植。100ドルの所持金を元手に、さまざまなキャラクターたちと麻雀で勝負してお金を稼ぐのだ。

ゲームボーイ　'92年12月25日 発売
バトルスペース　ナムコ　8300円［込］(セット価格)　バーコードボーイ専用カートリッジ
ゲームボーイ用のバーコードリーダー、バーコードボーイの専用ソフト。バーコードを読み取ってできたキャラクターどうしを戦わせる。

'92年12月22日

SDガンダム カチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY



ファミコンバックアップカートリッジ
ユタカ・バンダイ 6800円

人気シミュレーション『ガチャポン戦士』シリーズ第5弾。今回はいままでのようなヘックス制から、マップ全体を使ったエリア制のシステムに変更された。

戦略シミュレーションとはいえ、陣取りゲームの要領。ルールは単純なので、初心者でも安心して入り込めそうだぞ。流行りの4人プレーに対応はうれしい。前半のスピーディーな展開に対し、後半は膠着状態になりがち。陣地取りのいたちごっこが始まると、ちょっと飽きたなぁ。

これまでのシリーズとはチト趣が異なり、やたら複雑でわかりにくくなった感がある。年を経るごとにゲームも成長して、難しい年頃になったってところか。戦術的な要素よりも、モビルスーツの開発や指揮官の任命など、戦略部分の占める割合が大きい。SDには向いてないかも。

お手軽に遊べるシミュレーションという点では、すごくよくできてると思う。キャラものだからそのスジのファンもつかめるし。でも、初期設定でのコンピューターが強いよね。設定で自分を有利にしちゃうとフェアじゃない気がするし、バカらしいけど、そのへんイライラする。

けっこうしっかりした作りだし、最近のシミュレーションでよく用いられるフィーチャー類も採用されていて新しい感じ。ただ、コマンド関係がわかりにくいんだよね。マニュアルレスプレーを好む人だと、いきなり投げ出しちゃうかもしれない。SD系が嫌いな人も駄目だと思う。

'92年12月22日

宇宙戦艦ヤマト



PCエンジンスーパーCD·ROM²
ヒューマン 7800円

名作テレビアニメ『宇宙戦艦ヤマト』のシミュレーションゲーム化。原作のストーリーをもとに構成された、全9話のシナリオを順番にクリアーしていく。

データの90パーセントはアニメに使っているのでは!? ガンガン進むアニメの間を、ゲームで無理矢理つないだ。そんな感じ。ゲーム自体のデキは、比較的オソマツくん。でも、アニメ部分のデキはそうとうなもの。人によっては10点満点上で18点つけるかも。好きな人、いるからね。

ちゃ〜んと話を聞いていないと何をすればいいのかわからなくなるなど、取っつきは悪いが、緊張感はかなりのもの。基本的にはストーリー重視の見ゲーだが、アニメシーンにゲームがうまく融合した感じだ。ヤマト世代でなくともじゅうぶん楽しめる(と思いたい)、世代者として。

アニメとシミュレーションのドッキング。これがなかなかよいのだ。ゲーム部分はほんのオマケ的な気もするが、ストーリーのおかげで盛り上がる盛り上がる。私はアニメは観てなかったけど、観ていた人はカンドーものなんじゃないかな。絵が似てないのがちょっぴり残念……ね。

懐かしいのだ、これが。そういやヤマト博物館はどうなったの だ、などと昔得た知識が首をもたげてきちゃったりする。ゲームとしては単純なものだけど、ストーリー進行と見事にシンクロしてておもしろい。難を言えばグラフィックかな。人物があんま似てないんだよねえ。残念。

'92年12月22日

パチ夫くん 笑う宇宙



PCエンジンスーパーCD·ROM²
ココナッツジャパン 7900円

PCエンジンの『パチ夫くん』シリーズ第3弾。パチンコ台は羽根物、デジパチなど全部で22種類。ミニゲームやクイズなど、パチンコ以外のイベントもある。

パチンコとアドベンチャーのドッキングってのは、パチ夫くんの得意パターン。CD-ROMということで、今回は、そのアドベンチャー部分にやったらと力が入っている。マップ、アニメストーリー、世界感の壮大さは、そこらのRPGに遜色ないぞ。肝心のパチンコ部分は、同じだけど。

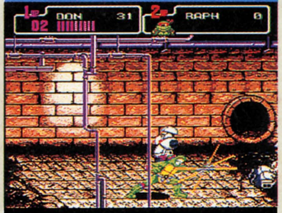
シリーズ中、いちばん凝った設定になってはいるが、なんでもパチンコで解決する基本路線は相変わらず。悪く言えば永遠のマンネリズムやね。そろそろアドベンチャー部分を文明開化してほしい今日このごろ。目新しいのは、台の脇に玉換え機がついたことぐらいだもんなあ。

「CD-ROMだぜい」といわんばかりのオープニングデモ。パチ夫もずいぶん壮大なドラマができちゃったモンですな。そこかしこにチョロチョロとパロディーなどを散りばめつつ、笑いのほうも押さえてあります。ただ、銀子がやけに化粧濃いのがやだ。クラブのねーちゃんみたい。

中身はただの『パチ夫くん』だけど、ストーリーとそれに付随するデモがイカレポンチでナイス。「これが『パチ夫くん』か!?」と、思わずビビるほどスカしてて、かえっておかしいほど。長過ぎるのがナンだけどね。パチンコ部分はあいかわらずで、とてもヌルく、手応えが薄いなあ。

'92年12月22日

T.M.N.T. 〜リターン·オブ·ザ·シュレッダー〜



メガドライブカートリッジ
コナミ 6800円

アメリカで大人気のニンジャタートルズたちが活躍するアクションゲーム。世界征服を企む悪の組織フット・クランの総帥シュレッダーを倒すといった内容。

歯ァくいしばってボタン連打さえしていれば、とりあえず敵にダメージを与えることができるのだ。難しい操作は必要ないので、初心者でもそれなりに楽しめるぞ。武器のヌンチャク等をブンブン振り回し、たくさんの敵を一気に倒す!! この暴れんぼう感覚、けっこう爽快。

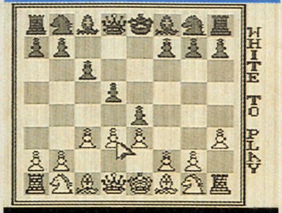
スーパーファミコン版とファミコン版のオイシイところを合体させたようなゲーム。操作感覚は、若干スーパーファミコン版のそれより重いカンジか。ひとつのステージが長すぎるきらいはあるが、全体的にアクションゲームとして完成されたものなので安心して購入できる一本。

ボタン適当連打でサクサク進めて楽しいっていう、『T.M.N.T.』ノリはそのまま。ぜんぜん違うゲームなんだろうけど、拡大投げがなくなったのは、ちょっぴりさみしい感じなのだ。でも、爽快感もあるし、難易度選択もできる。残り人数設定も可能で、老若男女問わず楽しめるね。

業務用によく似た構成で、ちょっと懐かしい感じがする。敵のプレーヤーのグラフィックがほんのちょっと安っぽいかなあって気もするけど、慣れてくるとあんまり気にならない。動きがしっかりしてるあたり、さすが業務用メーカーって感じだ。亀 or コナミファンなら買い。

'92年12月22日

4in1 FUN PAK



ゲームボーイカートリッジ
イマジニア 3800円 込

4種類の盤ゲームが楽しめるソフト。収められているゲームはチェス、チェッカー、バックギャモン、リバーシの4つ。通信ケーブルを使えば対戦も可能。

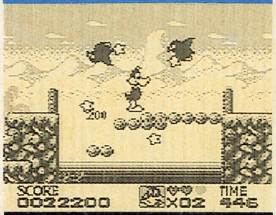
コストパフォーマンスで勝負!! ボードゲームの忠実な移植。お遊び部分は少ないぞ。チェッカーですぐに千日手に陥るなど、詰めの甘い部分は多々ある。「強敵コンピューターで腕試し」なんて考えは捨てたほうがよさそう。ボードゲームのボード替わりに考えるくらいでちょうど。

昔からある定番のテーブルゲーム4本をひとまとめにしている。とはいうものの、身近なのはオセロもどきくらいで(海外ではそんなことないんだろうけど)、日本のキッズに受け入れられるかどうかは疑問。4本が1本にのありがた味はない。安易だが、やればおもしろいことも事実。

盤ゲームが4つ、っていうとすごそうだけど、そのゲームがなあ……。子供はチェスやバックギャモンなんて知らないよ。で、大人はゲームボーイで盤ゲームはやらないと思う。ダイヤモンドゲームとかだったらよかったのにね。ま、ルールを覚えるための入門編とも考えられるけど。

4種類のテーブルゲームをまとめたオトクパック。バックギャモンなど、あまり馴染みのないゲームが多くて、正直言って楽しめなかった。できれば簡単なルール解説なども内蔵してほしいのココロ。ところでエラー音が異常にやかましくて耳が痛くなりました。

'92年12月22日
ルーニーテューンズ バックスバニーとゆかいな仲間たち



ゲームボーイカートリッジ
サンソフト 3600円[込]

『ルーニーテューンズ』の人気キャラクターたちが総出演するアクションゲーム。各ステージごとに主人公が変わり、まったく違ったアクションが楽しめる。

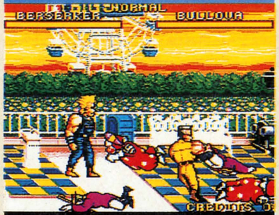
5 ワーナーアニメの主人公たちが、ステージごとに異なった種類のアクションゲームに挑戦。『スーパーマリオ』ライクなアクションあり、横スクロールシューティングあり。ま、どれもオーソドックスなもの。「いろいろ遊べて楽しい」または「キャー、キャラ♡」的な人におすすめ。

5 ゲームボーイのアクションに熟達している輩には、やりごたえあるゲームかもしれない。キャラクターはやたら小気味よく動くし、仕掛けや背景の描き込みも水準以上。難度も根気さえあればなんとかなる程度。ただ、アクション下手にとっては目が痛くなるだけで、新鮮味もない。

5 アクションゲームの王道をいくようなゲーム。遊んでいても、とてもていねいに作られているような気がして好感が持てます。ただ、私にはちょっぴり難易度高めみたい。自分の意志でアイテムを使っての体力が回復できたりすれば、もう少し楽しめたかなとも思うんだけど……。

5 ごくふつうのアクションゲーム。ひたすら右へ右へと進むだけで単調なんだけど、キャラクターの表情や舞台の変化がよろしくて、けっこう楽しい。でも基本的に同じことの繰り返しなんで、途中で飽きちゃうかも。序盤から難しいシーンが出てくるのもちょっと困りモノ。

'92年12月23日
コンバットライブス



スーパーファミコンカートリッジ
テクノスジャパン 9300円

ふたり同時プレーも可能な格闘アクションゲーム。それぞれ能力の異なる3人のなかからひとりを選択し、つぎつぎに送り込まれてくる刺客どもを倒すのだ。

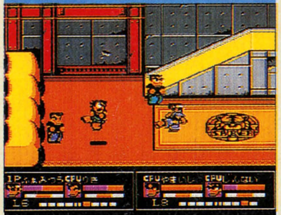
6 『双龍』型、または『ファイナルファイト』型格闘アクション。ストリートファイトに勝ったら、ボスが登場。倒せば次のステージへ。このパターン、最近多い。キャラの体型がヘン。頭デッカチなキャラがゲームの雰囲気を変えている。でも、それだけじゃね。

4 顔面肥大症気味のキャラクターが、まず気に入らん。爽快感を求める格闘ゲームに向いていない。各ステージが長すぎるのもナニだが、このゲームの場合は、ひとつの教室(フィールド)で大勢の子供(ザコ)を敵にまわしているような感覚になってくる。進めば進むほど、虚しさが募る。

5 ふつうに進むモードはフツーに楽しめる。ボタン連打で、足つかんで投げたり、頭ゴッツンコさせたりと、いろんな技を見せてくれるからウレシイよね。しかーし、対戦がヘボ。いま流行りだからつけた!? ってカンジ。倒した敵を操れたり、対戦できたりするぐらいかなァ。

5 業務用よりもチマチマしたグラフィックになっちゃってる。迫力という点ではソンしてるなあ。1ステージがごく短く、小気味よく進んで気持ちいいだけに、この迫力不足は残念。「ハッ」とするようなシーンがないってのも、この手の格闘技物としては中途半端かも。措しいなあ。

'92年12月23日
熱血格闘伝説



ファミコンカートリッジ
テクノスジャパン 6500円

おなじみのくにおくんたちが登場するアクションゲーム。ゲームスタート時にコンピューターのパートナーを選び、ふたりで協力しながら敵を倒していく。

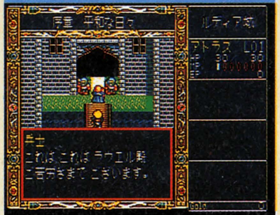
6 2対2のごちゃまぜバトルなんてコンセプトは斬新。年末年始に友だちと4人対戦プレーなんて、そうとう熱くなれそう。キャラがたくさん出るぶん、各個の技はゴチャゴチャしてよくわからない、なんて文句もあるだろうけど、ま、季節がら、マルチプレーの熱さ優先ってことで。

6 プレーヤーがエディットでき、さらにその作ったキャラクターが成長していくので、感情移入しやすい。タッグマッチ制なのも、ひと味違ったバトルを楽しめて○。格闘アクションゲームの未来型ともいえそうなシステムだけに、ぜひとも超リアルくにおバージョンで遊んでみたい。

5 最近はサッカーだの運動会だの、いろいろ忙しかったくにおくんが、久々に本格的格闘技になったね。ま、やってることはいつもの殴り合い。バトルモードはけっこう楽しいカンジ。せっせと成長させていくストーリーモードは、格闘好きの熱血野郎たちには向かないのでは？

5 ただひたすら蹴る殴るのお馬鹿ちゃんソフト。こういうのはわかりやすくていいなあ。ふたりひと組でドンパチってのも珍しいし。ただ、キャラクターの動きやグラフィックは毎度お馴染みのアレってのが、ちょっと。さすがにもう見飽きたなあという気もしますが。

'92年12月23日
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ハドソン 7200円

パソコンから移植されたRPGの続編。前作の20年後のイセルハーサが舞台だ。今回は、前作でわからなかったイセルハーサの謎がすべて解き明かされる。

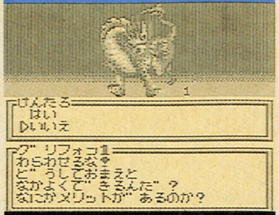
6 フィールド画面が小さいせいか、なんだかせせこましく感じてしまうね。ストーリー重視、というよりトレース型RPG。戦闘シーンはオーソドックスそのもの。芸がないといわれればそれまでだけど、ストーリー展開には、グイグイひきこむものがある。物語のノリがあう人なら、ね。

5 オーソドックスなつくりのPPGの場合、物語のなかにすんなり入り込めるかどうかがカギ。このゲームは、舞台が同じってところで、前作をプレーしていると楽しめる部分もあるし、楽しめない部分もある。ま、どっちにしてもハマリ度は低く、おつかい色の濃いゲームだと思うが。

6 言われたままのことをただただ続けていく一本道RPG。でも、前作をプレーしている人なら思わずウフフと思ってしまう演出があちこちにあり、微笑ましい。『II』ということで、細かなシステム変更がされているわけだが、それもゲーム中でサラリと説明してしまうあたり、ニクイぜ。

6 冒頭が前作とそっくりなんで、一瞬間違えたかと思った。ようするに前作を遊んだ人がニンマリできるような作りになってるってワケ。知らなくても遊べるけどね。基本的なシステムはあんまり変わっておらず、グー。ただ、序章はフラグ立てゲームで、チト面倒くさかったなあ。

'92年12月23日
女神転生外伝 ラストバイブル



ゲームボーイバックアップカートリッジ
アトラス 5300円

人気RPG『女神転生』シリーズの最新作。ふつうに本編を楽しむストーリーモードのほかに、仲間にした悪魔を友だちの悪魔と対戦させるモードもある。

7 タイニー版『女神転生』。マップが小さく、ストーリー部分も少少強引。ゲームボーイってことで容量に制限があったんだろうな。悪魔合体の楽しさは、むしろベーシックに戻った感じ。3D迷路なしのマップ構成だけに、『女神転生』初心者に是非おすすめしたい。シリーズ化、希望。

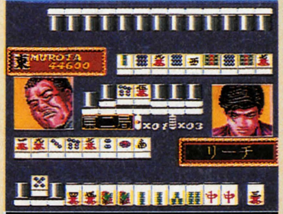
6 フツーのRPGげな印象。敵モンスターのグラフィックにほんのりと『メガテン』を感じられる程度。2Dだし。モンスターを仲間にして合体するアノ楽しみは残されているものの、全体的に軽いのり。『メガテン』特有のドロドロした宗教感は弱い。やはり音と絵は雰囲気作りに影響大。

7 あるていどレベルが上がると、魔獣合成が楽しくなる。そこまでの単調な展開を我慢できるかがポイント。ウインドーを開いて何かをし終わるたびに、Bボタンでもどらなきゃいけないっていうのはめんどう。細かい点での不満はあるけど、2Dの『女神転生』はやっぱウレシイね。

5 2D世界によく喋る魔物、そしてグレースケールの世界と、あまり『女神転生』らしくないゲーム。あの独特のニオイが感じられないんだよなあ。世紀末臭くないし。魔物との会話や合成がなかったらごくふつうのRPG。『女神転生』ファンとしては、ちょっと認めたくない気持ち。

'92年12月25日

哭きの竜 〜麻雀飛翔伝〜



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイ・ジー・エス　9800円

麻雀激画『哭きの竜』のゲーム化。トーナメント戦やフリー対局モードのほかに、ストーリー仕立てのアドベンチャーモードが用意されている。哭きの竜を倒せ。

6 ふたり対戦型麻雀。アドベンチャー要素も加味。「だったら麻雀で勝負だ」的なイベントに勝てば情報が入手でき、お話を先に進めることができる。といっても、ストーリーはかなり強引なもんだけどね。初の劇画タッチ。アニメ系では似たようなのがあったけど、基本的には同じ作り。

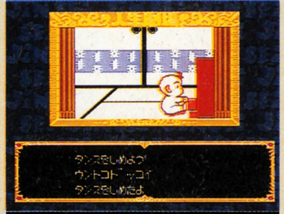
6 個性的なキャラクターがそれぞれ個性的な打ちかたを披露してくれる。だからといって理不尽な麻雀を打つわけではない。そのへんは、ひと安心といったところか。全体的にスローモーでしゃべりもくどい気がするが原作が好きな人には許せてしまう範囲。アドベンチャーは余計か。

5 これ、相手が強いよ〜。素人の私なんかじぇんじぇん勝てません。いきなりダブル役満とかあがられましてもぉー。どうすりゃいーのさってカンジ。ムードはあるんだけどねえ……。原作を知ってれば、もう少し楽しめたのかもしれないなあ。個性的な打ちかたするらしいし。

4 あんま絵が似てないんだよねえ。細くて緻密で、それでいて迫力があるあの絵が、再現されてないのだ。アドベンチャー仕立てのゲームも、ありきたりでいまいちおもしろくない。麻雀もツモや鳴きなんかのテンポが悪いし、セリフがうるさくてどうもなあ。ちょっと煤けた感じだぜ。

'92年12月25日

大爆笑 人生劇場



スーパーファミコンカートリッジ
タイトー　8500円

人気ボードゲームのシリーズ最新作。赤ちゃん時代、幼稚園時代など、全部で6つの時代を舞台に賞金を稼いでいこう。最大6人まで同時参加できるぞ。

6 人生スゴロク。止まった場所でイベントが発生。内容に応じてステータス値が変化する。イベントはコミカルなものが多いが、サザエさん的ヘルシーボケ中心。"爆笑"ほどのものはなかったぞ。カードで相手に意地悪もできるが、戦略とよべるほどではなかった。勝敗の分かれ目は運だけ。

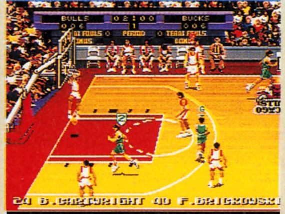
4 大爆笑というタイトルのわりにはショボングな出来事が多く、呆気ない。アイテムで有利な展開に持ち込むこともできなくはないが、結局は出目次第。そーすっとやはりイベントやミニゲームのおもしろさが重要になってくるわけで。なーんか軽くてプレー後の印象が薄いのだ。

4 申し訳ないがファミコン版のほうがおもしろかったような気がする。絵や音楽は格段にレベルアップしたが（そりゃあたりまえか）、内容はレベルダウンした感じ。おとなしくなっちゃって、以前のようなばかばかしさがなくなった。ミニゲームもひんぱんに遊べなきゃ意味ないよな。

5 サイコロ転がしてボード見て、の繰り返しで、あまりエキサイティングじゃない。刺激がないっていうのかな。１プレーにかかる時間が短いのはいいんだけど、中身が薄いし何回も遊ぶもんじゃないし、ちょっと物足りないなあって感じがする。スゴロクの代用品としてなら。

'92年12月25日

テクモスーパーNBAバスケットボール



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
テクモ　8900円

本場アメリカのＮＢＡの承諾を得てできたバスケットボールゲーム。ふたつの地区にわかれた全27チームのなかから、好きなチームを選んで試合をする。

8 スピーディーな試合展開。それでいて操作は簡単。バスケゲームはこうでなくちゃ。グラフィックに立体感があり、選手のアクションがリアル。ゴールに成功するとガッツポーズをするオチャメさも。注目のシーンはアニメで派手に盛り上げてくれる。至れり尽くせりだね、ホント。

6 ゲームの完成度は高いが、そのリアルさゆえに拒絶反応を起こす人がいてもおかしくない。悪く言えば、チョコマカ動き過ぎてゲームを楽しむまでに至らないってこと。バスケットに興味がある人なら問題なくハマれるだろうが、そうでない人は慣れるまで面白さがわからんと思う。

8 選手がごちゃごちゃーってなってて、何がなにやらわからん。でも、白熱する。きっとスピーディーな操作感がいいんだろうな。シュートもいちいちかっこいい。アメリカ人じゃなくとも盛り上がるってもんですな。敵にボール渡しちゃったら最後、っちゅーのもホンモノっぽい。

7 すげーゴチャゴチャしてるんだよね、画面が。選手10人にそれに付くカーソルで情報過多。慣れれば大丈夫なんだけど、初めのうちはなにがなにやら……。ゲームの完成度はかなり高く、バスケ野郎やＮＢＡミーハーでも満足できるのでは。テンポのよさも本物っぽくてよい感じ。

'92年12月25日

スーパーバレーII



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ビデオシステム　8900円

アーケードで好評だったバレーボールゲームの移植。男子、女子、ハイパーの、３つのモードがある。対戦もできる。また、オリジナルのチームも作れるぞ。

8 ２Ｄなので、奥行きはない。おかげで、操作がえらく簡単だぞ。盛り上がるのが対人間プレー!! 選手とボールの位置関係、打つタイミングでボールの軌跡が決まるから、間合いさえ掴めば、オリジナル必殺技なんてのも簡単に編み出せる。ちなみにボクは、稲妻サーブで連戦連勝!!

7 攻撃重視のバレー。だから自分がスパイクするのは気持ちいいけど、逆にスパイクを決められると腹が立つのだ。自分の未熟さにも、操作が簡単なところにも。熟練者どうしで対戦したほうが、駆け引きを楽しめてよい気がする。レシーバーのウラをかいたときなど快感である。

7 これいいわ。スパイクのくる位置が矢印で表示されるなんて、親切ゥ〜。これでレシーブ時のミスがずいぶんなくなり、攻撃に集中できるというもの。やっぱこーゆーゲームは攻撃を楽しまなくっちゃね。ハイパーモードはすぐ飽きちゃうかも。イロモノだしね。息抜きにいいかも。

6 サイドビューのバレーボール。前作とシステムは同じで、操作が果てしなく死ぬほど簡単。勝負を左右するのはタイミングのみで、それがちょっとさみしいけど、それ以上にこのわかりやすさは買いだ。最初は物足りなく感じるけど、やりこめばそれなりに味が出て来そう。

'92年12月25日

らんま1/2 〜爆烈乱闘篇〜



スーパーファミコンカートリッジ
メサイヤ　9600円

人気マンガ『らんま1/2』のキャラクターたちが暴れまわる対戦アクションゲームの第2弾。今回は、１チーム５人で闘う団体戦モードが新たに追加された。

6 『ストリートファイターII』ライクな格闘ゲーム。といっても、あれほど操作は難しくないけど。操作が簡単なぶん、技を練習し、成功したときの醍醐味が減る。全体に大味に仕上がっている感じ。描き込みに力が入ったので、キャラに立体感が感じられるようになった。コレは見もの。

6 原作を知らんもんで率直に述べるが、攻撃方法がなんかヘンだ。格闘ゲームっぽくないので、個人的には熱くなれない。見た目や動きは『ストII』に近く、まったく馴染めないものではないんだけど。キャラクターが多くなるとしかたないのかなあ。ま、なんにしても12人はスゴイっち。

5 まえより爽快さが感じられなくなっちゃったような気がする。こぢんまりと、そつなくまとまってしまったっていうのかな。キャラも増えて、それなりに盛り上がることは盛り上がるんだけど……。大技の操作がめんどうなのは、格闘ゲーの掟。このゲームもまたしかりってトコ。

5 前作よりも動きなどがよい感じ。ただ、簡単なんだよね。私でも初プレーでクリアーできたぐらいだから、格闘技ゲーム慣れした人だったら２秒で終わるかも。ゲームの広がりという点では、ちと疑問符がつくなあ。原作が好きだとか、そういう価値観で臨まないとダメかもね。

'92年12月25日 スーパーファイヤープロレスリング2



スーパーファミコンカートリッジ
ヒューマン 8500円

好評のプロレスゲーム第2弾。公式リーグ戦やエキシビションなど、全部で6つのモードがある。マルチタップを使えば、最大4人まで同時プレーが可能。

7 基本的なとこは、前作とまったく何も変わっちゃいません。選手、技のバリエーションが変わっただけ。すでに完成されているとも取れるわけだけど。マイナーチェンジのポイントが、マニア心のツボを的確に突いているが……微妙な変化に価値を見いだせない人には関係ないか。

9 なんたってアンタ、4人で遊べるようになったのが大きい（要マルチタップ）。タッグ戦も前作のように重くないしね。エンジン派のおいらも心が揺らぐデキのよさである。4人で1本なら買って損はない。ファンならマルチタップと同時購入。アブドルで地獄突きしまくり（千代子）。

7 PCエンジン版より、操作感がいいような気がする。気のせいかしら？　エキスパートはPCエンジン版のほうがいいっていうけど、私はスーパーファミコン版のほうが遊びやすくて好きだな。ま、とにかくプレーしちゃ頭に血が上ぼり、指先に力が入る。これ、スポーツゲーの基本だね。

6 マルチタップに対応してハンディー戦もできて、技も増えて、と。シリーズファンなら狂気乱舞で脳汁垂れ流しな感じなんだろうなあ。私はやっぱりこの見てくれのヘボさが気になって気になってしょうがない。プロレスを知らないだけにそういうところが目に付いちゃうんだよね。

'92年12月25日 嗚呼！野球人生一直線



ファミコンカートリッジ
サミー 7300円

一流のプロ野球選手を目指す、すごろく風のボードゲーム。止まったマスによってさまざまなイベントが起こるのだ。最大4人まで同時にプレーできるぞ。

5 テーマを野球に設定した、運まかせのスゴロク。戦略性はまったくない。全編コミカル仕立て。でも、ギャグがいまいち笑えない。対象年齢を低めに設定しているからかな。オヤジには理解できませんでした。ひとりでやってもダメ。大勢でギャーギャー騒ぎながらやるならいいかも。

4 サイコロを使わないすごろくタイプ（？）なので、わりと狙った場所に移動できる。だからって楽しい人生が待っているわけでもないのが、このゲームのツライところ。マスに止まるごとに発生するイベントがショボショボなのだ。600億円の契約金をもらっても満足感がないのはなあ。

5 すごろくの役目をするものが、その時代に合わせて変わっていくのが楽しいね。しかも、その気になれば、あるていど出目を操作できるかもしれない点も○。イベントで「まぬけなヤツだ」とか言われるのが大笑い。ところでコレ、ドラフトで指名される人っているの？　って展開が×。

4 スゴロク。何コマ進むかが決まっていて、ボード自体がシャッフルされるってのはおもしろいかも。ジャンケンで進めるか否かが決まるってのも斬新。でもストラテジックじゃないし、できごとも単調すぎて驚きがない。革新的なゲームスタイルだけど肝心の部分がちょっとねえ。

'92年12月25日 ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!



ファミコンカートリッジ
エンジェル 6800円

デフォルメされたウルトラマンや人気怪獣たちが登場するアクションゲーム。ウルトラの星の異変の原因を突き止めるためにウルトラマンが旅立つ。

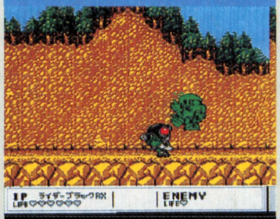
5 極々々オーソドックスなアクションゲーム。主人公がウルトラマンで、気合を溜めると必殺技が撃てる。それが特徴。「新作だよ」と念を押さないと、そうだとは気づかない。難易度も低めに設定されている。このベーシックな作りが、お子様にも安心して買い与えられる秘訣なのかな。

4 ウルトラマンが兄弟たちを救出していくという設定に、心が傾きかけたおいらが間違いでした。こなし感覚をぬぐえないのはアクションゲームとして致命的。慎重に進めばなんとかなるチープなトリックや忘れたころに現われる怪獣たち。なぜSDかあ？　近ごろめっきりSD恐怖症。

5 ぜったいによけられない体当たり攻撃や落下物なんかがあって、これはもう完全な覚えゲー。各ステージごとがずーっと同じような背景の繰り返しで単調。各ステージに捕らわれているウルトラマンに合わせた敵キャラがボスとして登場したりするのは、一瞬うれしいんだけど。

3 ちょっと作りが雑すぎるんじゃないかと思う。アクションゲームとしての体裁は整っているけど、それだけなんだよね。細かい配慮がない。自分のミスで不愉快になるのならまだしも、ちょっと親切にしておいてくれれば……ってところがかなりある。こういうのは困るよね。

'92年12月25日 グレイトバトルサイバー



ファミコンカートリッジ
バンプレスト 7300円

おなじみのヒーローたちが大活躍するアクションゲーム。カベをよじ上ぼったり、フックにつかまったりといった多彩なアクションが楽しめるのだ。

5 キャラ交換アクション。パワーアップ後の攻撃パターンを派手にしたり、トラップにアスレチック的な仕掛けを施したり。キャラの個性を損なわず、大きく枠を外れない程度に工夫を凝らしている。このお約束の範囲内の変化、斬新さはないけど、お子様にはちょうどいいのかもね。

4 スピード感はあるし各ステージの仕掛けも豊富。だが、そこかしこにSD頼みな匂いがして、おいらはどうしても好きになれん。3体のキャラクターわけの意味はないし、操作性も肝心なところで悪かったりする。SDモノでなければ、いたってありがちなアクションゲームなんだよなあ。

4 キャラクターのアクションは豊富だし、ステージごとの仕掛けもいろいろあるよね。どっちかというと、その仕掛けのほうを楽しむゲームなんじゃないかな、と思う。だって、敵の登場のしかたとかおざなりなんだもん。こんなんじゃあ、敵はいらなかったんじゃないのかしら？

3 日照り続きでトホホ状態だった数年前を思い出させるようなゲーム。体裁は整ってるけど、それだけで、ゲームとしては全然おもしろくない。このキャラクターが好きでねえという人にとってはゲーム性なんてオマケだろうからいいけど、そうじゃない人もいるわけで……。ううむ。

'93年2月下旬 ジム・パワー



PCエンジンスーパーCD・ROM²
マイクロワールド 6800円

ヨーロッパで人気の高かった横スクロールのアクションゲーム。筋肉モリモリの主人公ジムを操って、ミュータントに誘拐された大統領の娘を救出するのだ。

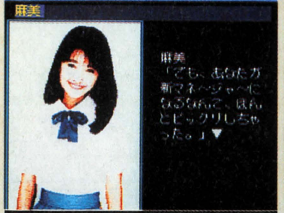
4 海外移植もの特有の、ヘンなノリがやたらと目立つアクションゲーム。グラフィックにはやたらとインパクトがあるんだけどね……。それだけ。アクションゲームとしてのデキは10年前のもの。詰めの甘さが目立ち、ストレスが溜る。このセンス、はまればおもしろいんだけど。

4 不気味ゲーは好みではあるが、このゲームに関しては乗り気しない。敵の動きやマップが意地悪で気分よくアクションできないのだ。操作性も悪く判定の雑な部分がところどころに見受けられる。せめてダメージ制ならなあ。ユーザーフレンドリーという言葉と無縁なのは悲しい。

4 デモのキャラクターの不気味さ、異様に気合の入ったグラフィックなどに、ジンガイパワーを感じる。ゲーム自体はふつうのアクションゲーム。ビヨーンとしたジャンプや、岩の端に立とうとすると落ちちゃうなど、操作感覚がそのへんのアクションゲームと微妙に違うのがナニだな。

4 なんつーんですか、ごくふつうのアクションゲーム。敵を殺すなり避けるなりして右へ進むだけだ。異常なまでに描き込まれたグラフィックとは裏腹に、ゲーム内容がおそろしく単調で、ちょっと物足りない感じ。ジャンプなどの動きもヘンな感触でなんとなく馴染めないなあ。

'92年12月25日 井上麻美 この星にたったひとりのキミ



PCエンジンスーパーCD・ROM²
ハドソン 5800円

アイドルの井上麻美が登場するアドベンチャーゲーム。プレーヤーのコマンド選択によって物語の展開が変わるマルチストーリーシステムを採用している。

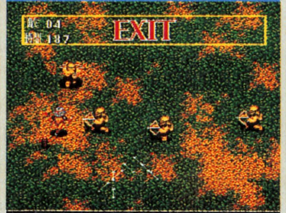
6 『弟切草』的マルチシナリオ型アドベンチャー。選択コマンドを少なくしたおかげで、展開も速い。1ゲーム30分。このスピーディーさは評価できるぞ。演出もうまくなっているしね。これで、麻美ちゃんのグラフィックが、もう少しハイグレードだったら……。ちょっと残念。

7 ご都合主義的にストーリーが展開する典型的な1ボタンゲーム。それでも飽きることなく最後までプレーさせてくれるのは、ひとえにそのテンポの良さにある。いま現在、麻美ちゃんに魅力を感じていなくても、ゲーム上でデート気分を味わえば、トリコになるかも。そんなゲーム。

6 麻美ちゃんのファンにはたまらない1本。朝食を食べるか食べないかで麻美ちゃんとの関係が変わってくるなど、ゲーム的にも楽しめる。1度入ると延々と麻美ちゃんの絵を見せられ続ける美術館。キャンセル不可。麻美ちゃんのファンでも何でもない私には、これはつらかったぞ。

6 『みつばち学園』的なアドベンチャーゲーム。ゲーム内容はともかく、このグラフィックはちょっと必見かも。テキトーな感じもするけど、ゲームにぴったりマッチしててすげえなあと思う。フォントもマルマルしてるしね。取り込み画像の荒さが難だけど、こりゃしょうがないですかねえ。

'92年12月25日 ゲイングランドSX



PCエンジンスーパーCD・ROM²
NECアベニュー 7200円

アーケードで好評だったアクションゲームの移植。それぞれ特徴のある20人ものキャラクターを使いわけて、全40ステージをクリアーしていくのだ。

5 敵のキャラの攻撃がとろすぎる。とろい攻撃をかわしながら反撃する楽しみもあるけど……。画面がスクロールすることで、なんだか普通のシューティングになっちゃった感じ。助けた仲間がどんな攻撃パターンをするのか。強くなった戦力をチェックするのは楽しいんだけどな。

4 グラフィックで損しているなあ。すごーく地味。爆発パターンも古くさいし。キャラクターを場面ごとに使いわけて、先に進むという楽しさも、こんなにノロノロした動きではちょっと。意図するところはわかるが、だからなんなの？ で終わる感あり。荘厳なBGMが虚しくこだまする。

5 ずーっと同じことのくり返しで、飽きることは飽きる。でも、ダラダラとつい続けてしまうソフトでもあるのだ。助けた捕虜をつぎのステージで使えるのはいいよね。ただ、あまりにも足が遅い。ここまで遅いとやる気をそぐんじゃないかなあ。そこがちょっと……。ううむ。

5 もっと頭をヒネってヒネってヒネり潰すような、脳汁消耗ゲームだったような記憶があるんだけど……。スクロールするのがいけないのかなあ。ドット数が違うからっていう理由はわかるけど、画面から受ける雰囲気のことも考えて欲しかったな。システムだけ戴く、とかね。

'92年12月25日 超兄貴



PCエンジンスーパーCD・ROM²
メサイヤ 7200円

マッチョマンの世界が舞台という一風変わったシューティング。大銀河ボディービルコンテスト10連覇を果たした、ビルダー星の横暴を阻止することが目的。

8 切れているとしか思えないグラフィックの連続。一種独自の調和をもって、異様な世界観を構築している。感動か、嫌悪か!? どちらにしろ、見るものに大きなインパクトを与えるぞ。さらに音声合成を駆使したBGM、SEが衝撃的。ゲーム史に名を残す一作になることは間違いない。

8 『あっちの世界』(©竹熊健太郎)をこれほど体現しているゲームはない。ステージクリアーやコンティニュー、オプションなど細部にその禁断の世界観が見え隠れしている。ゲーム的には、当たり判定は甘いし、難ゲーではあるけど、サウンドだけでも一聴の価値大。マッスルほしい。

6 このタイトル、この世界観、このBGM、このオプション……。どれをとってもとにかくスゴイ。好きか嫌いかがバッキリ分かれるゲームとみた。ちなみに私はあまりお好みではない。しばらく遊んでいると脳の奥底から破壊されそうな恐怖感にとりつかれるんだもん。強者は極めろ。

4 このノリについていける人、ついていけない人。プレーヤーには2種類いると思うんだけど、私は後者。かなり醒めた目でプレーしてしまったのだ。ゲーム自体はごくふつうのシューティングで、もしキャラクターがふつうのメカだったら、ありきたりのゲームと思うんだよね……。

'92年12月25日 サークI・II



PCエンジンスーパーCD・ROM²
RIOT 7800円

パソコンで好評だったアクションRPG『サーク』、『サークII』を1本にまとめたもの。神の血を引く少年ラトクが、人間界サークに平和を取り戻すため戦う。

7 アニメデモのグラフィック、演出はそうとうのデキ。CD・ROM²を使いこなすテクニックはトップランク。戦闘は、敵とぶつかるだけの簡単なもの。ストーリー最重視型RPG。練り込まれた物語が、こきみよくサクサク進む。斬新さはないけど、平均点以上の仕上がりにはなっている。

5 アニメーションにリキ入れるのもいいが、ゲーム内容にも工夫がほしいちゃん。読み込み時間が長いのには目をつぶるとしても、アレやれだのコレやれだの頼まれ事を面倒に感じない自然な流れちゅーもんがなあ。熱烈的中毒ファンなら耐えられても、おいらには入り込めん世界。

6 『イース』ゲー。こまめなセーブがアナタを救うってことで、どこでも簡単セーブがウレシイ。移動速度も速く、物語もサクサク進む。ここから先へは進ませないゾって場所は、敵が異常に強く、一度死ナナキャワカラナイ。これ悲しいね。ま、一度痛い目にあえば覚えるけどさ。

5 デモとか相変わらず力が入って、ああこれは喜ぶ人は喜ぶわなって感じなんだけど、肝心のゲームがありきたりな感じ。それと、なんか会話にぎこちなさを感じるんだよなあ。『ドラクエ』のスマートさがないんだよね。そういうところにも気を配って欲しかったなあ。

'92年12月25日 カプコンのクイズ殿様の野望



メガドライブCD-ROM
シムス 7800円

アーケードから移植されたクイズゲーム。プレーヤーは、8人の戦国大名のなかからひとりを選び、ほかの武将たちとクイズで勝負して国を盗り合うのだ。

7 クイズゲームと陣取りゲームが、うまくドッキング。このテの異ジャンル混合パターンで成功するソフトって、なかなか珍しいよね。知識も必要だし、戦略性も必要。誰も考え付かなかったルール。けっこう熱くなれる。ビール片手にプレーてな感じで、ん〜、くせになっちゃいそう。

5 問題を音読してくれるとクイズは盛り上がるってことに今ごろ気づいてしまった。やはり、緊張感が違う。ただ、クイズと戦国モノの合わせ技が成功であるか否かは疑問。どーしても、領土を広げたところでなんになる的な気持ちになってしまう。シンプルな知識勝負ではイカンか。

6 オプションが充実してるのがウレシイ。難易度選択はモチロン、クレジットも、最大9まで増やせる。これでこわいモンなし!! PCエンジン版は、領土を広げていくほうではあまり楽しめなかったけど、これならどんなにヌルイやつでも大丈夫なのだ。領土拡大方面もいけますぞ。

5 問題を読み上げる女性の声の調子が、問題によって変わるのが解せん。早くなったり遅くなったり、明かるくなったり暗くなったりで、とても気になる。音声ナシでも遊べるけどノレないしな。あとは業務用と同じ。対戦がイマイチ盛り上がらず、ただのオマケになってて残念。

'92年12月25日

TAZMANIA



メガドライブカートリッジ
セガ　6800円

生き生きしたキャラクターの動きが特徴のアクションゲーム。絶滅したはずの巨大怪鳥の卵を巨大オムレツにして食べるためにタズマニアが冒険の旅に出る。

(score: 6) キャラに魅力がなかったら、なんてことないアクションゲーム。でも……グルグル回ったり、餌を食べたり、ただ歩いているアクションを見ているだけでも飽きがこない。デティールへの凝りかたが、尋常じゃないんだな。横で見てるだけでも楽しいゲーム。プレーしてみると普通。

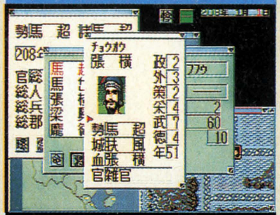
(score: 7) ありがちなアクションゲームの形態をしているが、細かい演出がいちいち心にくい。アイテムをただ取るのではなく食っちゃったり、意味なく吠えたりする。ユーモラスな雰囲気や練られたステージなどデキはかなりよい。でも……うまく言えんが、コレちゅーインパクトがないカンジ。

(score: 5) 主人公キャラが雰囲気あるし、ノリもいいし、なんでも食うし、楽しそうなゲームではある。でも難しいんだよね。グルグル回転中のスピードにはついていけないし、ふわふわしたジャンプも慣れが必要みたい。イジワルな敵もイライラをつのらせるし。もっとイージーにプリーズ。

(score: 4) 操作がすげえ難しいんだよね。とくにジャンプ。慣れないうちは目標地点に着地できないんだな。雰囲気やアニメーションはすげえ楽しそうなんだけど、敷居が高過ぎて入っていけないんだよね。のっけから難しいし。それさえ乗り越えちゃえば遊べるゲームなんだけどなあ。

'92年12月25日

天舞 メガCDスペシャル



メガドライブCD-ROM
ウルフ・チーム　9800円

パソコンソフト『天舞・三国志正史』の移植作。シミュレーションゲーム初のリアルタイム制を採用。スーパーファミコン用のマウスに対応している。

(score: 7) 光栄関係の『三國志』に飽き足りなくなってしまった人がターゲット。刻々と変化する状況。一度に数ヵ所の戦況を把握しないといけないなんてフィーチャーは、いかにもやりつくした人向け仕様。ホラ、ウインドーとかも、いかにもでしょ。デキはけっこういい。『三國志』上級者に。

(score: 5) これまでの三国志モノは、戦闘による領土の拡大が中心であったが、このゲームは武将の人事が中心。ひと味違った三国志世界に浸りたいという三国志フリークは挑戦してみては？　おいらはあえなく玉砕。なにをどうすればいいのか、とっつきの悪さは天下一品。まさに天舞状態。

(score: 5) ヘックス戦などでバキバキ戦闘、というシミュレーションゲームとは一線を画し、プレーヤーはただただ命令するだけという内容。そのへん好みがわかれそう。リアルタイムに変化していく状況を把握するのもタイヘン。私は苦手だなあ。パソコンライクな操作も、顔が長いのもイヤ。

(score: 3) ウインドーシステムは、もうパソコンの世界では当り前のもので、目新しさはかけらもない。疑問なのは、なぜコンシューママシン用のソフトでウインドーを開かなアカンのかということ。メリットが全然感じられない。遊べないほど遅いのは、ちょっと致命的なんじゃないかな。

'92年12月26日

ドリームチーム USA



メガドライブカートリッジ
EAビクター　7800円

ジェネシスから移植されたバスケットボールゲーム。ゲームモードはエキジビション、トーナメントの2種類。すべての選手が実名で登場するのだ。

(score: 6) とってもアメリカンなバスケットゲーム。選手データ関係にはそうとう凝っているようだけど、その方面に詳しくないボクには、宝の持ちぐされ。どっちかっつーと、のんびりしすぎた試合展開のほうが気になった。見たいところが自由に再生できる、リプレーモードはなかなか楽しい。

(score: 5) バスケ以外のところに力を注いで、差別化を図ろうとした感じ。肝心の試合部分はフツー。ドリームチームと聞いて、パワフルとかスピーディーといったものを期待すると期待ハズレに終わる。サイドビューで全員操作型のバスケットボールちゅーのは、チマチマしてていかんスな。

(score: 6) 基本はバッチリ押さえてあるし、いかにもアメリカ人が作りました的な細かさが、ひしひしと感じられるゲーム。移動がモタモタしてるのが、なーんかやる気をそぐ。あと、いまボールを持っている選手の見分けがつけづらく、足元の星マークもいまいち見にくい。もうちょっと。

(score: 5) なんだか選手の動きがぎこちないよーな気がするんだけど、実際にプレーするにあたってはそんなに差し障りがないんで、まあいいや。ＮＢＡ方面に興味バリバリな人だと楽しく遊べるかもしれないけど、そうでない人にとってはただのバスケゲーム。バスケ野郎向けだと思うな。

'92年12月26日

CRÜEBALL



メガドライブカートリッジ
EAビクター　6800円

アメリカのハードロックバンド、モトリー・クルーの音楽を全編に使用したピンボールゲーム。各面ごとに設定された条件を満たせばステージクリアーとなる。

(score: 5) 画面切り替え型のピンボール。ピンボールゲームとしては、そこそこ遊べるんだけどね。ほとんどのフィーチャーが、実際にある仕掛けをただアレンジしてセッティングしただけ。ＴＶゲームならではのフィーチャーが、どうも見あたらない。もう少し工夫があっても良かったのでは。

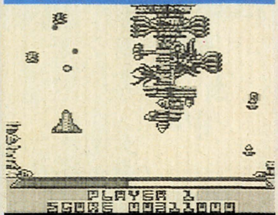
(score: 8) モニター上のピンボールは、これくらいのバランスが丁度いいのかなあ。本物と違ってサイドは落ちないし、フリッパーの間隔も狭い。かなり長持ちする作りになっているのだ。条件をクリアーするとレベルが上がり、盤面の様相が一変するのも攻略意欲が沸いてグー。ハマれる。

(score: 6) プレーしているうちにレベルが上がり、ステージの仕掛けが変わっていく。しかもミスしにくい構成になっていて、わりと長くプレーが続けられる。このへん私好みだな。シンプルすぎるって気がしないでもないけど、まあいいかなと。『邪鬼破壊』とは、また違ったカンジのデキね。

(score: 5) 音楽とは裏腹に、意外と淡泊なピンボール。本物のピンボールとくらべると、ボールの動きがヌルヌルしてて、フィーチャーがかなり貧弱だ。そこらへんを「これはビデオゲームだから」と割り切ってしまうと、かなり楽しく遊べる。ただ、やっぱ地味だ。見た目が物足りないよなあ。

'92年12月25日

ゼノン2



ゲームボーイカートリッジ
ピーシーエム・コンプリート　3980円[込]

レーザー、ミサイルなどさまざまな武器が使えるシューティングゲーム。敵を倒すと出るコインを集め、ショップでアイテムを買ってパワーアップしていく。

(score: 4) すごくベーシックなシューティングゲーム。ベーシックすぎて、新作って感じがじぇんじぇんしないな。敵キャラのデザインも簡単なもんだし、世界感が変なわけでもないし。オォと驚ける箇所がひとつでもあれば。お買物システムは、新しくはないけど、それなりに楽しくはあった。

(score: 3) コインを集め、ショップでパーツを買い、自機をパワーアップさせていく。この買い物行為は、たぶん楽しい……いや、楽しいに違いない。そこで問題になるのがシューティング部分。なんやコレ！　敵はほとんど点やし、マップは延々と変わり映えせんし、カメやし。はぁ～力ぬける。

(score: 4) シューティングゲームの命はやっぱり爽快感でしょう。それにはスピードっていうのは必要不可欠なものでして……。それがないんだよなあ。ダメージ制だからってこんなにも弾に当たりまくっちゃ、どーにもならんよ。コインを集めてパワーアップ、以前の問題なんじゃないかしら。

(score: 4) Amigaとゆーパソコンからの移植。これ、極彩色のゲハゲハ世界とスカした音楽がイカしてるぜ、ってだけのゲームだった(と思う）ので、ゲームボーイだとただのシューティングでしかない。このまったりした進行がたまらんって人がいるのかもしれないけど、わしゃわかららん。

'92年12月25日

シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪心の国へ



ゲームギアバックアップカートリッジ
セガ 5500円

メガドライブで大ヒットしたシミュレーションRPG『シャイニング・フォース』の続編。ゲームギア版は3部作となり、第1作は前作から20年後が舞台。

7 前作と比べると、全体にタイニー版になってはいる。でも、メガドラとギアの性能ほど大きな開きはない。がんばってるなー、てのが正直な感想。敵の戦略の甘さが、気にならないではないけど……。ストーリー的にも前作の続き。ツボを押さえた演出も◎。前作にハマった人なら。

6 メガドライブ版のときのようなインパクトはないが、グラフィックのクオリティーはかなり高い。画面が小さなことを感じさせない。コンピューターの思考も心もち賢くなったような気がする。シリーズ化しそうな感じだし、熱烈ファンはこれを機にギアを購入してもいいかも。

7 私、メガドライブ版はまだプレーしていないので、それとの比較はできないけど、これいいよ。操作系統もラクチンで、ハンディーマシンらしく遊びやすくなってるみたいね。先へ先へとグイグイ進んでいくスピーディーな展開も楽しいし、各キャラも個性的でいいよね。スキです。

5 メガドライブ版の規模を縮小したような構成。グラフィック的に寂しくなったのはしょーがないとしても、敵のお馬鹿さん加減だけはなんとかしてほしかった。戦略もなんもないからなあ。「それがこのゲームなのだ」と言われちゃうと言い返せないけど。メガドライブ版を好んだ人向け。

'92年12月26日

ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い



ゲームボーイバックアップカートリッジ
アスキー 4944円[込]

3DRPG『ウィザードリィ』のゲームボーイ版第2弾。古代皇帝の呪いを解くために、冒険者たちが皇帝の墓の探索に出るといったストーリーなのだ。

7 3D迷路RPGの古典。お話よりもむしろ、キャラを成長させるというRPGのベーシックな楽しさを重視した作品。ゲームバランスが、中級者から上級者向けに作られてあるようだ。まったくの『ウィズ』バージンなら、ファミコン版かゲームボーイ版の『外伝I』から始めたほうがいい。

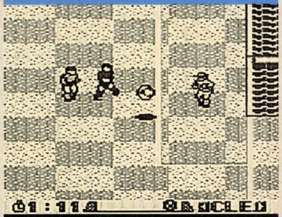
6 こんなことを書くとフーリガンに刺されそうだが、正直に言う。おいらにゃこのゲームのおもしろさがわからん。ストーリーはあってないようなもの。目的はほとんどキャラクターを成長させるだけ。ストイックすぎる気がするのだ。ゲームボーイに向いてて遊びやすいとは思うけど。

6 能力などの点で若干の変更が加えられた『II』。内容はよりマニアックになったんじゃないかな。つまり『ウィズ』ファンにはウレシイ、そうじゃない人にはカナシイ、そんな『II』なわけです。っつーことで、〝そうじゃない〟私には、ちょっととっつきにくい作品になっちゃったかな、と。

8 ひさびさにホンモノの『ウィズ』をやったあって感じ。『I』のシステムに新しいシナリオ。これがやっぱイチバンだね、と私は思うのであった。ゲームボーイじゃなきゃもっといいんだけど。ただ、トラップの類が多くて、ちょっと意地が悪いんじゃないかなあという気もするけどね。

'92年12月27日

Jリーグ ファイティングサッカー



ゲームボーイバックアップカートリッジ
アイ・ジー・エス 4800円[込]

'93年春から開催されるJリーグを題材にしたサッカーゲーム。すべての選手名が実名登録されているぞ。勝ち抜き戦、リーグ戦など4つのモードがあるのだ。

4 競技場の一部を拡大。キャラが大きいぶん、個々のプレーはエキサイティング。でも、全体の動きが見えないので、試合の流れが把握しにくい。必然、パスは勘頼り。長短合わせ持つってとこだけど、個人的には後者のデメリットのほうが、大きく感じた。スピード感もいまひとつ。

4 1チームに6人もいるような感覚はなく、スカーンと寂しい気分。内容も実際のサッカーからほど遠く、行きあたりばったりな攻撃しかできない。結局は、ボールをゴール前までゴリゴリ持ち込んでシュートするだけ。選手の能力の差が顕著すぎて作戦がワンパターンになりがち。

4 イレブンのはずなのに6人とは、これいかに。ハードのことを考えてのことなんだろうけどさ。ただでさえコートの全体が見渡せずツライのに、こんなに人数が少ないと、無人のフィールドにボールがてんてん……てなことになりまくりなのだ。うーん。慣れちまえばいいのかねえ。

3 どこに11人いるのだ、どこに!! と不安になる。なんだか画面に出ていられる人数が決まってるような感じで、つねに小人数プレー。それに選手のリアクションも単純で、とても味気ない。「こんな安直シュート決まるわけねえじゃん」というシュートが決まったりするし。んー。

Best Picks of This Week

先週に引き続いて、今週発売されるゲームの多いこと多いこと。百戦錬磨のクロスレビュアーたちも、さすがにぐったりきてるようです……。だからー、馬券買いにばっかいってないで、原稿書いてよー。ジョルジョーってば!!

とりあえず『ファイプロ2』ね。『女神外伝』は、今後大きく発展しそうな予感。とりあえず押さえておきたい。さらに、『シャイニング』。『ソニック2』も出たことだし、余裕のある人は、ギアを買ういいチャンスかも。大穴が『超兄貴』。賛否両論あるだろうと思う。でもコレが、とくにサウンド面で、今後開発されるゲームに大きな影響を与えることは必至。生産数も少ないみたいだから、早めの入手をオススメします。あ、そうそう、お好みで『テクモバスケ』と『スーパーバレー』もね。

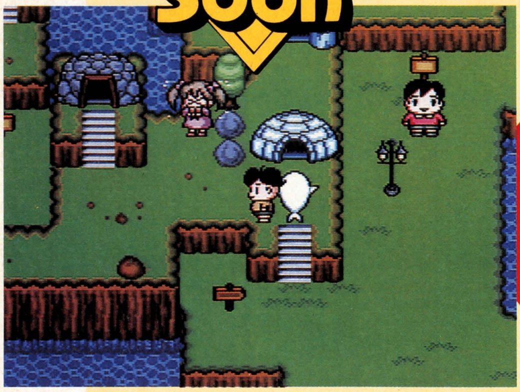
こんなに本数があるのに自信を持ってオススメできるゲームはたったの1本しかない。『超兄貴』。おもしろい、おもしろくない、どちらに転がっても不思議はないこのゲームをあえてオススメするのは、とにかく一度、『超兄貴』を体験してほしいからにほかならない。7200円も出して「つまらんかった」では、許されないことは承知の上。話は変わるが、マルチタップといっしょに『ファイプロ2』は入手しておきたいもの。これはオススメではなくファンなら当然のことでしょう。

今週は最後まで遊んでほしいなオススメとして『46億年物語』、『シャイニングフォース外伝』。対戦で燃えましょうオススメで『NBAバスケット』、『スーパーバレー』。ちょっと体験してみたらいいんじゃないのオススメで、『ヤマト』、『超兄貴』。そんなモンですかね。今週はレビュアーの好みが分かれた週だから、自分の考えに近いレビュアーの意見を参考にしてみるのもいいわね。それ以外はお好きに選べばいーんじゃないの? こーんなにたくさん発売されるんだからさ。ねえ!?

まず『ウィズ』。旅行のヒマ潰しにベストと見た。『ウィズ』ファンなら死んでも買いだよね。今後もこの調子で『外伝2万』ぐらいまで出して欲しい。あとは……、個人的に好きなのが『宇宙戦艦ヤマト』。懐かしいし、ゲームとしてもなかなか。ただ、1回遊んだら飽きちゃうかもね。強くオススメはできないけど、センスのよさで『ロードランナー』。『スーパーNBA』も完成度が高いし、『スーパーバレー』と『プロレスリング』も以下同文。あとはお好みでどうぞ。ああ疲れた。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

Coming Soon 最新ゲーム大紹介



ONE POINT

数あるゴマちゃんのアクションを見ているだけで楽しくなる、お子さま向けの簡単アクション。

がんばるあざらし(子ども)

少年アシベ
ゴマちゃんのゆうえんち大冒険

そのかわいらしい姿と鳴き声で、全国の少年少女のハートをガッチリつかんだゴマちゃんが、アクションゲームになって登場。

スーパーファミコン版ということで、ゴマちゃんもかなりハッスル(!!)しています。跳んだり跳ねたりすべったり、押したりぶつかったりつかまったりと、そのアクションの数々は、もう「かわい〜ん♥」のヒトコトなのだ。十分堪能するべし。

今回舞台になるのはアシベのじいちゃんが作った遊園地。そこを冒険して、4つの色の宝石を集めることが目的なのだ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タカラ '92年12月22日発売 7800円	4メガ

よくわかる『少年アシベ』の遊びかた

まずは遊園地の大マップ上を、アシベとゴマちゃんを操作して移動していこう。途中にいる人々に話しかけると情報やアイテムがもらえるぞ。なかにはサブゲームでの勝負を挑んでくる人や、頼みごとをしてくる人もいるのだ。(➡下記　ポイント1参照)

マップ上にあるパビリオンに入ると(ルートは各自の好みでね)、アクションステージが始まるぞ。ここではゴマちゃんを操作し、各パビリオンごとに決められたアイテムを決められた数だけ集めよう。その後ゴールへ行けばステージクリアー。大マップ上に新たな道ができ、先へと進めるようになるぞ。(➡右記　ポイント2参照)

ポイント1 ワールドマップでは……

情報



⬅ほかにも、いきなり記号を羅列する人が。パスワードだ。メモれ。

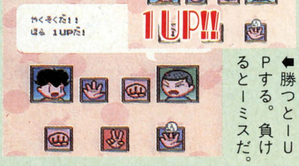
サブゲーム



⬅坂田くん(弟)だ。いきなりじゃんけんか!?



➡一回勝負だ。真剣に選ばなきゃダメよん。



⬅勝つと1UPする。負けるとミスだ。

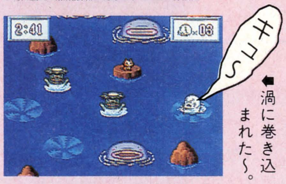
イベント



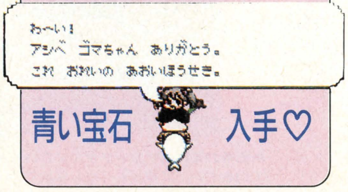
➡ゆみこちゃんが泣いてる。どうしたの。



⬅もうひとつのサブゲーム、川渡りでネコを助けろ。



⬅渦に巻き込まれた〜。



ポイント2 アクションステージでは……



⬅無事ゴールへたどり着けばステージクリアーだ。

〈集めるモノのホンノ一例〉



おほしさま



うさぎ



りんご



ひよこ

〈仕掛けのホンノ一例〉



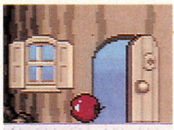
ブロック

通路をふさぐブロックは、ゴマちゃん頭突きで壊そう。チト痛そうだけど。



スイッチ

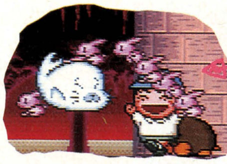
あちこちにあるスイッチを押せ。仕掛けが動き、先へ進めるようになる。



ひらくドア

ドアのある木を見つけたら、すかさず頭突き。ドアが開くことがあるぞ。

〈おジャマキャラホンノ一例〉



坂田くん(兄)

コイツに当たると、アイテムを全部バラまく。





クマ

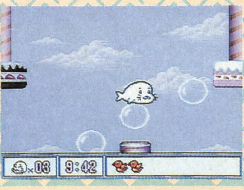
仁王立ちの姿が愛らしいヤツだ。

女の子

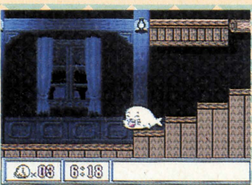
彼女からは✚ボタンの左右連打で逃げられる。

参考 こんなステージがあるキュー

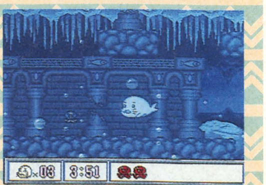
アクションステージにはさまざまなステージが用意されている。氷のステージでは床がツルツルすべるなど、特徴のあるものもあるぞ。そのうえ、各ステージに合わせたおジャマキャラや仕掛けも満載。うまくゴマちゃんを操作しようぜ。



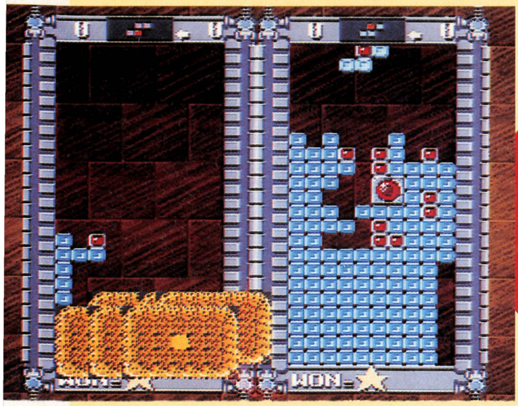
⬅シャボン玉を利用して、上へと上ぼる技を披露中のゴマちゃん。



⬅幽霊屋敷で退屈そうにあくびするゴマ。略。



➡タコを捜して海中を泳ぐゴマちゃん。さすがあざらしデス。



ONE POINT

ファミコンでも大人気のアクションパズルゲームがスーパーファミコンで登場するぞ。

さぁ、頭の体操をしましょう!!

スーパーテトリス2+BomBliss

スーパーファミコン SF	アクションパズル	バックアップカートリッジ
	ビー・ピー・エス　発売中　8500円	8メガ

アーケードやファミコンで大人気のアクションパズルゲーム『テトリス』が、『BomBliss』の対戦を加え、ついにスーパーファミコンで発売されるのだ。もちろん、迫力あるBGM、リアルな効果音、キレイな背景も、グレードアップしていることは言うまでもないだろう。モードによっては、前作よりも数パターン以上も多くの背景が組み込まれているものもあるぞ。

今回目玉の、ふたり対戦用の『BomBliss』は、運が勝負の決め手となる。『テトリス』が苦手なキミも、十分に楽しめるぞ。

毎度おなじみの人気パズルゲームが帰ってきた!!

『テトリスⅡ』では、ファミコン版『テトリス』と同じように、対戦モードのほか3つのモードで遊ぶことができる。ファミコン版でも登場した、勝った目印のニコちゃんマークは、笑っていたり泣いていたりと表情が豊富になったのだ。

ブロックに爆弾が混ざって落ちてくるのが『BomBliss』だ。並べたブロックが消えるとき、その爆弾が爆発してまわりのブロックをいっしょに消してくれるのだ。

『BomBliss』は、対戦モードのほかにふたつのモードで遊ぶことができるぞ。ファミコン版よりモードがひとつ減ったけど、そのかわりステージの数は増えているのだ。

テトリス



⬅これはノーマルモードのAタイプ。高得点を狙おう!!

⬅Bタイプ。25ライン消したら面クリアー。

⬅Cタイプ。6ピース落ちるごとに、下からブロックが……。

BomBliss

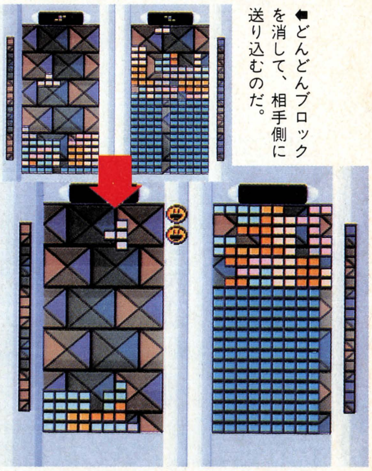


⬅100ピースを組み合わせて、画面上のすべてのブロックを消そう。

➡大きい爆弾でブロックが爆発した瞬間。ん〜快感だ。

⬆➡パズルモード。左のピースを組み合わせブロックを消そう。

テトリスで対戦



⬅どんどんブロックを消して、相手側に送り込むのだ。

⬆ブロックをたくさん相手に送り込むと、相手はこんな風に身動きがとれなくなる。

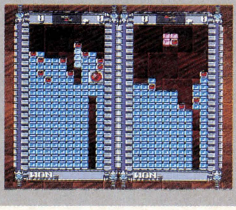
な、な、なんと『BomBliss』の対戦も加わったのだ!!

対戦用『BomBliss』は、先に3回勝ったほうが勝者となる。ふつうに爆弾を爆発させてブロックを消すのもいいが、この爆弾を正方形に4つ組み合わせると、より威力の強い大きな爆弾を作ることもできるぞ。

自分が消したブロックは相手側に送り込まれる。短い時間にたくさんのブロックを消すには、大きい爆弾でたくさんのブロックをいっぺんに消すのがいいってわけ。運がよければ、爆弾の配置によってすべてのブロックを消すことができ、勝利をモノにできることもあるぞ。



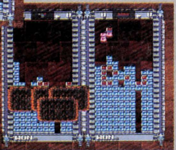
⬅6つのなかから好きなステージを自由に選ぶことができるぞ。



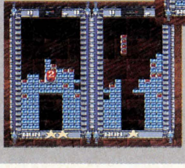
➡自分が消したブロックは縦一列の隙間ができた状態で相手のほうに……。



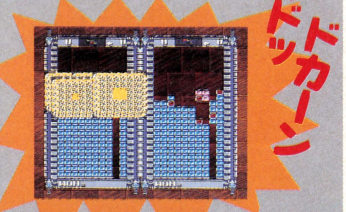
⬅左側のワクにある、大きな爆弾がポイントだ。たくさん作って、爆発させてみよう!!

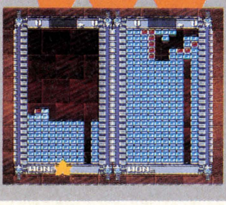


➡こんなにたくさんのブロックを消したら、相手はもうたいへんだね。

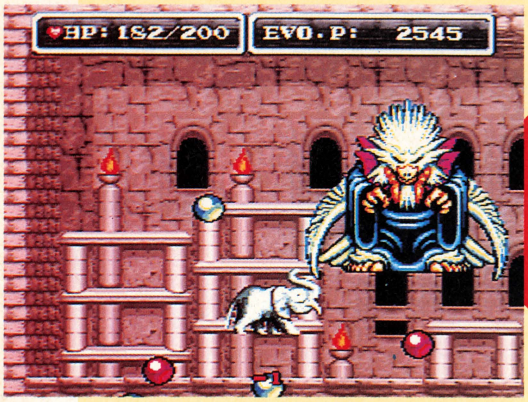


⬅運も大切だけどこんな空洞ができてしまったら、やっぱり実力がモノをいうぞ!!





⬆⬅一気に爆発!!これで、相手は詰まってしまって、キミの勝ちというわけだ。



ONE POINT

敵を食べて、自分の体を進化させていく、一風変わった雰囲気のアクションゲームなのだ。

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップカートリッジ
	ゲームプラン・にじゅういち '92年12月21日発売 9600円	12メガ

ダーウィンもビックリ 46億年物語

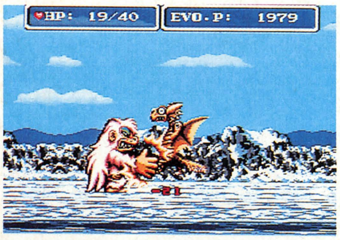
もともとパソコンのRPGだった『46億年物語』が、アクションゲームに姿を変えて、スーパーファミコンに登場だ。地球誕生から現在に至る、46億年間の生物の進化をテーマにしたゲームで、プレーヤーは、より高度な生物に進化しながら、最終目的地エデンを目指す。魚類、両棲類、爬虫類、哺乳類、最終章の全5章からなる、地球の歴史と進化の旅を楽しもう。進みかたによっては人間や、見たこともない生物にも進化できるぞ。すぎやまこういち作曲のBGMもゲームを盛り上げてくれるのだ。

すべての生物の頂点を目指し進化せよ

ゲームの目的は、弱肉強食世界に住むほかの生物と戦って生き抜き、自分をより強い生物に進化させること。最終的に、女神ガイアのパートナーとして、地球の未来を担う生物に進化することなのだ。



➡全体マップ。進みたいルートを選択するのだ。



⬆ゲームはライフ制のアクションゲームだ。

ガイアとともに進め



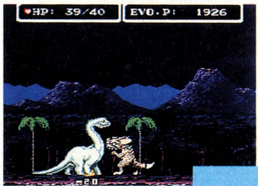
⬅女神のガイアは進化の旅を見守る。



魚類からスタートだ!

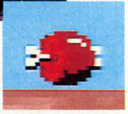
喰って喰って喰いまくろう!

とにかく、地道にほかの生物を食べることがゲームの基本。敵の肉を食べると、体力が回復すると同時に進化ポイントが溜まっていく。この進化ポイントを使って、自分の体を進化させていくのだ。



⬅夜は動物たちが眠る。喰い放題だ。

進化ポイント



➡いわゆる、あの肉と呼ばれるやつだね。

敵を食べる



背景も食べる



なんでも食べる





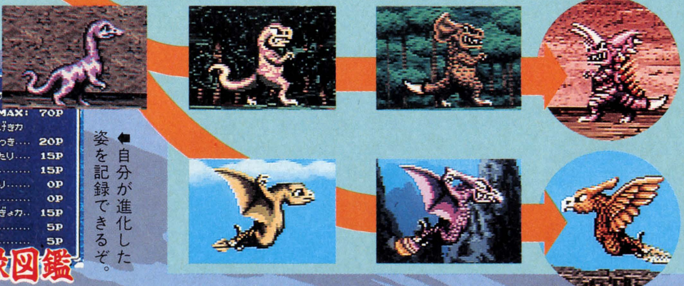
まさに弱肉強食!

生き残るためには進化して強くなれ! でないと喰われる

進化とは、溜まった進化ポイントを消費して、体の一部を、より強力なものに交換していくこと。たくさんの進化ポイントを消費するほど、効果の高いハデな進化ができるぞ。

例 爬虫類の進化





4本脚型恐竜

⬅動きが鈍いかわりに防御力、体力が高い生物に進化してみました。しかしゴツすぎるなあ。

2本脚型恐竜

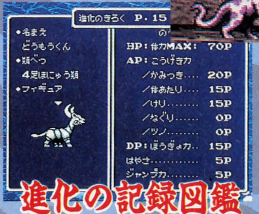
⬅2本足の生物はスピードが速く、動作が機敏なのが特徴。あごの力も強力で申し分ない。

鳥類

⬅爬虫類からは鳥類にも進化できるぞ。高い障害物も、自慢の羽でひとっ飛びなのです。



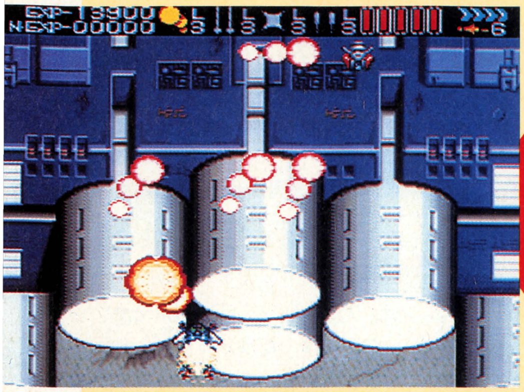
⬆何種類かある体の部品のなかから、気にいったものを選んで進化していく。



進化の記録図鑑

⬅自分が進化した姿を記録できるぞ。

あなたの地球にはどんな生物が住むのかな?



ONE POINT
敵を倒し、経験値を稼いでパワーアップしていく、縦スクロールのシューティングゲーム。

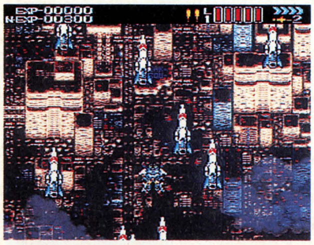
経験しまくれ
機動装甲ダイオン

スーパーファミコン SF	シューティング	カートリッジ
	ビック東海　発売中　8500円	8メガ

シューティングゲームのパワーアップというと、画面上に現われるアイテムを取ることによってパワーアップ!! ってのがほとんど。しかーし、この『機動装甲ダイオン』はチィとばかり違うぞ。アイテムは関係なく、敵を倒したときに得られる経験値によってパワーアップしていくシステムになっているのだ。つまり、敵を倒せば倒すほど自機は強くなり、強くなればなるほど、敵を楽に倒すことができるというわけ。また、ショットは4種類あり、それぞれ最高3段階までアップしていくぞ。

経験値によってレベルアップするう

このゲームは敵を倒すごとに経験値を得ることができる。その経験値の合計が一定の値に達すると、ショットレベルが最高3段階までアップするぞ。せっかくショットがパワーアップしても、敵の攻撃を受けてしまうと、そのとき使っていたショットのレベルが1段階ダウンするのだ。なお、敵の強さによって得られる経験値は違うぞ。



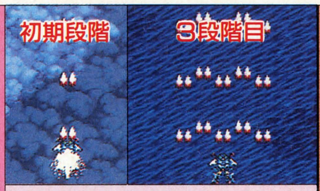
⬆ショットだけでなく、ボムを使えばもっと楽。使いどころで使え!!

メーター画面の見かた



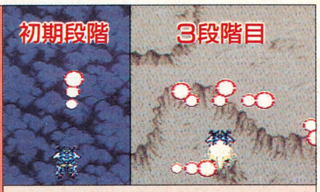
1. これまでに得た経験値の合計
2. つぎにショットレベルがアップするのに必要な経験値
3. ショット選択の表示
4. ライフ（0になるとゲームオーバー）
5. スピードメーター
6. ボムの残数

バルカン



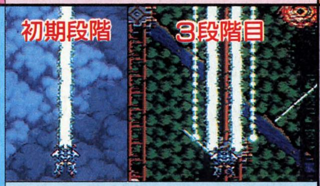
ノーマル弾を連射。パワーアップすると広範囲に攻撃が可能になる。

エナジーチェイサー



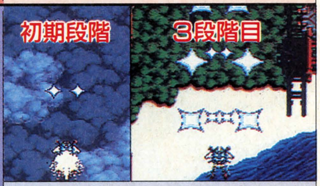
敵を自動的に追いかけてくれるが、あまり破壊力はないのだ。

レーザー



貫通力のあるレーザー。3段階目では誘導レーザーも発射できるぞ。

ヨービーム

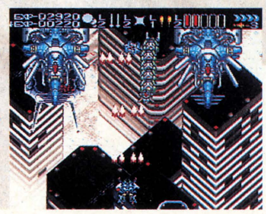


自機の移動とは逆方向に発射。Rボタンを押すと発射方向を固定できる。

とにかくダイオンは戦うのさ

西暦2027年、要塞惑星ゼクトロンの侵略により、人類は絶滅の危機にひんしていた。(中略) 地球連邦軍の新開発アクティブアーマーダイオンは、敵惑星本体を壊滅すべく、いま飛び立った……と、このようなストーリーがダイオンの背景にはあるのだ。要塞惑星ゼクトロンへの道のり（空のり？）は遠く険しいぞ。都市上空での戦い、海中の敵レーダー基地、敵巨大戦艦、月面のゼクトロン基地、そして要塞惑星と続く、全6ステージを戦い抜くのだ。

ステージ1

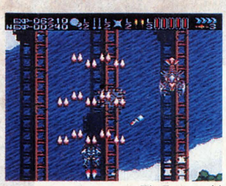


⬅このステージでフルパワーアップも可能だ。



⬅超時空なんちゃらのデイ〇エンダーに似てるぞ。

ステージ2



⬆このステージに登場する敵は、エビとか貝とかそんなんばっか。腹へった、グ〜。

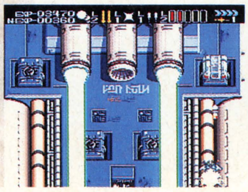


⬇中ボスまでも海の幸カニ。ボスもやはり海の幸なんやろか？　だったらいいな。



⬆で、ボスはゴリラ。これはどういうこと？　サギ？　チェッ。

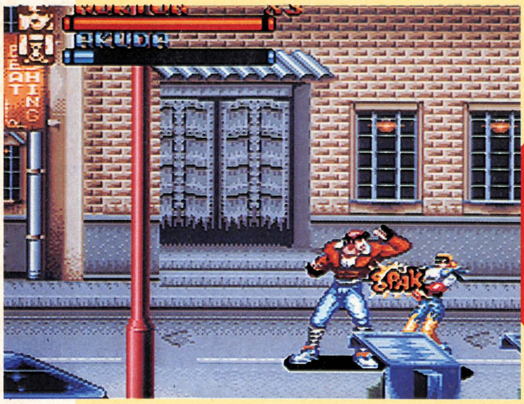
ステージ3



⬇巨大戦艦は、突然ブワーってぶっといレーザーを撃ってくるので注意、注意、また注意。



⬆手裏剣シュッシュッシュッシュシューって攻撃してくる。たぶん忍者。



ONE POINT

5人の主人公が悪漢を倒し、暴れ回るアクションゲーム。軽いフットワークと健康暴力が壮快。

怒りが武器だ
ラッシング・ビート 乱 複製都市

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	ジャレコ '92年12月22日発売 9600円	12メガ

このゲームは、前作『ラッシング・ビート』と同様、横スクロール型の格闘アクションゲームだ。今回も登場の、シリーズの特徴怒りモード。敵からある程度ダメージを受けると体が光りだし、一定時間怒りモードになる。このあいだは無敵となり攻撃力も倍増。反撃のチャンスとして、怒りモードをうまく使おう。

なお、前作では主人公キャラクターはふたりだったが、今回は5人いる。また、キャラクターを選択するときの組み合わせによって各ステージのボスも変わる。選ぶ楽しみが増えたのだ。

自由度の高いアクションゲーム

主人公はおのおの基本攻撃技を持っていて、いろいろなアクションを見せてくれる。落ちているアイテムを使って攻撃したり、敵に投げつけることもできるのだ。

また、ある程度ダメージを受けると怒りモードになる。攻撃力が上がり、無敵状態になるのだ。

武器を使え

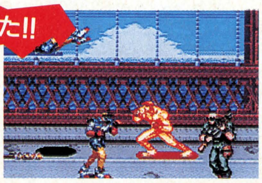


⬅武器を使って敵を攻撃。ダメージは大きい！



➡持っている武器を投げることもできる。

怒った!!



➡体が光れば無敵だ。起死回生のチャンスだ。

投げる!!



⬅もったいないけど回復アイテムまで投げられてしまうのだ。

主人公5人の必殺技を公開

選べる主人公は5人。それぞれに必殺技が用意されている。必殺技を使用すると体力が減少するが、一定時間経つと回復するぞ。

ウェンディ・ミラン



➡紅一点のミラン。必段技のヒール・クラッシャーはまわりの敵を一挙にやっつけられる。

リック・ノートン



⬅リックはラッシング・ナックルが必殺技。連続パンチで敵をケーオーしてしまうのだ。

ロード・J



⬅重量感あふれるロードの必殺技は雷電撃だ。左右の敵に、同時にダメージを与えられる。

ダグラス・ビルド



➡プロレス技を軸に戦う。必殺技はアックス・ブラスター。離れた敵にも攻撃できる。

華斬



➡華斬の必殺技は羅身裂火斬。戸隠流忍法体術の流れをくむ。自分の姿を消せるのだ。

変化に富んだステージ

STAGE1

ステージ1の前半は、海岸沿いのシーンから始まる。後半は下水道のなかを進んでいくぞ。ステージ最後のボスは、選んだキャラクターによって変わってくるので、ボスごとの攻略が必要なのだ。



⬆場面は下水道のなかへ。新しい敵も出現してくるぞ。



⬆海岸沿いを進んでいく。敵は左右から襲ってくる。

ボス登場!!



⬆ステージ1のボスと対決だ。相手はなんと主人公のひとり。

STAGE2

ステージ2は森林地帯から敵の基地へと乗り込むぞ。地雷がいたるところに仕掛けられているので、注意しないとダメージを受ける。地雷を逆に利用すれば敵にダメージを与えることができるぞ。



⬆地雷がたくさん仕掛けられている。踏むと爆発するのだ。



⬆ステージ2の初め。こんどは森林地帯を進んでいくぞ。

戦いは続く……



⬆ついに敵基地のなか。このあとも激しい戦いが続く……。

VS.モードだ!

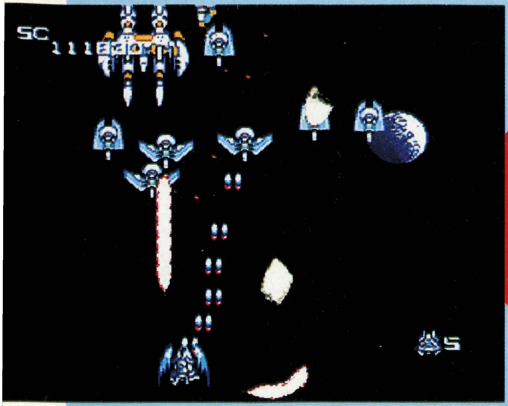
通常ゲームのほかに、1対1で対戦できるVS.モードもある。好きなキャラクターで、白熱した戦いが味わえるのだ。もちろん、友だちどうしでも戦えるぞ。



⬅VS.モードで対決。同キャラ対戦も可能。



➡勝敗結果も表示される。連続対決も可能だ。



ONE POINT

弾をよけるのにひと苦労してしまうシューティングゲーム。ウデに自信のある人にオススメだ。

アドレナリン大放出!!
ネクスザール

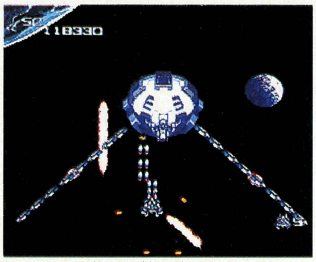
PCエンジン	シューティング	スーパーCD・ROM²
	ナグザット　発売中　7400円	

サンプリングされた迫力ある効果音と、オープニングの美しさがウリの縦スクロールシューティングゲーム。ゲームの難度はやや高め、といった感じだ。敵からの攻撃が激しいので、クリアーのためには、敵の出現する位置を暗記して出現と同時に破壊するくらいのテクニックを必要とするのだ。

画面のレイアウトは、ふつうのテレビ画面のサイズのほか、ゲームセンターの雰囲気も味わえる縦長のものもある。こんなちょっとした心遣いが、プレーヤーを喜ばせてくれるのだ。

暗記力が必要な激ムズシューティングゲーム

敵からの攻撃は、超ハード。そのうえ高速スクロールのステージなんかもある。そんなところでは、アイテムを取るのもたいへんだ。だから、敵を全部倒そうなんて野望は抱かず、生きのびるのに必要な最低限の敵は撃ち落とし、あとはノラクラと逃げ回るのがアタマのいいやりかたということになる。

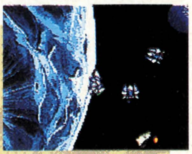


⬆1ドット単位で敵の弾をかわさないと、先に進むことはできないのだ。

POWER UPはこれだ!



⬆フロントショットは、強力な破壊力を誇る。



⬆ビットは、敵を勝手に追跡してくれるぞ。



⬆ワイドショットは、3方向に弾を発射できるぞ。でも、威力はイマイチだ。



⬆シールドは敵の弾や体当たりを1回だけ防いでくれるのだ。こりゃ便利だねっ。



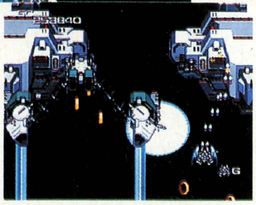
⬆ホーミングレーザーは、敵を追尾し、攻撃してくれるありがたい武器だ。

カタいんだな、これが

ボスはもちろん、ザコキャラまでがカタい。しかも、一度に出現する敵の数が多いのに、画面上の敵を一掃してくれるようなアイテムがない。おまけに、自機が最高にパワーアップしても、その攻撃力になんとなくモノ足りないものが残る。このゲームをクリアーしたあかつきには、ちょっと倒錯した快感が得られるかもしれないぞ。



⬅ステージ2のボス。岩を破壊し、破片を飛ばす。



➡ステージ3の中ボス。斜め攻撃の武器を使え!



⬆これでも最初のステージの序盤。巨大な戦艦も出現するぞ。



⬅ステージ3後半の戦闘。パワーアップがほしい!!

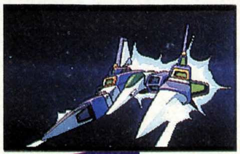


⬅ステージボスの最終形態。前面から、1本または2本のレーザーを発射してくる。

ランディ、行きまぁーす

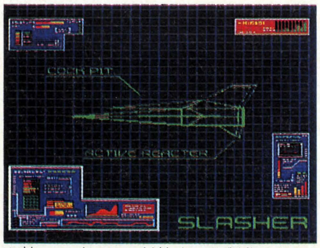
戦闘中、恋人のシルディーを目の前で失った主人公のランディは、シルディーの仇を討つため新型戦闘機に乗り込んで敵にたち向かっていく。オープニングでは、そんなアニメーションが展開するぞ。

OPENING DEMO



⬅新型ロボットの前に、攻撃はまったく通用しなかった。





⬆敵のロボットに対抗すべく製作された、自機となる新型戦闘機スラッシャー。

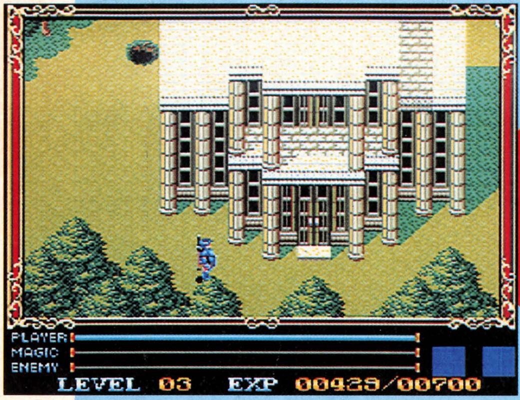
➡宙に散っていくシルディー。ランディは彼女への想いを胸に、スラッシャーに……。



⬅ランディの目の前で、シルディーは命を落とすのだった。

この人がシルディー





ONE POINT

パソコンの超大作RPG『サーク』の移植版。なんと、続編の『サークⅡ』も入っているのだ。

フレイちゃんも出ます
サークⅠ・Ⅱ

PCエンジン	アクションRPG	スーパーCD・ROM²
	RIOT '92年12月25日発売 7800円	

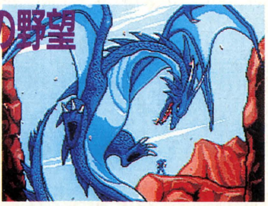
パソコンで人気のあった見下ろし型アクションRPG『サーク』がPCエンジンに移植されたぞ。しかも、1枚のCD-ROMに続編『サークⅡ』も付け加えられて、大作RPG 2本を一度に楽しめるというお得な1本だ。パソコン版にあったいくつかの欠点も改められているし、美しいビジュアルシーンや音楽はPCエンジンならではのものだから、パソコン版をさらにパワーアップしたともいえるような豪華な内容だぞ。アクションシーンの難度もそんなに高くないから、アクションが苦手の人にもオススメ。



サーク伝説の全貌が1枚のCD-ROMに!

いまから250年まえ。人間界サークは、魔神ゼム・バドゥーの侵略を受けて荒廃した。このバドゥーを封じて世界を救ったのが、戦いの神デュエルである。しかし、いま何者かの手によってバドゥーの封印が解かれた! 危機を感知したウエービス国王は、各地に使者を送り、デュエルの末裔を捜し求めたのだ。

ゼム・バドゥーの野望



➡デュエルの手により、バドゥーの魂は北の果ての永久氷結に、肉体は王家の聖城に、それぞれ封じられた。それをよみがえらせた犯人は誰なのだろうか?

戦闘は体当たりで!

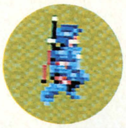
ゲームスタイルは、上から見下ろすタイプのアクションRPG。敵との戦闘は体当たりによって行なうのだ。初めのころは弱い敵と戦って、コツコツ経験値を稼ごう。



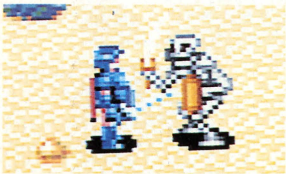
⬅ふだんの状態ですな。



⬅Ⅱボタンで剣を出すぞ。



⬅ジャンプもできますです。



⬆敵を壁や木に押しつけたり、ヒット&アウェーで戦うといいみたい。

デュエルの御加護を…



⬆➡とにかくやたらに死ぬから、マメにセーブするのが吉。



『サーク』

国王に紋章を託されたメッセンジャー・ピクシーは長い旅の末、フェアレスの町に住む16歳の少年、ラトク・カートのもとにたどり着いた。バドゥーは人間界の女性と結ばれて、この地にラトクたち一族を残したのだという。紋章を受け取ったラトクは、世界に平和を取り戻すために、また行方不明の父親を捜すため、冒険に出る決心をする。恋人エリスを残して……。

ラトク・カート



⬅パーティーは組まず、ラトクひとりで冒険をする。ただし、長い道中では心強い協力者に会えることもあるぞ。



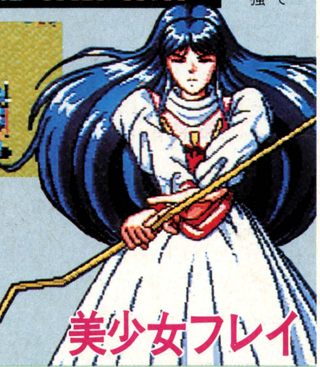
⬆まずは、エリスのおじいちゃんがなくしたというメガネを捜そう。あれ、もう見つかっちゃった。



➡こんなところに女の子が倒れている!



⬅ほかのゲームでもおなじみの娘だね。



美少女フレイ

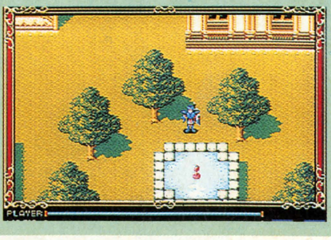
木の精を倒せ!



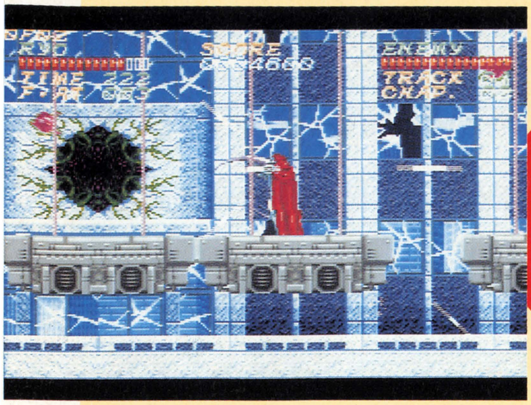
⬆フレイの父親は、昔から木の精を守ってきたという。彼の願いを聞いてあげることにしよう。凶暴化した木の精を鎮めるのだ。

『サークⅡ』

無事『サーク』が終わっても、お楽しみはまだまだ。バドゥーを倒してエンディングが終わったあとは、『サークⅡ』を楽しむことができるのだ。『Ⅰ』、『Ⅱ』とも、基本的なゲームスタイルに変更はない。『Ⅱ』では、飛び道具としてフォースショットをおもに使用するぞ。



⬅2本セットなんて、さすがはCD-ROMの底力。



ONE POINT
ホラー感バッチリの横スクロール型アクションゲーム。主人公ふたりのコスチュームに注目?

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	RIOT　発売中　8900円	8メガ

精神世界の少女救出劇
Psycho Dream

精神世界での闘いをホラータッチで描いた、異色アクションゲーム、『Psycho Dream』が登場したぞ。スーパーファミコンの機能がフルに活かされた美しい画面演出は必見ものだ。また、PCM音源をフル活用したステレオサウンドも必聴に値するぞ。

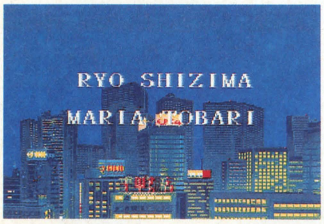
ゲーム内容は、バリバリのシューティングの要素が、横スクロールのアクションに程良くミックスされたものになっている。主人公はシジマリョウとトバリマリアのふたり。ふたりのうちのひとりを操って、不気味な夢のなかを駆け抜けていこう。

少女の心に何かが起こった

人類が消滅したあとの幻想都市を描いた映画『廃都物語』。その映画のなかに、ひとりの少女が、精神遊離剤を服用して閉じこもってしまった。その少女、沙耶香を救うために、主人公たちが『廃都物語』の世界を探索するというのが、このゲームのストーリーだ。これで、凝りに凝ったグラフィックにも納得!?



➡沙耶香を夢のなかから救い出すことができるだろうか?



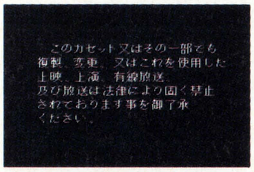
⬆スタッフロール式の美麗なオープニングシーン。なかなかの演出だ。



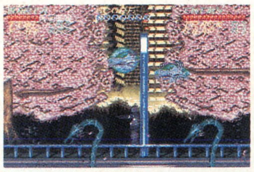
⬆現実と非現実の入り混じった夢のなかで、数々の戦闘がくり広げられるのだ。

凝りまくったグラフィックを見よ

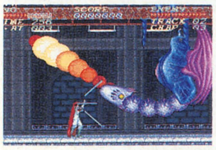
このゲームの舞台は、映画の世界に閉じこもってしまった少女の精神のなか。そのためか、シネスコサイズの画面やスタッフロール形式のデモシーンなど、映画を意識させる演出が随所に施されている。まるで本物の映画を見ているような気分でゲームを楽しめるぞ。



⬅こういった警告文にも、映画的な雰囲気がよく出ている。



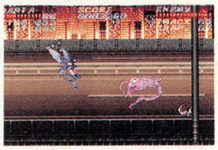
⬅シネスコサイズの画面が、ゲームの雰囲気を盛り上げる。



⬆ステージ1のボス。尻尾から火を出して攻撃。



⬆スーパーファミコンの機能を活かした映画的演出。



⬆メリハリの効いた強制スクロール面もあるのだ。

主人公のふたりはドハデなパワーアップをしながら進んでいくぞ

主人公たちは、リョウがスラストセイバーとよばれる剣、マリアがローズラッシュというムチで戦う。ふたりは、敵を倒したときに現われるアイテムを取るとパワーアップするぞ。最強の状態、トランスミューテーションを目指せ。

シジマリョウ





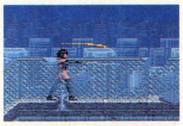
➡基本装備のスラストセイバーでの攻撃。長剣をブンブン振り回せ。



➡最強状態では、剣の回転攻撃と、反射貫通レーザーの照射が可能。

トバリマリア





➡このムチをローズラッシュと呼ぶそうです。女王様とお呼びっ。



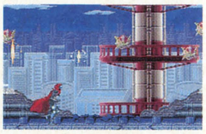
➡トランスミューテーション状態になると、もうたいへんよっ。

ステージ1

各ステージは3つの章から成り立っているぞ。ステージ1では、旧新宿都庁から、エレベーターで地下へと進んでいくのだ。



⬅攻撃をかわしながら、エレベーターで降りていく。



➡旧都庁舎の屋上でのシーン。



➡旧都庁の内部に入ったところ。ボス目指して進め!!

ステージ2

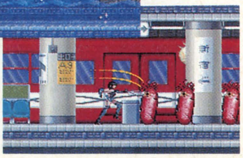
ステージ2は、新宿の地下街が舞台だ。西口地下道から、駅のホームを経由して東口地下街へと向かう。先はまだ長いぞ。



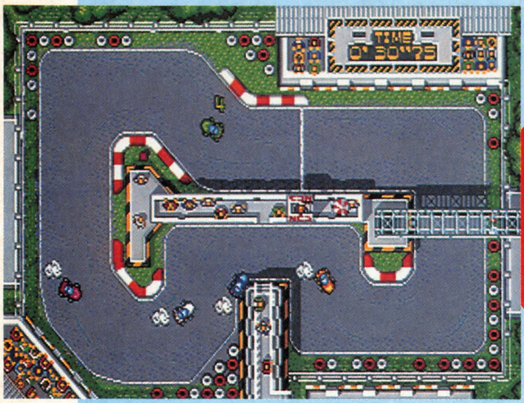
⬅ドロドロしたグラフィック。廃都はこうでなきゃ。



➡廃墟となった新宿地下街。



➡地下鉄のホーム。実際の駅のようにリアルなのだ。



ONE POINT

ラジコン感覚のカーレースゲーム。5人まで同時プレーができるので友だちどうしでバトルだ。

めざせA級モトローダー

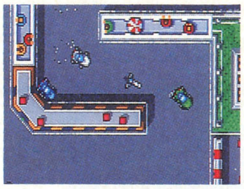
モトローダーMC

PCエンジン	カーレース	スーパーCD・ROM²
	メサイヤ　発売中　7200円	

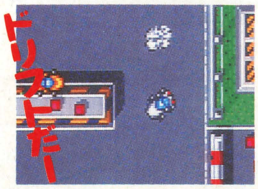
'89年に発売されて大好評を博した『モトローダー』の第3弾がこの『モトローダーMC』だ。1画面で構成された小さなコースを、5台のマシンがバトルするスピード感たっぷりのカーレースゲームだ。5人までいっしょにレースができるので、友だちどうしでバトルするのも楽しいぞ。5台のマシンはまったく同じ性能なので、わずらわしいセッティングをしなくてすむ。でも、そのぶんコーナーでのラインの取りかたやドリフトのコントロール、武器の使いかたなどで腕の差が出るぞ。

ちっちゃいけどバトルは熱いぞ

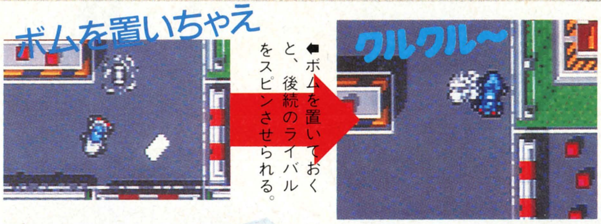
このゲームで勝利へのカギとなっているのは、マシン操作のテクニックと上手なアイテムの使いかただ。ドリフトのコントロールはもちろんのこと、状況に応じた武器の選択や、上を通ると加速するダッシュプレートの使いかたなどで勝敗が大きく左右されるぞ。


⬅グレネードは、前にいるライバルをスピンさせちゃうアイテムだ。


⬅各周回ごとに、残りのラップ数がクルマの上に表示されるぞ。

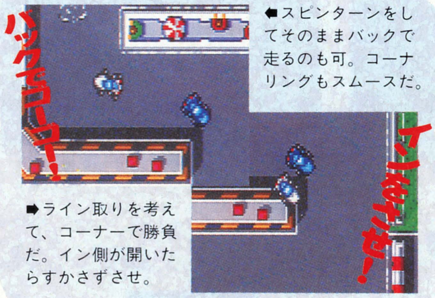


⬅入り組んだコーナーはドリフトをうまく使ってクリアーせよ。



⬅ボムを置いておくと、後続のライバルをスピンさせられる。

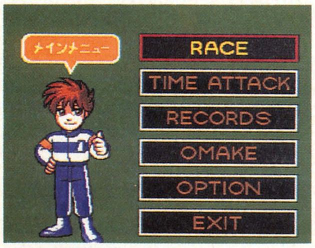
⬅うまくライバルのライン上に置くことを心がけるように、ねっ。



⬅スピンターンをしてそのままバックで走るのも可。コーナリングもスムースだ。

➡ライン取りを考えて、コーナーで勝負だ。イン側が開いたらすかさずさせ。





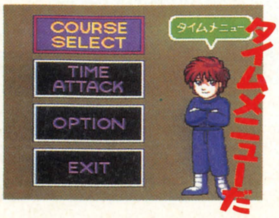
⬆この画面で遊びたいメニューを決めたら、いよいよバトルのスタートだ。

TIME ATTACK & RECORDS

タイムアタックでは、全25種類あるコースのなかから、好きなコースを選んで遊ぶことができる。そこでたたき出したタイムは上位5人まで記録されるのだ。



⬅川を渡るコース。ダッシュプレートで加速だ。



➡コースを選びタイムアタックに出よ。ゴーゴー。



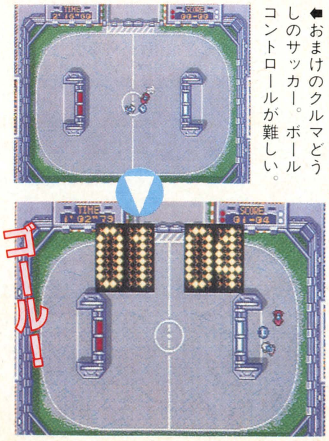
⬅タイムは各コーストップ5まで記録されるのだ。

OPTION & OMAKE

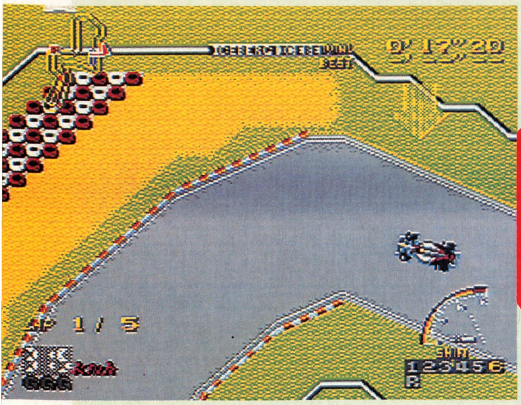
武器使用のボタン、接触の有無、路面のミュー(すべり具合)をここで選択できるぞ。おまけで入っているクルマどうしのサッカーは、ふたりから4人まで遊べるぞ。



⬅オプションセレクト。超スベリは、超すべるぞ。



⬅おまけのクルマどうしのサッカー。ボールコントロールが難しい。



ONE POINT

中嶋悟が監修した、実名のチームやドライバー、サーキットなどが登場するカーレースゲームだ。

MD メガドライブ	カーレース	バックアップカートリッジ
	バリエ　発売中　9000円	8メガ

特殊な操作もなんのその

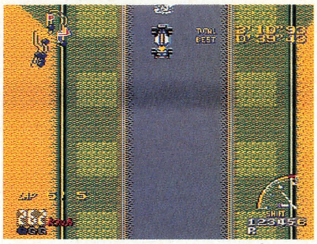
中嶋悟監修 F1 SUPER LICENSE

画面構成は、マシンを上から見下ろしたタイプ。自分が走っていっても、コースはスクロールするだけで回転することはなく、カーブのあとで自分のマシンの進む方向が真下になることだってある。マシンが真下に進んでいるときの操作は、まるでラジコンカーを動かすときのように、右と左の操作が逆転することになるので、ちょっと慣れが必要かもしれないぞ。

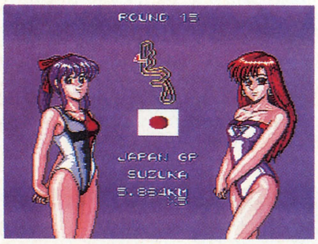
オープニングのデモはまるでフジテレビのＦ１中継風に中嶋悟の若いころを紹介してくれたりするので、マニアは必見だ！

3つのモードで楽しさ倍増

ゲームのモードは、1992年にグランプリが行なわれた16のサーキットを走り、ドライバーズポイントを競うグランプリモード、グランプリモードのなかの１戦を選んで参戦するスポット参戦モード、自分だけがコースを走ることのできるフリー走行モードの３つだ。



⬆このゲームのメインとなるモード。全16戦を走り、チャンピオンを目指せ！



⬆スポット参戦で、好きなコースのレースにだけ参加することができるのだ。



⬆練習するときも、マシンやコース、ドライバーまで好きなものを選べるぞ。

中嶋のことばに耳を傾けろ！

グランプリモードでは、グランプリに参加するチームの一員にならなければならない。どのチームに入るかはプレーヤーの自由だけど、チームを選んだときは中嶋悟が画面に登場して、そのチームについてコメントしてくれるぞ。コメントを聞いてからでもチームを変更できるので、彼のコメントを参考にしてチームを決めていこう。



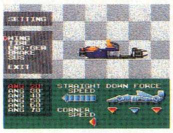
➡このアドバイスを参考にしながらセッティングを決めるのもいい。



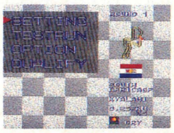
⬅マシンの総合力や、チームの内情まで説明してくれるのだ。

さあ、GPモードに参戦だ

さて、グランプリモードに参加してみよう。決勝での上位入賞者に与えられるドライバーズポイントの合計が、全16戦終了時にいちばん多いドライバーがチャンピオンとなれるのだ。



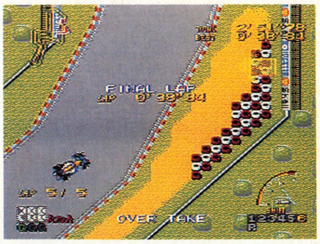
⬅細かく設定できるセッティング。各コースに、バッチリ合ったセッティングを捜し出すのだ。



⬅各コースでは、レースを行なうまえに練習走行が可能。コースの特徴をよく見極めるまで走れ。

予選

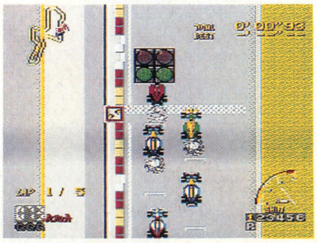
決勝に出場するための予選は、５周で行なわれる。そのなかでいちばん速かった周回のタイムを競い合うのだ。34台もの出走台数のなか、上位８位までのタイムを出さないと決勝には出場できないぞ。予選のときの天候と決勝が行なわれるときの天候はほぼ同じなので、予選ではそのときの天候に合ったセッティングを発見するのも重要な仕事なのだ。



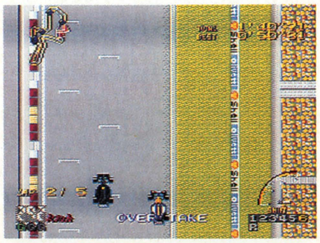
⬆いよいよ最後のラップだ。果たして、予選を通過できるだけのタイムを出すことができたのだろうか？

決勝

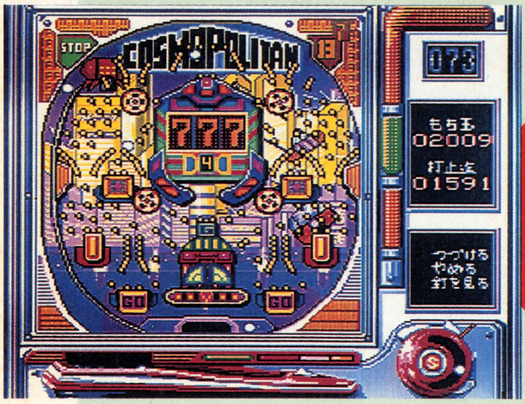
決勝の結果によって、１位には10ポイント、２位には６ポイントというふうにドライバーズポイントが与えられる。決勝で７位以下になってしまうと、このドライバーズポイントを得ることはできないので、無理に優勝を狙うよりは、確実にポイントを稼ぐための戦略を考えることも大切になってくるのだ。



⬆シグナルが赤から青に変わる瞬間、レースはスタートするのだ。



⬆オーバーテイクボタンを使えば、敵のクルマを抜くのがラクになるぞ。



ONE POINT

メガドライブ用ソフトでは初のパチンコゲームが発売されるぞ。かわいい女の子が主人公なのだ。

父をたずねて万里の長城
パチンコクーニャン

メガドライブ	テーブルゲーム	カートリッジ
	ソフトビジョン　発売中　8500円	8メガ

家庭用ゲームマシンの定番ソフトとして、根強い人気を誇るパチンコゲームが、いよいよメガドライブにも初登場。その名も、『パチンコクーニャン』だ。

主人公は、レンというかわいい女の子。幼いころに行方不明になった父親を捜し出すのがゲームの目的だ。レンの父親はいったいどこに行ったのか？　謎のパンダ、ダーショウマウとは何者なのか？　カラフルでリアルな12機種のパチンコ台をことごとく打ち止めにして、すべての謎を解明せよ。５つのステージを舞台にレンの冒険が始まる。

行方不明の父親を捜す少女レンの冒険

主人公の少女レンの旅の目的は、幼いころに生き別れになった父親を捜すことだ。父親の手がかりである、YOKOHAMAパチパチ中華街のパチンコ店をくまなく調べよう。規定の台数を打ち止めにすれば、つぎのステージに進めるぞ。



➡レンの冒険は、春の町からスタートするのだ。



⬅町には、何軒かのパチンコ店があるぞ。



➡100台以上の台がある、とても広い店内。



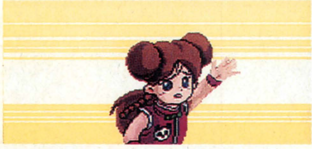
➡よっしゃあ。大当たりスタートだ。打って打って打ちまくり、Ｖゾーンに玉を集めよう。



⬅あと少しで打ち止めになるぞ。ここで気を抜くな。



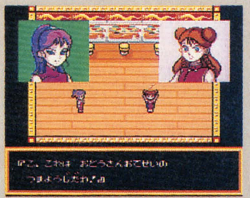
➡打ち止め達成だ。受け皿からあふれそうな出玉の勢いなのだ。こりゃもうウハウハだね。



⬆父親が行方不明になってしまい、幼いレンはひとりぼっちになってしまった。

いろんな人から情報を集めろ

店内には、ほかの客もたくさんいる。話しかけると、各機種の特徴や遊びかたなどをアドバイスしてくれるぞ。情報の内容は時間がたつと変わることがあるので、まめに聞いて回ろう。



⬅情報と同時にアイテムをくれる人もいるぞ。

STORY

ＹＯＫＯＨＡＭＡパチパチ中華街は、人々の笑顔が絶えない幸せな町だった。しかし、ダーショウマウという謎のパンダが現われ、あやしい魔力を持つパチンコ店を建てたころから、この町で行方不明になる人が続出しはじめた。そんなある日、ひとりの占い師が予言した。「あのパチンコ店の魔力を封じる少女が現われる」と……。



いろんな台で遊べるぞ!!

ゲームに登場するパチンコ台は、フィーバー台、ハネモノ台、権利台など、全部で12機種ある。それぞれカラフルで特徴的な台ばかりだ。軍艦マーチのリズムに乗って、ジャンジャンバリバリ打ちまくれ。

フィーバー台



⬅グレートサンダーという機種だ。渋めの色使いが珍しいのだ。



➡こっちはプリティーガール。中央とルーレットの数字がすべて揃えば大当たりになるぞ。

ハネモノ台



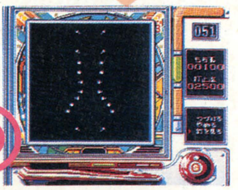
⬅機種名は、かたつむり。比較的、打ち止めにしやすい台だ。



➡昔話でおなじみのカチカチ山なんて機種もあるぞ。ちゃんとウサギとタヌキもいるのだ。

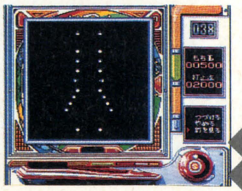
釘をよくみて打ちましょう

これは◎

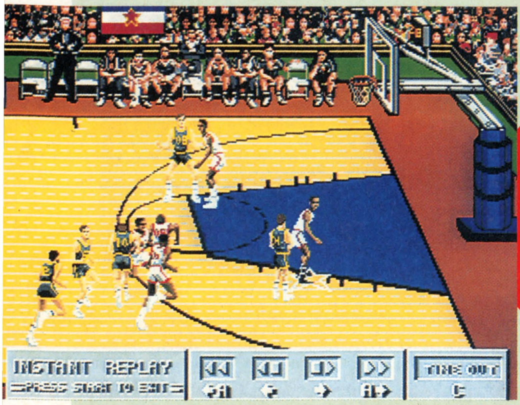


⬅こういう釘だと、玉がチャッカーによく入るぞ。

これじゃ✖



➡釘がバラバラ。これじゃあ玉筋が安定しないね。



ONE POINT

メガドライブの本格派バスケットボールゲーム。スーパースターが実名で登場し豪快にプレー！

バルセロナの感動よふたたび

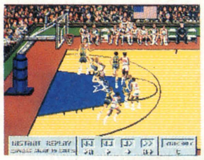
ドリームチーム USA

MD メガドライブ	スポーツ	カートリッジ
	エレクトロニック・アーツ・ビクター '92年12月26日発売 7800円	8メガ

バルセロナオリンピックで大活躍を見せたバスケットボールのアメリカ・ドリーム・チームのプレーが再現できる、メガドライブのバスケットボールゲームだ。オリンピックに出場した各国の代表チームと、世界選抜ともいうべき強力チームどうしで対戦プレーができるのだ。ドリブルやパス、ブロックはもちろん、多彩なシュートの妙技も自在に使いこなせる。各国の代表チームを紹介するシーンでは、その国の国歌が流れて、ナショナリズムを駆り立てる演出も楽しい。アメリカ産のゲーム。

日本がいないのはさびしいけれど

コートを横から見た画面では、2メートルを超す大男がところ狭しと動きまわる。豪快なシュートはもちろん、高さのあるブロックとす速いパスまわしも可能な、本格的なバスケットボールだ。直前のプレーをビデオ風に再現できるなどの楽しい機能もあるぞ。



➡直前のプレーを数秒間だけ再現できる。これは、そのーコマめだ。



➡再現フィルム②。ボールを手にした選手がゴール下に切れ込んでいって……。



⬆ジャンプして豪快にダンクシュート。これらを何度でも再現して見られるのだ。



⬅コート中央にボールが投げられ、ゲームがスタートしたところ。

アメリカ産の本格バスケの味

ゲームに登場するのはバルセロナオリンピックに出場した国の代表チームだ。アメリカを筆頭に、ヨーロッパの強豪チームがズラリと並ぶ。ゲームまえの各国の紹介では、風土や民族の説明まであり社会の勉強にも役立ちそう。マイナーな国もあるからね。



⬆世界各国に散らばる強豪チーム。そのなかのひとつを選んでプレーするのだ。



⬅ニュースキャスター風のオヤジがゲームまえにチームを説明する。



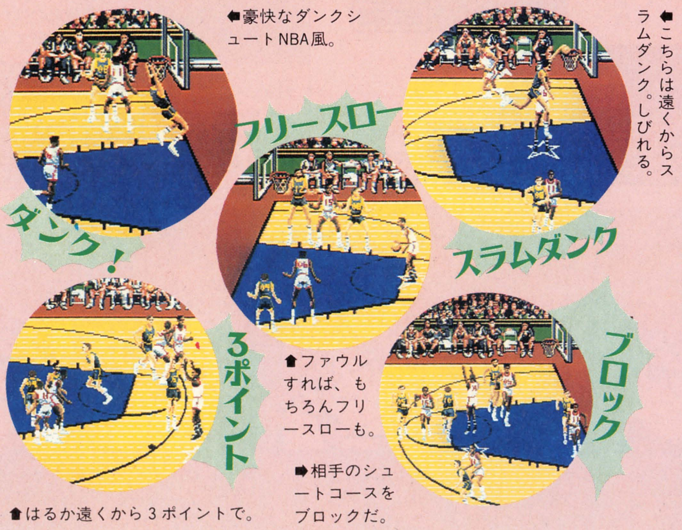
⬅それぞれの国の紹介は国歌付き。いかにもオリンピック風だ。

ジョンソンやジョーダンやバークレーが使う妙技の数々

もちろんすべての選手が実名で登場。マジック・ジョンソンやマイケル・エアー・ジョーダンなど、スーパースターを自在に操作できるのだ。これらの選手を駆使し、うまく選手交替させながらゲームを進めよう。もちろん豪快なシュートやブロックなどの妙技も、簡単に出せるぞ。その一部は右で紹介しといたから見てちょーだい。



⬅どんなスーパースターでも全員実名で登場。バスケファンなら涙せよ！



⬅豪快なダンクシュートNBA風。

⬅こちらは遠くからスラムダンク。しびれる。

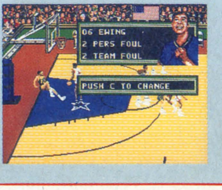
⬆ファウルすれば、もちろんフリースローも。

⬆はるか遠くから3ポイントで。

➡相手のシュートコースをブロックだ。

ときにはファウルも……

なにせ本格派だからファウルも厳しくとられる。ちょっとしたドリブルティングはもちろん、ボールを持ってからの30秒ルールなどの細かい反則もバッチリとられるぞ。反則の回数によっては退場もあるが、ゲームそのものがチマチマしているわけではない。体ごとぶつかり、相手をはね飛ばすようなあからさまな反則もできるのだ。これは、けっこう快感。



⬆相手をつき飛ばすような豪快なファウルだってできるぞ。



ONE POINT
メガドライブで好評を博した、シミュレーションRPGの続編が、ゲームギアに版として登場だ。

光と闇の戦いふたたび……
シャイニング・フォース外伝
シナリオ1 遠征・邪神の国へ

ゲームギア GG	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	セガ '92年12月25日発売 5500円	4メガ

メガドライブで発売され、大ヒットした『シャイニング・フォース』の続編が、外伝と銘打ってゲームギアに登場する。RPGの奥深いストーリーと、シミュレーションゲームの戦略的な戦闘が融合されたゲーム内容は、メガドライブ版のそれをまったく損ねることなく、みごとにゲームギアに移植しているのだ。操作系統も基本的にメガドライブ版を踏襲し、さらに洗練されたものになっている。ストーリーは前作の20年後が舞台。懐かしの人物が登場するあたりも、前作ファンにはうれしいよね。

あれから20年またもやガーディアナを暗闇がつつみこむ

シャイニング・フォースらが、闇の軍勢を打ち破ってから20年が経過し、ガーディアナも女王となったアンリのもと平穏な日々を過ごしていた。しかしある日、南方の蛮国サイプレスの使者がアンリ女王の魂を奪ってしまう。魂を返してほしければ、服従を誓えと脅迫するサイプレスにガーディアナは精鋭部隊を送り込んだのだが……。



⬅長く続いた平和も、サイプレスの大神官ウォルドルによって幕を下ろされた。



アンリ女王の命を取り戻すためサイプレスへ向かうのだ!

基本はMD版シャイニング・フォースと同じ

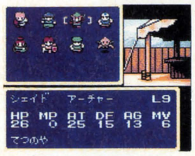
マップ上で、敵と戦闘をくり返し、シナリオを進めていく点は前作と同じ。でも街の探索が省略され、キャンプモードに変更された。



➡戦闘は、キャラクターや地形の特徴を把握して、有利な状況に持ち込むのがコツだ。



⬅ステータス画面。キャラクターの成長状況が、ひと目でわかるね。



新登場 キャンプモード

⬅買い物、仲間の復活、冒険の記録などを行なえるぞ。

迫力ある戦闘シーンも、メガドライブ版に遜色なく再現されているぞ。攻撃方法により変わる、さまざまなアニメーションが楽しい。



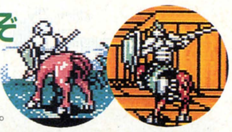
➡歯がたたない強敵は、キャラクターを成長させてから挑もう。



⬅ハデな魔法も、おなじみのものばかりだ。

魔法群もそのまま!

転職もあるぞ



➡レベルが10以上になると、新たな職業に転職できる。

今回登場する職業は全11種類

『シャイニング・フォース』の魅力のひとつが、多彩で個性的なキャラクターたち。剣士である主人公のほか、全17人の頼もしい仲間が登場するぞ。		**戦士** 肉弾戦のエキスパート。HP、攻撃力が高いのが特徴。	**騎士** 馬の足を活かした高い機動性が長所。攻撃力も高いのだ。
アーチャー 離れた敵に攻撃できるのがうれしい。空を飛ぶ敵に強い。	**モンク** 修業僧にして武闘家。肉弾戦のほか回復魔法も使える。	**魔術士** 強力な攻撃魔法で敵を粉砕するが、物理的攻撃に弱い。	**僧侶** 回復魔法の専門家。それに加えて、攻撃魔法も使えるぞ。
鳥人 空を飛べるので、障害物を無視して移動できるのだ。	**獣人** 野性の獣の、高い移動力と攻撃力を持つ、戦闘のプロ。	**レンジャー** 騎士とアーチャーを合わせたような職業。かなり強い。	**魔法生物** たまごから生まれ、強力な魔法を使いこなす謎の生物。

サイプレスに向かう、若きシャイニング・フォースたち

消息を断った精鋭部隊を追ってサイプレスに向かうのが、今回の主人公たちの役目。前作のメンバーの血縁が多いのがうれしいよね。さらにゲーム中に、懐かしい顔ぶれにも会えるぞ。お楽しみに。

ルース



⬆ラグのひとり息子。見習いながらも優秀な戦士だ。

アピス



⬆ケンの息子。父親に似て、実力を鼻にかけない騎士。

シェイド



⬆少々キザなアーチャー。彼はハンスの子供なのだ。

ウェンディ



⬆タオの妹。姉に負けるとも劣らない強力な魔術士。

シグ

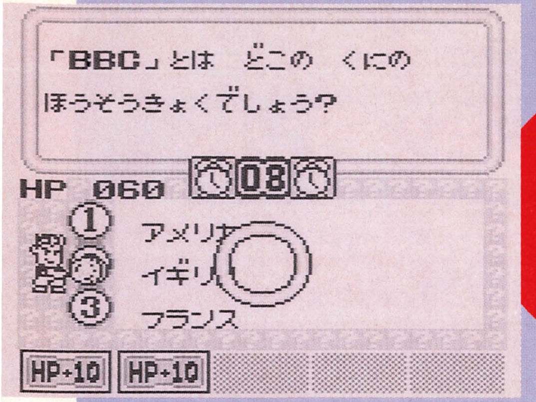


⬆気は優しくて力持ち。叔父のゴングと同じモンク。

主人公



➡プレーヤーの分身となる剣士。謎多き人物である。



ONE POINT

ミニゲームに挑戦したり、アイテムを買い揃えながら進めていく、すごろく型のクイズゲーム。

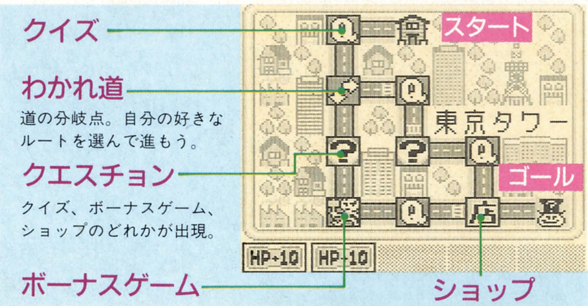
GB ゲームボーイ	クイズ	カートリッジ
	アイレム　発売中　3800円[込]	2メガ

大工というジャンルはない
木づちだ クイズだ 源さんだ!

木づち片手に、アクションゲームで活躍中の源(19歳、職業大工)さんが、今度はクイズに挑戦する。大工である源さんが、クイズに挑戦するのには理由がある。ありがちな設定だが、恋人のカンナちゃんが悪の地上げ屋、ミスターQにさらわれてしまったからだ。ミスターQのアジトは、東京各地に8ヵ所ある。各アジトには、これまたありがちだがQの手下のクイズロボットがいる。アジトのどこかに囚われているカンナちゃんを助けるために、ロボットの出すクイズに答えなければならないのだ。

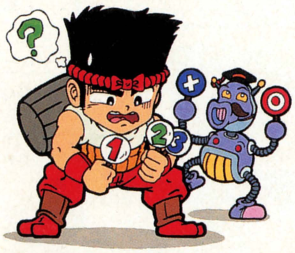
東京各地に点在する8ヵ所のアジトでクイズに挑戦せよ

8ヵ所のアジト(ステージ)は、すべてすごろく形式のマップで構成されている。マップ上には、クイズゲームを中心にボーナスゲーム、アイテムショップなどのコマが設置されている。ひとコマずつ源さんを進めながら、そのコマの指示に従おう。当然、先に進めばマップも複雑になるし、問題も難しくなるぞ。ただし、ステージクリアーごとにパスワードが表示されるから安心。おもなモードはつぎの3種類だ。

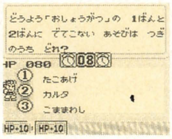


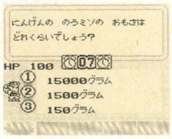


クイズモード



クイズのジャンルは、動物、体、映画、科学など17種類。各コマで、同じジャンルの3択問題が10問ずつ出題される。1問まちがえるごとに10ポイントずつヒットポイントが減っていき(スタート時は100)ゼロになるとゲームオーバーだ。



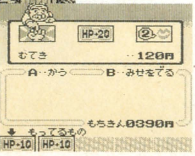


ショップモード

ここでは、クイズモードで役立つアイテムカードを購入できる。カードをうまく使えばゲームを有利に運べるぞ。ヒットポイントが減ってきて、「まずい!」というとき、アイテムカードがあれば源さんも死なずにすむ。



⬅ショップに入るまえに、金を持ってるか確認せよ。



➡ボーナスゲームで稼がないと、なにも買えないぞ。

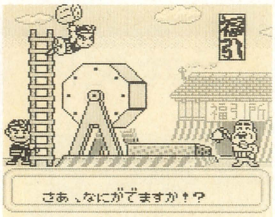
カードの種類

- HP+10　ヒットポイントアップ。カードは3段階あって、回復ポイントが多いほど高い。
- PASS　パスカード。そのとき出題されている問題を、パスすることができる。
- 無敵カード。出題されている問題に正解できなくても、ヒットポイントが減らない。
- ②　ツーアンサーカード。同じ問題に2度答えることが可能になる。
- STOP　タイムストップカード。クイズに解答するまで、時間をストップさせられる。

ボーナスゲームモード

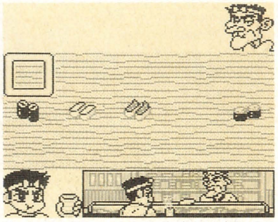
ボーナスゲームのコマに止まると、つぎの4種類のミニゲームがランダムに始まる。各ゲームで得た得点によって賞金をもらうことができるので、そのお金をためて、ショップのコマに止まったときアイテムカードを買おう。

福引きゲーム



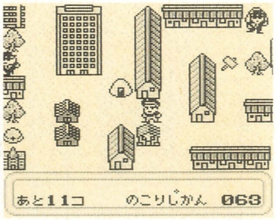
ふつうの福引きゲーム。出てきた玉の色によって、50円から500円まで賞金がもらえる。特賞が500円じゃ少ない気もするけど、いまの源さんにハワイ旅行など無用なのだ。

すしやでもぐもぐ



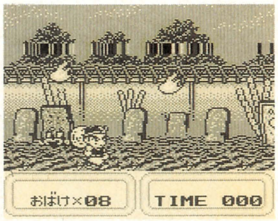
おやじが握ってくれる寿司が出てきた順番を覚えて、その順番どおりに寿司を食べていくゲーム。正解すると賞金がもらえるが、まちがえると店を追いだされてしまう。

下町ダッシュ

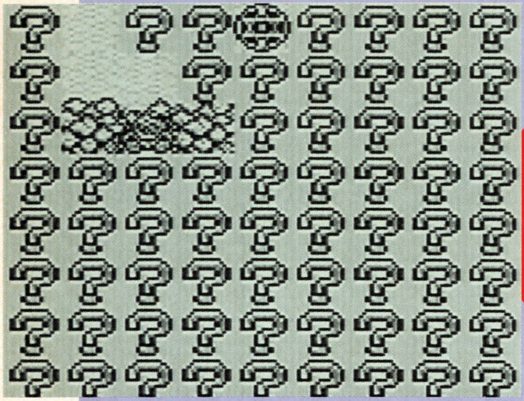


上下左右がループしている迷路状のマップのなかを、アイテムを取りながら走りまわるアクションゲーム。敵につかまるか、時間切れになるとゲームオーバー。

おばけ退治ゲーム



向かってくるオバケを、木づちを使って退治するアクションゲーム。源さんがある一定の時間を走ると、ゲームは終了する。倒したオバケの種類と数によって賞金が決まる。



ONE POINT

桜玉吉がキャラクターをデザインしたコミカルなテーブルゲーム。手軽に遊べるのがうれしい。

手軽にできるテーブルゲーム
ダンジョンランド

GB ゲームボーイ	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	エニックス　発売中　4600円	1メガ

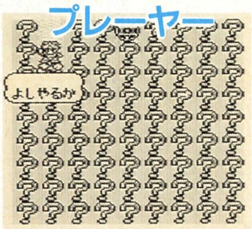
コンピューターか友だちと対戦しながら、ダンジョンを冒険するテーブルゲーム。ダンジョンのなかは、主人公とライバルの通ってきたところ以外は、どこに何があるかわからない。それを一歩ずつ手探りで進んでいき、指定の場所までたどり着くのが目的だ。

ライバルは、友だちとコンピューターのどちらかを選ぶことができる。ライバルも、自分と同じようにダンジョンのどこかから出発し、同じ目的地を捜して冒険しているのだ。ライバルに接触すると、戦闘が始まるぞ。

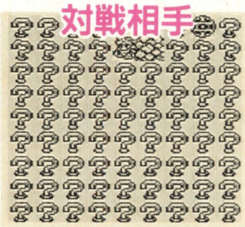
対戦だからおもしろい

ゲーム開始直後は自分のまわりにいったい何があるのかわからない。進む方向を決め、そちらに行ってみて初めて、そこに何があるのかがわかるのだ。進んでいった先が通路なら、続けてつぎの場所に移動することができるが、もしそこが壁なら、プレーヤーの行動は終了し、ライバルの順番となる。

戦闘すると負けたほうがその場に足止めされるので、自信さえあれば、強引に戦闘するのも有効だ。



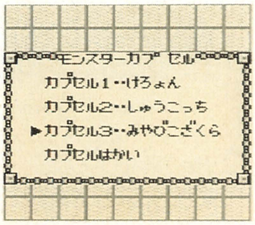
➡自分の順番がきた。さぁ〜て、どっちに進もうかな？



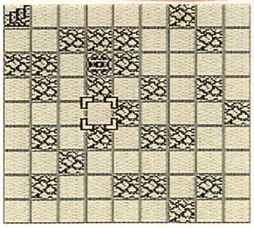
⬅岩などは一度当たってみないとどこにあるかわからない。

エディット機能も充実!!

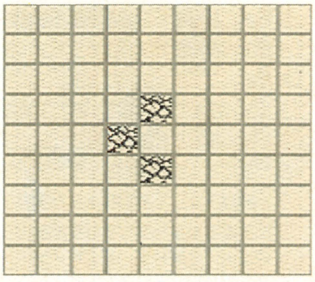
このゲームのおもしろさは、先が見えないダンジョンを進むところにある。だから、マップを覚えてしまえば、じつに簡単なゲームになってしまう。そこでエディット機能の登場だ。この機能を使えば、コンピューターに自動でダンジョンを作らせることもできるし、自分でコツコツ作ることもできる。



➡用意されたなかから選ぶだけ。



⬅コンピューターが自動的に迷路を作成してくれるのだ。

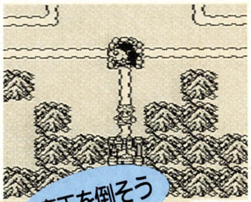


⬆ひとつひとつ、自分でブロックを配置していく。全部は覚えきれないかな？

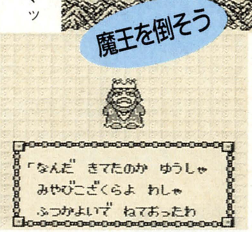
シナリオは3つあるぞ

モードは大きく分けてふたつある。ライバルと競争しながら指定の場所まで進む〝めいろバトル〟と、ストーリーに沿ってつぎつぎと迷宮で戦う〝めいろクエスト〟だ。

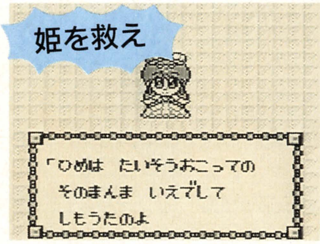
〝めいろクエスト〟モードには3つのストーリーが用意されているが、対戦相手よりも早く目的地までたどり着くという目的は同じ。宝物を捜したり、お姫様を救出したりとストーリーはさまざまだ。



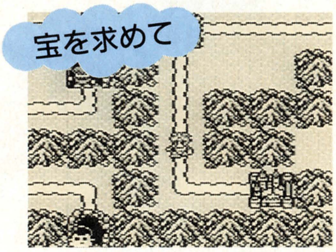
➡魔王を求め、広いマップのなかを旅する。



⬅王様からの直々の願い。これは頑張らんとねぇ〜。



⬆かわいい姫の頼みとあらば、たとえ火のなか水のなか。迷宮のなかだって出発しちゃうもんねぇ〜。



⬆宝を求めて東へ西へ。アテのない旅へと出発する一匹狼なのだ。

豪華スタッフによる作品だ

ゲーム中に登場するキャラクターをデザインしたのは『しあわせのかたち』の作者、桜玉吉。プログラミングを担当しているのは、エニックス主催のゲームコンテストで最優秀賞を受賞してプロデビューした、森田和郎率いるランダムハウス。彼の作った作品『森田将棋』は現在も最強との噂も高く、彼本人も将棋の有段者。思考ルーチンの第一人者なのだ。



⬆桜玉吉独特のキャラクターが登場する。彼のファンならば買い！

■なかなかうまくいかないもんだなぁ……。



●前号まで●『ドラゴンドライブ』でいくと決めたアマゾン・プロダクツ。さっそくゲームに登場するキャラクターのデザイン制作が、優子を中心に始まった……。いっぽう、アマゾン・プロダクツの動向が気になっていた白石は、帰宅しようとしていた桃子を無理やり食事に誘いだした。そんなところに、水見が先日の桃子との約束を果たすため訪ねてきた!!







●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのアルバイト。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人だ。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。ハッキリ言って美人です。





●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの社員。ちょっとぬけてる女の子。茶畑にほのかな思いを寄せている……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。


あ ヤラ石――じゃなかった白石さん！
いやあ偶然だねえ！いま帰り？
にへら
――こんどまたアマゾンさんに頼むことになってね――
『トロルクエストII』なんだけどさ もう聞いてるかな？桃子ちゃんは
いいえ まだですけど……
そうか――大丈夫かなー……
？
いや ほら自社企画で１本作るとか言ってたよねえ―― 城東が発注する『トロルクエスト』と２本いっしょに組めるかどうか心配でさー
だいじょうぶだと思いますよ！天野社長って仕事に対して本当に真険ですから…！


やっぱりあきらめちゃ
いない……か
はい？
あ いやいや
何でもないよ！
はははは！
で？
桃子ちゃんは？
自社企画のほうを
担当するわけ？
さあ———
わたしの出した
企画——
通りそうに
なくて——
まだそういう
段階か———
え？
あ いやいや——
そうか——
そりゃ残念だねェ！
いったいどんな企画を
出したんだい？


どーもどーも
水見さん！
こりゃ本当に
偶然で——
よかったら
ごいっしょに
あの——
ご注文の品を
配達にきたんだ
けどね

■桃子の企画がこれで生き返る!? 宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで





■美人保健医さんが久々の登場だ!!



あなたの十二指腸を切らせてスパッと
わーっ
はっ
私はどうしてこんなことを…
どーしたもこーしたも
ご主人様ご主人様
原因はこのゲームにあるようです
パソコン？
キョーフの手術シミュレーションゲーム
ライフ アンド デス
本物そっくしの手術が体験できてしまいます
マニアックよのうパソコンは
それでおかしくなってんのか
うう…なんせハマリやすい性格で
保健医にあるまじきこととわかっていても
メスを見るとああ…
お願い盲腸だけでもいいの!!
ざっく
逃げろーっ
こーなればこの人体模型で
ぐさっ
こわ〜
仕事中にゲームしてるのもアレだが
とゆーわけで
しばらく保健室には近づかないほうがいい
あらおもしろいわね
その保健医さん興味あるわ



■顔に似合わず危険な女性だね!!

こやま基夫先生へのお便りは⬇編集部アバタも☆エクボ係まで

次号にコンティニュー



逆あんたっちゃぶる







今週は、いつもの番組をお休みさせていただきまして、緊急報道特別番組「鈴木ドイツとゴンスの、鈴木みそを逆あんたっちゃぶるッ!」をお送り致します。取材のときのハプニング、裏話などをビンビンと紹介しちゃう予定なんだぞぉぉ。

あんたっちゃぶるはお休みします

ゴンス(以下、ゴ) さて、そういうわけでですね。鈴木みそ大先生が、やんごとなき事情のため、どうしてもお休みしたいということで……。

ドイツ(以下、ド) と、いうことで、鬼のいぬ間のなんとやら。ここはスキに誌面で恥ずかしい体験を大暴露してしまおうというわけですな。

ゴ なんか、芸能界の暴露本みたいでちょっと気が引けますね。

ド わしらは、**ジェリー藤尾**かぁ。

ゴ **大林雅美**かぁぁ。

ド **ダン池田**かぁぁ。

ゴ ふ、古い。

ド 古いかぁぁ。

ゴ で、唐突ですが、やっぱり裏話といえば、ホンコーンのツアー関係だと思いますが……。**10万円**もボラれたことですし。

ド ひと事だと、思いやがって。

ゴ ま、ひと事ッスから。

ド まず、あの旅行はパックツアーだったんだよ。で、それが平日だったからさ、参加者がたったの4人(笑)。オレとみそやんのふたりと新婚さん。むこうの空港に現地集合、現地解散というデタラメなツアーだったんだよな。で、ボクらは空港について、ヘラヘラしてフラフラしてたら、そこで合流するハズの添乗員が、そりゃ、もう血まなこになって捜してた。

ゴ **10万円**以外にもボラれた?

ド あんた、こだわるねぇ。自分だって、九州で29000円もボラれたくせに。ボラれるっていうか、あそこの国はモノの値段の付けかたがもうデタラメ。旅行に行った当時に売っていた『110 in 1』なんかも、最初にいくらかって聞くと、いきなり「20000香港ドル」ってふっかけてくるの。で、あんまり高いから、「**まけろ**」って交渉すると、「じゃあ、10000香港ドルでいいネ」だって(笑)。結局、5000香港ドルで買った。最初の20000香港ドルっていう値段はなに? もう、ちょっと油断していると、すぐにボラれちゃうよ。あそこは。

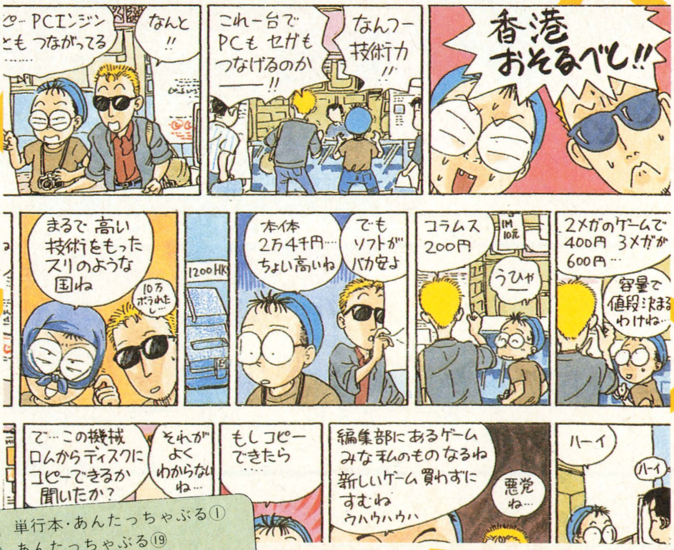
ゴ いまじゃあ、『640ぐらい in 1』って、大容量のが売ってるらしいッス。ほかに苦労したことは?



単行本・あんたっちゃぶる①
あんたっちゃぶる⑱
『電脳遊戯 IN 香港』より

ド いやぁ、英語に苦労したね。ソフトをコピーできるマシンを買うときも、「このキカイで、PCエンジンのソフトを吸い出すことができるか?」って、通じるように聞くのがタイヘン。しかも、そうして買ってきたコピー機ではサンプルROMは吸い出せないんだよ(悔)。いやぁ、日本の技術はすごいやね。

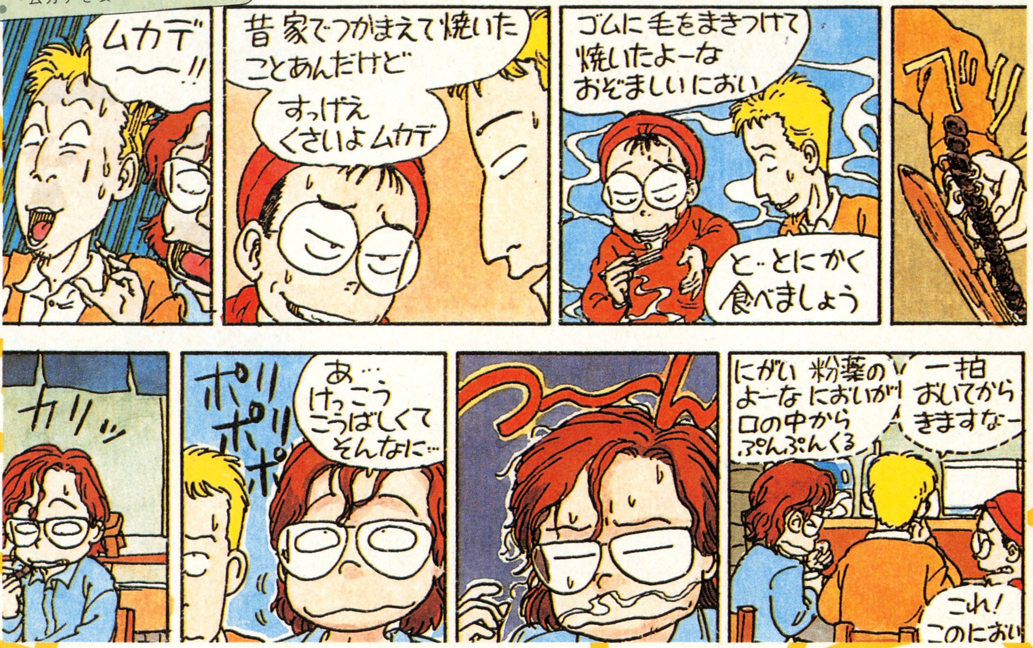
ゴ やっぱり、技術は**ニホン**かあ。



単行本・あんたっちゃぶる①
あんたっちゃぶる⑲
『電脳遊戯 IN 香港 2』より

百足と書いて、ムカデ。その味は。

1992年3月27日号
あんたっちゃぶる57
『ムカデを喰らう』より



ゴ　でもって、ハズせないといえば、**ゲテモノ系**や**挑戦系**でしょう。先週号ではついに来るところまで来てしまった、スカイダイビングに挑戦したわけですが……。

ド　あんた、飛んでないじゃん。

ゴ　いや、あの、それは……。

ド　ああいうゲテモノとかの、ツライ取材の場合は、ほとんど取材してきたまんまみそくんが描いてるんで、裏話ってあんまりないね。あんたっちゃぶる自体のコンセプトが裏話だしね。

ゴ　ゲテモノはうまかったスか？

ド　それにしても**ムカデ**。あれは、ホンットにまずいよ。いやぁ、そりゃ食べてみないとわからないけど。見た目もグロいけど、味だって、えもいわれぬ。口に放り込んだ瞬間はお菓子みたいな口ざわりなんだけど、ガリッて噛んでしばらくすると、もー、モンのすンげえ臭い。たとえようがない味でさ、あれを食わないと精がつかないなら、俺は精なんてつかなくってもいいや。で、ゴンちゃん、ボクとキンちゃんが買ってきた、あのおみやげのまゆこは食べた？

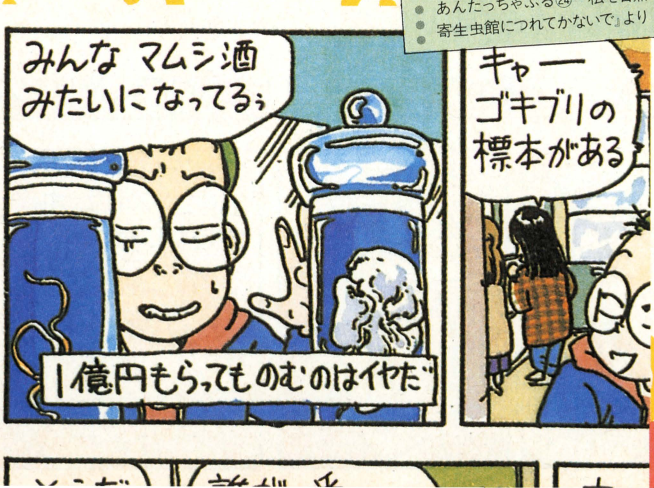
ゴ　1匹だけは食べました。もう、あれは食べものじゃないでしょう。そういや、キンちゃんはゲテモノ料理屋から酔っぱらって帰ってきて、編集部の女の子の目の前でキャーキャー言われながら、喜んで口に入れてましたね。しかも、**クチャクチャ**と音を立てながら噛んでました。

ド　（笑）。ま、キンちゃんが発見者だからね。ホントは1回目に捜しにいって、見つからなかった時点でもういいや、って思ったんだけどねぇ。ところでデータイースト広報の竹内さんが紹介してくれた三河島の店の、豚太郎はふたりではらいっぱい呑み食いしても、5000円でおつりが来るぐらい激安だったんだよ。

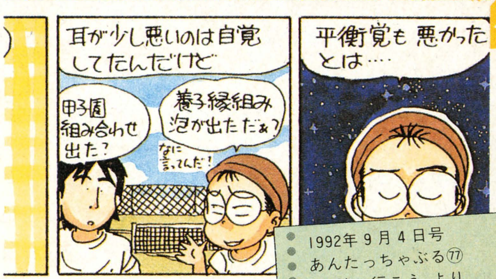
ゴ　じゃ、今度呑みにいきましょう。

ド　ゲテモノを？

単行本・あんたっちゃぶる①
あんたっちゃぶる24『私を目黒寄生虫館につれてかないで』より



ド　それから、**目黒寄生虫館**ですか。今、改装しているところらしいけど、展示している部屋の広さはそれほど広くない。12畳くらいしかないんだな。だから、あんまり期待するとガッカリするかも。



1992年9月4日号
あんたっちゃぶる77
『病院へ行こう』より

ゴ　ボクが担当になってから、感覚器ドックの取材に行ったじゃないですか、そのときにみそさんは、「ひょっとしたら、この検査でオレのカラダにギョウ虫がいるかどうかがわからないですかねぇ」っていってましたよね。つまり、あの人、まだ自分のカラダにギョウ虫がいるかどうかがわかってないト。あとね、あの人、聞き違いってやつがけっこう多いんです。この間も電車のなかでみそさんに「**ティッシュない？**」って、聞いたのに「**え？ウデ白い？**」ですって。

ド　えらく説明的だな。でもさ、あんな気味の悪い寄生虫見ておきながら、あとあとはみんなで中華料理を食べにいったんだよ。桃栗多希子と渡辺美紀なんて、バクバク食ってた。

ゴ　寄生虫のアルコール漬けのところに**1億円**くれても飲みたくないってあるじゃないですか。でね、ぜんぜん関係ないけど、スカイダイビングの待ち時間にいくらくれるなら、人のウンコを食えるか。っていう話になったんですよ。初めのうちは**30億円**ならいいね。なんて、とてつもない値段をつけていたんだけど、香港のお店みたいにドンドン値下げしていって、10億円、3億円、1億円。最後は**3千万円**なら俺は食うよ。っていってましたよ。おまえは香港の売り子かって(笑)。

ド　で、ゴンちゃんはいくらなら食べるの？

ゴ　ボクは**1千万円**なら食べるな。

ド　ならば、誰か1千万円だせる大財閥の息子がいたら、ぜひ教えて欲しいト。

自由の女神こそエネルギー源!!

ゴ　『あんたっちゃぶる』にカコつけて、自分の趣味をみそ先生に押し付けてしまった企画っていうのもありますよね。ボクの場合は、**F3000**のレースを見に行くっていう企画を強引に通してもらって、ピットでウハウハでしたけど。

ド　みそくんは取材に出かけるまえには「ほんとにおもしろいんですかねぇ」って、不安がることが多いね。F1ってそんなにおもしろいんですか、どこがおもしろいのかよくわからないですよってよく聞かれたよ。

ゴ　でも、実際に出かけていっちゃうと、持ち前の順応性のよさで自分自身で思いっきり楽しんじゃうんですよねぇ。

ド　そう、人見知りはしないね。

ゴ　やっぱり、楽しむといえば、**エッチ系**のお店やそこの女の子の話がメインですよね。

ド　いちばん、ラッキーだったのが、ハドソンのゲームスクールを取材するという名目で、北海道に行きたかっただけの企画もありましたよねぇ。季節も冬でけっこうさぶくってさぁ、カニの身が引き締まってて、こんな東京のカニとは大違いだったよ。第一、まだ**週刊化**されていないころでさ、ノンビリしてたよぉー。

ゴ　いいなぁ、**北海道**。しかも、**未週刊化**(笑)。でも、楽しいのって、その夜の歓楽街だけの場合が多いですよね、出張取材って。

ド　わりとね。でも、この取材は、夜が大満足だったよぉーん。

ゴ　ううう。

ド　このカニの絵は写真を撮影するまえに**喰っちゃったんで**みそくんが想像で描いちゃったんだよ。よくみると、こんなカニは存在しないよ、こんなハサミのデカいカニは。

ゴ　さすが、北海道の人はカニにうるさい。でも、そのあとに行ったキャバクラ**自由の女神**がうらやましいんですけど。ボクもその直後にカメラマンの八木ちゃんと北海道に出張する機会があったから、ふたりで必死こいて捜しまわったんですよ。ふたりで、すすきのを自由の女神、自由の女神って。2時間ぐらい歩き回って、自由の女神の像があるビルを見つけて、「あったぁー、コレダァァ――」って駆け寄ったら、なんと、これがただの**焼肉屋**(笑)。北海道で焼肉食べるのもシャクだから、そのへんのスナックにはいっちゃいました。

ド　でも、北海道はドコへ行っても安いよね。香港や台湾よりも、雰囲気が明かるいし。みそくんも遊びに行くのなら、すすきのがいちばんいいというしね。でさ、自由の女神なんだけど、ボクらの入った時間っていうのが、ほとんど開店した時間と同時、しかも北海道人でも寒いと思うような、それはそれは寒い日だったもんだから、お客なんて、ボクら以外は誰もいないの。だから、こっち3人に10人以上も女の子がついちゃって。だから、1人につき、3人の水着のおねえちゃんがッ！

ゴ　3人もッ！

ド　東京あたりじゃあ、3人のお客さんに2～3人なんだけどねぇ。

ゴ　さすが北海道。

ド　でもさ、話するだけだから、両側にいない女の子は見る鑑賞物でしかないんだよね。

ゴ　あれ、浜さんが女の子の電話番号を聞き出して、**メモッて**たというのはいつでしたっけ？

ド　あれは、北海道でサバイバルゲームをやったとき。ほんとは、これも九州に行きたくて、**システムソフト**に「戦争しましょう」(笑)って持ちかけたら、「いやぁ、ウチはそういうこと、やってないです。シャレにならないですよ」って、断わられちゃった。そいで、またハドソンに願いしてみたら、オーケーがでたんだよ。

ゴ　とことん、ノリのいいメーカーですね。

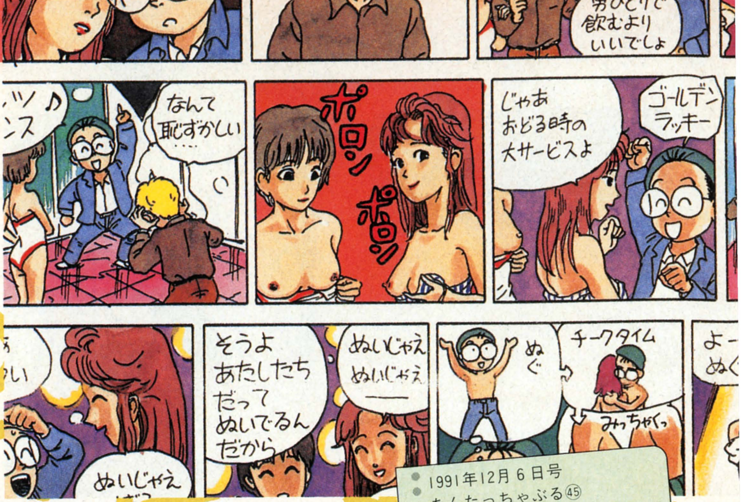
ド　で、夜のすすきのなんだけど、あんまり急いで、お店に入っちゃったんで、女の子たちが朝礼してたんだよ。水着で。でも、さすがに人気のあるお店。どんどん、混んできて、お店の女の子に踊らないかって、そそのかされて。みそくんったら、あの性格であれよあれよというまにステージに上ぼっちゃって、踊りだしちゃったんだよ。しかも、ドンドン服を脱ぎだしとんねん。上半身ハダカで踊っとぉーんねん。**衆人監視**のなかで、水着からおっぱいだけ出した女の子と上半身ハダカのマンガ家がステージで踊っとぉーんねん。

ゴ　でも、みそさんと面識のある人なら、ぜんぜん不思議がらないですよね。ラテン系なノリの人だから、あの人。

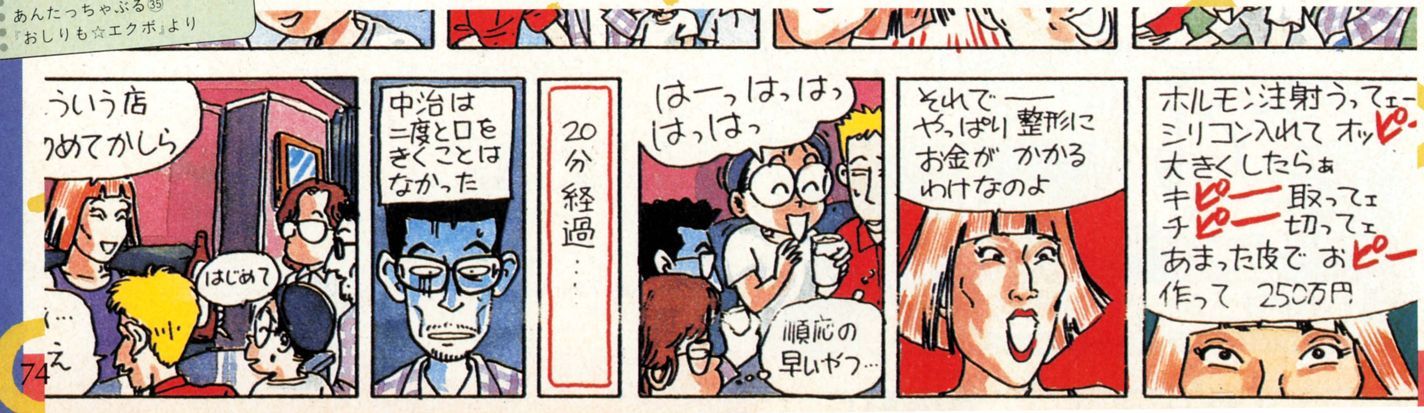
ド　でも、取材先のみそくんの裏話って、ほとんどないねぇー。

ゴ　そうなんですよね。あの人、ふつうなら自分でマンガにしないような恥ずかしい体験もマンガにしちゃうもんね。

ド　彼らしいよ。



1991年12月6日号
あんたっちゃぶる㊺
『LOVE & PEACE』より



1991年8月16日号
あんたっちゃぶる㉟
『おしりも☆エクボ』より

オカマゲテモノ そして女体盛り

ゴ　衝撃だったのが、オカマ関係ですが。**チューさん**（タマランチ会長＝ジョルジョ中治）が倒れちゃいましたよね。いまでも、あの話すると、チューさんは、「もー、男だけは。もー」っていいますよね。

ド　あのときに行った**モーホー**の映画館は潰れちゃったらしいね。その映画館のトイレには、よくラブホテルやゲーセンにあるような、**交換日記**があってさぁ。いろいろ、エゲツない内容のお手紙が書いてあるッスよ。しかも、えげつないイラスト入りでッ。

ゴ　ヒィィィーッ。交換日記ッ！　マニアへの第一歩、交換ノート。白のタンクトップを着て、ノートに書くかあ。じゃあ、あの映画館でパートナーを捜し求めていた人たちは、いったいどこでパートナーを捜しているんだッ。新宿あたりをウロウロしているんじゃないんですかぁ。

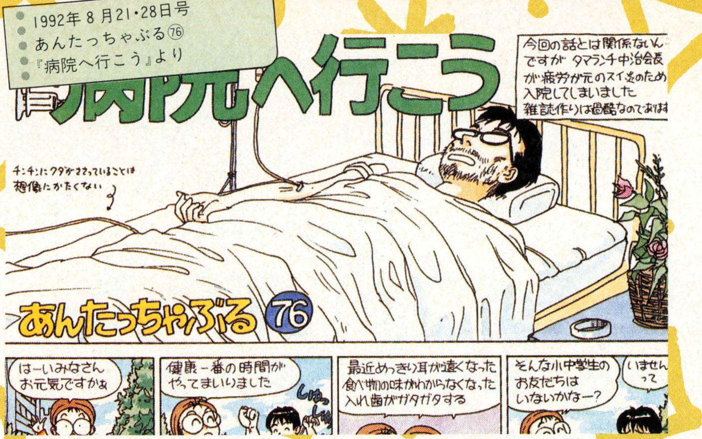
ド　ドェー。新宿周辺には飲みに行けないなぁ。ゴンちゃん、それでヒゲが薄かったら、きっと狙われるよ。ぽっちゃりの色白系がお好みだから、あの人たち。

ゴ　男に好まれてもなぁ。ヒゲ伸ばそうかしら。

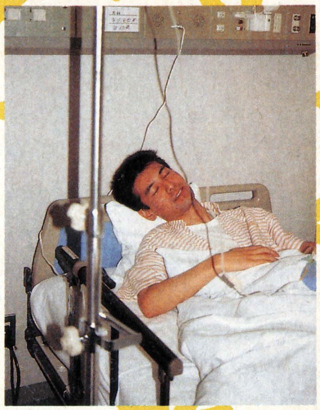
ド　あのマンガの主役は、やっぱり、中治ですよ。ほんとにひと言も口をきくことがなくなってさぁ。

ゴ　みそさんは？

ド　みそくんはそれほどダメージがなかったみたい。わりとふつうに取材してた。あのマンガのとおりだよ。あの店にいた**ジュゴン**ちゃんっていう、名前が身体をあらわしているような、美人ちゃん（笑）がいたなぁ。彼女（彼）が『天才・たけしの元気が出るテレビ』に出てた。じつは、そのスジで有名な人だったみたい。めまいがしちゃったよ。



1992年8月21・28日号
あんたっちゃぶる⑯
『病院へ行こう』より



ゴ　チューさんといえば、あのチューさんが入院したときにみそさんが扉でチューさんが病床に伏している姿を描いてたんですが、もう、これがそっくり。しかも、あの人は**入院**しているチューさんを一度も見ていないのに、あたかも見てきたようにソックリな描写。ここに写真があるんですよ、ほら。

ド　おおおお、こりゃ、そっくり。

ゴ　でしょでしょでしょ。

ド　点滴の位置関係までそっくり。だけど、なんでこんな写真があるの？　しかも、ネガじゃなくてリバーサルで。

ゴ　ここだけの話ですが、**イザベラ永野**が記事で使えるかもしれないと**こっそり**撮影してたらしいですよ。

ド　病人も被写体ってわけかぁ。血も涙もないなぁ。

ゴ　ドイツさんからボクに担当が変わる寸前に**石和温泉**に行きましたよね。

ド　あぁ、あの取材がボクの担当の最後だったからね。ほんとは、**女体盛り**もやる予定だったんだけど、あっさり塩崎剛三（当時）編集長にダメって言われちゃったしねぇ。

ゴ　ボクに女体盛りのできる温泉を知らないか、って聞いてましたもんね。

ド　あの問い合わせするのも恥ずかしいよ。だってさ、温泉に電話して、「あの、そちらで女体盛りは手配できますでしょうか？」って聞くんだよ。永野とか渡辺のいる横で。そいで、むこうに「はぁ？」って聞き返されると「ですから、**女性のカラダに刺身を**……」って説明しなきゃいけないわけよ。こりゃ恥ずかしかったね。それが、ゴンちゃんに聞いた片山津温泉じゃ「はい、やってますよ」って言われたんだね。あのときは、アンタはいったい何者？　いくつ？　って思ったよ。

ゴ　いやぁ。**エッチ系**はまかして。

ド　で、料金を聞いたら1体15分から20分ぐらいで**80000円**。

ゴ　ハチマンエン。1分4000円！

ド　で、ボツ。急拠、石和温泉になったってわけ。

ゴ　でも、温泉宿の昔のゲームを取材しに行くなんて、うまくいいましたね。旅館にゲームコーナーなんて、あったんですか。夜の石和温泉の遊びはスゴいらしいから、ゲームセンターとか、スマートボール屋なんて、ないっていうじゃないですか。

ド　そんなことはない。が、おぼえていない。

ゴ　ま、もんですよね。

ド　ちぇっ。

ゴ　じゃあ、このへんでドイツさんのいちばんよかった取材ってえのはなんですか。

ド　そうだなぁ、楽しかったという点でいえば、やっぱり北海道にサバイバルゲームをやりにいったときのことかな。つらかったのは、ゲテモノ、いや異文化のちょっと変わった食べものを食べにいったときかなぁ。

ゴ　やっぱり、そうかぁ。思ったとおりの結果。

ド　ゴンちゃんはこれからみそくんとどんな取材にいきたい？

ゴ　やっぱ、**女体盛り**ッスね。



1992年4月3日号
あんたっちゃぶる㊽
『温泉はえーの一』より



ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。
namcot®
ここまでやるか'93
「走塁・守備オート」の切り換えで、上手な君もそうでない君も燃える燃える!
野球クイズ
野球カード&クイズが新登場!更に好調ピッチャーやDH制採用など、ここまでやるかとパワーアップ!
チームを選んで下さい。
FC版も遂に実名で登場だ!野茂、池山、亀山が画面狭しと投げる!打つ!走る!
ファミリー コンピュータ™用カセット
ファミスタ'93®
熾烈な戦いを極めた'92年の最新データを克明に搭載した好評ファミスタシリーズ第8弾!1993年を目前に控えて、遂に登場。思い思いの情熱をブンとぶつけて、激乱試合をかっ飛ばせ!闘いはまだ終わらない!…ホラ、聞こえて来ないか、あの歓声が…。
12月22日発売・4,900円(税別)
このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。
「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2—1—21
© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED



GAME BOY
馳、藤波を破り、
長州のベルトを奪え!
必殺・S・T・F
蝶野正洋
必殺・ムーンサルトボディプレス
武藤敬司
必殺・水面ゲリ
橋本真也
公認
独占契約遂に実現!!
全レスラーが実名・実像でゲームボーイに堂々登場!!
発売
1月29日
予定
予価3,980円
(税込)
超過激な
戦いが
蘇る!!
新日本プロレスリング
対戦型
1人でも遊べます
闘魂三銃士
新日本プロレスのレスラー6人が実名で登場。得意の必殺ワザで対戦するハード格闘ゲーム。1人プレイ時は、武藤・橋本・蝶野より1人を選出、残り5人と対戦。
長州の必殺リキラリアットを破り、ベルトを奪え、最終戦は藤波だ!! 場外でのプレイも多彩なワザで展開。対戦モード付、1人～2人のプレイOK!
チャンス!
〈君の名前入りだよ!〉
闘魂三銃士の
直筆サインプレゼント!
期間平成5年1月29日～3月1日
(消印有効)
闘魂三銃士の中から君の好きなレスラー1人を選び取扱説明書についている応募券をハガキにはって送ってね。抽選でサイン入り色紙プレゼント。
宛先
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
株式会社 バリエ「闘魂三銃士プレゼント」係
君の氏名、性別、年令、住所、電話番号も忘れずに!!
FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
FOCA OFFICIAL
監修
中嶋悟
好評
発売中
価格8,900円
(税別)
SUPER F-1 HERO
スーパーエフワンヒーロー
スーパーファミコン
3D
8メガ
臨場感あふれる3D映像のコクピット画面。タイヤ、ウイングなどそれぞれのパーツによりセッティング可能。サーキットは実在する世界16コースを再現。SFCの回転、拡大などの機能をフルに生かしたレース画面。
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION ©VARIE 1992
秒速を競う、F1シーン。3Dのリアル映像でかっとばせ!!
HEAT UP!!
チャンス! 中嶋悟直筆サイン入り
グッズプレゼント実施中!
期間平成4年12月11日～1月31日 (消印有効)
中嶋悟監修SUPER F-1 HERO、F1スーパーライセンスの取扱説明書についている応募券をはがきにはって送ってね。
抽選で、中嶋悟 直筆のサイン入りグッズをプレゼント。
宛先 〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F 株式会社 バリエ「中嶋グッズプレゼント」係
君の氏名、性別、年令、住所、電話番号も忘れずに!!
元F1レーサー中嶋悟
公認 独占契約遂に実現!
新日本プロレスリング
全レスラーが
実名・実像で堂々登場!!
来春発売予定 価格未定
スーパーファミコン
超戦士IN闘強導夢
VARIE
VARIE CORPORATION
株式会社バリエ TEL.03-5272-3535(代)
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。



FAMICOM FAMILY
キミはもう、孤独(ひとり)じゃない。
複数のチームをあやつるファミコン初のチームスピリッツRPG
誰かに頼まれたわけじゃない。
愛する人を救い出すために、自分の町を守るために、立ち上がった。
信頼できる仲間たちがいる。温かく見守る町の人たちがいる。
7つの聖石に秘められた力とは？古代から伝わる巨神伝説の真相とは？
広大なフィールドに、それぞれの想いを抱いて、複数のチームが旅立った。
新たなチームを加えながら冒険をつづける戦士たちが、
長い旅の果てに見たものは…
僕たちの合言葉はいつも「Team(チーム) Spirits(スピリッツ)」。
★画面は開発中のものです。
■ニュータイプRPG・Team(チーム) Spirits(スピリッツ)とは？
1つのチームは隊長と5人の隊員によって構成され、最大4チームを同時進行できるゲームシステムです。チームプレイの腕前と、フォーメーションのとり方が試されます。
■スタッフ■
シナリオ●佐藤克之
キャラクターデザイン●高田裕三
音楽●田中公平
プログラム●㈱ランダム ハウス
6メガ+64KRAM(バッテリーバックアップ付)
絶賛発売中！
定価¥9,700(税別)
JUST BREED
ジャストブリード
ファミリー コンピュータ™
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
◎今エニックスではアルバイトを募集しています。
新作ソフトのテストプレイを中心とした仕事です。
月曜〜金曜日(朝から来ていただける方優先)時間／10:00〜17:00(時間相談)高校生不可
●履歴書と働ける曜日、時間をお書き添えの上、ソフトウェア企画部宛までご郵送下さい。
ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
TEL. 03(3371)5581



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
46億年物語
—はるかなるエデンへ—
12/21発売!!
定価¥9,600(税別)
誌上最高にカワイイやつ!
イラスト:藤原カムイ
ハ〜イ、僕トロン……
初めまして……ちょっとテレるな……
えーと、えーと、あのね僕の仲間が
キミに会いたくてうずうずしてるんだ。
だからさ、キミも僕たちに会いに来ない?
進化の旅に出てみようよ!
中には旅の途中でイタズラしてくる仲間もいるけど、
そん時は、そん時でがんばってよ〜。
なんだか眠くなってきたか…ら……
またね……ZZZ………
これはいつの時代だろ?
あれっ、あそこにいるのは…きょうりゅう…??
でっかいくせに、なんちゅージャンプ力だ!
えーい、負けちゃあいらんねーぞ。ジャンプ!ジャンプ!
いつかきっと、おいらも鳥になって
大空を自由に飛び回るんだ!
発売元:株式会社ゲームプラン21
販売元:ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル
PHONE.03(3371)5581
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイTMは任天堂の商標です。
ダンジョンランド
対戦型
1人でも遊べます
僕のダンジョンへ、ようこそ。
陽あたりナシ。モンスター無数。*1 迷いごこち満点。
にっくきアイツを招待したくて、心をこめて作った僕のダンジョン。*2
アイツの悩む顔が目にうかぶぜ。さ、きょうは天才レベル*3で腕ならし。
明日の対戦にそなえて練習、練習っと。*4
*1…桜玉吉氏デザインのむちゃくちゃかわいいモンスターがぞくぞく登場。
*2…対戦モードはお互いに作ったダンジョンでの冒険だ。
*3…一人プレイは「ふつう」「かしこい」「天才」の3レベル。
*4…他に3つのシナリオが楽しめる。クエストモードも搭載。
絶賛発売中!
定価¥4,600(税別)
こいっ!
さあこい!
戦いのボルテージが今、爆発!
ゆうしゃ
"ワハハ これでも食らえ"
"えーい勝負だ。必殺技を受けてみろ"
ENIX 株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル PHONE.03(3371)5581


TOMY VIDEO GAME
バラバラになったペリヴァロンの聖なる石を探せ!!
友情
MIRACLE ADVENTURE OF ESPARKS
本日発売 3,800円(税込)
地球を征服した暗黒神ゴアガイルによって、自然界の法則をつかさどる「ペリヴァロンの聖石」は、6つに分離されてしまった。地球にはつぎつぎにモンスターが出現、そしてついに正義の勇者「エスパークス」に神の命がくだった。
これが死闘への第一歩だ
©SAN-X
死界面のボス デスビア
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
みんな
好評発売中
勇気
ガンバルガーを操作して地球を守るのはキミ達だ!!
GAME BOY
対戦型
元気爆発ガンバルガー
TOMY
3,800円(税込)
ゲームボーイは任天堂の商標です。
ゲームボーイ専用カートリッジ
GAME BOY
対戦型 1人でも遊べます
©サンライズ テレビ東京
好評発売中
雄大
映画も面白いけどコッチはもっと面白い。
コロンブス 黄金の夜明け
TOMY
7,500円(税別)
FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
好評発売中
愉快
大人気のウルトラクイズがスーパーファミコンになった。
世紀の決戦!! PART3は「チャンピオン大会」だ。
GAME BOY
DMG-U3J
アメリカ横断ウルトラクイズ PART 3 チャンピオン大会
TOMY
3,800円(税込)
©NTV
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
アメリカ横断ウルトラクイズ
TOMY
8,700円(税別)
©NTV
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

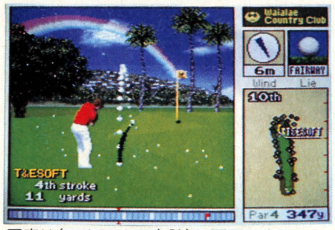


夢中にイマジネーション。
スーパーファミコンで、ウォーリーといっしょに絵本の国の冒険に行こう!!
優 雅
ウォーリーをさがせ!
絵本の国の大冒険
93年2月発売予定 9,500円(税別・予)バッテリーバックアップ
あのウォーリーが絵本から飛び出してスーパーファミコンの世界にやってきた。石器時代のページから古代エジプト、バイキング、十字軍のページを旅しながら、ガールフレンドのウエンダのために親衛隊といっしょに誕生日のプレゼントをさがしに絵本の国へタイムスリップしよう。
古代エジプトで、キミをまつものは?
ほら、絵本の世界そのままでしょ。
ここはいったいどこでしょう???
WHERE'S WALLY?
©Martin Handford. 1992
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
遊 指定ソフト。
PARKER BROTHERS
MONOPOLY
©1992 Parker Brothers, Division of HASBRO INC.
世界のチャンプに挑戦!!スーパーファミコンになってもモノポリーが、さらに本格的になった。
有 利
モノポリーは世界で一番売れているボードゲームだ。キミが主人公になって、土地を売り買いしたり、そこに家やホテルを建てて、どんどん資産を増やして行く。そして相手を破産に追い込んだら勝ちだ。でも取引に失敗すると、破産させられるのはキミかもしれない。
豪華スタッフが制作・監修
監修:糸井重里/百田郁夫、 音楽:すぎやまこういち
93年2月発売予定
9,700円(税別・予)バッテリーバックアップ
これがモノポリー館だ。
取引のテクニックが勝負を決める。
予告!!モノポリー発売記念
特製モノポリー時計を50名様プレゼント
お買い上げいただいた商品の中に入っているアンケートハガキをお送りください。抽選で50名様に特製モノポリー時計をプレゼントいたします。
締め切り 平成5年4月末日(当日消印有効)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)
トミーのおもちゃは、おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!



数々の機能が3Dゴルフの醍醐味を一層盛り上げる。

風や雨など天候の要素までも綿密な3D計算により徹底シミュレート。強風によりショットの方向や飛距離が変わったり、雨によってグリーンが重くなったりライが変わったりと、実際のゴルフコースでのプレイ気分が体験できます。



写真は(ワイアラエの奇蹟)の画面です。

好評発売中



海外名門コース
3シリーズ

標準価格各¥9,800(税別)

©1989、1992 T&E SOFT

POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

T&Eソフトが贈る究極の3Dシステム

高速3Dプロセッサー「POLYSYS(ポリシス)」によって、360度どこからでもコースを見渡すことができ、ボールの跳ね方や転がり方なども忠実に再現します。

株式会社 ティーアンドイーソフト

ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
T&Eソフト情報052-776-8500(テレフォンサービス)


T&ESOFT
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
彼はデビルズコースから帰ってきた。
NEW 3D GOLF SIMULATION
Devil's Course
Devil's Course™
誕生デビルズコース。
今度の3Dゴルフはハンパじゃない
©1989、1993 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
■スーパーファミコンソフト8M＋バッテリーバックアップ
予定価格9,800円（税別）
来春
発売予定
株式会社　ティーアンドイーソフト
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757
T&Eソフト情報052-776-8500（テレフォンサービス）



SOFEL
コミカル"縦スクロール"シューティング
フライングヒーロー
Flying Hero
ぶぎゅる〜の大冒険
スーパーファミコン用ソフト
本日発売!!
定価8,800円(税別)
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
GAME BOY
ファンタジー"カード"ロールプレイング
モンスターメーカー2
ウルの秘剣
ゲームボーイ用ソフト
3月発売予定!!
予価4,980円(税込)
Ⓒ翔企画/遊企画
スーパーファミコン ゲームボーイは任天堂の商標です。
SOFEL
株式会社ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル
ソフエルファミコン情報局 東京:TEL.03-3250-1800 大阪:TEL.06-310-1810



©1991 HUDSON SOFT ©1990 SEIBU KAIHATSU INC.

GAME CREATOR

究極の目標は、自作ゲームのとりこになること。

自称「ファミコンの達人」の皆さんへ。その才能を自室のテレビモニターの中に埋もれさせてしまうのは勿体ない。宝の持ち腐れである。ゲームクリエイターへの道をおすすめする。攻略する立場から、創作する立場へ。果たしてあなたは、ファミコン界の伝説の人になれるか…………業界は独創的な「天才クリエイター」の出現を待望している。

TCA／OCA

▶ゲームクリエーターコース
▶アミューズメントマシンコース ▶コンピュータ映像コース
▶コンピュータアニメーションコース

● 大手ゲームメーカーの協力を受けて、現役プロがコンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導。
● 独自の3年制で、単にコンピュータがわかるだけでなく、業界が求める豊かな感性と人間性をもつゲームクリエーターを養成。
● 卒業年度の春に「業界研修」を実施。プロの厳しい現場を体験し、様々な業務内容を把握。プロとしての実践力を修得。



学校法人
TCA 東京コミュニケーションアート専門学校
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone:03-3688-6501

学校法人
OCA 大阪コミュニケーションアート専門学校
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone:06-536-7181

入学資格：TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18才以上の方（男女）が対象となります。

学校見学会

東京 1月15日(祝) 2月7日(日)
大阪 1月17日(日) 2月6日(土)

■高３生のキミたちのために〃午後1時より。
■お友達と一緒に参加しませんか？
＊自宅から学校までの交通費が1,000円（往復）以上かかる人にはその片道分を負担します。
■保護者の方の見学も歓迎します。
保護者の方の説明会も行います。
■お申込はお電話で／

入学試験

東京 1月24日(日) 2月14日(日)
大阪 1月24日(日) 2月14日(日)

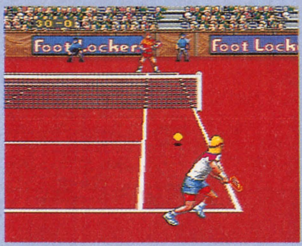
総評

大野店長



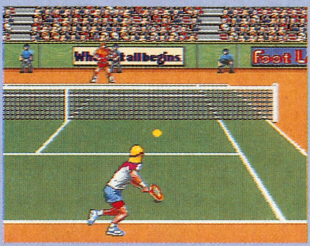
全体的には選手の個性がいまひとつ、という感じがしますが対人間プレイの楽しさとリアルなプレイはすごいものがある。

ランストキレ太



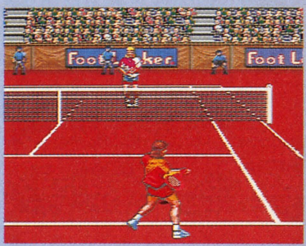
ステンに歯が立たない私でも、ステン楽勝の奴と好勝負ができる。やはりこのゲームの醍醐味は対戦プレーでしょう！

ぱっくんまみい



テニスって屋外スポーツなのに、スマートできれいよネ。何といっても紳士的なところが魅力。コートの外でもステキ♡

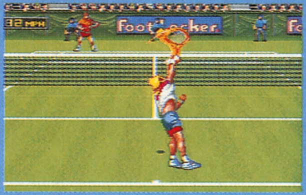
日本一とみお



アメテニ日本一のとみおです。元テニスプレイヤーの意地をかけてみっちりプレイしました。法政オレンジのみんな元気か？

スペシャルプレー・レビュー

サーブ



8

やればやるほど難しいサーブを覚えていくことができ、かといって、初めての人でもサーブが打てる機能がある。これがこのゲームの面白い部分のひとつだ。これは長く遊べるゲームのエッセンスでもあるのだよ。

9

既存のテニスゲームの感覚でやってしまうと、まずここで痛い目をみる。とにかくリアルなので腕を振る時間の分、タイムラグがあるのだ。ただしこの感覚さえつかめば、本物気分に思う存分ひたれる。

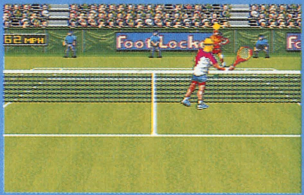
8

サーブを打つのは簡単よ。だけど、コースとスピンのかけ方を自在に打ち分けられるようになるには、早朝練習・自主練習そして寝る前にも、イメージトレーニングが必須。素敵なコーチがいないと頑張れないわ。

10

アメテニのサーブは難かしいのだ。セーフティサーブ機能も付いてるんだけど、やっぱりこれを極めてこそテニス。僕は「スペシャル川のぬし釣りサーブ」をあみだしたのだ！どんなサーブかって？うるさい聞くな。

ボレー



10

いやぁ、ボレーを初めて打ったときの、上下のスクロールには感動しました。このスクロールがテニスのラリーのリアルさを出すにかかせない要素のひとつでもある。初めてボレーが成功したときの感動を君もぜひ味わって。

7

このゲーム見ためがやたらリアルな割には当たり判定はややアバウト。すべての項目に言える事だが、このゲームの場合、そのアバウトさのおかげでゲームがおもしろくなっている。バランスの勝利というイイ例。

8

ボレーは、ちょっと慣れてくるとすぐにマスターできるわ。まずは前に出る勇気。そして次は良いポジションでタイミング良くラケットを振る事。でもパスショットの上手い相手にはあんまし通用しないのよネ。

8

ボレーはいやらしい。敵の逆をついてついてつきまくるのがボレー。だから性格の悪い人ほどボレーがうまい。ランストキレ太はボレーが非常にうまい。僕はヘタクソさ。もうみんなわかってくれるね。

ストローク



9

私がこのゲームで一番好きな動きが、ロングストロークなのだ。キャラクターの動きのパターンが多くて、とてもリアル。本当に気持ち良くプレイできる。ポロシャツがめくれるところは、まるでアガシのようだ。

9

前の項目になってしまうけど、ボレーについて一言。難しい！かなり早めにボタンを押した方が良さそう。ストロークは一番簡単だ。奥の方のコートでもプレイ感覚に違和感がない。これもアバウトさのおかげか？

10

ストロークショットが打てるようになるととっても楽しいわ。コースが良くても追いつかれてしまったらキマらないものネ。あとは握力とリストの強化が大切。私はお風呂の時、湯舟の中でトレーニングしてるのョ。

9

アメテニ最大の魅力はストロークのスピード感。右に左にベースライン上のラリーを続けていると本当に気持ちいい。もう気分はレンドルだ。我慢できずに前に出てきた敵の横をパッシングショット一発でい。

スマッシュ



9

このゲームがもっとも本領発揮するのが、対戦プレイ。相手が友達だったり同僚だったりすると、楽しさ悔しさ2倍なのだ。そんな対戦モードで勝敗を決めるのは、やはりスマッシュの善し悪し。ここはひとつ、じっくり特訓を！

10

これが決まり始めると、かなりこのゲームの楽しさが分かり始める。ただリアルなだけじゃなく、おもしろいのだ…これが。ボールの下にまわり込むようにしてBボタン！だけど熟練者はことごとくこれを返すのだ。

10

ロブを返してくる相手には、スマッシュが有効。スマッシュをマスターすると攻撃バリエーションが拡がって楽しいの。でもフットワークが良くないとキメられないから、ローラー引きコート100周で鍛えよう！

8

やっぱり、キメはこれだ。相手のロブにあわせてスマ〜ッシュ！これを極めるのには時間がかかるだろうが、打ちわけられるようになればゲームは君のものだ。何度も空振りしながら自分を鍛えるのは恋愛と一緒さ。



SUPER Famicom®
スーパーファミコン®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーテトリス2＋ボンブリス
RIS2
MBLISS
史に新たな1ページが加わる。
B-Type
TOP 10000
Level 0
Height 3
SCORE 286
Lines 20
おなじみテトリスは
3種類。
ブロックが下から
攻めてくるタイプだって
あるんだ!
堂々発売!!
TVCMオンエア中!!
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
価格 8,500円(税別)
(8メガカートリッジバッテリーバックアップ付)
ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル ANNEX 4F
TEL.045(472)5815 FAX.045(472)7763
500PTS



MICRO WORLD
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
画面は開発中の物です。
今までのテニスゲームが、ぶっちゃけたッ!!
ヨーロッパ発、超本格派!
トップ・オブ・ザ・テニスゲーム
ついに登場!!
LORiCIEL
プレイヤーの目で見た、リアル感いっぱいの画面と画像が、キミを圧倒する。
© MICRO WORLD 1992
©LORICIEL
INTERNATIONAL
TENNIS TOUR
インターナショナル テニスツアー
チャンピオンシップ めざし
5つのゲームモードを駆けあがれ!!
●トレーニングモード
サービスや戦術などをトレーニング。
●イグジビション(非公式)マッチ
いわゆる、実戦トレーニングだ。
●トーナメントモード
シングルス、ダブルスで世界中を転戦。
●デビスカップ
ご存知、ダブルスの頂点へ。
●プロ・チャンピオンシップ
いよいよツアープロとしてスタート。
1993年3月発売予定 予価8,900円(税別)
マイクロワールド 株式会社
〒170 東京都豊島区北大塚2-18-8大塚エースビル801 Phone.03(5394)2255(代)
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

ASCII

完全攻略部隊、発進!!

ランドストーカー
～皇帝の財宝～攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集
定価800円

全国の『ランドストーカー』ファンに捧げる究極の攻略本がついに登場。完全攻略マップと超詳しいシナリオ解説をバッチリ掲載した、悩めるゲーマー諸君のバイブルなのだ!

好評発売中!



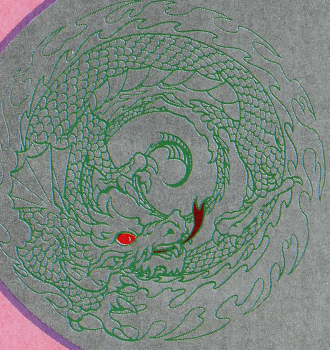
重装機兵ヴァルケン
公式ガイドブック

ファミコン通信編集部責任編集　定価880円

22世紀、人類はついに戦争の舞台を宇宙へと移していった。欧州アジア連邦軍と環太平洋合衆国軍の2大勢力が戦いを繰り広げる中、アサルトスーツ"ヴァルケン"の大活躍が始まる!

最新刊

ウィザードリィ・V
公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集
定価980円

SFCに初見参した『ウィザードリィ・V』。10年以上もファンを引きつけて離さないウィズの世界と、その攻略法を徹底解説! 新しくウィズの世界を体験したい人も、必読!!

好評発売中!

真・女神転生
攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集
定価1,200円

『真・女神転生 攻略の手引き』は、マップ攻略はもちろん、登場するモンスターや悪魔合成に関するデータもバッチリ! さらにさまざまな専門用語を解説した悪魔辞典もあるのだ。メガテンファンなら必読の攻略本だ!!

好評発売中!

スーパーマリオカート
のすべてがわかる本



ファミコン通信編集部責任編集
定価650円

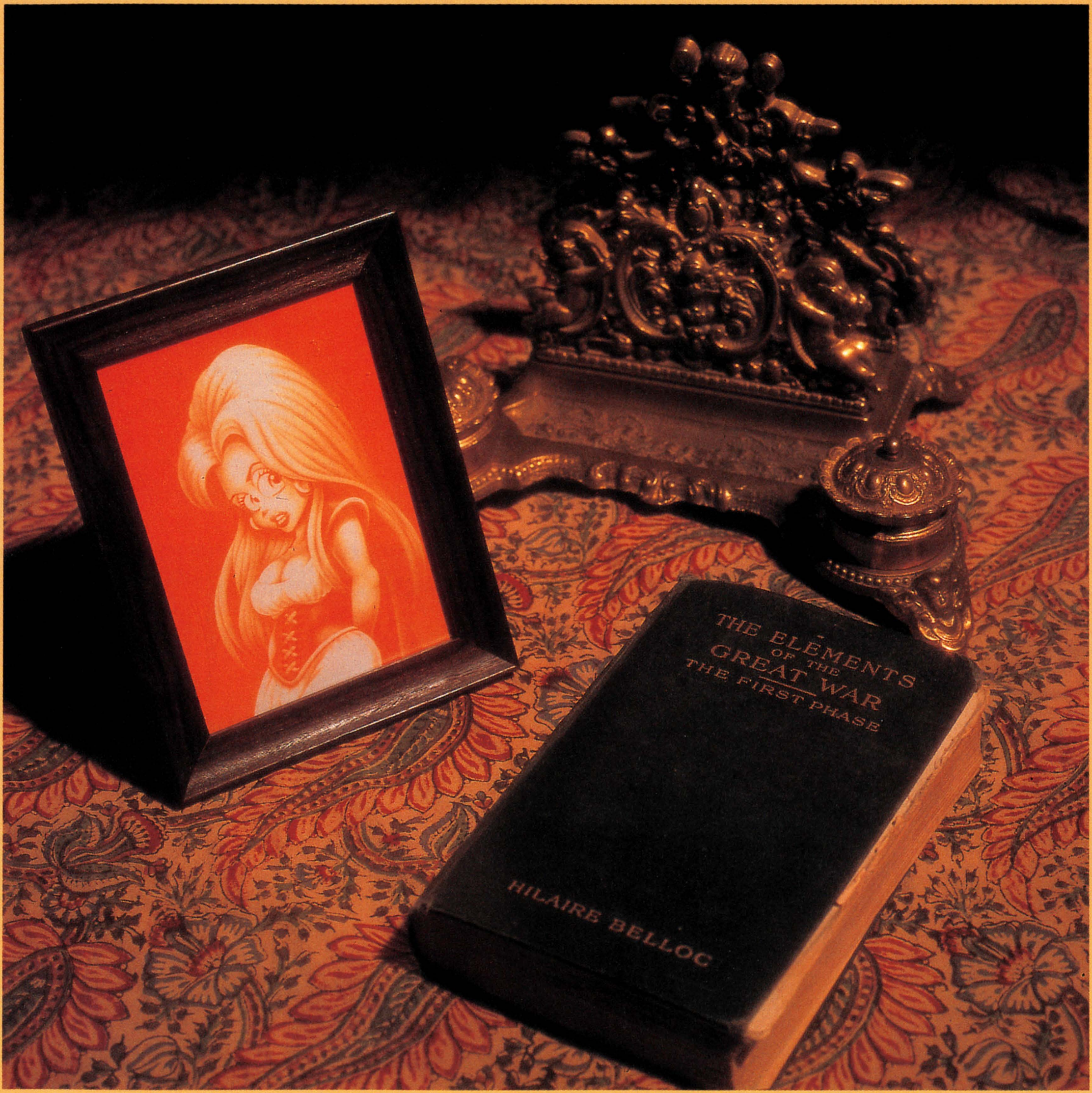
初心者には……基本テク&マリオGP攻略法、
タイムアタッカーには……ロケットスタート&ドリフト走行、
VSバトル野郎には……アイテム活用術&対戦の駆け引きを贈ります。

好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　株式会社アスキー　出版営業部　電話 東京(03)3486-1977　**株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

エルファリア

ELFARIA



SF スーパーファミコン	RPG	バックアップ カートリッジ
	ハドソン　'93年1月3日発売　9500円	12メガ

シアター・エルファリアへいらっしゃい!

『エルファリア』は全５章で構成されたファンタジーRPG。16人の勇者たちが４つのパーティーに分かれ、魔物に占領された町を開放しながら冒険の旅を進めるのだ。

最初にプレーヤーが動かせるのは、主人公パイン率いる水のパーティーだけ。しかし冒険の途中で仲間が増え、いずれは４つのパーティーを自由に活躍させることができるようになる。戦う相手によってパーティーを変えたり、大きな城のなかを協力しながら進んだりと、マルチパーティーならではのおもしろさが味わえるぞ。

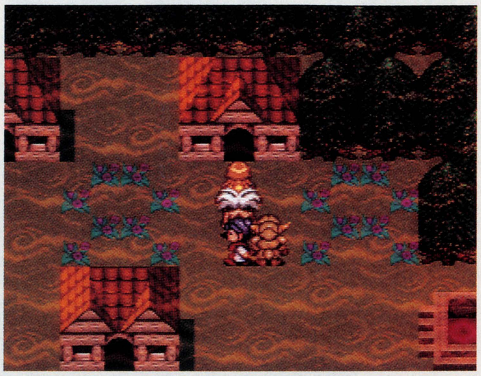
町を開放したあとにはさまざまなイベントが待っており、攻略が進むにつれ世界の謎が少しずつ明かされていく。５本立ての映画を見ているように、プレーヤーはどんどん物語に引き込まれる……。

ワールドマップを進み



各章の舞台となる地方はワールドマップで表わされ、大まかな移動はここで行なう。ワールドマップ上では町や村、砦などの攻略ポイントがルートでつながっており、移動するには、行きたい場所を指定するだけでよい。占領されたポイントには魔物のグラフィックが表示されているので、そこを目標にどんどんパーティーを進ませよう。ただし、ルートはつねに一本道とは限らない。開放したポイントを守りながら進まないと、マップ上を移動する魔物に再占領されてしまうぞ。

町へ乗り込み魔物退治



ワールドマップで目標ポイントに到着したら、そこを支配している魔物を退治しなければならない。町などのなかでは、ワールドマップとは違い✚ボタンで上下左右に移動。まずは家や城などの建物を捜し、そのなかを探索しよう。建物のなかでは、貴重な情報や宝物を入手できる場合がある。また、そのポイントを支配している魔物のボスは、たいていが建物のなかで待ち受けているのだ。もちろんボス以外にも、その手下どもが大勢ウロついている。遭遇すると戦闘開始だ！

ボスをやっつけろ



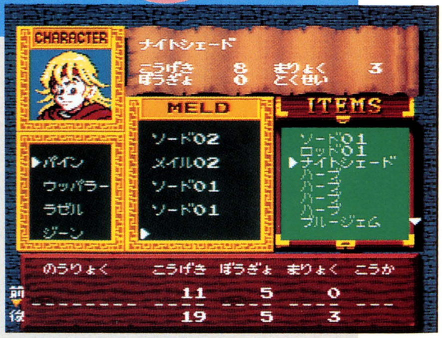
ザコ敵を蹴散らしアイテムを集めながら、ついにボスの部屋へ到着。メルドでパーティーの戦力を十分にアップさせてあるかな？　もしそのへんのザコにも苦戦してるようなら、とてもボスには勝てないぞ。さらに戦闘とメルドをくり返し、パーティーをより強くしてから挑むことだ。ボスとの戦いに勝てば、そのポイントは見事開放。悪の気に冒されていた町や村にも、再び活気がよみがえるぞ。また、ポイントをひとつ開放するごとに、仲間全員のレベルが上昇する。まさにめでたしめでたしってワケだ。

アイテムを集めてメルドせよ!

このゲームには、お金も店も存在しない。アイテムはすべて、倒した敵や宝箱から入手するのだ。町や村で何かアイテムを手に入れたら、すぐにメルドしようぜ。メルドとは、このゲーム独自の装備システムのこと。５つまでのアイテムを自由な組み合わせで合成し、それらの力をすべて、勇者の能力にプラスできるのだ。

⬇魔物は手ごわいが、倒せばさまざまなアイテムを落としていくぞ。恐れずに戦うのだ。





⬆MELDと書かれた欄に、５つまでのアイテムを組み合わせる。どんどん強くなれ！



⬆新しい仲間が増えた！　旅は道連れ、うれしい限りだね。

開放後は情報収集

さてひとつのポイントを開放したら、そこに住む人々から情報収集。きっと、冒険の助けとなるヒントが聞き出せるはずだ。



さらに開放後の町では、自動的にイベントが発生することもある。新しい勇者たちが仲間になるのも、やはりこんなとき。さあ、章の最後に待ち受ける大ボスを目指し、再び出発！

➡各章のどこかの町には鍛冶屋がいて、その町を開放したあと、めずらしいアイテムを作ってくれるようになるぞ。

そしてつぎなる町へ！

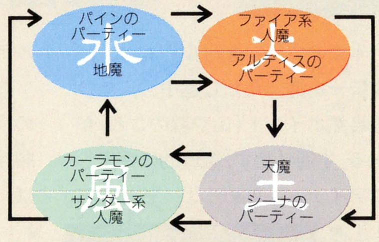
やさしいけれど奥が深い！ これが持ち味

左のページでゲームの流れを理解してくれたなら、さらに冒険をうまく進めるため、実戦的な知識を身につけよう。『エルファリア』のゲームシステムはとてもわかりやすく、操作もカンタン。しかし何も考えずにサクサク進んでいけるほど、アマくはないんだなあ。

たとえば4つのパーティと敵種族のあいだには、絶対的な相性が存在する。相性関係を無視してがむしゃらに進んでも、ムダな時間を費やすだけだ。ワールドマップで移動するときも、この相性、そしてルートのつながりを考慮。メルドに関しても、単に攻撃力を上げればいいってもんじゃないぞ。さあここで、ちょいとだけお勉強。

まずはこの法則を知れ

『エルファリア』の世界は、水、火、土、風の4つの力の関係により秩序を保っている。勇者たちのパーティー、そして魔物の種族もそれぞれが4つの力に対応し、戦闘での相性が生じてくる。



ワールドマップの落とし穴

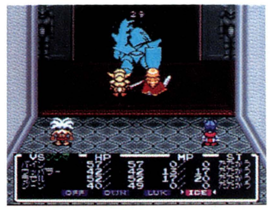



ワールドマップ上では、平和になった町を再び占領しようと、敵もどんどん移動してくる。開放したポイントを留守にしていると、写真のように再占領をくらってしまうぞ。こうなると勇者たちのレベルが下がってしまうので、分かれ道を進むときは絶対に注意。攻めてくる敵はすべて地魔なので、水か土のパーティーを守備隊として残しておければ最良ね。

ときには技が決め手に

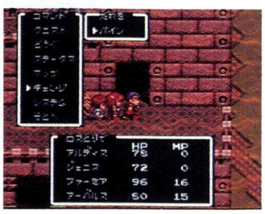
メルドでは、とかく攻撃力を重視しがち。しかし、これにこだわるのは考えもの。というのも、ときには特定の敵を倒すため、攻撃力を犠牲にしてでも、特殊能力を身につけなきゃならない場合があるからだ。特殊能力についての情報は、絶対に聞きもらさないようにしようぜ。これがなけりゃ、どんなに強い剣をメルドしても、一生先へ進めないことだってあるからね。ひとつ、肝に命じておいてくれ。


⬆メルドに関する情報は貴重。しっかりメモしとこう。


⬆これが特殊能力のひとつ、"ウォリアがため"だっ。

力を合わせて戦え


⬅同じポイントをふたつのパーティーで攻略だ。


➡パーティーチェンジが可能。利用しない手はないぞ。

広い面積をもつ砦や城を攻める場合など、ぜひ活用したいのがパーティーチェンジ。まずはワールドマップの同一ポイント上に、複数のパーティーを置く。そのうちひとつで攻略を開始し、ピンチになったらほかのパーティーに交替。これなら、ボスと戦う直前まで、ひとつのパーティーの力をまるごと温存しておくこともできるぞ。基本テクニックだ。

観戦気分じゃチト困ります



僧侶は回復魔法、魔法使いは攻撃魔法に専念する。魔法使いの持つ強力な攻撃魔法を使いたいときは、このパターンを選ぶしかないぞ。ガンガン攻めろ！

僧侶はステータス魔法と回復魔法を使い、魔法使いは待機。僧侶のステータス魔法を有効に使いたいときは、これを選ぶべし。必要に応じて回復魔法も使ってくれるので安心。

僧侶は回復魔法、魔法使いはステータス魔法だけを使う。ステータス魔法は、敵の能力値を下げたり味方の能力値を上げたりする効果を持つ。しかも、MPを消費しないのだ。

僧侶も魔法使いも、魔法はいっさい使用しない。こちらの力が相手より上回り、余裕のヨの字で戦えるときはこのパターンを選ぼう。無駄なMPを消費せずに済むぞ。

『エルファリア』の戦闘は、セミオート。パーティー内の4人のうち、前衛の戦士タイプふたりは、放っておいても直接攻撃で戦ってくれる。だが後衛の僧侶と魔法使いに対しては、どんな行動を取るかを、4つのパターンのうちから指示してやる必要がある。それも、戦況をしかり分析したうえでね。たとえば敵との相性によっては、攻撃魔法がまったく効かないこともある。こんなとき、魔法使いはムダなMP消費を避け、ステータス魔法に徹するべきだ。キャラクターの使う魔法がどの敵に有効、ということもぜひ研究しておきたい。

経験値によるレベルアップシステムを排除したこのゲーム。しかし、極秘情報！ キャラクターは戦うごとに、少しずつ強くなるらしいぞ。

パターン切り替えの妙


⬆長期戦になりそうなら、早めにステータス魔法を使い、能力値に差をつけておく。その後、攻撃魔法でキメろ。

ときには逃げも大切



⬆勝てそうもないなら、逃げればよい。それも決断が早いほど、ムダなダメージを受けずに済むぞ。速断即決が吉。

1章と2章をスパッとおさらい

大きな目で見れば、1章と2章はほんの小手調べ。しかしここでしっかりと、戦いの基礎を学んでおく必要がある。

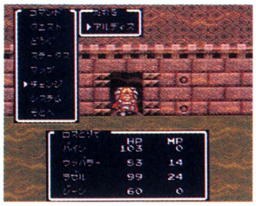
第1章 水の国カナーナ

1章の主要な進行ルートは、完全に一本道。ただし途中、ふたつの自然ポイント（山や森のこと）がある。素通りせず、徹底的に探索してアイテムを集めろ！ そしてアルディスたちがいるスンガ町へ！

なお、ワールドマップ上で地名の横にある番号は、理想的な攻略順序を意味している。これに従えば、無理なく進んでいけるはずだ。



➡アルディス率いる火のパーティーが仲間に。天魔は彼らにおまかせだ。



➡ロス砦は1章のヤマ場。パーティーチェンジを活用し、協力しながら攻めろ。

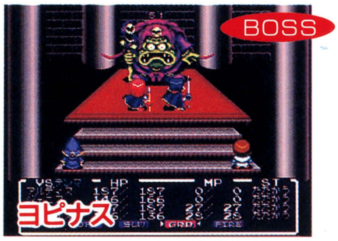


⬅ダムス村の鍛冶屋は、スゴイ剣を作ってくれる。面倒がらずに材料を捜してこよう。



➡その剣があれば、ガル山の攻略もラクになる。オヤジを信じろ！

⬇カナン城で待ち受ける大ボス、ヨピナス。こいつを倒せば1章クリアーだ。





ヨピナスはこう倒せ！

ヨピナスは天魔だから、アルディスたちで戦うのがもっとも有利。ただし、ファイアの魔法はほとんど効かない。ガードの魔法をかけまくろう！

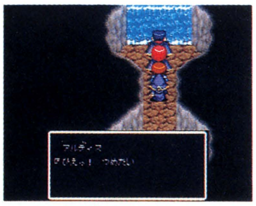


第2章 火の国フォレスチナ

この章では、進行ルートが重要。エルム町を開放したら、つぎはラダ砦へ。ここをパインたちに守らせ、残るふたつのパーティーでファー、アデンと進軍。ギストで合流し、全員でフォレス城へなだれ込もう。おっと、ウル山も通りすぎずにしっかり探索しておくこと。2章最後の決戦に備え、ここで装備を充実せておくべきだ。



➡どちらへ進むか？ ボスが3匹もいるラダ砦はあと回しにしたくなるが……。



➡水のパーティーなら通れる！ そうひらめいたあなたは鋭い。セコア村にて。



⬅新しく仲間になるカーラモン一行は、地魔にメチャ強い。

仲間が増えて十人力

⬇アグ・ウーの魔力は脅威！ 相性のよいカーラモンたちでさえ苦戦する。





アグ・ウーはこう倒せ！

メルドによる特殊能力"地魔導士落とし"を必ず身につけておくこと。とにかくカーラモンたちをパワーアップし、アイスと斧で攻めろ！



攻略：第3章　ムーラニア帝国

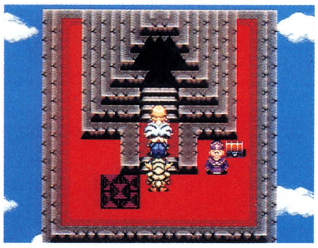
最終決戦!?　ついに敵地へ！

てなわけで、ついに敵の本拠地ムーラニア帝国へとやってきた。さすが本拠地だけあって、ザコ敵の強さもハンパじゃないぞ。皇帝シーラルとの決戦も近そうだし、気合入れていこうぜ！

なお町や村など攻略ポイントのマップには、ボスのいる建物、種族と名前を示してある。パーティーとの相性を考えて攻め込もう。



⬆パワーアップが足りないと、ぜんぜん歯がたたないのだ。イヤ～んな感じ。



⬆ラの聖地が無残にも……。15年のあいだ占領下にあった、町や村のキズは深い。



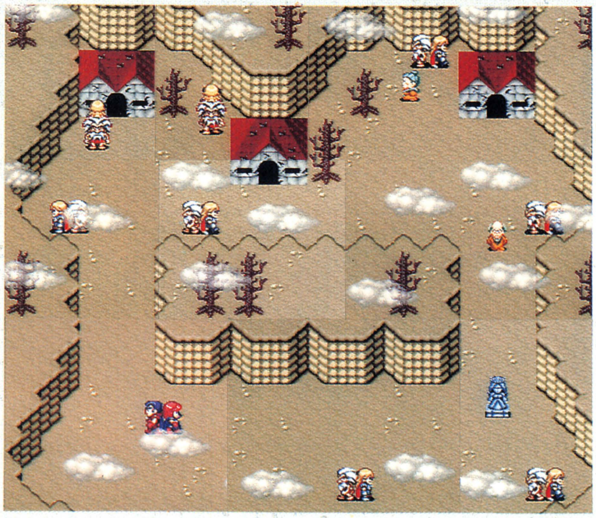
1 ギアの村

敵か味方か？ 謎の魔導士ゾーラ登場!!

第3章のスタート地点。風のパーティーのウッパラー博士によると、じつは、この村では昔博士が住んでいたところで、捨てられていたパインを拾ったのもこの村だったのだそうだ。ここでパインたちは、思いがけない人物といきなり出会う。もとシーラルの手先、石像フェチのゾーラのヤロウだ。すわ、戦闘か!?　と思いきや、ゾーラは、自分もエルルに導かれてここまで来たのだという。そしてさらに、ゾーラはパインの出生に関する重大な真実を告げ、ザザ寺院に来いと言い残し去っていく。はたして罠か？　それとも真実か……？　うーん、気になっちまうぜっ！　現時点では、それ意外に重要なイベントはとくにない。魔物に占領もされてないことだし、急いで、つぎの村を目指そう。



⬆耳が遠くてトンチンカンなチントじいさん。後ろの本棚がアヤシイ？



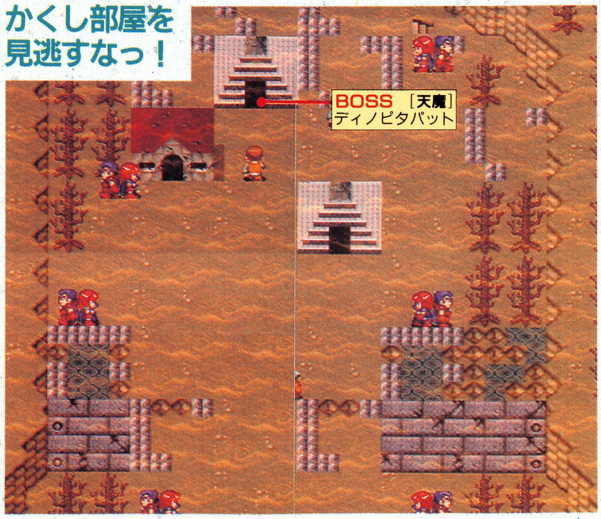
2 リリの村

いにしえの砦、風の門がありし村

この村は、天魔ディノピタパットに占領されているぞ。村の建物はムーラニア風に改築されてるわ、ラの泉のパワーは吸い取られてるわと、搾取されほーだいって感じなのだ。そんなリリの村の明かるい話題は、現在公演中のサーカスのこと。ところが、このサーカス団と会ってみてビックリ。サーカス団は仮の姿、じつは反ムーラニア抵抗軍こと風のパーティーだったのだ！　まいったね、こりゃ。ここはひとつ、のうのうとサーカス見物に来た魔物の隊長をやっつけて、いいとこ見せなきゃねえ。それ以外に、この村で手に入る重要な情報は、ダジオン兄弟というヤツラの話。こいつらが作った悪魔の門をなんとかしないと、エルファリアには行けないという。なんとしても倒さなきゃね。でも、どうやって？



⬅現時点ではシーナ一行は仲間になってくれない。



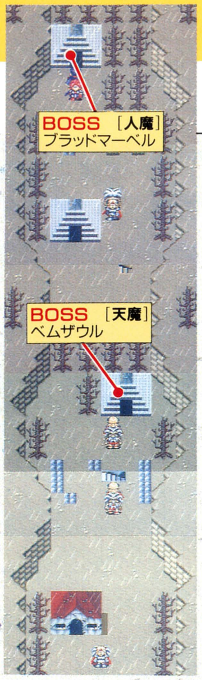
3 ローズ町

破壊された風の聖地

この町を占領しているのは、天魔ベムザウルと人魔ブラッドマーベル。このブラッドマーベルのほうが、やたら強いんだよね。でも、賢明な読者諸君は、こいつの倒しかたはわかってるよね？　え、わかんない!?　勉強不足だよ兄ちゃん。こいつを倒すには、〝マーベルしばり〟が必要なのだ。この能力の作りかたを知らない人は、いそいでギアの村に戻ろう。必要な情報が手に入るぞ。



➡ブラッドマーベルを倒して、王家の証を入手。使いかたは？



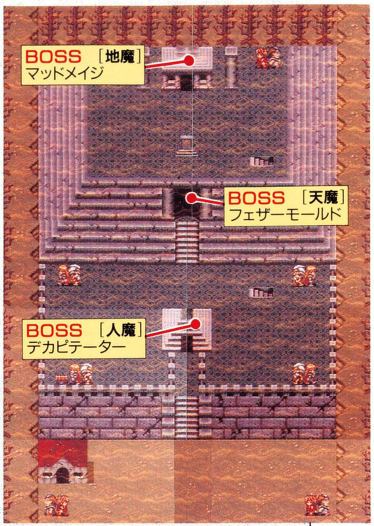
4 ザザ寺院

エルザードの眠る地

この寺院は、15年まえシーラルがエルザードの力を得るための儀式を行なった場所。重要拠点らしく、天魔、地魔、人魔がそろって守りを固めてるぞ。仲間全員で、力をあわせ戦っていこう。このザザ寺院を開放すると、やっとシーナたちが仲間になるのだ。やりぃ！



⬆謎の少女エルルやゾーラとも再会できる。重要な情報が聞けるのだ。



5 マカル町

沈みつつある町

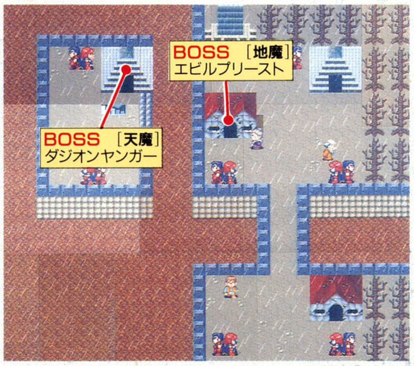
さて、この町には噂のダジオン兄弟の弟、ダジオンヤンガーがいる。ほかに地魔と天魔の大将もひとりずついるから、戦いはハードになりそう。でも、〝チェンジ〟を使ってうまく戦っていけば、かなり楽に進むこともできるぞ。ちなみにダジオンヤンガーには、〝まほうきしつぶし〟が有効。メルドして能力をつけておこう。



⬆どうやって向こう側に渡ればいいの？

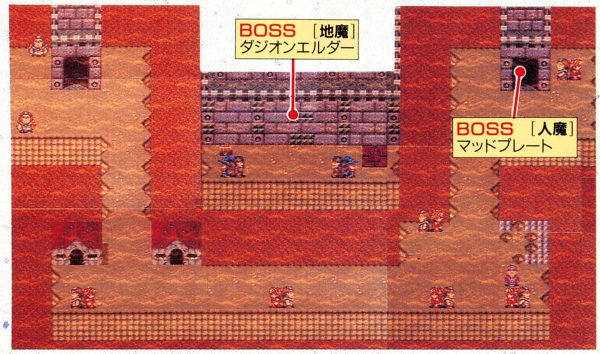


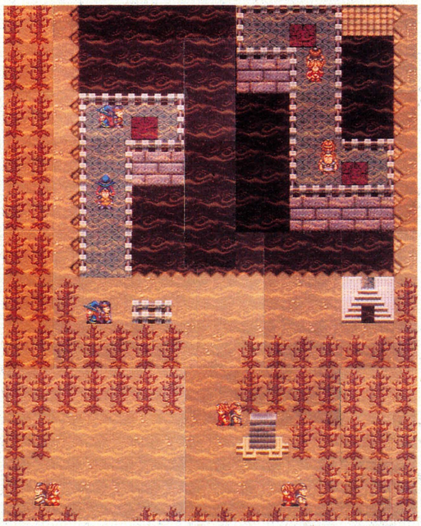
⬆町が沈むとなっ!?　オレ泳げないんだよ。



6 ムーライン

ついに到着！　にっくき宿敵シーラルの居城!!





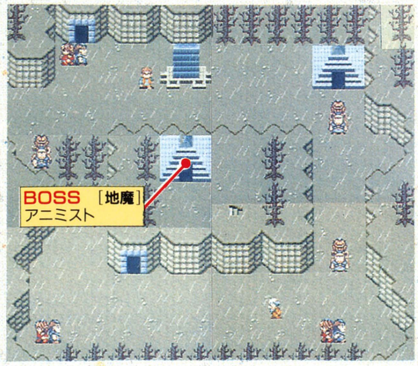
諸悪の根源のワリに影薄いぞシーラル！

ひゃっほー！　いよいよ敵の本陣ムーライン城だっ!!　はやいとこシーラルを倒して、打ち上げパーティーやったるんやあー！　あ、でもね、例のダジオン兄弟の残りダジオンエルダーもパインを待ちかまえてるのだ。こいつとの戦闘では〝あくまきしくだき〟が役に立つぞ。この能力を作るのに必要なアイテムはムーラインで調達できるから、かならずメルドしておこう。作りかたを忘れちゃった人も、リリの村まで戻れば教えてもらえるからね。

7 クリフ村

滅ぼされたグリフの村

ここは、風のパーティーのパピの故郷。かつてグリフの一族が住んでいた村だ。そのグリフもシーラルに滅ぼされ、いまは何人かの人間がほそぼそと暮らしているだけ。ここでは、15年まえの勇者の話を聞くことができる。いまのパインたちには、なんの意味もない情報だが、これがそのうち深い意味を持ってくるはずだ。



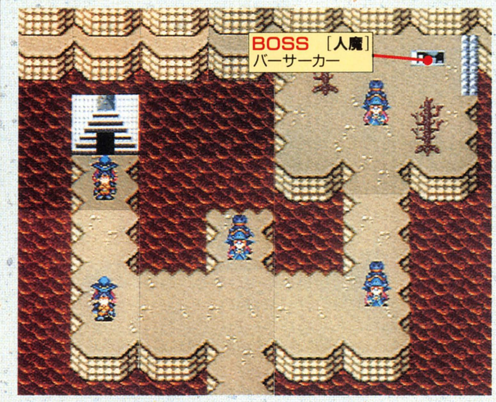


⬆⬇この村には、読めない石碑や謎の王座などがある。気になるんだな、これが。



8 ダゴン村
破壊されてしまった火の聖地

このダゴン村は、15年まえは火の聖地があったところ。もっとも、ムーラニア軍の手で、聖地は破壊されてしまったんだけどね。ここはサンダー系人魔に占領されてる。風のパーティーでさくさく倒しちゃおう。村の人からは、レイ野原のメギトス博士のことや、ラの泉が枯れてきたといった情報を聞くことができるぞ。ところで気になるのが、この村の北にある神殿と、クリフの村の南にある洞窟。どちらも入ることができないけど、意味があるのかな?





悪の皇帝シーラルは倒した! だが戦いはまだ終わらない……

9 ボア町
悪魔の門を越えて……

15年まえに、エルファリアのジョゼル王が処刑された町。噂の悪魔の門もここにあるのだ。ここを占領してるのは天魔と地魔。とうぜんアルディスとカーラモンで攻めるとこだけど、町のなかに水の門という、パインにしか開けられない門があるから、パインを城の外に待機させとこう。あと、注意することは、地魔ボスがいる場所の手前の宝箱。これ、じつはミミック。でも、ミミックを避けて行こうとすると、落とし穴にハマる。やめてぇ～っ。



⬆エルルとの何度目かの再会。エルルは何か心配事があるみたいだが、その内容までは教えてくれない。水くさいなあ、もう。



⬆ここにあるエルフの石碑には、エルザード王に関して、気になる記述がある。この言葉が意味するものは、いったい……。



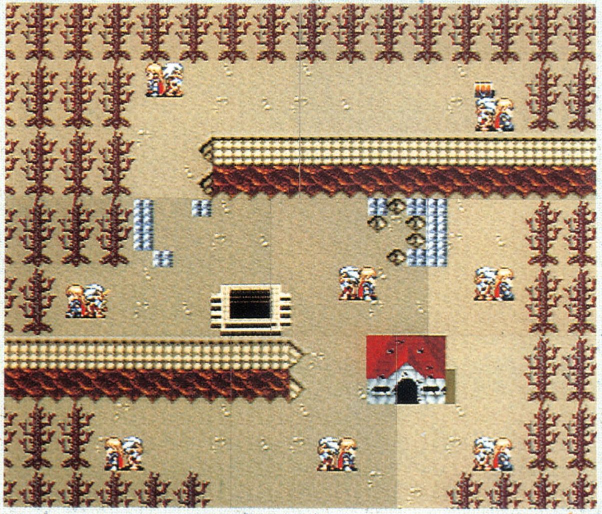
10 レイ野原
隠者メギトス博士の住み家

ここが、ダゴン村で話を聞いた、メギトス博士が住む場所だ。第3章でただ1ヵ所の、自然ポイントなのだな。出現する敵は、属性なしのモンスター。誰が行ってもいいんだけど、敵が多少強いから、4つのパーティーのなかでいちばんいい装備をしてるものを向かわせよう。そんなに広い場所じゃないから、楽勝だよね。



⬅奥の宝箱には、ウィンドメイスが。取り逃すなよ。

かんじんのメギトス博士からは、エルファス城のマリオンという人あての手紙をもらえるぞ。



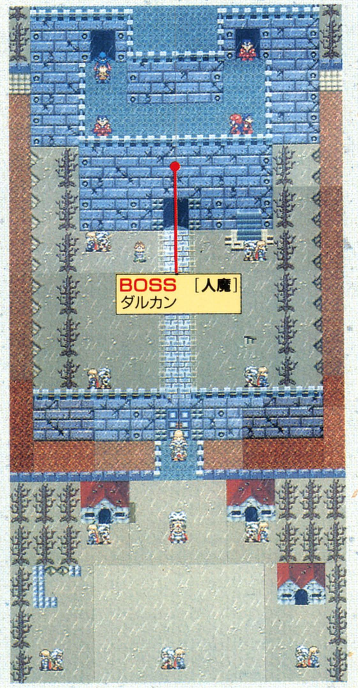
11 エルファス城
踏みにじられた美しきエルフの城

ダルカンを倒して始まりの地へ……

ムーラニア皇帝シーラルを倒した16人の勇者たち。第3章での彼らの最終目的地が、ここエルファス城だ。エルファリアの裏切り者、人魔宰相ダルカンが、いまここにいる。ここは、パインたち水のパーティーの出番だ。出現する敵は強いが、16人の力を合わせれば、かならずダルカンは倒せるはず。そして、ダルカンを倒すと、ラの力の乱れたエルファリアを救うため、パインたちの眼前に過去へ通じる道が開かれるのだ。ついに第4章へ突入するぞっ!



⬆城の扉は閉ざされている。マリオンにメギトス博士からの手紙を渡すと、城につながる隠し通路に案内してもらえるぞ。



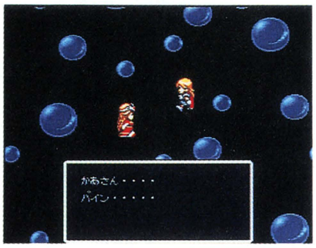
攻略：第4章　おもいでの国エルファリア

物語もいよいよ佳境だ！

パインたち16名の勇者は、ダルカン以下数々の強敵、そして難関を乗り越えて、パインの母リシアに導かれ15年まえのエルファリアにやってきたぞ。そう、ここでの目的は、妖精王エルザードの力を得る儀式をしようと企んでいるシーラルの野望を阻止することだ。

パインたち一行は、儀式が行なわれる日の8日まえにタイムスリップしてくる。物語の暦でいうところの、竜の年風の月21日だ。はたしてパインたちは、29日に行なわれる儀式を阻止できるのか？

この章から、いよいよエルファリアの謎、そしてパインの出生の秘密が判明してくるのだ。ここにきて物語は、パインたちを巻き込んで大きく展開していくぞ。



⬆いまは亡きパインの母リシアに導かれるかのように過去へとタイムスリップ。



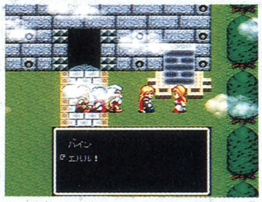
1 エルファス城

過去にやってきた勇者たち

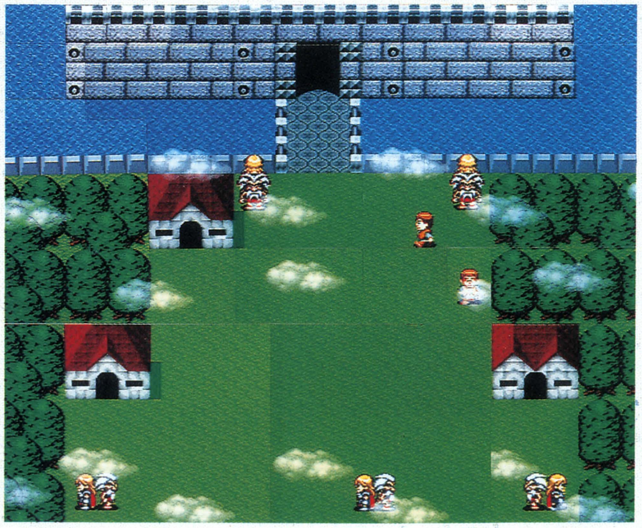
エルファス城は、この風の国エルファリアの中心となる城なのだ。しかし、パインたちがやってきたときはすでにムーラニアの将軍シーラルがクーデターを起こしエルファリアに攻め込んできたあと。この城の主であるはずの国王ジョゼルは、連れ去られ、さらに王妃のリシアも姿をどこかに隠してしまっているのだ。ふたりが一度にいなくなってしまったことで、国民のあいだに不安感が生まれているのが聞き込みをしていくとわかる。この国の王子パイン（！）は、このことを予期してか王たちがあらかじめ隣国のフォレスチナ王に預けるために、エルファリアを脱出したという。また、城の外に出るとエルフの石碑のまえには15年前のエルルがいるではないか。まさに運命の出会いが再び……。といっても、エルルと出会うのはホントは15年後のハズなんだけど、じつはもう出会っちゃったってワケね。まあ、ココはあまり深入りしないほうが身のためってことで適当に会話を済ませておくことにしよう。ここではほかにも重要な話が聞けるので、これまでの情報を整理しておくのもいいぞ。

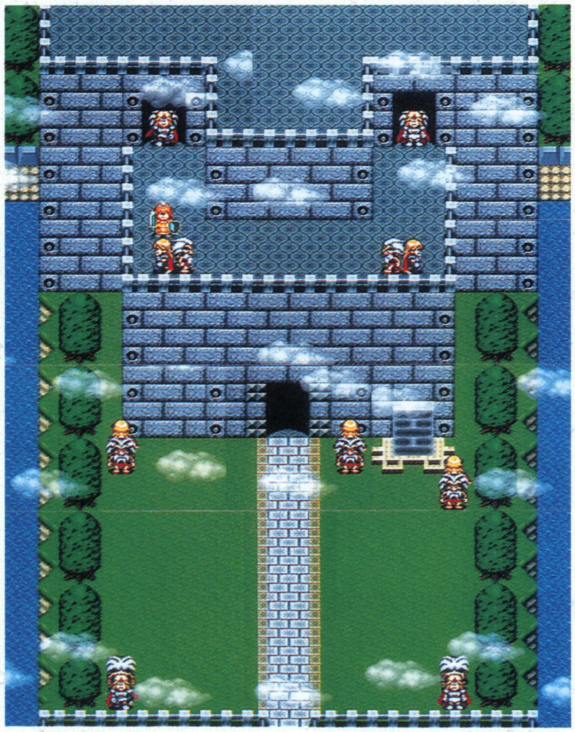


⬅次女が王妃たちの身を案じている。絶対助け出そう。



⬅あれっ？　キミはエルルじゃないの。何してんのさ。





ここが第4章始まりの地エルファス城

109ページにまだまだ続くぞッ!!



水の勇者



PYNE〈パイン〉★剣士

パーティのリーダー。ウッパラー博士のもとで育ち、「魔法戦争」について研究している。正義感あふれる主人公。

UPPARAR〈ウッパラー〉★魔法使い



パインの育ての親。ロマの村に住み、パインとともに「魔法戦争」を研究する学者。

魔法：アイス／ダウン

RAZEL〈ラゼル〉★僧侶



ウッパラー博士の孫。パインの姉を気取り、なにかと世話をやきたがる。

魔法：回復／ラック

JIEN〈ジーン〉★剣士



カナーナ王に仕える家臣。王を救うためにパインのもとを訪れ、パーティの一員になる。

火の勇者

ARBARUS〈アーバルス〉★魔法使い



アルディス、ジェニスとともに、フォレスチナ王に仕えていた。

魔法：ファイア／スロー

FAHMIA〈ファミア〉★僧侶



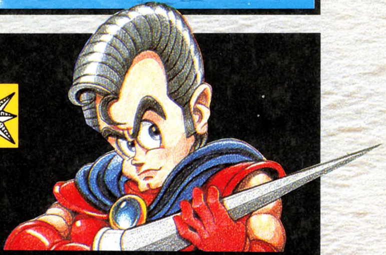
もとは水の聖地にいた巫女。傷ついたアルディスを助けたことからパーティに参加。

魔法：回復／ガード

JENIS〈ジェニス〉★騎士



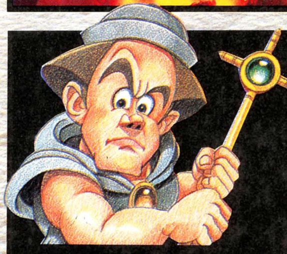
アルディスとともに、フォレスチナ王に仕えていた女騎士。すぐに落ち込むアルディスの励まし役。



ALDIS〈アルディス〉★騎士

パーティのリーダー。フォレスチナ王に仕えていたが、魔物たちに国を破られた後、カナーナに落ちのびてきている。

土の勇者



KARLAMON〈カーラモン〉★僧侶

パーティのリーダー。ベリー村で用心棒とも山賊ともつかないことをしている。

魔法：回復／クイック

IRANA〈イラナ〉戦士



フォレスチナに生れ育った女戦士。女だてらにアックスを振り回し、力強い戦いぶりを見せる。

ZEK〈ゼク〉戦士



イラナと同じく、フォレスチナ生れ。とにかく無口で、物静かな印象。ただしいざ戦闘となるとパワフル。

GAUDO〈ガウト〉魔法使い



フォレスチナの山にこもり、修業をしていた魔法使い。パーティに加わるため下山。

魔法：サンダー／ヌート

風の勇者

TORIAS〈トリアス〉★剣士



フォレスチナ王に仕えていた剣士。単身エルファリアに乗り込み、シーナと出逢う。アルディスとは友人。

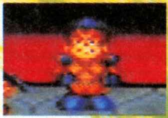
PAPI〈パピ〉★僧侶



シーラルに襲われた時、エルルに助け出された。伝説の聖獣、グリフの王子。

魔法：回復／アタック

WILE〈ワイル〉★剣士



もとは盗賊だったが、足を洗ってエルファリア抵抗軍に参加。そこでシーナと出逢い、パーティに加わる。



SEENA〈シーナ〉★魔法使い

唯一の女性リーダー。両親を魔物に殺され、エルファリア抵抗軍に参加している。

魔法：ウインド／カース

ELFARIA



PYNE★剣士パイン
打倒シーラルを志し、古代の「魔法戦争」を研究する正義感あふれる主人公。

世界は4つの国からなっていた。風の国エルファリア、火の国ムーラニア、土の国フォレスチナ、そして水の国カナーナ。4つの国はそれぞれに〔ラ〕の力を象徴とし、栄えていた。わずか15年前まで…。

ムーラニアの将軍シーラルがクーデターを起こし、あっという間に政権を奪取。続いて、隣国エルファリアを陥落し、ムーラニア帝国を築いたのだ。歳月が流れ、シーラルは、フォレスチナ、カナーナにも侵略の手を延ばしてきた。いま、シーラルの支配が及んでいない場所は、カナーナの辺境の地ロマの村のみ。そこには、自らの手で魔物たちを倒すと誓う少年、パインがいた。パインは、古代に起こった〈魔法戦争〉について研究していた。魔物を造り、武器にアイテムをメルドさせて争った人間とエルフの戦いの一部始終が、シーラルの操る魔物たちを倒すヒントになると信じているからだ。

ある日、パインの前に不思議な少女が現われた。グリフを従えた少女、エルルはパインに向かい「旅立つ時がやってきた」と告げる。3人の仲間とともに、打倒シーラルに立ち上がったパインは、戦いをともにする多くの仲間に出逢う。そんな16人の勇者たちを待ち構えているのは、手強い魔物たち、裏

ELL★エルル

パインに旅立ちを進言した不思議な少女。
すべての謎の鍵を握る。

ZORA★宮廷魔術師ゾーラ

シーラルをそそのかし、その片腕となって
魔物を呼び出した悪の張本人。





切り者のダルカン、そして、謎の人物ゾーラ。平和への旅を続けるうちにパインは、やがて自分自身の数奇なおいたちと、運命を知ることになる。



SEARALL★皇帝シーラル

一将軍からクーデターによって大帝国の王にまでのし上がった反逆の皇帝。

Presented by

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®


ムーラニア帝国軍
YOPINAS★天魔僧正ヨピナス
風を操る、翼をもった魔物の王。
DASION★ダシオン兄弟
悪魔の門を守る魔法騎士の兄弟。
AG・UOO★地魔導士アク・ウー
地魔をたばねる魔術師。変身能力をもつ。
DALUKAN★人魔宰相ダルカン
もとエルファリアの将軍。シーラルの
誘いにのって祖国を裏切った男。

種別	名前	出現	HP	体力	強さ	機敏	運	魔力	アイテム	解説
天魔	ディノピタパット	3章 リリ村 ザザ寺院	1400	20	60	53	49	80	ハーブ	3章で最初に戦うことになるボスキャラ。
天魔	ミートウォーム	3章 ローズ町	230	30	46	34	34	150	ロッド16	特殊攻撃は、ありそうでじつはナシ。大丈夫。
天魔	アニサキス	3章 ローズ町 マカル町	520	52	40	45	48	208	ロット13、ホマイズストーン	攻撃力はなかなかのもの。油断は禁物だ。
天魔	バイタルオーガ	3章 ローズ町	400	165	180	200	44	91	ホーリーブレード	ローズ町でいちばん多くエンカウントするはず。
人魔	リッパーリザート	3章 ローズ町 ザザ寺院	250	40	90	58	22	78	ソード17、エメラルド	敵のパーティーの前衛として登場することが多い。
人魔	ブラッドマーベル	3章 ローズ町	1300	38	80	47	38	77	ハーブ	毒攻撃もくり出すし、ファイア系の魔法も使う。
天魔	ガーゴイル	3章 ローズ町 ザザ寺院	370	42	52	80	42	160	ポイズンストーン	特殊攻撃はフリーズのみだが、すばやいのでご用心。
天魔	ラミア	3章 ローズ村 マカル町	380	40	72	58	48	200	ソード16	ウインドの魔法とフリーズ攻撃で襲ってくる蛇女。
天魔	ベルザウム	3章 ローズ町 マカル村	900	40	48	56	62	184	ハーブ	回復魔法を使うので、なかなかしぶといかも。
人魔	ウォーターマン	3章 ローズ町 ムーライン	500	32	64	46	35	111	ソード15	強さアップの魔法を使われるまえに倒そうぜ。
天魔	インキュバス	3章 ローズ町 ザザ寺院	350	35	63	75	46	220	メイル17	精気を吸いにくる夜の魔物。剣か火で追い払え。
地魔	サイクロン	3章 ザザ寺院	650	39	44	57	46	135	スズ、ハーブ	高いHPと毒攻撃。しかしほかには恐れるものなし。
地魔	スカラベーター	3章 ザザ寺院 ムーライン	420	46	59	47	33	180	ロッド2、ハーブ	魔法で体力を上げながら攻撃してくるぞ。
天魔	アンモナイト	3章 ザザ寺院 マカル町	550	30	59	40	48	180	ロッド20	化石のモンスター。堅そうだが大したことはない。
天魔	ケーブゴブリン	3章 ザザ寺院	39	26	76	57	80	85	メイル16	体力がないせいか、強力なメイルを隠し持つ。
地魔	デッドウォーカー	3章 ザザ寺院 クリフ村	330	49	50	36	41	220	ニッケル、ハーブ	機敏さが低いので、先手を取って魔力を封じろ。
天魔	フェザーモールド	3章 ザザ寺院	300	53	50	62	58		ハーブ	魔法で運を下げられると、攻撃を受けやすくなるぞ。
人魔	シャドーマン	3章 ザザ寺院 ムーライン	400	32	100	100	33	120	ソード18	影のように迫り、す速く攻撃してくる。HPも高め。
地魔	マッドメイジ	3章 ザザ寺院 ムーライン	1100	33	55	50	58	240	ハーブ	狂った魔法使い。魔法で対抗するか力で押すか？
人魔	デカピテーター	3章 ザザ寺院 ムーライン	1000	42	68	54	40	100	ハーブ	まれにマヒ攻撃をくり出してくるので注意。
天魔	ダジオンヤンガー	3章 マカル町	3500	52	100	80	65	170	サンダーメイス	ダジオンエルダーの弟。兄より魔法寄りのキャラ。
人魔	サイレン	3章 マカル町	270	16	20	42	24	48	サイレンのツメ	全員が凍らされないうちに倒してしまいたい。
地魔	フレイム	3章 マカル町 クリフ村	300	57	65	80	46	280	メイル20、ハーブ	炎の化身のような名だが、じつはアイスが得意。
地魔	ウンドグール	3章 マカル町	300	41	70	48	33	145	アイスストーン、ハーブ	自分が不運なので、こっちの運も下げにくるぞ。
地魔	ロドントロール	3章 マカル町 ムーライン	300	66	80	60	51	180	ロッド15、ハーブ	アイスの魔法のいちばん効果の弱いやつを使う。
地魔	マッドロイド	3章 マカル町 ムーライン	230	55	65	66	71	250	ソード19、トパーズ	魔力が高い。放っておくと運を下げられたりする。
地魔	エビルプリースト	3章 マカル町 クリフ村	1500	40	60	53	63	165	ハーブ	力と守りは弱いが、問題は高い魔力だね。
天魔	スカイラバー	3章 マカル町 ボアの町	1100	33	110	72	49	160	ハーブ	攻撃力はあなどれないものがある。火の力で対抗。
地魔	ダジオンエルダー	3章 ムーライン	4500	65	110	90	90	160	ワイルドメイス	強さに加え、魔力も強力。弟のヤンガー同様、難敵。
人魔	マッドブレード	3章 ムーライン ダゴン村	1300	60	63	70	52	140	ハーブ	2刀流で襲ってくる。その名のとおりの狂剣さ。
地魔	ゴーレム	3章 ムーライン ボア町	300	72	80	66	70	190	メイル21、サンダーキューブ	カタくて力持ち。だが、特殊攻撃はなにもない。
地魔	デモンクレリック	3章 ムーライン ボア町	1600	55	80	55	70	150		各能力のバランスがとれている。攻撃法も多彩。
地魔	アニミスト	3章 クリフ村 エルファス城	1100	60	70	65	90	230	ハーブ	あえて弱点を捜せば、防御力が低いことぐらい。
人魔	コロス	3章 ダゴン村	500	75	65	105	80	150	ソード21	ドスの利いた名前だ。攻撃力も高いぞ。
人魔	ホムンクルス	3章 ダゴン村	500	30	92	38	52	124	メイル19	フリーズ攻撃をしてくるが、効果は知れたものだ。
人魔	ゴブリンヘッド	3章 ダゴン村 エルファス城	900	45	80	110	66	200	メイル22	ネーミングのとおり、ゴブリン族のドンなのだ。
人魔	バーサーカー	3章 ダゴン村 4章 リリ砦	1500	62	105	77	80	160	ハーブ	強い！ でも、倒してもハーブしかもらえない。
地魔	メデューサ	3章 ボア町	550	65	100	70	70	200	ハーブ	体力ダウンはイヤンだし、所有アイテムもショボイ。
地魔	シャインウィスプ	3章 ボア町	300	70	100	95	65	180	マンガン、ハーブ	しっかりした装備さえしていれば、まず恐くない。
人魔	ブッシュオーク	3章 ボア町	350	65	110	130	50	180	ソード22	動きは早いけど、魔法も特殊攻撃も持っていない。
人魔	ミノタウロス	3章 ボア町	680	50	120	52	45	180	ソード20	ギリシャ神話でおなじみ。HPがムチャ高いよう。
地魔	ヒーラー	3章 ボア町 4章 レイ村	1800	100	70	70	80	500	ハーブ	町を再占領しにくる地魔って、ホントにイヤだね。
人魔	カオスウォリアー	3章 ボア町 4章 リリ砦	2000	50	95	80	100	180	ハーブ	サンダー系人魔。機敏さアップの魔法も使う。
地魔	アブスペクター	3章 ボア町 エルファス城	700	82	65	85	90	550	ジンク、ハーブ	カーラモンにまかせろ！これで憂いナシ。
人魔	スカルソルジャー	3章 ボア町 エルファス城	600	60	120	120	60	185	ロッド16	ガイコツ戦士。アンデッドといえど動きは鋭い。
人魔	マウントゴブリン	3章 ボア町 エルファス城	1000	40	150	130	55	200	ロッド14	ゴブリン族のなかでも上位に位置する。怪力。
無	デモンシード	3章 レイの原	1000	53	60	70	79	160	メイル24	サンダーの魔法と、強力なフリーズ攻撃を持つ。
無	リザードフライ	3章 レイの原	500	75	110	90	50	200	ラッキーメイス	特殊攻撃は持たないが、肉弾戦は大の得意。
人魔	イノセンス	3章 エルファス城 4章 コカル村	200	6	10	8	7	12	ソード24	体力アップの魔法を使われると、強敵と化すぞ。
人魔	リザードチーフ	3章 エルファス城	145	60	145	90	45	195	ソード23	リザード族の中堅だね。フリーズの魔法を使うぞ。
地魔	スラッシュアイ	3章 エルファス城 4章 レイ村	500	77	115	66	90	280	ソード21、ハーブ	特殊攻撃は何も持たない。安心して立ち向かえ。

冒険へと旅立つまえに、まずは敵を知ることだ。

人魔 ダモンクルス 出現 3章 エルファス城

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
750	60	3	70	70	200

メイル25

防御が手薄なくせに、攻撃力は高い。抜かるなよ。

地魔 メタルゴーレム 出現 4章 レイ村 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	120	90	90	90	280

ゴーレムメタル、ハーブ

回復魔法を使えるゴーレム。超カタイ。

地魔 ブラッディアイ 出現 4章 ギア村 ダゴン村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1400	99	160	80	121	345

メイル29、ハーブ

メイル29もうれしいが、ハーブも落とすよ。

天魔 ハイゼラチン 出現 4章 ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
	130	130	150	52	0

ハーブ

す速く倒さないと、体力や運を下げられ苦戦する。

人魔 オーガリーダー 出現 3章 エルファス城 4章 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1200	60	110	95	70	160

ロッド19

ただのオーガでさえ強敵なのに……。苦戦は必至。

地魔 ダークビショップ 出現 4章 レイ村、ローズ村、ギア村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1400	80	160	80	110	220

ハーブ

魔力以外の能力もあなどれない、暗黒の司祭。

地魔 ネクロモンク 出現 4章 ギア村 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
2500	95	170	100	100	380

ハーブ

トータル的に優れた能力を持つ、怖ろしい地魔。

人魔 デモンアーマー 出現 4章 ムーライン ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
4000	100	130	130	80	260

ハーブ

高いHPと体力を持つ。4章でも最強クラスだろう。

人魔 キラーオーク 出現 3章 エルファス城 4章 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	70	125	130	75	200

ブロンズ

メルドでけっこう役に立つ、ブロンズを持つ。

地魔 デストロゾンビ 出現 4章 マカル村 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
95	90	115	75	95	400

オニキス、ハーブ

魔法の力だけは、とにかくすさまじいものがある。

地魔 タールマン 出現 4章 ローズ村 ダゴン村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
800	92	104	113	171	650

ロッド21、ハーブ

マヒなど、さまざまな特殊攻撃に手を焼くだろう。

人魔 リバーボーイ 出現 4章 ムーライン ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
2000	80	160	115	80	300

ソード30

一流の能力値だが、4章ではこれでもザコ扱い。

地魔 リッパーゴースト 出現 3章 エルファス城

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1200	50	85	85	95	300

ロッド17、ハーブ・

HPが高いので、長期戦を強いられるかも。

地魔 クリープマン 出現 4章 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1300	100	90	97	151	500

メイル28、ハーブ

高い魔力と運が自慢。コーヒーは飲まないそうだ。

地魔 ウィザード 出現 4章 ローズ村 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
4000	90	200	100	120	400

ハーブ

魔法使いだが、ある程度の腕力もある。難敵。

地魔 モドロイド 出現 4章 ダゴン村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
4000	90	130	150	130	450

メイル32、ハーブ

す速く、強く、そしてこの高いHP！ 手ごわいぞ。

人魔 ダルカン 出現 3章 エルファス城

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
10000	60	130	109	100	250

ストームブレード

ムーラニア帝国宰相。3章最後の敵でもある。

人魔 スカルリーダー 出現 4章 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1400	85	140	160	45	130

ソード27

す速いが、どうもスカル系は運の値が低いよね。

天魔 ドラゴクラッター 出現 4章 クリフ村 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1800	135	120	130	110	480

ハーブ

翼はないが、れっきとした天魔。回復魔法も使う。

地魔 ソーサラー 出現 4章 ダゴン村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
4000	105	140	120	130	600

ハーブ

ダゴン村の総大将。かなり強力な魔法使いだ。

天魔 センチピード 出現 4章 ボア町、リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
750	75	130	60	100	440

ロッド20

天魔にしては機敏に欠ける。攻撃力はあるけど。

地魔 サイクロプス 出現 4章 リリ砦 ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
650	80	155	80	75	200

ソード26、ハーブ

ひとつ目の巨人。超強力な武器を落としていくよ。

無 キメラ 出現 4章 キメラ岩

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
3000	160	200	150	120	330

オパール

4章でも最高クラスの実力だ。逃げるのも手。

地魔 ペンタスター 出現 4章 ダゴン村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	150	115	165	150	1000

ソード31、ハーブ

魔力1000とはなにごと!? 要注意モンスターだ。

天魔 モラスク 出現 4章 ボア町

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
400	70	10	11	11	200

ソード25

これといった特技はなく、戦いやすい相手だ。

人魔 ブラッキー 出現 4章 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	60	100	140	200	210

クローム

第4章の中盤から登場。毒を持ってるのがズルイ。

無 ケイブベア 出現 4章 キメラ岩

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
2000	95	175	100	140	250

サファイヤ

怪力のうえ、多くの特殊攻撃を持つ強敵。

地魔 ブリザード 出現 4章 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1200	130	140	170	140	500

メイル33、?

いかにも冷たそう。もちろんフリーズ攻撃もある。

天魔 フックテイル 出現 4章 ボア町、リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
280	95	120	70	85	250

メイル26

4章で登場するわりには、弱い。同情して倒そう。

地魔 アストローダー 出現 4章 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
3500	90	150	85	85	420

ハーブ

やはり魔力が脅威。攻撃、回復と使い分けてくるぞ。

無 トワイライトメア 出現 4章 キメラ岩

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	115	110	150	85	300

メテオライト

おもにキメラとともに出現。攻撃力高し。

天魔 ナイトワンダラー 出現 4章 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
2000	90	130	150	160	700

メイル30

攻撃、回復と魔法を使い分けてくるぞ。

天魔 スクローラー 出現 4章 ボア町 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1200	65	95	70	100	360

フレイムスピア

体力を下げられたうえ、マヒ攻撃をくらうことも。

天魔 スキュラ 出現 4章 リリ砦 ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1500	80	100	150	85	500

メイル11

戦いがいはあるが、いまさらメイル11なんて……。

無 サスカッチ 出現 4章 キメラ岩

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
900	150	190	110	110	230

チタン

強いが、キメラに比べれば赤子同然だろう。

地魔 ゴーゴン 出現 4章 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1700	120	150	115	130	400

アイアン、ハーブ

アイアンを落とすモンスターはめずらしいのだ。

天魔 サーゴイル 出現 4章 ボア町 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	70	92	150	66	300

クイックストーン

機敏さがずば抜けて高い。スカスカかわされるぞ。

天魔 テヘロドン 出現 4章 リリ砦、ザザ寺院、ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
3000	40	145	115	120	200

ハーブ

こんな強者がザコとして登場することもあるのだ。

天魔 クラーケン 出現 4章 ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
3500	100	200	110	90	565

マジックスピア

巨大なタコのモンスター。知能もなかなか高い。

天魔 バッドピクシー 出現 4章 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
3000	110	145	150	160	1000

ロッド22、ファイアリング

シルバータロスと並ぶ、4章での強敵だ。

天魔 ブルート 出現 4章 ボア町 リリ砦

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
2000	60	80	90	145	300

ハーブ

もとからす速いうえ、機敏さアップの魔法を使う。

人魔 ソードマスター 出現 4章 リリ砦 ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1800	90	115	105	95	200

ハーブ

剣の達人。す速いうえ、回復魔法を使うことも。

人魔 ハーフシャドー 出現 4章 ムーライン ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
2000	100	220	190	110	290

メイル31

強い。しかし水のパーティーなら負けはしない。

人魔 シルバータロス 出現 4章 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
3000	70	210	115	90	100

スピリットリング

人魔のなかでもかなりの実力者。特殊攻撃も多い。

天魔 インセクトユザー 出現 4章 ボア町、クリフ村、ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
1000	70	120	95	170	560

ハーブ

運が非常に高い。実力以上の強さを発揮するはず。

地魔 ブラッディグール 出現 4章 ギア村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
800	130	150	100	85	370

メイル27、ハーブ

アンデッドタイプにしては、けっこうす速いぞ。

人魔 マンドラゴラ 出現 4章 ムーライン

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
800	30	55	40	40	60

ハーブ

人間の形をした殺人植物。サンダーの魔法を使う。

人魔 シーラル 出現 4章 ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
20000	100	165	180	125	250

ヘビーアックス

4章の最後に待ち受ける、ムーラニア帝国皇帝。

地魔 シドロイド 出現 4章 レイ村 マカル村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
60	115	110	1	65	250

ガーネット、ハーブ

平均的な能力値。特殊攻撃はいっさい持たない。

地魔 デフスペクター 出現 4章 ギア村 ローズ村

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
750	130	110	140	100	500

ソード28、ハーブ

地魔の典型どおり、魔力がとくに高い。

天魔 ペダンアント 出現 4章 ムーライン ザザ寺院

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
400	100	135	110	145	600

ソード29

トータルバランスに優れるが、HP400は低いよね。

天魔 ミミック 出現 ?

HP	体力	強さ	機敏	運	魔力
10	10	7	50	33	50

ハーブ

宝箱のフリをして勇者たちに襲いかかる。注意！

保存版 エルファリア モンスター大図鑑

1章から4章にかけて登場するモンスター200体をドーンと大公開。冒険者は必携せよっ！

❶	❷	❸ 出現	❹ HP	❺ 体力	❻ 強さ	❼ 機敏	❽ 運	❾ 魔力	❿	⓫
天魔	マンイーター	1章 ワース村	60	8	3	7	5	9	ソーゾ1、ジンジャー	ソード01をたくさんためるならこいつをねらえ。

❶:天魔、地魔、人魔という種族を表わす。無所属は無と表記した ❷:ズバリ、モンスターの名前 ❸:棲息地 ❹〜❾:ステータス ❿:倒したときに取得可能なアイテム ⓫:使用魔法、攻撃方法などの特長がここに……。

種族	名前	出現	HP	体力	強さ	機敏	運	魔力	アイテム	特長
人魔	パペット	1章 スンガ町	80	10	8	13	20	15	ロッドの3	毒攻撃以外、とくに目を見張るものはない。
自然	トレント	1章 ガル山	170	7	12	24	9	25	ロッド04、クォーツ	木の精霊。回復魔法と毒攻撃を使える。
自然	ナイトメア	1章 アバ森	14	16	18	30	14	33	イオウ	サンダーの魔法を使うので、パインたちは要注意。
地魔	マミー	1章 スンガ町	30	10	10	10	7	15	メノウ、ハーブ	2種類の魔法を使うミイラ。こわくないけど。
自然	マントラップ	1章 ガル山	12	10	12	13	12	120	キツケグスリ	どこの種族(魔ね)にも属さないのが特長だよ。
自然	ガスマッシュ	1章 アバ森	400	9	14	22	14	36	ロッド06	アバ森の主、といった感じ、フリーズは強力。
天魔	マンイーター	1章 ワース村	60	8	3	7	5	9	ソード1、ジンジャー	ソード01をたくさんためるならこいつをねらえ。
地魔	グール	1章 スンガ町	60	13	9	10	8	18	メイル03、ハーブ	序盤のハーブ稼ぎにはもってこい。倒せ倒せ。
天魔	スラグ	1章 ロス砦 カナン城	160	13	10	11	11	20	クミンシード	ちなみにクミンシードは、カレーに入れると美味。
自然	イエティ	1章 アバ森	160	20	28	15	14	23	ソード05	雪男。だがアイスの魔法は使えないのだ。
天魔	スネイル	1章 ワース村	70	12	6	7	5	10	ロッド01	す速さダウンの魔法や、毒攻撃で迫ってくるぞ。
人魔	ゴブリン	1章 スンガ町	70	8	10	12	7	13	ソード03	けっこう強力な毒を持つ。攻撃力はあまりないのだ。
人魔	スケルトン	1章 ロス砦	250	10	16	14	8	20	ドクケシソウ	恐るるに足らず。たかがガイコツだ。HPは高いが。
自然	マンクランチャー	1章 アバ森	150	11	16	18	18	24	メイル06	通常攻撃しか持たないが、大きな弱点もない。
天魔	ワーバット	1章 ワース村	120	7	5	15	8	16	メイル01、ガーリック	毒、かと思いきやフリーズ攻撃がお得意のようだ。
人魔	ダークウォリアー	1章 スンガ町	900	13	15	14	7	17	ハーブ	“ウォリアがため”を身につけないと、苦戦は必至。
天魔	ラルバ	1章 ロス砦 カナン城	200	11	11	11	15	22	マーキュリー	弱いわりにはイイものをくれる敵。そんな一例。
人魔	デスアーマー	1章 ユノ村 2章 プラム村	300	20	20	16	11	48	ロッド13、メイル11	機敏さを下げる魔法も使う。ファイア系人魔。
天魔	ハーピィ	1章 ワース村	70	10	6	11	6	7	トネリコ	スタート直後、何度もお世話になる。覚えとこう。
人魔	コボルト	1章 スンガ町 ロス砦	110	8	11	16	11	13	ヒヨス	ファイアの魔法を使うけど、ザコクラスの敵ね。
地魔	ゾンビ	1章 ロス砦 ハンブ村	230	12	18	10	11	24	ムーンスピア、ハーブ	HPがけっこう高めだが、取り柄はアイスだけ。
人魔	イディオット	1章 ユノ村、カナン城、2章プラム村	280	16	16	20	30	20	メイル07、どくけしそう	運が高いほか、これといった特徴はないようだね。
天魔	フライゼリー	1章 ワース村 ロス砦	150	11	6	9	6	8	ハーブ	ゲームを始めて最初に倒さなければいけないボス。
地魔	グランドメイジ	1章 スンガ町 ロス砦	400	10	12	10	8	16	ハーブ	最初に出会ったときは、その魔力に手こずるかも。
人魔	オーク	1章 ロス砦 ユノ村	120	12	14	16	11	18	ソード04	物理的攻撃しか、仕掛けてこない。楽勝です！
天魔	エピキュリアン	1章 カナン城 2章 エルム町	180	35	180	20	36	35	ソード07	1章では多少手ごたえもあるが、しょせんザコ。
地魔	トルネード	1章 ダムス村	250	8	8	12	8	15	ロッド02、ハーブ	序盤の敵にしてはHPが高い。力はないけどね。
地魔	ハロスライム	1章 ハンブ村	150	15	12	8	13	16	シリコン、ハーブ	シリコンを落とすよ。おっぱいには入れないでね。
天魔	ゲルウイング	1章 ロス砦 カナン城	400	10	20	22	12	15	バーブ	砦を守る3匹の一匹。こいつは火の力で倒せ。
地魔	タイフーン	1章 カナン城	150	17	20	24	19	40	メイル08、ハーブ	特殊攻撃はナシ。本物の台風に比べても迫力不足。
地魔	ファントム	1章 ダムス村	80	10	5	9	9	20	メイル02、ハーブ	序盤のザコ。メイルとハーブをしこたま奪い取れ。
人魔	オーガ	1章 ハンブの村	200	6	10	8	7	12	オーガのツメ	オーガのツメがあれば、強力なアイテムを作れる。
人魔	コカトリス	1章 ロス砦	140	11	12	20	13	28	フリント	石化されそうな名前だが、特殊攻撃は持たない。
地魔	ドリフトウィスプ	1章 カナン城	300	26	20	15	22	44	ハーブ	カナン城で勇者たちのジャマをする。ウルサイぞ。
地魔	ウィスプ	1章 ダムス村	100	9	6	11	7	7	パール、ハーブ	パインのパーティーなら、まずは楽勝か。
地魔	ミスティック	1章 ハンブ村 ロス砦	500	11	12	16	12	500	ハーブ	魔力と機敏さが高め。体力を下げられないように。
人魔	シニスター	1章 ロス砦 ユノ村	400	15	14	10	13	27	ハーブ	毒の攻撃をくらわないよう、サッサと倒したい。
人魔	パンクオーガ	1章 カナン城 2章 セコア村	230	14	21	17	15	50	ロッド07、ロッド07	炎も冷気も使いこなす、魔法に長けたやつ。
地魔	スライム	1章 ダムス村	50	14	4	7	9	11	ソード02	ご期待どおり『エルファリア』のスライムもザコだ。
自然	ウルフ	無 1章 ガル山	180	15	18	19	10	10	リングアーマー、クォーツ	コイツの持つアイテムは、どちらも手に入れるべき。
地魔	スケアード	1章 ロス砦 カナン城	130	13	12	16	15	36	ロッド05、ハーブ	運を下げるのはやめてくれってば〜。毒にも注意。
人魔	ホブゴブリン	1章 カナン城 2章 プラム村	220	13	22	18	13	28	ソード06、ドクケシソウ	第1章のラストに頻繁に出現。弱いから安心ね。
地魔	マッドモンク	1章 ダムス村 スンガ町	300	7	7	14	7	11	ハーブ	カーラモンのいない1章では、地魔に手こずる。
自然	ファンガス	無 1章 ガル山	170	7	12	24	9	25	メイル04、ドクケシソウ	体力はないくせに、HPは高め。恐れる敵ではない。
地魔	ナンタリスト	1章 ロス砦 カナン城	400	18	8	18	7	55	ハーブ	魔力がかなり高めになっている。あなどるな。
人魔	ダースゴブリン	1章 カナン城	160	14	18	20	36	27	コリアンダー、ドクケシソウ	第1章のラスト付近で登場。はっきり言って弱い。

種別	名前	出現	HP	体力	強さ	機敏	運	魔力	アイテム	解説
人魔	ヨピナス	1章 カナン城	1500	14	25	39	22	60	ガードメイス	1章のボス。コイツを倒せばカナーナは救われる。
天魔	グルメウォーム	2章 エルム町 ラダ砦	350	18	16	18	17	55	スパイクアーマー、クイックスピア	食通の(?)砂虫。持ってるアイテムもおいしそう。
人魔	デットフェロー	2章 ファー町 フォレス城	200	33	42	21	22	112	ハンドアックス、ハーブ	魔力は高いが特殊攻撃はナシ。ハーブでも稼ごう。
人魔	サラマンダー	2章 ウルの穴	160	38	44	55	25	62	メイル15	炎は吐かない。ひたすら毒攻撃をしかけてくる。
人魔	オークソルジャー	2章 プラム村 ラダ砦	250	16	26	24	13	20	メイル09、ドクケシソウ	第2章のプラム村でのイベントで登場するのだ。
天魔	バグパペット	2章 エルム町 ラダ砦	40	20	30	35	+	40	ハーブ	2ヵ所でボスとして登場。これは珍しいパターンだ。
地魔	デモンウィザード	2章 ファー町 フォレス城	700	26	60	30	28	70	ハーブ	フリーズ攻撃を受けると凍りついてしまうぞ。
自然	ワーベア	2章 ウルの穴	150	54	54	38	42	100	ソード14	猛毒を持つ、熊のモンスターだ。噛まれるなよ。
人魔	ロニグロア	2章 プラム村	120	18	24	36	15	32	ソード08、ドクケシソウ	序盤に出てくる敵にしては、異常にすばやいのだ。
人魔	チャボトリス	2章 ラダ砦	400	23	26	42	28	5	サンダーシールド	やはりコカトリスの仲間かな? 強くはない。
地魔	ゴースト	2章 ファー町 アデン町	200	26	38	41	30	100	ロッド09、ハーブ	地魔はアイスの魔法が得意。冷たいヤツなのだ。
自然	ウルフェン	2章 ウルの穴	300	35	75	42	28	38	ジルコン	ウルフの進化形。攻撃法もさまざまである。
人魔	デスファイター	2章 プラム村 ラダ砦	500	20	22	24	17	55	ハーブ	2章で最初に待ち受けるボス。パインで戦おう。
天魔	キラーバット	2章 ラダ砦	220	20	24	46	25	72	メイル12	コウモリタイプの最終進化形。ザコではあるが。
地魔	スペクター	2章 ファー町 フォレス城	200	46	38	43	24	100	ハーブ	魔力が飛び抜けて高い。魔法の効果が大きいぞ。
自然	ブランチヘッド	2章 ウルの穴	320	31	52	30	38	70	ベラドンナ	アイスやもう毒攻撃、ついでに回復魔法もこなす。
人魔	ギルマン	2章 セコア村 ラダ砦	300	12	30	18	13	40	ファイヤアーマー	ファイヤアーマーをたまに落とすから嬉しい。
天魔	ゾンバット	2章 ラダ砦 フォレス城	150	22	20	40	22	33	ソード10	さすがにコウモリは機敏。毒攻撃も仕掛けてくる。
地魔	マジシャン	2章 ファー町 フォレス城	1200	28	42	29	37	142	ハーブ	全般的に、地魔は魔法が得意。コイツはその典型。
自然	ドーンメア	2章 ウルの穴	350	38	80	45	36	35	クリスタル	アイスの魔法を使う。アルディスには荷が重い敵。
人魔	スカルクルー	2章 セコア村 ラダ砦	150	18	28	24	8	20	ドクケシソウ	能力は低くても攻撃法は多種に及ぶ。
天魔	スパイラル	2章 ラダ砦	200	26	26	21	17	48	ファイヤメイス	す速さダウンの魔法が唯一の特技。
地魔	トロール	2章 アデン町	175	42	55	32	26	81	サンダーアックス、ハーブ	肉体派の怪物のくせに、強力な魔法を持つ。
地魔	スタンウィスプ	2章 フォレス城		30	35	51	33	78	ロッド09、ハーブ	生命力はないのだが、噛まれるとマヒするかも。
人魔	ワイルドアーマー	2章 セコア村 ラダ砦	600	14	28	26	19	44	ハーブ	強さアップの魔法を使うので、長期戦は避けたい。
天魔	キャピタロイド	2章 ラダ砦	100	20	26	20	28	44	ロングスピア	特殊攻撃のない天魔など、火のパーティーのえじき。
地魔	スライムロード	2章 アデン町 フォレス城	150	50	42	27	33	87	スパークアックス	さすが"ロード"だ。並のスライムより手ごたえアリ。
地魔	エビルアイ	2章 フォレス城	360	34	50	41	38	112	バララストーン	フォレス城を開放するとき、本当にうざったいよ。
人魔	リザード	2章 セコア村 ラダ砦	300	14	36	20	11	24	メイル10・ドクケシソウ	いわゆるトカゲ男。凍らせられないように注意ね。
人魔	シェイド	2章 ラダ砦 ギスト村	300	19	44	41	22	65	ソード11	毒、マヒ、フリーズと3拍子揃った特殊攻撃。
地魔	ワーロック	2章 アデン町 フォレス城	1200	26	60	33	32	78	ハーブ	確かに強い。しかし動きが遅いのでラクかも。
人魔	キラーゴブリン	2章 フォレス城	280	26	38	65	30	80	ホーリーブレード、バララストーン	ゴブリンの強化版。でもじつは名前負け。ザコよ。
天魔	フェニックス	2章 エルム町 ラダ砦	270	16	20	42	24	48	メイル11	不死鳥。倒しても生き返ったりはしないから安心。
天魔	イグアノドン	2章 ラダ砦	1000	14	42	40	26	28	ハーブ	さまざまな魔法を使うが、その効果は知れたもの。
地魔	ザッパ	2章 アデン町 3章 ザザ寺院	700	36	50	33	44	120	ハーブ	3章で出会うときはザコにすぎないが……。
人魔	ジグドッグ	2章 フォレス城 3章 ザザ寺院	500	30	56	75	41	100	ソード15	ソード15を持っている！ ぜひ倒して手に入れたい。
天魔	アント	2章 エルム町 ラダ砦	80	29	28	20	18	38	スパイクアーマー	毒はコワイ。でももらえるアイテムは魅力なのね。
人魔	キャバリア	2章 ラダ砦 ギスト村	8000	20	34	24	165	440	ハーブ	魔法で体力を下げられないよう、早めに決着を。
地魔	ミドロイド	2章 アデン町 フォレス城	350	22	52	48	28	79	ハーブ	毒攻撃にだけ気をつければそんなに手こずらない。
人魔	アグ・ウー	2章 フォレス城	5000	30	50	89	72	125	アマゾンアックス	2章のボス。フォレスチナを占領した魔導士だ。
天魔	スコーピオン	2章 エルム町 ラダ砦	100	20	32	18	22	34	ソード10	さすがサソリのモンスター。強い毒に注意だ。
地魔	スカーグール	2章 ファー町 アデン町	180	38	42	32	23	80	ソード12、ハーブ	いかんせん運が悪く、動きも遅い。コワくないぞ。
人魔	ダークナイト	2章 ギスト村 3章 ローズ町	950	38	52	42	22	44	ハーブ	毒攻撃に加え、回復魔法まで使ってくるぞ。
人魔	ラフレシアン	3章 ザザ寺院	1000	30	55	45	40	70	ハーブ	サンダーを使うが、威力はイマイチ。HPが取り柄。
天魔	サキュバス	2章 エルム町 ラダ砦	250	20	26	44	26	60	ロッド08	機敏さで負けていると苦戦。回復するまえに倒せ。
地魔	テロスライム	2章 ファー町 アデン町	40	100	40	4	76	61	ハーブ	かえて役、と言ってもいい。メイル13を奪え！
人魔	ドローン	2章 ギスト村 フォレス城	150	36	46	62	55	88	メイル14、パララストーン	人魔は平均した能力値を持ち、弱点が少ないのだ。
人魔	プロペラント	3章 ザザ寺院	1200	30	55	50	40	80	ハーブ	カタそうに見えるが、守備力は低い。
天魔	ビーストマスター	2章 エルム町	1000	18	30	33	33	36	ハーブ	高いHPのわりに、攻撃力はさほどでもない。
地魔	グレイ	2章 ファー町 アデン町	120	33	34	36	63	100	ソード12、ハーブ	とりえはない。運だけで生きているのかな?
自然	カムプラント	2章 ウルの穴	240	30	36	39	138	5	ロッド15	けっこう強力なフリーズ攻撃をくり出してくる。

まだまだ序の口だ！

2 ボアの町
悲劇の対決の地

ナントこの町に連れ去られたジョゼル王が監禁されているというではないか！　ぜひ救い出したいところだが……。あと、ここにある石碑には、重要な情報が記されてるのでぜひ読んでおこう。



⬅この竜の門は、水のしるしがあれば開くぞ。





⬆最愛の父、ジョゼル王と束の間の対面。しかしこのあとに悲劇が……。なんと悲しい運命なのだろうか。



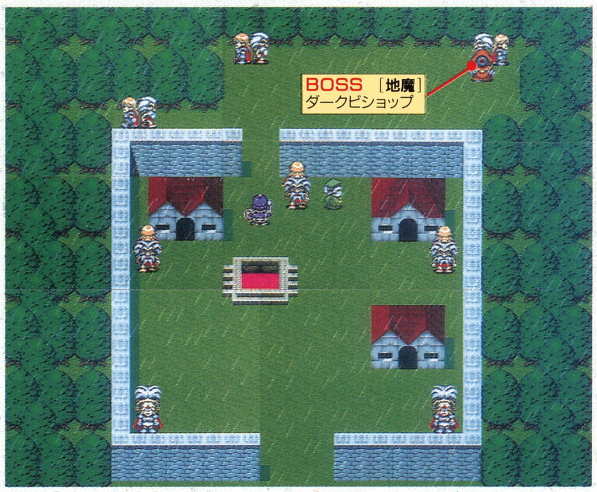
⬆エルフの石碑の前でゾーラが何かしているぞ。また何か企んでいるのだろうか？　でも石像フェチ。

3 レイの村
妖精王エルザードの謎とは？

ここには、魔物と戦おうとする人々が集まっているのだ。それと、メギトスとトートという、ふたりの博士にも出会うことができるぞ。メギトス博士は、エルザードの書についての情報を教えてくれる。これが重要なのね。さらに、メギトスの書というたいそう重宝するアイテムをくれるぞ。この本には、メルドの情報がいくつか書いてある。一方のトート博士も29日のラの儀式の話を聞かせてくれる。ちなみにこのトート博士は、ウッバラーの先生なのだ。



⬅この村にもエルルがやってきていたらしい。

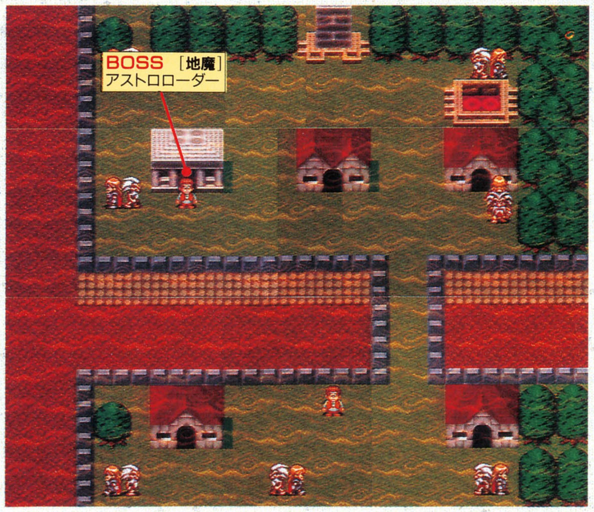


4 マカル村
不思議な光っていったいなんだ

村のなかには、またまたゾーラがいる。なにか画策しているぞ。さて、この村のエルフの石碑にもまたまた貴重な情報が書いてあるぞ。目を通しておこう。あと、ここでまた話に出てくるラの杖。まえの章でも出てきたけど、けっきょく手に入れられなかった。ここで新たな情報を仕入れることになる。ところで、話を聞いていくと、ここにカーラモンの一家がいたという。何かが起こったらしいぞ。



⬅しょうこりもなく、リシアの像を建てているぞ。

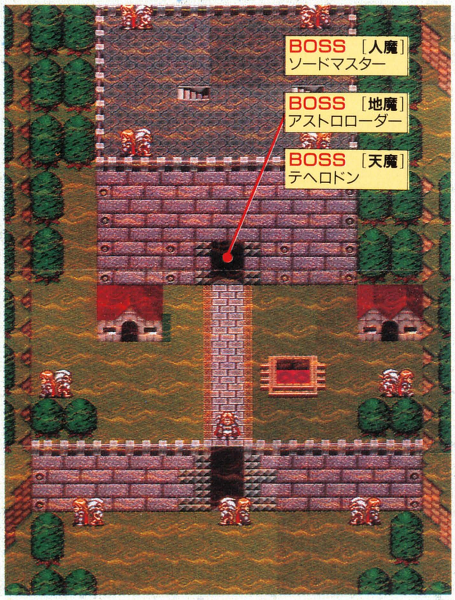


5 リリの砦
抵抗軍たちが集いし秘密のアジト

ここには抵抗軍たちのアジトがあるぞ。また、15年まえのシーナの一家もいる。ところが、シーナの父親が勇者たちに加担したため、魔物に連れ去られる。これがシーナが勇者を嫌った秘密だったのだ。



⬅ああ、あなたがシーナのお父さんなんですね。



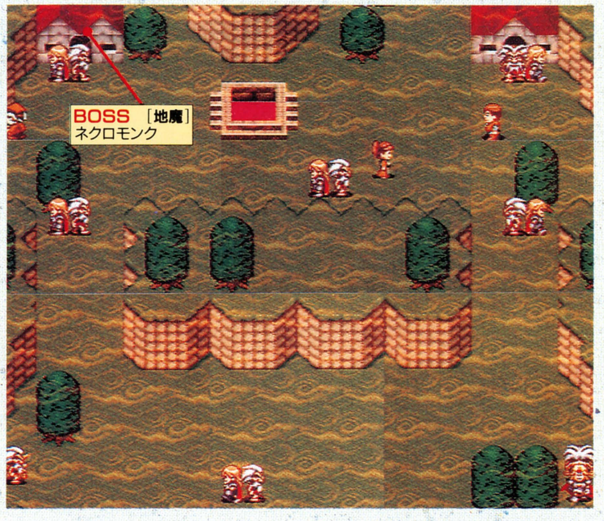
15年まえにはまだここにリッパな砦があったのだ

6 ギアの村
避難民たちの村

マカル村を出たカーラモン一家はこのギア村に逃げてきていたが、すぐにまた出ていってしまう。そのあと、エルファス城を出た赤ん坊のパインの消息についても情報をもらえる。パインはここで若いころのウッパラーに預けられたらしいぞ。つぎに向かうローズ村は、風のしるしが取り外されてしまい、呪われているという。村を解放すると、避難していた人々はフォレスチナへ旅立っていくのだ。



⬅ギアの村はなんか混乱になっているようだ。

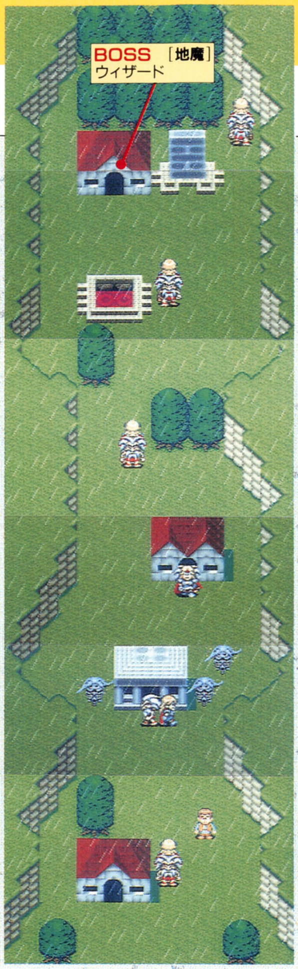


7 ローズ村
混乱に陥った風の聖地

村に入ると異様な雰囲気が……。風のしるしが外されて村全体が呪われてしまっているからだ。この状態を脱するには、とりあえずしるしを正しいものと入れ替えるしかない。そこでさきほどのリリの砦でシーナの父親にもらったエルフの玉、グリーンジェムを使うのだ。そうすると呪いを解くことができるぞ。解放後は村の住民に話を聞きまくろう。聖獣グリフについて話が聞ける。どうやらグリフたちは人間が嫌いということだが……。とりあえずは、例のごとく石碑でも読んでおこう。エルザード王についての情報がもらえるし。



⬆このさきには、グリフたちが住む村があるんだって。さっさと行こう。何か新しい話が聞けるかも。

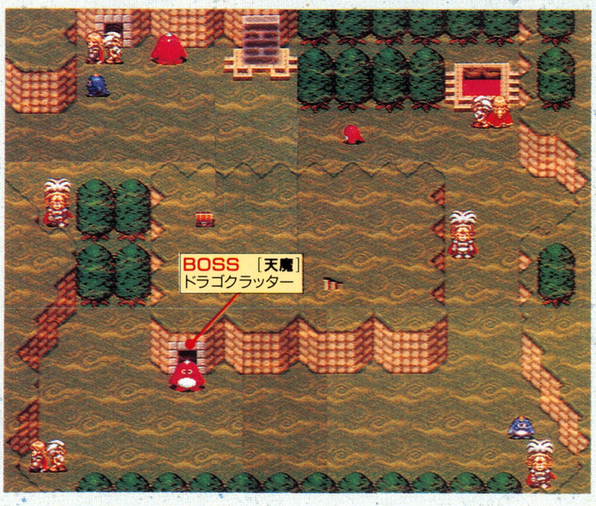


8 クリフの村
聖獣グリフたちの居住区

さっきの村でも聞いたようにグリフたちは人間嫌い。だから最初はそっけない態度をされちゃうのだ。ここで気がつくと思うけど、自分のパーティーのなかにもグリフに似たのがいたよね。そう、パピだ。じつはグリフ族だったんだね。だから、ここでパーティーチェンジしてシーナで話しかけてみよう。ここでパピの秘密が一気に明らかになるぞ。エルルがパピを連れ歩いていた理由も、わかってしまうのだ。



⬅まだ子供のパピ。だんだん素性が明らかになる。

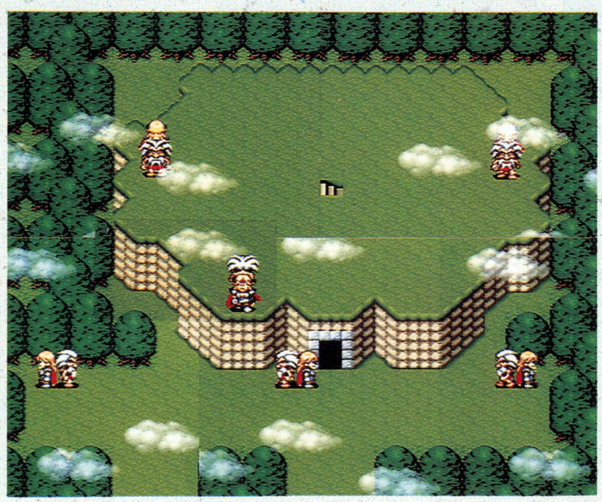


9 キメラ岩
なかなかイカス宝の眠る洞窟

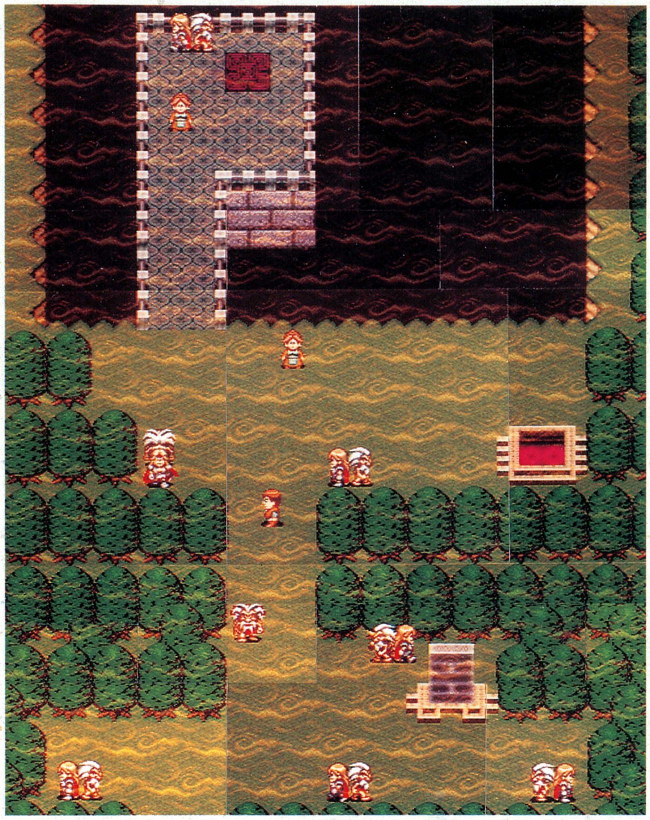
ここはムーラインに行く途中にあるのだが、無理に寄らなきゃいけないわけじゃないのだ。登場する敵モンスターも、地魔とか天魔とかいった、種属に属さないモンスターだしね。しかもけっこう強いんだな。だけど落としていくアイテムや、洞窟のなかに眠っているお宝は後々使えるものばかりだから、寄っておけばお得ってわけ。ここで万全の体勢にしてから、つぎのムーラインを目指そう。



⬅ここのボスにはキメラバスターが有効だ。



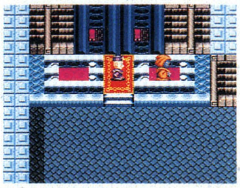
10 ムーライン 物語の発端の国



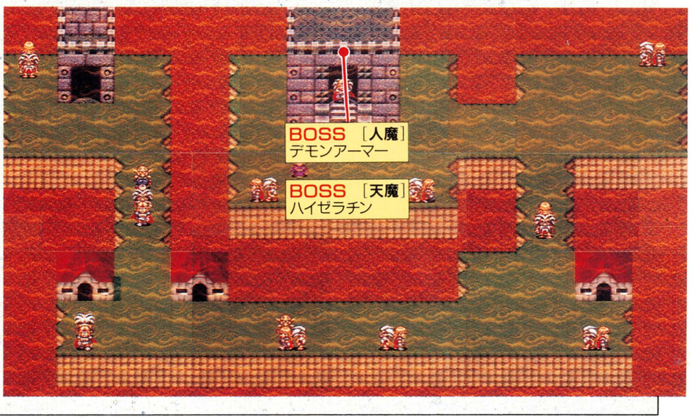
いよいよムーラインまでやってきたぞ。そう、ここからエルファリアの平和が崩された。残念ながら、すでにここには皇帝のシーラルはいないのだ。だけど、ここではいままで以上に貴重な情報がたくさん手に入るぞ。エルフのこと、ゾーラのこと、リシアのことなどさまざまだ。石碑、人々から情報を入手しつつ、とっとと町を解放してあげよう。エルザードの儀式が刻一刻と近づいているだけに、こんなところでモタモタしていられないのだ。サクッといこう。



⬅この魔法学校でも話がいろいろ聞けるぞ



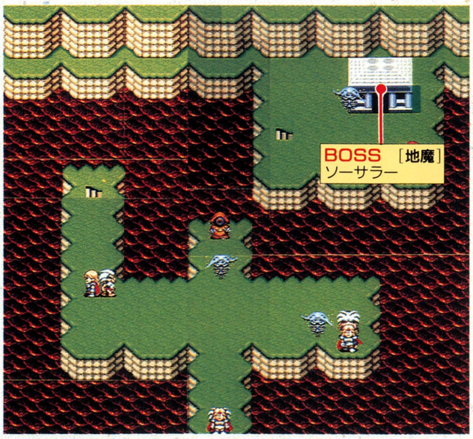
⬅ここでモンスターたちを作っているのだ！

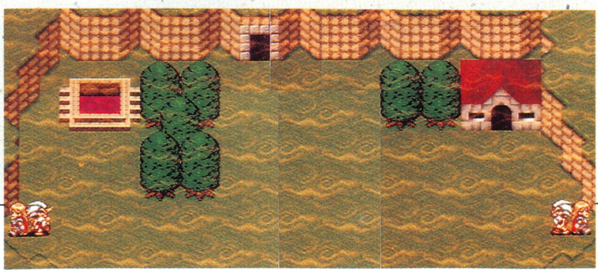


11 ダゴン村 火の聖地

ここには火の聖地があるのだ。この村のどこかに火の門があり、そこを抜けると聖地へ行くことができる。ところがそこへ向かう途中変なオジサンが現われる。何か怪しげなのだが……。29日には日食が起きるという。日食の日はラの力が増大して儀式に最適なのだ。それこそ一大事。何とか阻止せねばいけないっ。ここをクリアーすれば、儀式の行なわれるザザ寺院は目の前だぞ！

いよいよ敵地の目の前にきたぞ





12 ザザ寺院 この章の最後のポイント

この寺院に着くと日付はもう29日。ヒャーッ、儀式が行なわれようとしている！　エルファリアの未来のためにもシーラルを打ち倒すのだッ。たしかにシーラルは強い。いままでのモンスターやボスキャラクターよりも確実に強い。だけど、いままで身につけてきた力があれば、かならずや倒せるだろう。この世に悪が栄えたためしはないのだよ、ウン。だが、このあとトンでもないどんでん返しが待ち受けているとはお釈迦様でも……。

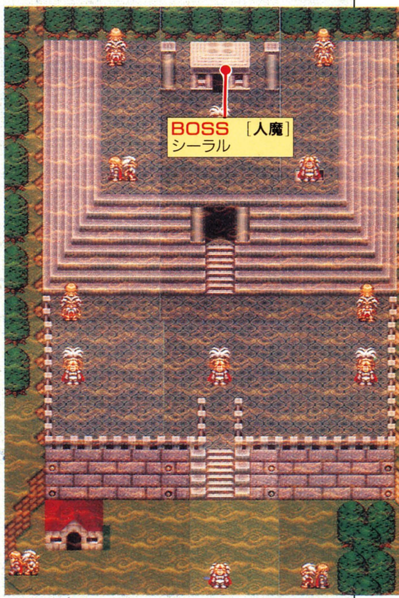


⬆やっは、最後だけにハインたちで戦うのがよいかと思われる



⬆シーラルを倒し、一見落着と思ったら……　まだあるの？

最後の対決がやってきた！



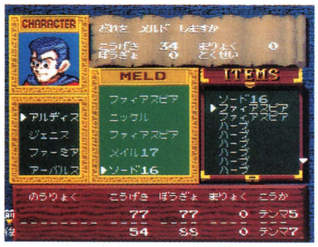
エルファリア 7つの疑問

RPGをやっているとかならずわからない部分て出てくるよね。そこで今回は、ゲームをプレー中のエルファリストのみなさんが煮詰まっちゃいそうな代表的な7つの疑問を、ハドソンのエルファリア事情通にぶつけてみました。ビシバシとね。ぜひ、読んでみてたもれ。みてた〜も〜れ〜。

Q ゲームの途中にいろんな武器が出てきますよね。でもなかには、攻撃力が上がるのと引き換えに、敵種族に対しての効果が落ちちゃう武器があるんですが、この場合はどちらを重視したほうがいいでしょうか？

A 質問にお答えするまえに、押さえておきたいポイントを言っておこうか。このゲームに登場する敵っていうのは大きく分けて3種類に分類される。そう、人魔、地魔、天魔だったよね。その3種族に対抗すべく勇者たちのパーティーにも属性があるってのは周知のとおり。パインのパーティーなら人魔系に、カーラモンのとこなら地魔系に強いってやつね。手に入るアイテムのなかには、敵種族に対する強さをさらに上げてくれるものがかなりあるのだ。メルドの画面にも表示されるんだけど、以外と気にしていないひとが多いんじゃないだろうか。メルドの画面の下の欄のいちばん右側にある〝こうか〟ってやつですね。これがけっこうクセ者で、この数値が高ければ高いほど楽に戦闘できるってわけ。だから、チマ2とチマ7だったらその差は明白。戦闘では、かなりのウエートを占めるぞ。

質問の答えとしては、攻撃力よりもむしろこの効果のほうを重視したほうがいいんじゃないかな。でもね、これはその時点までのメルドのしかたにもよってくるんだよ。アイテムを上手くメルドさせてれば、攻撃力をそんなに下げなくても効果を持続させることもできるんだよね。まあ、それでも攻撃力をガンガン上げたいっていう人は、効果が1か2下がるぐらいだったら、思い切ってそうしてもいいと思うよ。だけど、攻撃力が10以下しか上がんないのに、効果が下がるようだったらそのメルドは辞めたほうが無難でしょう。人それぞれに戦闘における戦略がたてられるゲームだから、あえて押し付けないけどね。ご参考程度に言わせてもらいました。



⬆どちらかが上がりどちらかが下がる。世の中ってうまくいかないものなのね。

Q どうしても開かない扉があって、スイッチも見つからないんです。どうやったら、この扉を開けることができるの？

A その扉を開けようとしたとき、パインたちは何と言ってるかな？「あきそうもない」ってあきらめたなら、それはスイッチでは開かない扉だ。「どうやってあけるんだろう？」なんて迷ってる場合、どこかにかならず扉を開けるスイッチがある。これさえ覚えておけば、ムダにスイッチを探して迷うこともなくなるぞ。

さて、メッセージで区別ができることはわかったけど、じゃあスイッチがない扉はどうやったら開くのか？ これには、いろいろなパターンがあるけど、たいていはどこか別の場所から部屋のなかに入り、内側から押すと簡単に開くことが多い。意外と単純なのだ。

ゲーム後半では、こうやって扉を開け、いったんボスへの最短経路を確保してから、再度アタックすることも必要になる。扉の開けかたをよく研究しとかなきゃね。

⬇このメッセージの場合、扉を開けることは絶対に不可能。別のルートを捜せ。



Q 第2章ギスト村の保育園の保母さんは、カーラモンが話しかけるとパインのときとは違う答えが返ってきます。もしかして、こういう場所はほかにもあるの？

A そのとーりっ！ いいとこに気がついたね坊や。え、坊やじゃなくて嬢ちゃん？ こりゃ失礼しました。まあ、とにかくキミが言ってることは正しい。4つもパーティーがあるってことは、けっしてダテじゃなかったのだ。



⬆ここはギスト村の図書館。パインが行くと、カーラモンの悪口が聞けるのだ。

クリアーするために必要な情報なんかは、どのパーティーで行っても聞くことができる。でも、あまり本筋に関係ないメッセージの場合、どのパーティーが行くかで変わるものもいっぱいあるのだ。せっかく買ったゲームなんだから、いろいろやって楽しんじゃおうよ。



⬆カーラモンが行くと、手のヒラを返すように言うことが変わる学者のじいさん。

それから、この特集を読んだ人なら、とっくにわかってることと思うけど、ある特定のパーティーじゃないと開かない扉や通路ってのもけっこう多い。〝チェンジ〟のコマンドを十分活用して、4つのパーティー全部に活躍させよう。

Q このゲームってパーティーを自分の好きなように育てていけますね。実際のところ、敵モンスターに対して攻撃力重視でいくのか、守備力を重視するのとではどちらが進めやすいでしょうかね？

A まえのページでも同じような質問があったけれど、この質問もなかなか重要なのでお答えしましょう。基本的には攻撃力が高ければ高いほど、敵モンスターに与えるダメージは大きくなるから早く倒せると。まあ、どんなRPGにしたってプレーヤーのキャラクターのパラメーターが高いに越したことはないんですがね。しかし、この『エルファリア』の場合は、装備のシステムがきわめて斬新で何でも装備できちゃう。だから、ひたすら攻撃力を上げたい人はソード系を、耐えて勝つのが信条の人なら守備力を上げるためメイルなどを装備するでしょう。でも、以下のような短所もあるわけ。

まず攻撃系の人。これはハッキリ言って戦闘で体が持ちません。ヘタをすれば数ターンのうちにやられてしまいます。そりゃそうだ、防御力がまるでないんだもの。それから、防御系のかた。たしかに守備力が高けりゃ戦闘中に受けるダメージが小さいのはアタリマエ。でも攻撃してもダメージは小さい。どっちもどっちだね。それでもどちらか重視していくなら、味方の使うステータス魔法で決めよう。例としては、アルディスのパーティだとガードの魔法が使えるから防御はそれに任せて攻撃系にするとかね。でもやっぱり、両方かね備えてたほうがいちばんいいけど。



⬅あなたのパーティーはどちらを重視してるのかな？ やっぱり50/50がいいのだろうか。うーん『エルファリア』は奥深いものがあるよね。

Q すっげーくだらない質問。ゾーラはなぜ、あんなにバカみたいに石像を立てまくりますか？ えらい、気になります。

A 本当にくだらない質問だな、こりゃあ。ま、いいか。答えてやろうじゃないの。つまりな、ゾーラのヤロウは好きなんだよ。石像が、じゃねえぞ。石像のモデルになった、リシアっていうエルファリアの王妃様が好きなんだよ。

ゾーラはムーラニア軍のヤツだけど、このリシア様と、なにやらちょっとした因縁があるんだと。まあ、誰かを好きになるのは勝手だけど、あの熱の入れかたは尋常じゃねえよなあ。ゲームを進めてけば、そこらへんの事情も、はっきりしてくるんだろうけどな。いまは、脈絡なくゾーラが石像立てるのを、笑って見守ってやんな。

Q 敵が強くって強くってスグやられてしまいます。ちゃんとまじめにメルドをしてるし、平均的にパーティーを育てているのにどうしてなんでしょう？ いい加減イヤになってくるんですが。助けてアルゴマンッ!!

A あのー、アルゴマンじゃないんですが……。まあ、それはそれでおいておくとして、質問のほうにお答えしますと、このゲームは負けてこそキャラクターが強くなっていくんですね。負けたからもっと強い装備にしないとってことで、ザコキャラクターと戦いアイテムを集めてメルドしていくと。そうすることによってパワーアップしてくんです。まさに獅子が谷底にわが子をたたき落として育てていくか、はたまた星飛遊馬と一徹親子が……あっ、もういいですか？ とりあえずそんな感じです。だからってやたらめんどくさくならないように、ちゃんと配慮されてるんです。このゲームには経験値がないですが、じつはザコと戦い倒すことにより、それが隠れ経験値として加算されているんですね。だから、キャラクターは確実に強くはなっているんです。見えないところで成長しているってわけなんですよ。というわけで、負けてしまったからといって、すぐにリセットしてしまうのは非常にもったいないので、悔しさをバネに戦いましょう。じゃ。



⬆敵に敗れても着実に進歩してるワケさ。人間何事も努力は肝心なんだよね。

Q 第2章のウルの山や、第3章のレイ野原などでは、天魔、人魔、地魔の属性がはっきりしていないモンスターが出てきますよね。こういうところを攻略するには、4つのなかでどのパーティーが向いてるんですか？

A たしかに、誰が行っても攻略できるとなると、逆に誰が行けばいいか迷っちゃうものだよね!? でも、ここで、単純に攻撃力と防御力を見て、いちばん強いヤツを派遣しよう、などと考えてるようでは、まだアマい。属性表示がない自然モンスターにも、パーティーとの相性はあるのだ。

では、どこでその相性を見極めるのか？ それは、敵が使ってくる魔法である。自然モンスターが使ってくる魔法に対して抵抗力があるパーティーこそが、相性のいいパーティーなのだ。

具体的な例をあげよう。第2章のウルの山に出るドーンメア。こいつはアイスの魔法を使ってくる。ということは、アイスの魔法にいちばん耐性がある、カーラモンたち土のパーティーが相性がいいということになる。また、第3章のレイ野原に出るデモンシードはサンダーの魔法を使うから、シーナたち風のパーティーが、いちばん相性がいいぞ。こんなふうに敵との相性をつねに考えていれば、効率よくゲームを進められるのだ。適材適所の戦いを心掛けよう。



⬆自然モンスターは、いいアイテムを落とすことが多い。ガンガン戦っていこう。

最後のシメは、アイテム&特殊能力メルドリストだっ!

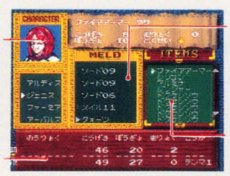
第4章までに出てくるアイテムと、特殊能力のつくメルドの方法を表にしたぞ。データ内の入手先の欄は、持っていることがあるモンスター名、何章のどこでとれるか、ということだ。モンスター表と対応させるととっても便利だよ。



⬅パインのパーティーが敵を倒してソード01を手に入れたぞ。

➡パインにメルドしてみよう。Yボタンで、すぐにこの画面がでるぞ。

なんでもメルドしてみちゃえ!



メルドを行なうキャラクター。✚ボタンの上下で選ぼう。

選んだアイテムをメルドする前後の、強さの違いが表示されるぞ。

5個まで同時にメルドできる。1度メルドしたものは外せないぞ。

手に入れたアイテムが、ここに表示される。32個まで持てるぞ。

	アイテム名	攻撃力	防御力	魔力	入手先
ソード	ソード01	03	00	00	マンイーター
	ソード02	05	00	00	スライム
	ソード03	06	00	00	ゴブリン
	ソード04	09	00	00	オーク
	ソード05	10	00	00	イエティ
	ソード06	11	00	00	ホブゴブリン
	ソード07	12	00	00	エピキュリアン
	ソード08	14	00	00	ロングロア
	ソード09	15	00	00	スカルクルー
	ソード10	17	00	00	スコーピオン、ゾンバット
	ソード11	19	00	00	シェイド
	ソード12	20	00	00	クレイ、スカーグール
	ソード13	22	00	00	テロスライム
	ソード14	28	00	00	ワーベア
	ソード15	30	00	00	ジグドック
	ソード16	34	00	00	ラミア
	ソード17	38	00	00	リッパーリザード
	ソード18	42	00	00	シャドーマン
	ソード19	46	00	00	マッドロイド
	ソード20	50	00	00	ミノタウロス
	ソード21	58	00	00	コロス
	ソード22	62	00	00	ブッシュオーク
	ソード23	70	00	00	リザードチーフ
	ソード24	73	00	00	イノセンス
	ソード25	76	00	00	モラスク
	ソード26	88	00	00	サイクロプス
	ソード27	94	00	00	スカルリーダー
	ソード28	100	00	00	デフスペクター
	ソード29	110	00	00	ペダンアント
	ソード30	122	00	00	リバーボーイ
	ソード31	130	00	00	ペンタスター
	ソード32	136	00	00	シルバータロス
スピア	ロングスピア	19	00	00	キャピタロイド
	クイックスピア	10	06	00	グルメウォーム
	ファイヤスピア	11	11	00	スパイラル
	フィーメルスピア	35	15	00	アグ・ウー
	フレイムスピア	35	35	00	スクローラー
	ソルスピア	72	50	00	クラーケン
アックス	ハンドアックス	16	05	00	デッドフェロー
	サンダーアックス	14	10	00	トロール
	サパークアックス	26	00	00	スライムロード

	アイテム名	攻撃力	防御力	魔力	入手先
アックス	シャインアックス	22	11	00	2章ファー町のイベント
	グレートアックス	20	00	00	2章 セコア村のかじや
	アマゾンアックス	40	05	00	アグ・ウー
ロッド	ロッド01	00	00	03	スネイル
	ロッド02	00	00	05	トルネード
	ロッド03	00	00	06	パペット
	ロッド04	00	00	07	トレント
	ロッド05	00	00	09	スケアード
	ロッド06	00	00	10	ガスマッシュ
	ロッド07	00	00	12	パンクオーガ
	ロッド08	00	00	17	サキュバス
	ロッド09	00	00	20	スタンウィスプ、ゴースト
	ロッド10	00	00	24	バイタルオーガ
	ロッド11	00	00	28	カムプラント
	ロッド12	00	00	34	ミートウォーム
	ロッド13	00	00	38	アニキサス
	ロッド14	00	00	42	スカラベーター
	ロッド15	00	00	46	ロドントロール
	ロッド16	00	00	50	メデューサ、パンクオーガ
	ロッド17	00	00	54	リッパーゴースト
	ロッド18	00	00	62	マウントゴブリン
	ロッド19	00	00	70	オーガリーダー
	ロッド20	00	00	76	センチピード
	ロッド21	00	00	106	タールマン
	ロッド22	00	00	136	バッドピクシー
メイス	ファイヤメイス	04	02	00	1章 ガル山の宝箱
	ガードメイス	05	08	10	ヨピナス
	ラッキーメイス	10	20	50	リザードフライ
	ホーリーメイス	10	10	90	4章 レイ村のイベント
	ウインドメイス	30	30	70	3章 レイの原の宝箱
	ワイルドメイス	15	15	50	ダジオンエルダー
	サンダーメイス	10	10	50	ダジオンヤンガー
ブレード	サンダーブレード	10	03	00	1章 ロス砦の宝箱
	ホーリーブレード	23	00	00	キラーゴブリン、バイタルオーガ
	ルビーブレード	45	10	00	3章 ザザ寺院の宝箱
	アイスブレード	07	05	00	1章 ロス砦の宝箱
	ダークブレード	05	04	03	1章 ダムス村のかじや
	ミストブレード	06	02	00	1章 ワース村のイベント
	シーフブレード	70	20	00	4章 ボア町の宝箱
	ストームブレード	80	10	00	ダルカン

攻撃系のアイテム83種類はここでオシマイ。後半は守備係、その他のアイテム81種類だぞ。

特殊能力メルド

能力名	メルドするアイテム	効く相手及びその居場所
どくしばり	ダークブレード(クォーツ+どくけしそう)	トレント・ウルフ(1章ガル山)
もうどくしばり	イオウ	ナイトメア、ガスマッシュ
げきどくしばり	イオウ+オーガのツメ/エビルブレード+ゴーレムメタル+オニキス	1章アバの森、4章マカル
ウォリアがため	ヒヨス+オーガのツメ	ダークウォリアー(1章スンガ)
ナイトツイスト	パララストーン+オーガのツメ	ダークナイト(2章ギスト)
ナイトブレーカー	パララストーン+ホーリーブレード	ダークナイト(2章ギスト)
ナイトクラッシュ	パララストーン+ホーリーブレード+ランドルの書	ダークナイト(2章ギスト)
ちまどうしおとし	アイスストーン+クリスタル	アグ・ウー(2章フォーレス城)

能力名	メルドするアイテム	効く相手及びその居場所
ちまどうしふうじ	アイスストーン+ホーリーブレード+ランドルの書	アグ・ウー(2章フォーレス城)
マーベルしばり	エメラルド+ポイズンストーン	ブラッドマーベル(3章ローズ町)
マーベルたおし	エメラルド+ポイズンストーン+オーガのツメ	ブラッドマーベル(3章ローズ町)
マーベルくずし	エメラルド+イオウ	ブラッドマーベル(3章ローズ町)
マーベルひねり	エメラルド+イオウ+オーガのツメ	ブラッドマーベル(3章ローズ町)
まほうきしつぶし	トパーズ	ダジオンヤンガー(3章マカル町)
あくまきしくだき	モンスター0(ソード19+ロッド15)	ダジオンエルダー(3章ムーライン)
キメラバスター	スケイルアーマー	キメラ(4章キメラ岩)

	アイテム名	攻撃力	防御力	魔力	入手先
メイル	メイル01	00	03	00	ワーバット
	メイル02	00	05	00	ファントム
	メイル03	00	06	00	グール
	メイル04	00	08	00	ファンガス
	メイル05	00	09	00	スケルトン
	メイル06	00	10	00	マンクランチャー
	メイル07	00	11	00	イディオット
	メイル08	00	12	00	タイフーン
	メイル09	00	14	00	オークソルジャー
	メイル10	00	15	00	リザード
	メイル11	00	17	00	フェニックス
	メイル12	00	19	00	キラーバット
	メイル13	00	21	00	テロスライム
	メイル14	00	23	00	ドローン
	メイル15	00	28	00	サラマンダー
	メイル16	00	30	00	ケーブゴブリン
	メイル17	00	34	00	インキュバス
	メイル18	00	38	00	ウォーターマン
	メイル19	00	42	00	ホムンクルス
	メイル20	00	46	00	フレイム
	メイル21	00	50	00	ゴーレム
	メイル22	00	58	00	ゴブリンヘッド
	メイル23	00	62	00	スカルソルジャー
	メイル24	00	66	00	デモンシード
	メイル25	00	70	00	スラッシュアイ、ダモンクルス
	メイル26	00	76	00	フックテイル
	メイル27	00	88	00	ブラッディグール
	メイル28	00	94	00	クリープマン
	メイル29	00	100	00	ブラッディアイ
	メイル30	00	110	00	ナイトワンダラー
	メイル31	00	122	00	ハーフシャドー
	メイル32	00	130	00	モドロイド
アーマー	リングアーマー	01	08	00	ウルフ
	ファイヤアーマー	08	10	00	ギルマン
	スパイクアーマー	02	16	00	アント
	スケイルアーマー	10	115	00	4章 キメラ岩の宝箱
その他	ハーブ	01	01	01	ミミック、ゲルウイング他
	ドクケシソウ	03	03	04	ギルマン、オーク、ロングロア他
	トネリコ	01	02	01	ハーピー
	パール	02	02	02	ウィスプ
	ヒヨス	02	04	00	コボルト
	スターサファイヤ	20	20	125	4章 ムーラインの宝箱

	アイテム名	攻撃力	防御力	魔力	入手先
その他	オーガノツメ	04	02	00	オーガ
	メノウ	03	02	03	マミー
	ナイトシェード	08	00	03	マントラップ
	フリント	04	04	00	コカトリス
	マーキュリー	02	07	02	ラルバ
	イオウ	04	05	01	ナイトメア
	アルミナ	06	05	00	ドリフトウイスプ
	パララストーン	00	22	00	エビルアイ
	ベラドンナ	14	14	00	ブランチヘッド
	ジルコン	00	12	17	ウルフェン
	クリスタル	10	15	10	ドーンメア
	スズ	15	15	00	サイクロン
	アイスストーン	08	20	08	ウンドグール
	ポイズンストーン	19	19	00	ガーゴイル
	ニッケル	21	21	00	デッドウォーカー
	トパーズ	25	20	15	アンモナイト
	サイレンのツメ	23	23	00	サイレン
	マンガン	27	27	00	シャインウイスプ
	ジンク	31	31	00	アズスペクター
	クローム	20	50	00	ブラッキー
	ブロンズ	50	20	00	キラーオーク
	ガーネット	00	30	60	シドロイド
	クイックストーン	35	40	00	サーゴイル
	ゴーレムメタル	05	80	05	メタルゴーレム
	オニキス	40	50	00	デストロゾンビ
	コッパー	47	47	00	スキュラ
	アイアン	50	50	00	ゴーゴン
	チタン	88	30	00	サスカッチ
	メテオライト	30	88	00	トワイライトメア
	サファイア	10	30	88	ケイブベア
	オパール	60	50	40	キメラ
	クルトンの書	02	02	08	1章スンガ町クルトン博士
	ランドルの書	12	12	16	2章 アデン町ランドル博士
	トートの書	10	20	30	3章 リリ村の宝箱
	エメラルド	20	18	02	リッパーリザート
	ジンジャー	02	00	02	マンイーター
	ガーリック	00	02	02	ワーバット
	クォーツ	05	03	02	トレント、ウルフ
	コリアンダー	00	08	05	ダースゴブリン
	クミンシード	06	03	00	スラグ
	ルビー	00	10	30	2章 ウル山の宝箱
	アメジスト	10	10	10	ゾンバット


ELFARIA
エルファリア

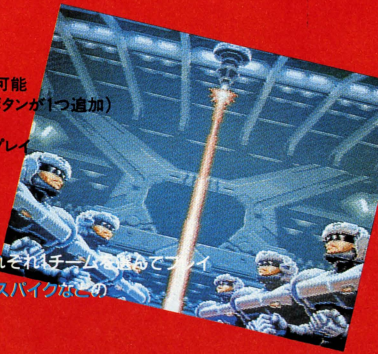


バレーは格闘する！

アーケードの興奮を超えたスーパーファミコン

アーケード版で大人気のスーパーバレー'91がグレードアップ！
ワールドモードとハイパーモード、2つのモードを搭載し、2人同時プレイを実現したリアル&ダイナミックバレーボール・シミュレーションゲーム！

- 時間差、1人時間差、ツースパイク、ダイレクトスパイクなど多彩な攻撃
- サーブはジャンピング、フローター、ドロップ、アンダーハンド、ドライブ、などの5種のバリエーション
- 試合前・タイム時にはコーチからのアドバイス
- バラエティー豊かな選手達が縦横無尽
- テレビ観戦気分で楽しめる観戦モード
- 好みの能力の選手を集めたオリジナルチームの編成
- プレイヤーの実力に合せてハンディキャップの設定が可能
- ボタン1つで簡単操作（「ハイパーモード」には必殺技ボタンが1つ追加）
- 男子12チームと女子8チームの中から1チーム、または「2人対戦」の場合はそれぞれ1チームを選んでプレイ



近未来 ハイパーモード搭載！

全8チームの中から1チーム、「2人対戦」の場合はそれぞれ1チームを選んでプレイ
消えるサーブなどの6種類の必殺サーブと垂直落下スパイクなどの6種類の必殺スパイク（アタック）により自由自在の攻撃が可能

ワールドモード

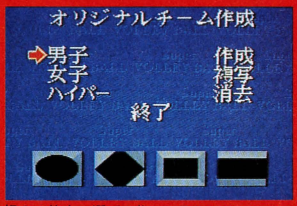


時間差、ダイレクトスパイクなど多彩な攻撃／サーブも5種のバリエーション！

ハイパーモード



必殺サーブ、必殺スパイクで負傷退場者続出。これが格闘バレーだ！



好みの能力の選手を集めて君だけのオリジナルチームを作成。



必殺ワザを受けそこなえば「耐久力」が減る。ゼロになると即退場！

■8M+64KSRAMバッテリー付
¥8,900 [税別]

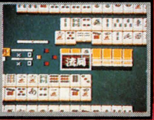
- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 全国の有名デパート、玩具店、ファミコン専門店でお求めください。
- 画面は開発中のものにつき製品とは多少異なることがあります。

ビデオシステム株式会社 ユーザーテレフォン 075-723-1544

スーパーバレー II クイズに多数の応募を頂き、ありがとうございました。厳正なる抽選の結果、当選者は宝塚市 小西鷹介様、横浜市 坂田ひろみ様、広島県 田村明仁様、山口県 西本英雄様、滋賀県 横井鋭一様、他45名の方々となりました。

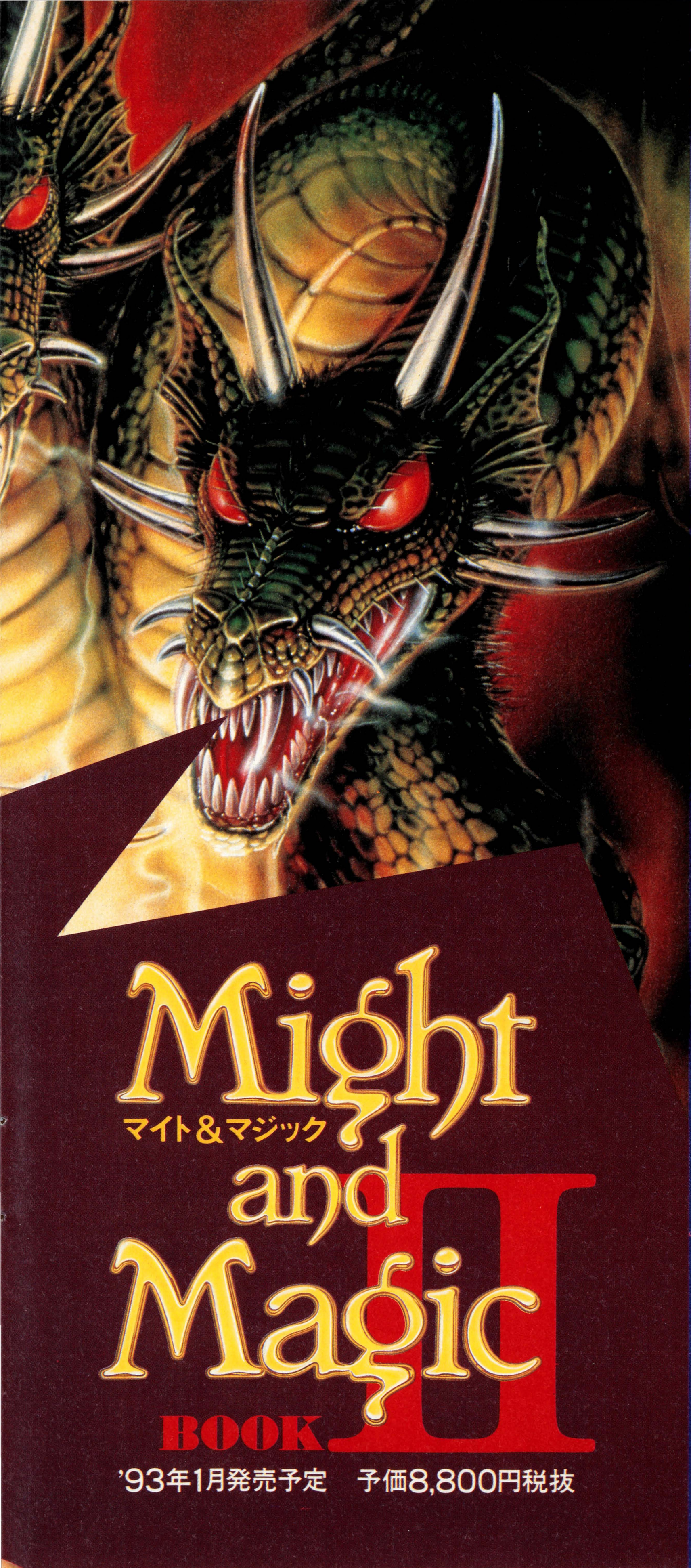


闘牌伝
究極の対戦型マージャン+RPG要素
8M+バッテリーバックアップ
'93年3月下旬発売予定 ¥8,900（予定）（税別）





LOZC
G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
モンスターと魔法がからみあう伝説のRPG
おもしろさパワーアップで'93年新春復活
©1992 G.AMUSEMENTS CO.,LTD.
©New World Computinng, INC.
©1992 STARCRAFT, INC.


Might and Magic II
マイト&マジック
BOOK II
'93年1月発売予定　予価8,800円税抜


Nintendo GAME BOY
緊急速報!!
バーニングペーパー
BURNING PAPER
燃える男、バーニングマン登場!
研究室の突然の事故で悪性ウイルス入りの薬をあびた虫たちは巨大化してしまい、またたく間に、ニューランド全土に広がってしまった。狂暴な化け物と化した虫たちをすべて退治するために博士はロボットをつくりあげたのだった。その名はバーニングマン。太陽光線によって虫たちを焼きつくす熱いやつが行く!!
'93年2月発売予定
予価3,200円税抜
LOZC(ロジーク)はジー・アミューズメンツの商標です。
株式会社ジー・アミューズメンツ
〒152 東京都目黒区鷹番3-6-8 TEL.03-5704-0023(代)
スーパーファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。



※ファミコン及びスーパーファミコンは任天堂の商標です。

北海道から沖縄まで日本全国を突っ走る激安パワーのブルートチェーン!

札幌、仙台、東京、名古屋、大阪、広島、四国、福岡、鹿児島、沖縄。

◆北海道地区　札幌営業所 TEL (011) 815-2363

[札幌市] 西岡店・北 16 条店・藤野店・美園店・ひばりヶ丘店・新琴似店　[帯広市] 西 20 条店

◆東北地区　仙台営業所 TEL (022) 252-7702

[仙台市] 市名坂店・南光台店・鷺ヶ森店　[いわき市] 高坂店

◆東京地区　東京本部 TEL (03) 3825-0825

[板橋区] 高島平店　[北区] 田端店　[豊島区] 要町店・東長崎店　[足立区] 関原店　[葛飾区] 堀切店
[練馬区] 中村橋店　[江東区] 砂町店

◆関東地区　東京本部 TEL (03) 3825-0825

[横浜市] 能見台店・六浦店・日野店・二俣川店・戸塚店　[藤沢市] 辻堂店・善行店　[茅ヶ崎市] 十間坂店
[鎌倉市] 大船店 [座間市] 座間入谷店　[秦野市] 渋沢店　[平塚市] 見附店　[厚木市] 妻田店
[小田原市] 城山店　[神奈川県中郡] 二宮店　[浦安市] 浦安堀江店　[市川市] 行徳店　[船橋市] 中山店
[習志野市] 東習志野店・津田沼店　[松戸市] 根本店・八柱店　[千葉市] 東千葉店・桜木店　[佐倉市] 臼井店
[鎌ヶ谷市] 鎌ヶ谷店　[土浦市] 真鍋店　[水戸市] 笠原店・茨大前店　[つくば市] 花室店
[取手市] 取手青柳店　[茨城県那珂郡] 那珂町店　[宇都宮市] みどり野店・材木町店・石井店
[小山市] 小山店 [柏市] 柏東店　[茨城県鹿島郡] 神栖町店

◆東海・北陸地区　名古屋営業所 TEL (052) 991-7083

[名古屋市] 黒川店・原店・猪子石店・浄心店・御器所店・高畑店・八熊店・千代田街道店・茶屋ヶ坂店・鳴海店・みどりほら貝店　[春日井市] 高蔵寺店　[尾張旭市] 三郷店　[沼津市] 沼津原店　[富士市] 岳南デンパ店
[桑名市] 末広店　[鈴鹿市] 白子店　[可児市] 可児店　[羽島市] 羽島店　[佐久市] 岩村田店

◆関西地区　大阪営業所 TEL (06) 945-4028

[大阪市] 千船店・毛馬店・豊里店・小路店・万代店・粉浜店・塚本店　[和泉市] 北信太駅前店
[吹田市] 吹田店・五月ヶ丘店・関大前店　[豊中市] 服部店　[池田市] 五月山店　[箕面市] 牧落店
[茨木市] 穂積店　[高槻市] 高槻栄町店・春日店　[門真市] 門真月出町店　[大東市] 平野屋店
[東大阪市] 布施店　[堺市] 白鷺店　[枚方市] 枚方中宮店・楠葉店　[岸和田市] 春木店　[高石市] 浜寺店
[京都市] 伏見竹田店・醍醐店・桂駅前店・九条新千本店・堀川五条店　[宇治市] 宇治伊勢田店 [神戸市] 六甲店・星陵台店・新開地店・新神戸店・春日野道店・長田店・伊川谷店　[宝塚市] 小林店　[尼崎市] 塚口店・出屋敷店・西大島店・尼崎大物店　[西宮市] 甲子園口店・鳴尾店　[伊丹市] 新伊丹店・車塚店　[姫路市] 花影店・砥堀店・飾磨駅前店　[加古川市] 東加古川店・西加古川店 [明石市] 西明石店・魚住店　[奈良市] 大宮店・京終店
[岡山市] 門田屋敷店・西大寺店　[津山市] 津山店・津山駅前店　[倉敷市] 西栄町店

◆四国・中国地区　四国営業所 TEL (0896) 23-7933 / 広島営業所 TEL (082) 222-5022

[広島市] 庚午店・五日市店・千田町店・海田店・己斐店・駅前店・祇園店・宇品店・戸坂店・安古市店・舟入店・八幡店・土橋店・井口店・仁保店　[呉市] 呉店・焼山店・広本町店　[廿日市] 宮内店 [大竹市] 大竹店
[東広島市] 西条店・東広島店　[福山市] 蔵王店　[広島県安芸郡] 府中店　[広島県佐伯郡] 安芸佐伯店
[岩国市] 南岩国店　[徳山市] 大内店　[下松市] 下松店 [光市] 光店　[新南陽市] 政所店
[下関市] 唐戸店・彦島店　[山口県吉敷郡] 山口小郡店　[高松市] 木太店・栗林店　[丸亀市] 丸亀店
[観音寺市] 観音寺店　[松山市] 朝生田店・余戸店・平和通店・松山駅前店　[西条市] 伊予西条店
[伊予三島市] 伊予三島店　[川之江市] 川之江店　[今治市] 今治南店・今治常盤店　[新居浜市] 新居浜店
[愛媛県宇摩郡] 土居店 [三原市] 皆実店　[伊予郡] 砥部店

◆九州地区　福岡営業所 TEL (092) 482-3601

[福岡市] 飯倉店・七隈店・大橋店・長住店・別府橋店・高砂店・舞松原店・新宮店・県庁前店・荒戸店・九産大前店・麦野店・百年橋店・野方店・西新店・桧原店・井尻店・玉川店・原四ツ角店 [中間市] 中間店
[北九州市] 小倉店・木町店・徳力店・黒崎店　[大野城市] 白木原店　[筑紫野市] 二日市店　[小郡市] 小郡店
[久留米市] 千本杉店・小頭町店・上津店・久留米店　[八女市] 八女店　[筑後市] 筑後店　[甘木市] 甘木店
[大牟田市] 通町店　[柳川市] 柳川店　[春日市] 春日原市　[宗像市] 赤間店
[福岡県粕屋郡] 志免店・長者原店・古賀店　[福岡県筑紫郡] 那珂川店　[福岡県朝倉郡] 夜須店
[福岡県山門郡] 大川店　[佐賀市] 本庄店・神野店　[唐津市] 唐津店　[鳥栖市] 鳥栖店　[鹿島市] 鹿島店
[佐世保市] 大野店　[熊本市] 楠店・浄行寺店・県庁四角店・近見店・八王寺店・上熊本店　[菊池市] 菊池店
[八代市] 旭中央店　[大分市] 敷戸店・今津留店・南大分店・明野店　[別府市] 別府店・鶴見店
[長崎市] 新大工店・岩屋橋店・葉山店　[中津市] 中津店　[宇佐市] 宇佐店　[日田市] 日田店
[荒尾市] 荒尾店　[前原市] 前原店

◆南九州地区　南九州営業所 TEL (0996) 63-3473

[水俣市] 水俣店　[宮崎市] 浮ノ城店　[鹿児島市] 玉江店・柳町店・鴨池店・谷山店・吉野店・都通り店
[鹿屋市] 鹿屋店　[出水市] 出水店　[阿久根市] 阿久根店　[川内市] 上川内店・向田店
[串木野市] 串木野店　[加世田市] 加世田店　[枕崎市] 枕崎店　[国分市] 国分店　[鹿児島県揖宿郡] 頴娃店
[鹿児島県日置郡] 伊集院店

◆沖縄地区　沖縄営業所 TEL (098) 887-5308

[那覇市] 小禄店・大道店・儀保店　[浦添市] 城間店　[沖縄県島尻郡] 南風原店　[沖縄市] 知花店

※注：■色は、カプコン販売協力店　■色は、ドラクエグッズ販売協力店
■色は、カプコンおよびドラクエグッズ販売協力店、と色分けがしてあります。

ファミコンショップ ブルート

PHONE (082)222-5022

■本社：〒730 広島県広島市中区幟町13-11 明治生命広島幟町ビル10F



TECMO テクモ 株式会社
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34

☎テクモ
ホットライン 03(3222)7550


'93年新春発売予定
SUPER Famicom
スーパーファミコン
GHOST HUNTER SERIES#1
DIABLE de LAPLACE
ラプラスの魔®
原案／安田 均（RPG紹介の第一人者）
シナリオ／下村 家惠子
キャラクターデザイン／弘司
音 楽／小坂 明子
3Dをさらに進化させた移動方式を採用。息を呑む臨場感あふれる展開があなたを虜にする。
ゴーストハンターシリーズ#1「ラプラスの魔」（ホラーRPG）価格／9800円（税込）
幽霊屋敷に惨殺死体、姿なき恐怖「ラプラスの魔」とは？
凍てついた時の果てから闇が忍び寄る。
?
あなたの理性は恐怖に勝てるか！
Ⓒ安田均/グループSNE
Ⓒハミングバードソフト
Ⓒ1993 YANOMAN
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
SUPER Famicom スーパーファミコン は任天堂の商標です。
YANOMAN ゲーム・エンタテイメント革命宣言
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10


KAC
好評発売中
あしたのジョー
あのヒーローがスーパーファミコンより甦る!
MYSTERY CIRCLE
●ミステリーサークル●
驚異のスーパーパズルゲーム新登場!

X'masが近づくとドキドキ冒険島は、サンタクロースで満員です…!!
その理由(わけ)を知っているのは、今田と安井です。

この名前をゆっくりと、3回読むとキミは冒険島に行きたくなる。

ファミコン・リサイクルショップ ドキドキ冒険島店主一同

激安ラスト大バーゲン

●ドキドキサンタのクリスマス
ファミコンパーティー

出たゾ! 話題の新作ソフト…!
出るゾ! 待望の人気ソフト…!
出すゾ! 放出特価の中古ソフト…!
あるゾ! ドキドキ特価のスーパーファミコン!
行くゾ! 今がチャンスのドキドキ冒険島へ!

Doki Doki 冒険島
FAMILY COMPUTER RECYCLE SHOP

新春予告

'93ドキドキ冒険島 お正月キャンペーン

新春初売り大特価! ブッ飛びセール

その場で当たる!! お年玉 オリジナルグッズ プレゼント

早い者勝ち!



※写真と実際の商品は異なることがあります。

さァ〜鬼も笑うぞ…『'93新春お正月キャンペーン』のお知らせだ。来年は、"酉年も落とす勢い"の『初売り大特価ブッ飛びセール』で幕開けだ! もちろん、ドキドキ特製オリジナルグッズが当たる!『お年玉プレゼント』もあるぞ。こいつァ〜春から縁起がいいャ〜!

ファミコン・リサイクルショップは、

いつもドキドキ、楽しさ冒険島!!

■全国「ドキドキ冒険島ファミコン・リサイクルショップ」店名

●**北海道**＝伏見店(札幌市) ●**岩手県**＝サンリア店(大船渡市) ●**山形県**＝山形店(山形市)●**新潟県**＝豊栄店(豊栄市)/寺尾店(新潟市)/亀田店(中蒲原郡)●**福島県**＝いわき植田店・いわき小名浜店・いわき平店(いわき市)●**栃木県**＝佐野店(佐野市)/宇都宮店・宇都宮東口店(宇都宮市)/黒磯店(黒磯市)/足利店(足利市)●**富山県**＝小杉店(射水郡)●**茨城県**＝岩間店(西茨城郡)/波崎店(鹿島郡)/常北町店(東茨城郡)/千波店(水戸市)/江戸崎店(稲敷郡) ●**郡馬県**＝沼田店(沼田市)/藤岡店(藤岡市)/広沢店(桐生市)/太田店(太田市) ●**長野県**＝長野東口店・大豆島店・伊勢宮店・篠ノ井店・善光寺下店・徳間店(長野市)/小諸店(小諸市)/須坂店(須坂市)/飯山店(飯山市)/中野店(中野市)/塩尻店(塩尻市)/丸子店(小県郡)/松本店(松本市) ●**埼玉県**＝南浦和店・南浦和本店・浦和店・北浦和店(浦和市)/武里店・一の割店(春日部市)/三郷店(三郷市)/大宮東口店・七里店(大宮市)/蕨店(蕨市)/越谷店(越谷市)/行田店(行田市)/久喜店(久喜市)/草加店(草加市)/与野店(与野市)/坂戸店(坂戸市)●**千葉県**＝馬込沢店(鎌ヶ谷市)/柏店(柏市)/四街道駅前店(四街道市)/銚子店(銚子市)●**東京都**＝豊田店(日野市)/江東店(江東区)/下井草店(杉並区)/長原店(大田区)/徳丸店(板橋区)/花畑店(足立区)/南葛西店(江戸川区)/武蔵野台店(府中市)●**神奈川県**＝藤沢店・湘南店(藤沢市)/茅ヶ崎店(茅ヶ崎市)●**静岡県**＝富士錦町店・富士店(富士市)/焼津店(焼津市)/榛原店・相良店(榛原郡)/西伊場店(浜松市)/富士中野店(富士市) ●**愛知県**＝岡崎店(岡崎市)●**京都府**＝桃山店(京都市)/福知山店(福知山市) ●**滋賀県**＝愛知川店(愛知郡)●**兵庫県**＝姫路店(姫路市)/尼崎店(尼崎市)/山下駅前店(川西市)/志染駅前店(三木市)/西宮店(西宮市)●**徳島県**＝藍住店(板野郡)/脇田店(美馬郡) ●**沖縄県**＝コザ店(沖縄市)●**東京**＝千住桜木店(足立区)

ASCII

12・26

発売決定!!



■究極のセーブモード「マニアセーブ」を搭載！迷宮内でリセットすると町外れの階段のところから再スタート。リセット技で忘れかけていた、ウィザードリィの真の緊張感が蘇る。※通常のセーブモードとの選択可能。

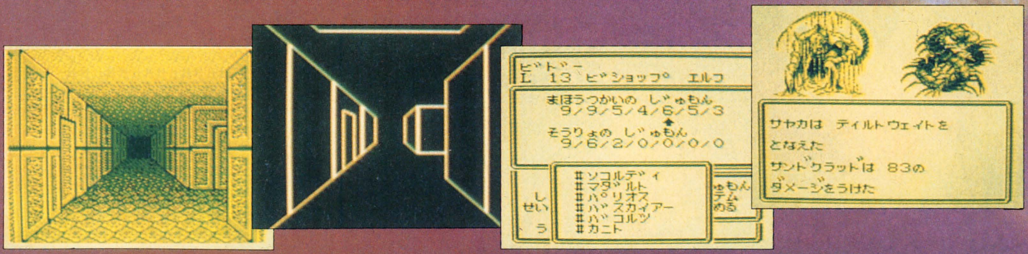
■前作「外伝I」で強い要望があった「オートマッピングのオンオフ機能」、「線画←→ 面画切替機能」を搭載し、ウィザードリィのイメージ世界により入り込みやすくなった。

■前作「外伝I」の謎のアイテム「転生の書」の正体がついに判明。これは外伝IIに外伝Iのキャラクターを転生させるためのパスワードアイテムだったのだ。これで外伝Iにキャラクターを残したまま、通信ケーブル不要のキャラクター転生が可能になった。※通信ケーブルを使っての転生（外伝I→外伝II）、転送（外伝II ←→ 外伝II）も可能。

■シナリオは「隣り合わせの灰と青春」の作者ベニー松山氏が担当！ウィザードリィ最大の理解者によるオリジナルシナリオで、いままでのウィザードリィシリーズになかった画期的なシナリオ展開が楽しめる。

■戦闘、イベントのビジュアル，サウンドも大幅変更。強力な特殊攻撃を繰り出す新モンスターが続々登場。

■召喚呪文で呼び出せるモンスターの種類を増加させ、さらにカニト、フィスノイトなどの外伝IIオリジナル呪文を追加。これにより、戦闘のバリエーションがアップ！



ウィザードリィファン必携の スーパーアイテム達!!

◆ **ターボファイルIIとターボファイルアダプターで「ウィザードリィ・V」のキャラクターの世界が広がる**

ファミコン唯一の外部記憶装置「ターボファイルII」。ターボファイル対応のソフトであれば、ROMカートリッジ内のバックアップデータとは別にデータを保存することができます。別売の「ターボファイルアダプター」を接続すれば、スーパーファミコンでも使用できます。例えば「ウィザードリィ・V」では最大80名のキャラクターデータを保存でき、さらにファミコンシリーズ（I .II.III）で育てたキャラクターを「ウィザードリィ・V」の世界に転生させることができます。

TURBO FILE II



●ターボファイルII
（ファミリーコンピュータ周辺機器）
標準小売価格5,900円（税別）



超豪華「ウィザードリィ入門の書」ビデオ（50分）を1,000名様に大プレゼント!!

ウィザードリィを難しいとか、恐いとか思っている人。これからプレイしようと思っている初心者の人はぜひ、この「ウィザードリィ入門の書」ビデオを見て欲しい。「ウィザードリィ入門の書」では、ファンタジー世界の説明、キャラクターメイキングの方法から「ウィザードリィ・V」、「ウィザードリィ・外伝II」の地下1階の完全攻略を紹介している。

さらに知ってお得な裏技やマル秘テクニックのほか、ウィザードリィのイベント「ウィズ91」の映像もあるよ!

さあ、君もこの「ウィザードリィ入門の書」ビデオを片手にウィザードリィのエキスパートをめざそう!

※このビデオにはプレゼントつきのアドベンチャーゲームが入っています。

※WPF（ウィザードリィ プレイヤーズ フォーラム）の会員の方は、会員番号をハガキに明記して下さい。

応募方法 官製はがきに住所、氏名、年齢、職業、または学年、今読んでいるこの雑誌名を明記のうえ、「ウィザードリィ入門の書」ビデオ希望と書いて送ってね。

あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキーＰＳＤ販促室
「ウィザードリィ入門の書」ビデオ係

締め切り 1992年12月18日（金）当日消印有効

抽選発表 11月20日より毎週1回200名、合計5回1.000名の抽選を行ない、当選分は各週単位で発送いたします。なお当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。
※抽選にもれたはがきは翌週の抽選に繰り越しされます。

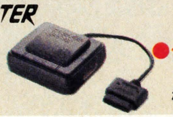
ゲームボーイソフト**ウィザードリィ・外伝II**

12月26日（土）発売!

標準小売価格 4,635円（税込）
2メガROM+バッテリーバックアップRAM



TURBO FILE ADAPTER

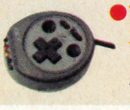


●ターボファイルアダプター
（スーパーファミコン周辺機器）
標準小売価格2,500円（税別）

RPG専用片手コントローラー「アスキースティック スーパーL5」で「ウィザードリィ・V」の楽しみ方が広がる

A,B,X,Y各ボタン対応の連射機能とスロー機能により、メッセージ飛ばしや経験値稼ぎが簡単に行なえます。また、十字ボタンを自分の好みの位置に変えられるロータリーアジャスト機能で左手でも右手でも、また手の大きさに関係なく好みの持ち方でプレイできます。

アスキースティックスーパーエルファイブ ASCII STICK Super L5

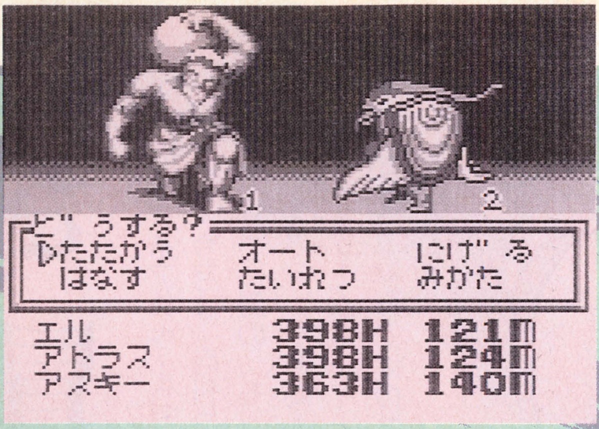


●アスキースティック スーパーL5
（スーパーファミコン周辺機器）
標準小売価格2,980円（税別）

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**



ASCII
ゲームに熱くなるクリスマス!
『ゲーム年鑑』シリーズにはゲームを楽しむために必要なデータや秘技がぜいたくに収録されているぞ。ゲームマニアのキミや、遊び方がわからないというキミにもぜひ読んでもらいたい。ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!
最新刊
ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
上巻は'90年に発売されたアクション160本シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。
好評発売中!
ファミコン通信
編集部責任編集
ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。
ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。
ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
FC188本、PC22本、MD5本の'88年のゲームソフト全215本を一挙に掲載。
ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたファミコンソフト185本、PCエンジンソフト5本を収録。
ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたファミコンソフト全211本を収録。
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。



女神転生外伝

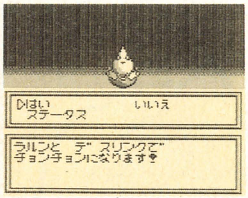
徹底攻略 Last Bible™ ラストバイブル

GB ゲームボーイ	RPG	バックアップ カートリッジ
	アトラス '92年12月23日発売 5300円[込] 2メガ	

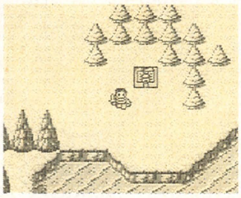
待望の魔獣合成表を独占公開！　魔法とアイテムカタログもついてるぞ。これを見て、あとちょっとの発売を待て！

ここはガイアの力がものをいう世界

まず簡単に『外伝』の世界について説明しよう。この世界では、テレパシーやテレキネスなどの能力をガイアと呼ぶ。主人公は、ガイアの訓練に励む少年。ところが、平和な世界だったその地に、突如魔獣たちが空から降りてきて……、というところから、物語が始まる。では、攻略に移るとしよう。



⬅『外伝』でも、おなじみの魔獣合成は可能。良かったねい。鼻血が出るまで好きなだけ作りまくれ。



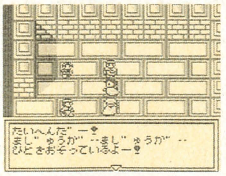
➡2Dフィールド型になった『女神転生』。じつは対戦もできるって知ってました？　燃えますぜ。



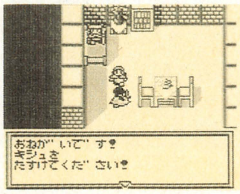
旅立ち

モイラの街

物語は、主人公の住むモイラの街から始まる。ここで、主人公はガイアの訓練をしており、今日卒業することを告げられる。ところが、その直後、すさまじい音とともに空から何かが墜落してきた。そして、主人公と教官ゾディアのもとに、魔獣が人を襲っているという知らせが届くのだ。南西にあるバロの岩山には訓練に出かけた子供たちがいる。助けにいこう。



⬅晴れの日に大事件。いきなり魔獣が出現したのだ。こりゃたいへん！　なんとかせねば。

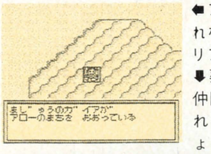


➡魔獣に傷つけられた少年もいる。退治しにいき、返り討ちにあったらしい。

薬を求めて

アローの街
レムリアの街

バロの岩山への途中には街がふたつある。岩山へ行くまえに寄ってみよう。だが、アローの街は魔獣のガイアで覆われており、入ることができない。そして、レムリアの街には、魔獣によって傷ついた少年がいる。彼を救うにはアローの街にいる医者から薬をもらうしかない。この時点では岩山にも入れないので、まずはアローの街に行く方法を見つけよう。



⬅アローの街には入れない。まずはレムリアに行こう。
⬇薬を飲ませると、仲間として戦ってくれるように。でもちょっと生意気な感じ。

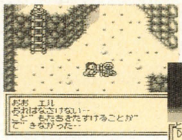
ふたり目の仲間だ！



■子供たちを助けろ

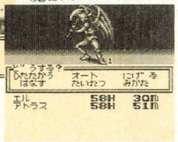
バロの岩山

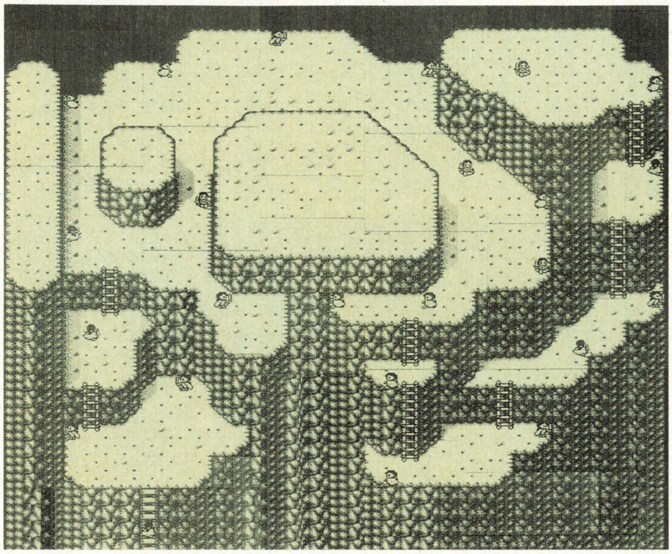
アローの街で薬をもらい、少年が仲間になったら武器と防具をそろえてバロの岩山へ向かおう。この奥には、魔獣ウィプリが待ち受けている。手ごわい相手なので、回復アイテムを持って行こう。



⬆岩山の入り口には主人公の師、ゾディアがいるぞ。

⬇最深部に子供たちがいる。そして魔獣も……。

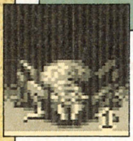


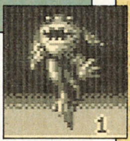


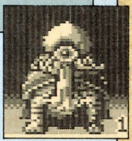
ここまでに登場する魔獣

スライム

レベル：1
HP：12 MP：0
序盤で戦う魔獣。はっきりいって弱い。

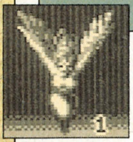
ツチグモ

レベル：1
HP：10 MP：0
話しかけてくることが多いのだ。

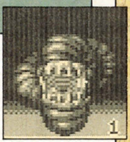
ヘケット

レベル：2
HP：14 MP：12
ブフの魔法を使う。仲間にしやすい。

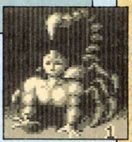
ブロブ

レベル：4
HP：18 MP：0
ちょっと堅いが、大した敵ではない。

ラルン

レベル：3
HP：15 MP：13
ジオの魔法を使う。すばしっこい。

ハーピー

レベル：7
HP：22 MP：30
ドルミナールを使う。序盤の強敵だ。

デスリンク

レベル：5
HP：22 MP：2
体力が高い。攻撃力もあるほう。

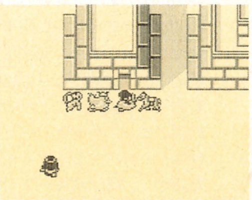
タムズ

レベル：6
HP：24 MP：20
ブフ、ブフラの魔法を使う。体力もある。

■魔獣の調査が始まる

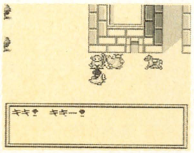
ハラッパの街 メルッハの街 そしてムー大陸へ

子供たちを救うと、ふたりの力が認められ大陸の西に渡ることができる。ここで、ふたりは魔獣の調査を依頼され、大陸の西から南のムー大陸に渡る。この時点で重要なのは、動物と話ができるガイア。この力を得ることにより、3人目の仲間と出会えるのだ。

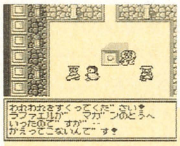
動物に囲まれるが



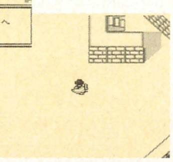
⬅いきなり動物に囲まれる。なにかを伝えたいらしいが。



⬆でも、話はできない。動物と話せれば……。



⬅ムー大陸でいちばん大きな街、ラムー。大きな神殿があるのだ。



➡ところが、神官が魔獣によって塔に連れ去られたとのこと。

3人目の仲間だ

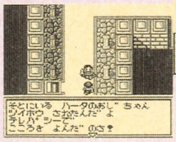


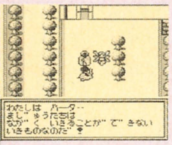
➡3人目の仲間は女の子。でも、ちょっと性格がきつそうな感じ……。

謎の男ハータ

ムー大陸のジャワランの街では、ハータという男に会うことができる。彼は、長く生きることができない魔獣を、なんとかして助けようとしているようだ。彼の真意とは……？

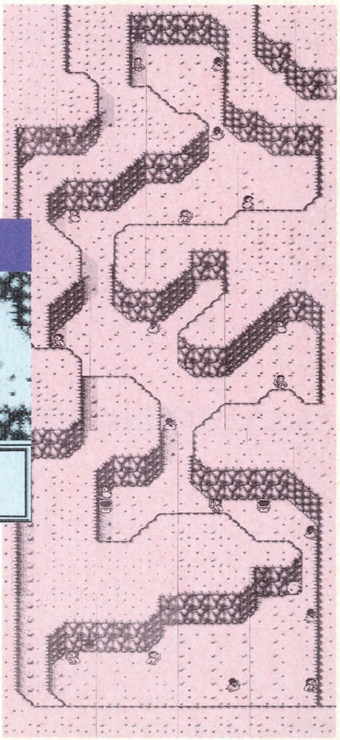
⬇子供が言うには、ハータは追放された身らしいが。





⬆ハータは魔獣を連れている。魔獣の身を案じているのだ。

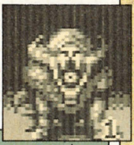
ゾードの巣マップ



ここまでに出現する魔獣 その2

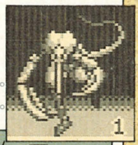
キマイラ

レベル：15
HP：96
MP：0
火炎を吐いてくるぞ。

ストーンカ

レベル：12
HP：53
MP：20
アギラオンを使う。

ゾード

レベル：19
HP：114
MP：0
ゾードの巣に出現する。

アルケニー

レベル：20
HP：125
MP：0
体力が高い。仲間にしろ。

おつぎはデータ集

外伝版 魔法大全

『外伝』で登場する魔法はじつに60種類以上。すべてをお見せできないのは残念だが、実際のゲームで、自分自身の目で確認してほしい。『外伝』版オリジナル呪文もいくつか登場しているぞ。存分に使いこなしてくれ！

●表の見かた
対象：敵１＝敵１匹　敵グ＝敵グループ　敵全＝敵全部　仲１＝仲間ひとり　仲全＝仲間全部
使用者：主人公　サブ１＝サブキャラ１　サブ２＝サブキャラ２　魔獣＝仲間の魔獣

	名前	使用時期	対象	MP	使用者	効果
攻撃魔法	アギ	戦闘中	敵１	2	魔獣	敵１匹にダメージ20を与える。
	アギラ	戦闘中	敵グ	5	主人公	敵１グループにダメージ40。
	アギラオン	戦闘中	敵全	12	魔獣	敵全部にダメージ80を与える。
	アギラマ	戦闘中	敵グ	18	主人公	敵１グループにダメージ140。
	アギダイン	戦闘中	敵全	25	主人公	敵全部にダメージ180を与える。
	ブフ	戦闘中	敵１	2	魔獣	敵１匹にダメージ20を与える。
	ブフラ	戦闘中	敵グ	5	魔獣	敵１グループにダメージ40。
	ブフラオン	戦闘中	敵全	12	魔獣	敵全部にダメージ80を与える。
	ブフラマ	戦闘中	敵グ	18	魔獣	敵１グループにダメージ170。
	ブフダイン	戦闘中	敵全	25	魔獣	敵全部にダメージ240を与える。
	ジオ	戦闘中	敵１	2	魔獣	敵１匹にダメージ20を与える。
	ジオラ	戦闘中	敵グ	5	魔獣	敵１グループにダメージ40。
	ジオラオン	戦闘中	敵全	12	魔獣	敵全部にダメージ80を与える。
	ジオラマ	戦闘中	敵グ	18	魔獣	敵１グループにダメージ130。
	ザン	戦闘中	敵１	4	魔獣	敵１匹にダメージ40を与える。
	ザンマ	戦闘中	敵グ	8	主人公	敵１グループにダメージ40。
	ザンマオン	戦闘中	敵全	14	サブ２	敵全部にダメージ100を与える。
	ムド	戦闘中	敵グ	12	サブ１	敵１匹を即死させる。失敗もある。
	ムドオン	戦闘中	敵グ	18	魔獣	敵１グループを即死。失敗もある。
	ビルラ	戦闘中	敵グ	12	魔獣	敵１グループに毒の効果。

	名前	使用時期	対象	MP	使用者	効果
特殊魔法	トランパ	迷宮中	仲全	10	主人公	迷宮から外へ脱出する。
	リエンズ	移動中	仲全	3	魔獣	敵の出現率が低下する。
	コンパック	移動中	魔獣	5	サブ１	魔獣合成をする魔法。

	名前	使用時期	対象	MP	使用者	効果
回復魔法	ディ	いつでも	仲間	4	魔獣	仲間ひとりのＨＰを20回復。
	ディアマ	いつでも	仲間	12	主人公	仲間ひとりのＨＰを100回復。
	ディアマハン	いつでも	仲間	25	サブ２	仲間ひとりのＨＰを999回復。
	メディ	いつでも	仲全	10	魔獣	仲間全員のＨＰを15回復。
	メディア	いつでも	仲全	28	サブ1･2	仲間全員のＨＰを80回復。
	メディアハン	いつでも	仲全	50	サブ２	仲間全員のＨＰを250回復。
	ポイズディ	いつでも	仲間	5	サブ２	仲間ひとりの毒をとりのぞく。
	パラライディ	いつでも	仲間	7	サブ２	仲間ひとりのマヒをとりのぞく。
	リカーム	移動中	仲間	20	サブ２	仲間ひとりを蘇生。失敗もある。
	サマリカーム	移動中	仲間	30	サブ２	仲間ひとりを完全に蘇生する。
	パトラ	いつでも	仲間	2	魔獣	仲間ひとりのステータス回復。
	ペンパトラ	いつでも	仲全	5	サブ１	仲間全員のステータス回復。

	名前	使用時期	対象	MP	使用者	効果
補助魔法	ドルミン	戦闘中	敵グ	5	魔獣	敵１グループを眠らせる。
	ドルミナール	戦闘中	敵全	8	魔獣	敵全部を眠らせる。
	プリンパ	戦闘中	敵グ	4	魔獣	敵１グループを混乱させる。
	マリンカリン	戦闘中	敵全	7	魔獣	敵全部を混乱させる。
	テンタラフー	戦闘中	敵グ	10	魔獣	敵１グループに催眠、混乱の効果。
	ラクカジャ	戦闘中	仲全	8	魔獣	仲間全員の守備力を上げる。
	タルカジャ	戦闘中	仲全	15	サブ１	仲間全員の攻撃力を上げる。
	ラクンダ	戦闘中	敵グ	10	魔獣	敵１グループの守備力を下げる。
	ラクンダック	戦闘中	敵全	20	魔獣	敵全部の守備力を下げる。
	マカランダ	戦闘中	敵１	0	魔獣	敵１匹からＭＰを奪う。
	マカジャマ	戦闘中	敵グ	6	魔獣	敵１グループの魔法を封じる。
	マカジャミン	戦闘中	敵全	11	魔獣	敵全部の魔法を封じる。

武器・防具・アイテムリスト

武器や防具は、おもに街で購入することになる。なかには、宝箱のなかに眠っている強力なものもあるぞ。今回は、ムー大陸までの品揃えをお見せしよう。

●表の見かた
武器・命中率：その武器が敵に命中する確率。攻撃力が高くても、当たりにくいものもある。
防具・対魔法：ある一定の魔法に対して、攻撃を軽減する割合のこと。高いほど良い。

	名前	買値	攻撃力	命中率	装備可能
武器	タイトソード	45	5	?	主人公　サブキャラ１
	ヒートソード	300	10	80	主人公　サブキャラ１
	ダマスカス	1500	10	?	サブキャラ２
	ムーンナイト	1800	13	?	サブキャラ２
	キルウィップ	600	14	100	主人公　サブキャラ１
	スケアクロウ	900	22	?	主人公　サブキャラ１
	アイアンカッタ	2700	25	?	主人公　サブキャラ１
	スピリット	3000	29	?	主人公　サブキャラ１
	タンガロイア	9000	30	80	サブキャラ２
	ダイアスター	10750	34	?	サブキャラ２
	キンタルの剣	6000	43	?	主人公　サブキャラ１
	クロスソード	12000	50	?	サブキャラ１
	ヘカトンの斧	15000	?	?	主人公

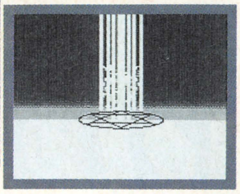
	名前	買値	防御力	対魔法	装備可能
防具	皮の服	37	8	8	主人公　サブキャラ１、２
	ローブ	1500	10	5	サブキャラ２
	カバーアーマ	225	12	12	主人公　サブキャラ１
	アイアンアーマ	600	19	19	主人公　サブキャラ１
	レーの服	1800	15	23	サブキャラ２
	スカイアーマ	5850	37	37	主人公　サブキャラ１
	オーラローブ	7500	35	50	サブキャラ２
	ヘカトンメイル	12000	50	45	主人公
	ブフアーマ	9000	45	40	主人公　サブキャラ１
	銅の盾	100	8	8	主人公　サブキャラ１
	鉄の盾	450	13	13	主人公　サブキャラ１
	ウルフシルド	1500	21	21	主人公　サブキャラ１
	キンタルの盾	3000	37	37	主人公　サブキャラ１
	ブルシルド	3000	50	50	主人公　サブキャラ１

	名前	買値	売値	効果
アイテム	マナの種	15	10	仲間ひとりのＨＰを50回復する。
	マナ	300	200	仲間ひとりのＨＰを999回復する。
	パナ	450	300	仲間ひとりのＭＰを20回復する。
	パナケア	1200	800	仲間ひとりのＭＰを80回復する。
	バモラ	150	100	戦闘中に、仲間ひとりの攻撃力を上げる。
	魔獣の血	なし	1	戦闘から脱出することができる。
	毒消し草	100	67	仲間ひとりの毒をとりのぞく。
	モナの枝	150	100	仲間ひとりのマヒをとりのぞく。
	マギの笛	なし	200	戦闘中に、敵１グループを混乱させる。
	カルトのマスク	なし	300	戦闘中に、敵の魔法を封じる。
	シルフの羽根	75	50	最後に立ち寄った街までワープする。
	レテのしずく	450	300	戦闘中に、敵１匹をマヒさせる。
	トートの瞳	なし	67	戦闘中に、仲間ひとりの防御力を上げる。
	ルーン	7500	5000	仲間ひとりを生き返らせる。
	マグネタイト	なし	1	使途不明。持っているといいことが？
	土の守り	なし	なし	仲間ひとりの体力値をアップする。
	風の守り	なし	なし	仲間ひとりのす速さをアップする。
	水の守り	なし	なし	仲間ひとりの知力をアップする。
	光の守り	なし	なし	仲間ひとりの攻撃値をアップする。
	レテの水	なし	なし	オアシスにある水。ガイアを鎮める。
	薬	なし	なし	アローの街にいる医者が作ってくれる。
	通行証	なし	なし	レムリア大陸の西へ渡れるようになる。
	ソルの指輪	なし	なし	動物と話すことができるようになる。
	黒の鍵	なし	なし	ある洞窟に入れるようになる。

まだまだたくさんのアイテムが登場するぞ
でも自分の目で確かめてね(ケチくさい)



独占 魔獣合成表大公開!



魔獣と交渉して仲間が増えてきたら、いよいよ魔獣合成だ。システムは、いままでのシリーズとほぼ同じ。ちがうのは、魔法で合成を行なうところ。ただ、妖精とか、妖魔といった種族の細かい枝分かれはない。また、主人公よりレベルが3高い仲間は作れない。そして、突然変異のミューテーションという合成も存在する。ここに載っていない魔獣がどの所属グループに入るかは自分で調べようね。

『外伝』の魔獣合成表がこれだ!! この表と種族別の分類を見て、いろいろな合成を研究してほしい。ミューテーション(偶然できた)の実例もあるぞ。参考にすれ!

種族	A	B	C	D	E	F	G	H
A	H	G*	E	B	D	C	F*	A!
B		H	E	A	D	C	F	B!
C			H	B	E	G	F	C!
D				H	B	E	B*	D!
E					H	D	F	E!
F						H	C	F!
G							H	G!
H								H

•記号•

*	突然変異の可能性がある。これ以外にも起こる!?
!	魔獣のランクが変わる合成。下がる可能性もあるのだ。

●合成による魔獣のレベルの計算方法
合成する魔獣のレベルをA、Bとすると、(A＋B)÷2の値に最も近く、かつ1ランク上のレベルの魔獣が出現する。

種族一覧

種族A

名前	レベル
コボルト	8
ゴズキ	17
アトラス	22
レムルース	29
クーフーリン	32
メデューサ	35
へびおんな	41
ゴーゴン	43
ニケー	53
イフリート	56
シヴァ	70

種族B

名前	レベル
バク	4
タムズ	6
キマリス	8
キマイラ	16
ヤタガラス	24
クリーチャー	30
フェンリル	33
サソリおとこ	37
サラマンダ	42
スコルピオ	45
スザク	57

種族C

名前	レベル
ヘケット	2
ラルン	3
ストーンカ	12
グリフォン	17
ウイングス	25
ガルーダ	34
スフィンクス	38
マンイーター	44
ディーバ	52
ゼノン	55

種族D

名前	レベル
タンキ	6
ラールン	13
バンシー	16
メズキ	18
ゴーレム	28
ユニコーン	31
シルフィー	32
ヌエ	36
バラム	44
ジン	50

種族E

名前	レベル
ハーピー	7
ケルピー	15
ドリアド	29
シルフ	30
トレント	31
ニンフ	39
スウ	49
ワイバーン	51
ヴィシュヌ	58

種族F

名前	レベル
ブロブ	4
デスリンク	5
ハンババ	14
ティアマット	15
コカトライス	17
アルケニー	20
キャンサー	27
ラドン	34
ボーンズ	42
ラケー	43
ゴモラ	46
ワイアーム	48

種族G

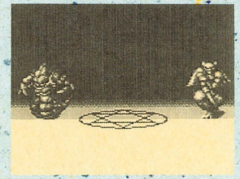
名前	レベル
ツチグモ	1
チョンチョン	10
イクスオウル	22
ヴェパル	26
ラフレシア	30
レグバ	33
ティフォン	40

種族H

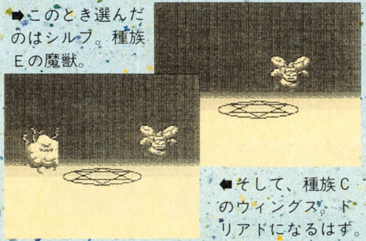
名前	レベル
スライム	1
リッチ	1

実録! これがミューテーションだ!

ミューテーションとは、通常の合成では見られない突然変異のこと。これはやろうと思ってできるものではない。3日間の徹夜での撮影でついに成功したほどだ。その成果をじっくりご覧あれ。



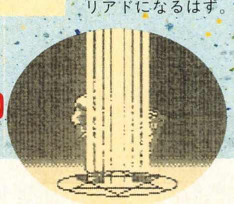
⬅これは通常の合成ミューテーションはなかなか起こらない。



➡このとき選んだのはシルフ。種族Eの魔獣。

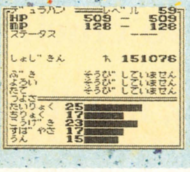
⬅そして、種族Cのウイングス。ドリアドになるはず。

この影は?





デュラハンが



⬅なんと、レベル59のデュラハンが! このときの主人公はレベル52。うれしすぎるっす。一生使うっすよ!



The convenient key word from Hawaii

ハワイ流英会話

文：桃栗多希子

キスシーンで興奮したのかスクリーンそっちのけでチュウしまくってるの！

私、映画は好きなんだけど、映画館で見たっていう経験は少ないの。なんでかっていうと、映画館がキライだから。

だって東京の映画館って、すげえ混んでるんだもん。入り口でパンフレット買って、狭い通路に並んで待つことしばし。やっとなかに入れても、今度は醜い醜いイスの取り合い。運の悪いときは立ち見になったりもして。それにさ、映画館ってなんか暗いイメージがあるのよね。陰気臭いロビーのベンチに座ってタバコ吹かしてる男の子。まずいコーヒーを入れてくれる疲れた顔した売店のおばちゃん。狭くて臭くて床が濡れているトイレ。ああ、ゾッとしちゃう。

それに比べてアメリカの映画館のなんと素晴らしいことよ。まず値段が安いってのがいいわ。日本だと1700円もするのに、アメリカじゃ日本円にしてたったの600円くらい。だからアメリカの人々はビデオをレンタルするような感じで気楽に映画を見ちゃうのです。前売券買って、それをサイフに入れて持ち歩く日本人とは大違いね。しかもいつも空いてて、立ち見なんて絶対ありえないのです（人気映画の初日は、さすがに混んでることも多いけど）。

映画館のイメージもすっごく明かるい。ピカピカにキレイだし、フカフカのジュータンが敷いてあってゴージャスな雰囲気。ロビーには必ずビデオゲームが置いてあって子供ちゃんたちが熱くなってるし、売店のおばちゃんもつねに元気でパキパキ働いてる。

それになんつってもポップコーンが激ウマ。ほんのり暖かいポップコーンに、溶かしたバターをトロリとかけてくれるの。食べてると手がベトベトになっちゃうけど、冷たくて塩気のない日本のポップコーンとは雲泥の差。アメリカ人のみなさんはそれが大好きで、バケツほどもある大きな容器に入ったＬサイズのポップコーンを機関銃のように食べまくってます。

「Popcorn, cola and napkin are three divine things」

（ポップコーンとコーラと紙ナプキンは三種の神器）

ってワケなのね。

いちばん好きなのは観客の反応。「オウ」とか「ゲー」とか、とにかく叫びまくるのはもちろん、

「まったく最高の映画だ！」

と、隣に座ってる友だちの肩をバシバシ叩いたりして、感情を一気に吐き出す感じです。ヒーローが活躍するシーンでは、思わずガッツポーズを取っちゃう若者がいたり、悪役に対して、

「You are so cruel! someday, it will haunt you」

（なんてヒドイ人！　いまに不幸になるから見てらっしゃい）

とつぶやく危ないおばさんがいたりもします。スクリーン見てるより、こうした人々を観察してるほうがよっぽどおもしろい。

「アメリカの人々のこーゆー感情豊かな感性は、アメリカ映画のできのよさに関わってくるのでは」

と思ってしまいます。

こないだなんかキスシーンを見て興奮したのか、スクリーンそっちのけで自分たちもチュウをしまくってるカップルまでいました。

「まさかキスより先もここでやっちゃうわけではあるまいね。ハッスルするとイスが壊れますよ」

って感じだったわ。

シャイな私はアメリカ人のみなさんが笑い袋の声のようにゲラゲラ笑うシーンでも、「ウフフッ」と控えめに笑うだけで精一杯。つまんない映画を見たときに、

「First time! I saw this boring movie」

（こんなクソ映画は初めてだ！）

と自然に口走れるようになれば、いっぱしのアメリカ人を気取れると思うんだけどな。



もちろん字幕は出ないっス。

今週の必習キーワード

You are so cruel!
（なんてヒドイ人！

Somedey, it will haunt you.
いまに不幸になるから見てらっしゃい）



ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

ガバスシステム
GAVAS SYSTEM

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)
松下進がキャラデザインしたRPGは?
エルファ○ア

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。









※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年1月1日到着分まで!!

ARCADE MANIAC
アーケードマニアック　第97回

1979 SEGA SPACE ATTACK

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

ぶたまん

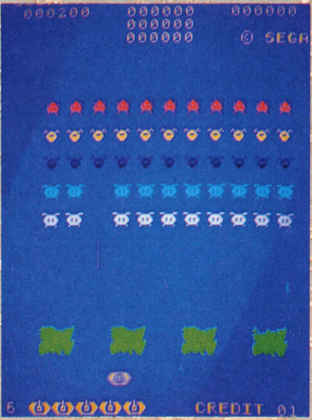
『スペースアタック』はセガが'79年に発売した、いうなればセガの『インベーダー』。じつは『スペースアタック』はセガが発売したインベーダーゲームの第3弾にあたる。第1弾は『スペースファイター』と呼ばれるもので、そのインベーダーのキャラクターは豚饅頭や豚の鼻に似ていたらしく、当時の業者からはいちように〝ぶたまん〟と呼ばれていた。この〝ぶたまん〟はヒットせず、当時この『スペースファイター』を扱った業者は、いまでも「ぶたまん」という言葉を聞くと苦い顔をする。そして第2弾の俗称は〝戦艦ヤマト〟。その操作にジョイスティックではなく、操縦桿が使われたため、そうした俗称がついたらしい。

『スペースアタック』は鮮やかな青い背景が印象的で、さらにカーンと抜けるような、独特で心地よい発射音が特徴的だった。白黒バックが全盛だった当時のゲームのなか、とても派手で豪華に見えた。見た目から、これはタイトーの『スペースインベーダー』よりも出来がいいと当時のプレーヤーは直感したが、しばらくプレーするうちに、そんな期待はあっさりと裏切られてしまった。なんとこの『インベーダー』は、名古屋撃ちができないのだ。これでは長時間プレーすることは不可能となり、プレーヤーは長時間遊べる可能性を持つタイトーの『スペースインベーダー』をプレーした。

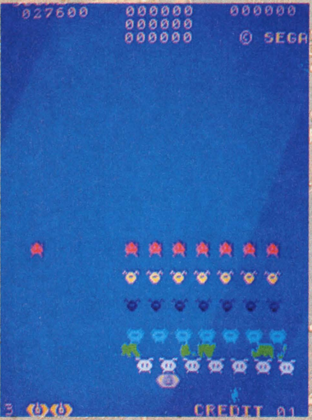
しかし、『スペースアタック』は、インカム的にはそれほどの大打撃を受けなかった。その理由は、多くの人々が、『スペースインベーダー』と『スペースアタック』の違いを知らなかったことと、もうひとつはもうひとつのゲーム『ヘッドオン』が同じ1台の筐体で遊ぶことができたことに起因する。

『スペースアタック』の基板はスペシャルデュアルボードと呼ばれ、切り換えスイッチにより『スペースアタック』と『ヘッドオン』、ふたつのソフトをプレーヤーが任意に変更することができた。『スペースアタック』で名古屋撃ちができなくガックリきたプレーヤーは、『ヘッドオン』に切り替え、コインを投入したものだ。

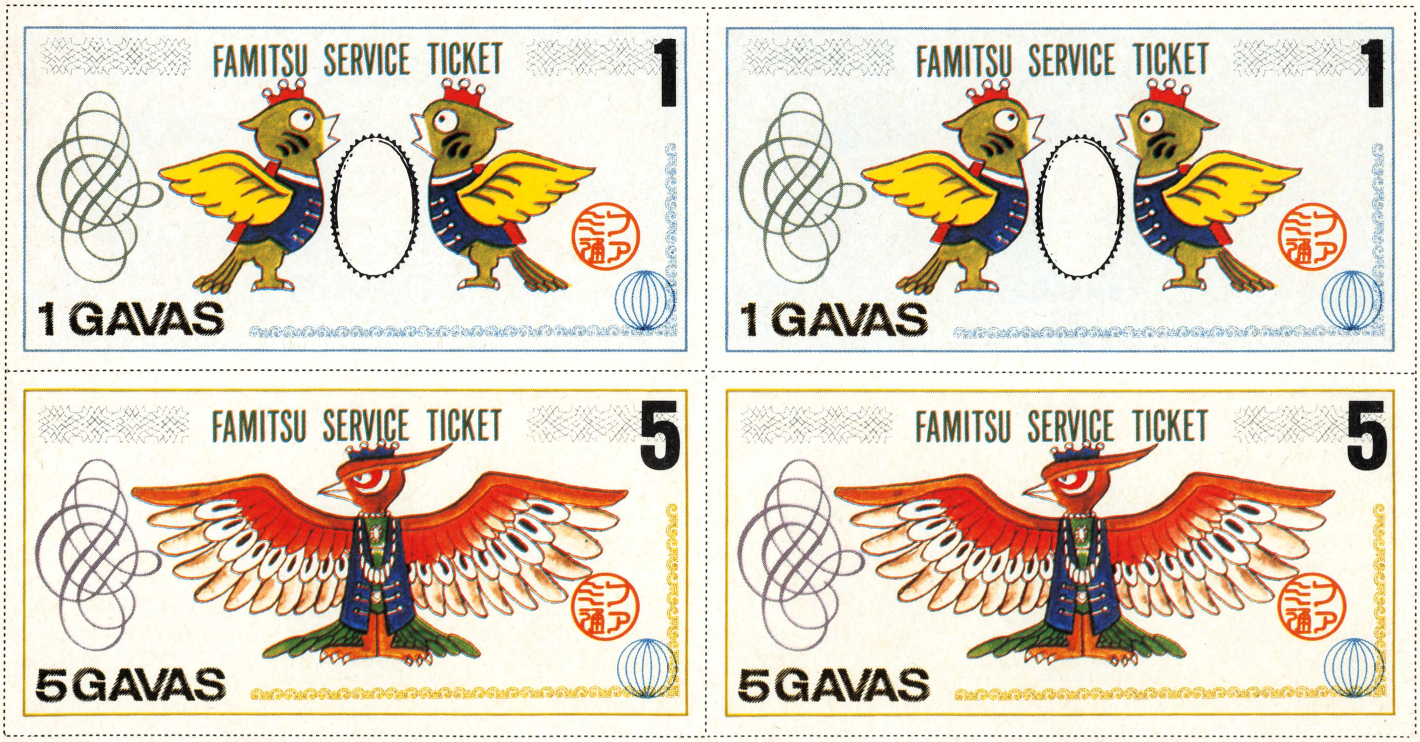
その後セガは、スペシャルデュアル2を発表し、『スペースアタック』の続編『スペースインビンゴ』と、『ヘッドオン』の続編『ヘッドオンパート2』を搭載した。ハードウェア自体の構成はスペシャルデュアルボードとまったく同じものだったが、単純にコピーしたROMを旧スペシャルデュアルに装着するだけでは動作しないようになっていた。それは、ヒューズROMを用いたプロテクトが施されていたからである。



⬆鮮やかな青いバックと抜けるような発射音が、印象的なスペシャルデュアルボードの『スペースアタック』。



⬆セガ版の『インベーダー』である『スペースアタック』は、名古屋撃ちができないため、評判は悪かった。



※補助券ガバスはメタリックガバスとは取りかえられません。

元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ: 真・女神転生

水玉さんは冬も元気です。でも体は弱いです。



LETTERS 伝言板

突然だが、悦子ってちょっとエッチな名前ではないだろうか？　郁子とか、潤子とかちょっと思わせぶり。でも、そんなキミたち、堂々と生きようではないか！　ファミ通は応援しているぞ。

私がコーヒー豆をビン1本分も風呂に入れて大量に作ったコーヒーを、弟は風呂の栓を抜いて流しやがった。すごくむかつきました。

（大阪府　大渡とし子）

とし子、お前こそ大丈夫か!?
とし子が心配な編集者

昔、給食に出たコッペパンをつぶしてふたつくらい口に入れ、涙を流しながら、牛乳で流し込む民がおられました。何がその人たちをそこまでかきたてるのでしょうか。ぼくはそんな人たちを見ているのがイヤだった。

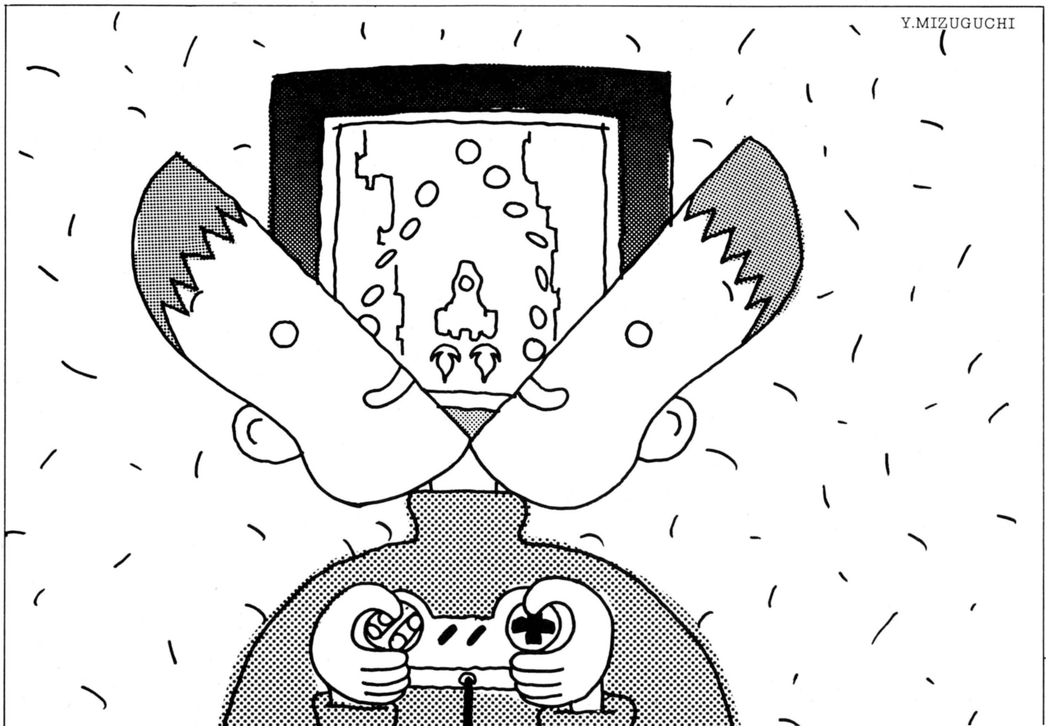
（福島県　桜桃太郎）

何を言っておる。それはフランソワーズ式食事法（1867年、フランソワーズ伯爵考案）といって、正しい給食の食事作法であるぞ。
小学校時代、ブフクーツク式による給食外道食いランク1位（通算記録279ポイント）を4年連続獲得したことがある編集者

ある日、突然授業中に絵を描いていたら、先生に絵を描く奴はマニアだ、オタクだと言われた。それだけならいいが、その後、そんなもので食っていけるかもう少しよく考えてみろ、親が泣くぞとか、そんなことをしていると某氏のようになるぞとかいろいろ言われた。編集者さんはこれをどう思いますか？　俺はおもいっきり頭に来たぜ！

（大阪府　継士解緯）

それはひどい先生だな。じゃあ、オレが先生に反論してやるから、このファミ通を先生に見せてやってくれ。おい、先生、別に絵を描いたからってオタクなんてことはないぞ。『フランダースの犬』のネロはオタクか？　ゴッホもオタクか？　オタクじゃないが、両方とも親は泣いているぞ。いや、ネロなんか親もいないぞ。しかも、飯なんか貧乏で食えるわけもないぞ。ネロは盗人にされて凍死するし、ゴッホなんか自分の耳を切り落として、ピストル自殺だ。絵なんか描くと、ロクなことはないぞ。
高校時代、全教科の教科書を超ハイレベルギャグ（カラー）や、爆笑ペラペラマンガ、全教師のスーパー激似似顔絵を描いていたため、卒業のとき、クラスのみんなから教科書をくれ！　とせがまれ抽選の末全部持っていかれた編集者



最近、僕の家の近くの郵便局で強盗があった。担任の先生にその話を言うと、ちょっとあせりぎみだった。しかも先生は新車のローンに苦しんでいるという。先生は犯人でしょうか？

（石川県　また載る日まで……）

じつは、犯人は3年5組の山田と用務員のおじさん谷本だ。谷本が主犯で、犯行の動機は、6月に結婚する娘の百合子の結婚資金を競馬に使いこんでしまったのと、先日用務員室のテレビにお茶をこぼして壊してしまって金が必要だったからだ。山田が加わったのは、夏休みに学校のプールに行った帰りに、不良グループに荒らされた花壇の手入れしている用務員の谷本を見て手伝ったのが縁で、放課後などにしばしば用務員室を訪れるようになっていたからである。そこで、この事件を手伝ってくれと依頼され、断われなかったという事情がある。郵便局には、動かぬ証拠として、山田の1本の髪の毛（天然パーマ）が残されていた。
自分の意見が正しいとはぜんぜん思っていない編集者

上のはがきについてですが、僕は編集者さんの意見のほうが正しいと思います。

（青森県　ウソ）

残念、キミはハズレだ。事実は違う。犯人は用務員のおじさん谷本の妻よし子（54歳）と娘百合子（26歳）である。ふたりが谷本には

知られぬように犯行を計画したのである。郵便局の山田の毛は、投稿用はがきを買ったとき落としたものだということだ。
かなり自分勝手な編集者

子供のとき、ひとりで2階に上がるのが恐くなかったですか？
（兵庫県　ガンジー2　18歳）

私の家には2階はなかったけど、2階建ての物置はあったのよ。ちょっと不思議。それは置いといて、私が小さいころは、ひとりでお風呂に入ってシャンプーするのが恐かったわ。目をつむってシャンプーをしているとき、必ず、「あっ、いるいるいる。いま私の後ろに身長2メートル20センチの黒い宇宙人が来てる来てる来てる……」っていう恐怖を必ず感じたのよね。
もしかしたら宇宙人の子を宿しているかもしれない編集者

教室で先生の陰口をたたいているとカベの横にその先生が鳴きながら立っていた。生きて家には帰れないと思った。
（北海道　SOS　13歳）

陰口をたたいちゃ、いくら先生でもヒイヒイ鳴いちゃうんじゃないか？　陰口ってやつには、最初はソフトなタッチが大事だぞ。ハードな陰口プレーは、なれてきてからと覚えておいたほうがいい。先生はまだ陰口がういういしいらしいので、大事にしろよ。
陰口好きな編集者

メガネがゆるくなって、下を見るとよく落ちます。こないだなんか、食べてるラーメンのなかに落ちました。
（東京都　ポン師匠）

それは悲惨である。しかも、ひとり飛鳥だったりすると、最高に悲しい。ちなみに、ひとり飛鳥（ヒチョウ）とは、編集部のとなりの某ラーメン屋にひとりで食べに行くことで、その店の若だんなが一日中ゴルフの素振りをしていることは青山では有名だ。蛇足ながら、編集部内の常識として、ひとり飛鳥は、うさぎめし（うさぎ屋におにぎりを買いに行くこと）に次いで、ランクの低い食事方法とされている。もっとも、うさぎめしの場合は、みんなから「えっ、うさぎめしなの？　負けだよ」と言われるくらい悲惨だ。なぜ負けなのかは不明である。
今日はうさぎ屋に行ったら商品がみな品切れで、しかたなくピーコックに買いに行ったので、大敗を喫してしまった編集者

なぜ、カルピスフィズはなぜ20歳の企みなのですか？　なぜ？　なぜ？
（秋田県　プチワラ）

それは簡単だ。カルピスフィズを作ったカルピスの商品開発部の軽田さん（通称カルピー）がなんと20歳だったからである（ウワサ）。
カルピスフィズはまだ飲んだことがない編集者

べーしっ君用語集計ランキング、とゆーのを作ってみました。単行本1巻から3巻までと、週刊ファミ通7月31日号から11月27日号までの集計です。

1位	すぽーん	35回
2位	はっ	32回
3位	ばぼーん	29回
4位	ばっふーん	11回
5位	イヤーン	9回

……となりました。　ランク外では、ズッ、うすらのばぼーん、ろりぽーんなどが4回、びぼーん、ヒョオオ〜、ホエー、すぽぽーんなどが3回ずつです。『四角いスタジアム』のようなストーリーマンガは集計してません。次回は各キャラクターの登場回数を調べておきます。（奈良県　草井運子）

これはこれはたいへんご苦労さまでした。またお願いします。
けっこう殊勝な編集者

先日、僕の友だちに「将来、何になりたい？」と聞いたら、「カステラ」という答えが返ってきました。彼の夢は叶うでしょうか。
（滋賀県　新作ゲーム）

トラが高速回転をしてバターになれるくらいだから（参考文献：ちびくろさんぼ）、人間がカステラになれないはずはないと大半の読者は考えてしまうだろう。だが、カステラへの道はそう甘くはない。回転が少し遅いとホットケーキになってしまうし、うっかり逆回転してしまうとバウムクーヘンになってしまうのである。
高速前後運動なら得意な編集者

住所が長くて書くのがめんどいぞ!!
（静岡県　オグリブラック　15歳）

あんまり短いとつまんないんじゃないかと思って、長くしてるんだけど、短いのも確かにいいかもしれないな。試しに短くしよう。じゃ、短いバージョンのあて先は、「〒107-24 ㈱アスキー　ファミ通編集部 伝言板係」だ。もうちょっと書きたい人は、伝言板係の前に「LETTERS」ってつけてもいいぞ（大サービス）。まあ、目標としては、日本全国に伝言板を広く浸透させ、「あら、山本さんの奥さん、伝言板もめっきり寒くなりましたねえ」などと、挨拶用語として定着させ、「伝言板」とはがきに書くだけで届くようにしたいものだ。
ゆくゆくは伝言板の新担当者が決まると毎回アメリカの某有名雑誌タイム誌の表紙になるようにしたいと思っている編集者



河田純子の愛称"ジュンジュン"というのもうならせるが、近藤睦子にはかなわないだろう。緒奈子とか、益子ってのもスゴイ。中出良子さんは十字架を背負っていると考えられる。以上の人たちをファミ通では大募集するぞ!!

おたよりのあて先は204ページ、またはこのページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。採用者には1000ガバスを贈呈。



美・人・と お習字

ファミ通町内会 FAMITSU CHONAIKAI

日本制覇を果たしたファミ通町内会はレイアウトを一新し世界制覇目指して進撃する！

2000ガバス 金のトカレフ賞

タルカジヤ（太郎冠者）

兵庫県 ガンジー2

ただ単に、気が付いただけの作品。ちっともすごくないけど、おもしろい。

1500ガバス 銀のトカレフ賞

アホの阪田（邪教の館）

埼玉県 さおり命

仕事中にあの人を思い出したら、つい笑っちゃうでしょ、ふつう。

各1000ガバス 種子島な人々



大阪府 打倒ミルドラース

ズラ野茂（修羅の門） by ライブ☆ニューとトゥギャザーしよ

ズラ（ほんとはヅラ）という言葉の響きが間抜けでよい。

愛知県 コニ造

I'm猿（タイムギャル） by ムキョー

エッチ本をごっそりかかえていうと、迫力が出るぞ。

北海道 信山☆しんざん

今度、牛飼い（金剛神界） by 炎の腕サラ

別れるときにドナドナするから、牛はやめとけ。

神奈川県 桜寛吉

ピクシー桃子（菊地） by パ☆テ☆オ

いまだに何を求めていたのかわからないラ・ムー。むむう。

各500ガバス 予選通過のみなさん

今週は『真・女神転生』のネタに優秀作品が多かった。呪文って、意味があってないような変な言葉だからお習字の題材に向いてるのかもね。みょ～にお人よしな**アズミ清**なんかが実際にいて、失恋をくり返してたりしたら、やだなあ。**マハジオ・ザンマ**みたいに調子いいのも、できないからやだなあ。**真っ裸ー**になって合体したけりゃ勝手にやってろ！ ざけんなよテメー。こら。こちとらクリスマスも**牧師夢精**でカピカピよー、ファッキン！

兵庫県 ガンジー2

真っ裸ー（マッパー） by そのまんま東

神奈川県 桜寛吉

アズミ清

せいは くるま 名は 寅次郎 人よんで ふうてんの寅さん こんごとも よろしく……

兵庫県 ガンジー2

マハジオ・ザンマ（明石家さんま）

富山県 色即是空

燃えろ！E.本田（いい女）

静岡県 はなたかだか

お風呂マット未使用（アクロバットミッション） by 新品同然

山形県 マラドナ

牧師夢精（国士無双） by ピュリ

GAVAS 変則 ガバス制

第1回 なんでもTOP20

毎回、全応募者のなかから抽選で10名に各369ガバス。
特等席は969ガバス、2等席には各569ガバスを進呈!!

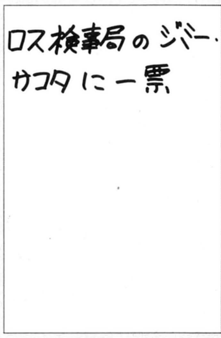
順位		得票	順位		得票
1	森義寛	188	11	Qlairの井ノ部裕子さん	55
2	高見みゆき	160	12	ナディア	40
3	KATSUMI	150	13	NHKくらしのジャーナル上田早苗	30
4	ひろちゃん(ribbon)の笑顔	131	14	スラップファイトMD	20
5	噂の愛夢ちゃんSorry	123	15	千葉すず	19
6	座間市の亀岡浩二	118	16	東京パフォーマンスドール	16
7	うにてんてんの橘ひでき君	109		電気GROOVEのオールナイトニッポン	16
8	まじかるハット	100	18	RABラジオ『金曜ワラッター』	10
9	冨カン	68		杉本理恵の笑顔	10
10	鈴木杏樹	63	20	mamiのRADIかるコミュニケーション	5

●総評　大胆な改革を施し『なんでもBest 10』から5億光年ぐらい進化した新コーナー『なんでもTOP20』。ついに本日、新装開店だ！　とは言っても、まだこのコーナーあてのはがきは1通も届いていない。ぜーんぶ『なんでもBest 10』最終回に間に合わなかったはがきなのだ。

●総評のつづき　20位まで発表することにしたため、ほとんどの票が発表圏内に入った。しばらくはこの低ペースが続くものと思われる。特等席、2等席狙いのはがきも非常に少なく困ったちゃん。とにかく、イラストが描いてあれば入選の可能性は高井麻巳子状態。そんな感じ。

今週の特等席

1票(25位)



滋賀県　HAO・まるこめ

●選評　一時は毎日のようにテレビでお見かけしたジミー佐古田さん。元気ですか～。

2等席な人々

1票(25位)



兵庫県　ガンジー2

1票(25位)



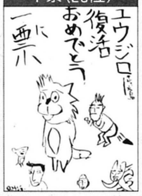
宮城県　えいこぉー

1票(25位)



茨城県　よねムーのりムー

1票(25位)



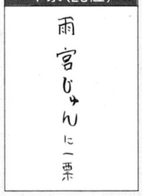
岐阜県　プチワラよりユウジロー

1票(25位)



福井県　死人にシナチク

1票(25位)



広島県　まじかるだるるー

GAVAS 各1800 ガバス

読者の4コマ

埼玉県　おれさま

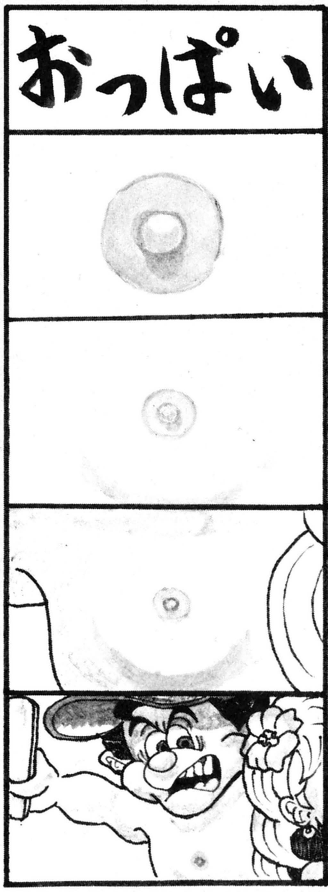
さあ……………、本能のおもむくままに……………。



●選評　バイセクシャルは、ノーマルの2倍の人生を楽しめるんだぜ。いいなあウソ。

大分県　JO太郎

『高橋名人の冒険島Ⅲ』での高橋名人のおっぱいは色っぽいと思う。



●選評　男なら挑戦するよなっ。ちくびだけ見て、雑念と戦いながら挑戦するよなっ。

GAVAS 1000 ガバス

人生設計

大阪府　アバーチャル

20歳くらいで結婚し2年後に長男、その2年後に双子をもうけるが、28歳のとき、誰かに仕返しされて15コマ戻るが、株でもうけて、再び双子をもうけるが、誰かに仕返しされて15コマ戻される。そのうち、エキサイトしてきてルーレットが外れてどこかに飛んでいき、銀行役がフテて帰り、わけがわからなくなる。

●選評　仕返しで15コマ戻るのって、ぜったい得だよね。重婚して子どもが10人いたりして……、やだな。

結婚ブーム到来!?!?

貴花田と宮沢りえといい、統一教会といい、『ドラクエV』といい、世の中に結婚があふれている。少なくとも、マネや勢いで結婚するやつら(アホめ)が全国に30組はいるんじゃないかな。ベビーブームとかいう、へんちくりんなブームがあった国だしねえ。そこで、ファミ通町内会は予言する。'93年は電撃結婚の年、'94年はバツイチ増殖の年だ。2年後、この予言が当たってたら、ほめてね。

GAVAS 1000ガバス ハートウォーミング


ふれあい求め？ラマ逃走

亀岡の府民祭典会場

〝番外編〟10分で幕

三日、亀岡市のお祭り会場でラクダ科の動物ラマが突然、逃走。多数の祭り見物者の間を走り始めたから、さあ大変。

府民祭典が開幕した亀岡市運動公園での出来事で、動物ふれあいコーナーのさく内に放していたラマを業者係員が午後三時四十分ごろ店じまいで車に乗せようとしたところ突然、方向転換、人ごみの中へ。あげくに、通行量の多い国道372号を悠然と横断。

ラクダより小ぶりとはいえ、背は百七十㌢ほどあり、向かって来ると迫力十分。幸い人には危害を加えなかったが、係員や警察官ら五人を相手に大捕物を演じる〝お祭り番外編〟も約十分でチョン。

お祭りの会場から逃走したラマ

京都府　西洋酒

ボクも事件の現場にいた。

●選評　動物も人間もみんな暖かいふれあいを求めています。素敵な時代になったんだなあ。

GAVAS 1000ガバス くるし過ぎるゴロ

宮城県　中山賢一郎

いったいなんの店なんでしょう？

●選評　よく見てみれば質屋さんのようだ。でも、この看板は何……？



GAVAS 800ガバス いただきます



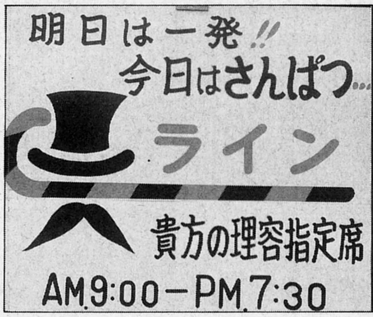
茨城県　ソニック参上

うまいけど寒すぎて、下痢しちゃった。

●選評　雪国の少年はみんな冷たいものが大好きです（当町内会調べ）。雪も食事代わりに食べます。

GAVAS 1000ガバス タフな理髪店

神奈川県　ピンボット島田

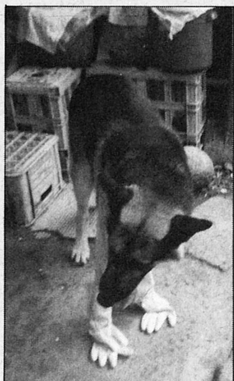


シッポリのまえは身だしなみを整えます。

●選評　たしかにきれいにしていないと女の子には嫌われます。

GAVAS 1000ガバス 問題提起 人間のエゴについて考えよう

千葉県　亀田周久





●選評　犬の口をつまんだり、ヘンなものを履かせたり……。きさまはお前自身芸をして見せろー！

GAVAS 1000ガバス 破壊

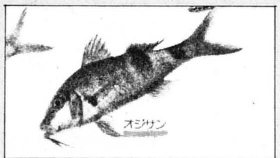


千葉県　亀田周久

犬イジメのつぎはガス爆発だ！

●選評　てめえ、今度はガス爆発を起こす気か？　許さん！

GAVAS 888ガバス さかな図鑑



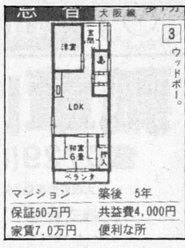
神奈川県　いも

ボクのオヤジです。

●選評　こんな魚もいるんだね。

GAVAS 888ガバス すてきな我が家

大阪府　大阪が癌



これで決まりっ。

●選評　ウッボーは確実に浸透している。

■知美ちゃん大好きです。町内会のすみっこなんていわないで、もっとどんと大きくのせてくださいませ。そのほうがききめがある。夜露死苦。BY・槙桂輔

このコーナーでは読者のみなさんのラブレターを募集しています。なるべく実名で手紙を書こう。採用者には888ガバスを贈呈します。

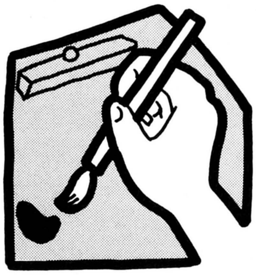
しっぽりいく方法



合コンなどで素敵な異性を発見。すぐさま意気投合。こりゃ食えそう、もとい、仲良くなれそう。そんなときは迷わず電話番号を聞くこと。そして3日以内に必ず電話するようにしよう。そうしないと一生後悔するぞ。ちなみに、3日を過ぎてから連絡をとっても、印象が薄くなって忘れられてしまう場合もあります。要注意。



GAVAS 555 ガバス



◎今回はふつうのネタでいこうよ！　岩手県　あっちん

◎ソープの人に**黄金**をもらった。　福島県　タラちゃんの法律

◎ビアンカにエッチな水着を装備させた。いつのまにか、**子供がひとり増えていた。**　東京都　春奇鬼

◎**髪の毛から犬**を作り出す研究をしている。　福島県　タラちゃんの法律

◎近所の犬が「**エルボー**」と吠えた。　埼玉県　馬顔三郎

◎『ストII』キャラクターたちの**アソコの標本**が展示してある夢を見た。　長崎県　ガバスくれ

◎おれには**人権がない。**　大阪府　ロシアン

◎授業中にふと、前の席のやつを見た。**耳がちぎれそうだった。**　東京都　平太

◎先日、**波平が生まれた。**　埼玉県　L・Aボーイ

◎昨夜、**アザラシと細胞結合する**夢を見た。　東京都　デバック所望

◎**毛が泳いだ。**　埼玉県　L・Aボーイ

◎**石神図書館**にはファミ通が置いてある。　東京都　さらり

◎パキスタン人に**ヒソヒソ話をされた。**　東京都　松田憲治

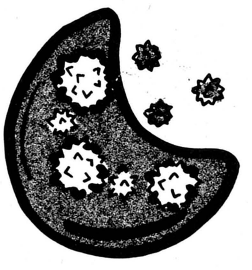
◎この不況のなか、2台のポルシェが並んで走り抜けていった。**なんともいえない気持ちがした。**　栃木県　ハム魔人だよーん

◎ボクの兄の持っているアビリティは**ねらう**と**みだれうち**だ。　大分県　マスオ風味

◎**コウモリに尿をかけられたオレ。**　長崎県　ガバスくれ

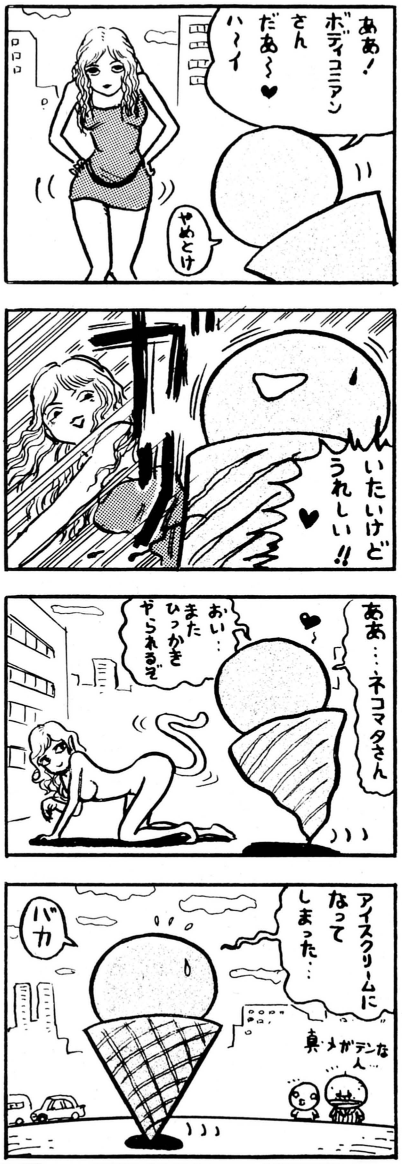
◎**祖父が風化した。**　福岡県　風吹雪

◎友人Kの理想の女性は、上半身がかとうれいこ、下半身が森高千里だそうだ。**夢のような話だ。**　長崎県　思いでの星空



りろりろ

田中ひでお





福岡県　船長なおき

投稿のオキテ

★今週からレイアウトも一新。リニューアルした町内会。でも、担当している編集者は同じなの。イカれたセンスはそのままなのさ。へへーん。
■というわけで、最近とんと見かけなくなった変形はがきのコーナー。はがきに切手を貼ってこない人が多すぎるので打ち切りとなってしまいました。おもしろいことと、他人に迷惑をかけることは別のことです。みんなもよく考えてください。
▼ただひたすらに熱く燃え続ける写真ネタ関係だが、最近は野郎の写真ばかり……。なかには野郎のヌード写真なんかもあって、ゲロゲロゲロッピなかんじなのだ。アナザーアイドルスタジオなどではキミだけのアイドルフォトを募集しているので、ギャルの写真もドクドクと注ぎ込んでください。
※投稿はすべてはがきで行なうこと。封書だと即刻ゴミ扱いだ！　文句は言うなよ。
♀リニューアルに伴い新コーナー募集も再開する。アイデアをガシガシ送るべし。
♂ではまた来週。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで



やぎ座と魚座、雄牛座など、ひとつおきに位置する星座どうしは相性よし。

今週の運勢 12/21[月]→12/27[日]

1月生まれ 安定運。着実に進み、変化を求めないように。週末のうっかりミスに注意。安全運転で追い越し禁止。家庭では親子の会話が大切。異性運、新規発展は期待できず。4と9、白とオレンジ、手帳、金曜と日曜が吉。

2月生まれ 順調運。難問は解決し、実力発揮。ガマンしてきた問題にも取り組んでよい。スポーツはハイキングや登山が吉。異性運はそろそろ念願が叶いそう。4と9、赤とえんじ、干支のもの、皮革、火曜と金曜が吉。

3月生まれ 前半好調、後半弱し。マイペースでガンバれ。ライバル意識は捨てること。勉強は復習が大切。家庭では二輪車やクルマの手入れを。健康運は、足元と頭上に気をつけよう。5と10、黒と茶、時計、水曜と土曜が吉。

4月生まれ 社交運好調。遊びすぎ、外出がちになりそう。異性とのデートや電話で胸がワクワク。勉強は要領よく参考書を活用。スポーツはペアでするものが吉。3と8、緑とえんじ、はがき、手紙、ラジオ、木曜と日曜が吉。

5月生まれ 小吉運。なにごとにも責任を伴うとき。約束や計画はきちんと遂行しよう。交際面では、好き嫌いで判断をしないように。テレビゲームでのスポーツに熱中しそう。1と6、黒と黄、参考書、靴、月曜と土曜が吉。

6月生まれ 前半ジャマが入り、ひと苦労。乗り越える勇気が必要。言葉のトラブル、誤解が出やすい。健康運は虫歯、口内炎に注意。異性運は、作戦変更のとき。2と7、赤とオレンジ、ペアのもの、赤い財布、火曜と日曜が吉。

7月生まれ 目的はふたつあり、マジに取り組まないと仕上がらない。私的な問題はあと回し。勉強は、冬季合宿が吉。スポーツは手を使うものがよい。健康運は足腰の疲れ、下痢に注意。3と8、青と黄、CD、木曜と金曜が吉。

8月生まれ 人気や信用が高まり、快適な週。勉強は入試対策を優先させよう。金運は、宝くじや懸賞に挑戦。異性運はなぜか大吉。好きな異性も出現。ラブレター作戦が最良。5と10、緑とグレー、革手袋、火曜と木曜が吉。

9月生まれ 見栄を張ったりイキがったりで失敗。そのまえにブレーキを。乗物の運転は慎重に。家庭では戸締り、鍵の紛失に用心。異性運は、遊び人タイプと接近。だが相性は合わない。4と9、白と黒、帽子、水曜と日曜が吉。

10月生まれ 希望が叶い、喜びで胸が膨む。新しいことは実行のとき。週初めから一気に押そう。スポーツはサイクリング、ローラースケートが吉。異性運は週前半がチャンス。1と6、青とグレー、オセロ、月曜と金曜が吉。

11月生まれ 夜のつき合い、飲酒、交通事故、風邪のこじれなど、何事にも用心。この週が無事に過ぎれば、あとは好転。スポーツは皮膚の鍛錬、マッサージを。異性運は見込みなし。3と8、青と緑、ビデオ、月曜と土曜が吉。

12月生まれ 損して得取れ。人につくせば週末のプラスになる。勉強は、頭より体で学習を。スポーツは球技が吉。異性運は、妄想にとりつかれないように。心をすがすがしく。2と7、赤と黄、文庫本が吉。火曜と金曜が吉日。

迷える子羊救済

顔の吹出物がひどく、まだらなあざのようになってしまいました。皮膚科でもダメ、漢方薬も効果なし。最近は呼吸法に最後の望みをかけています。原因はなんでしょうか、どうすれば治るでしょうか？

（茨城県　キューカンバ）

あなたは皮膚系のアレルギーが生じやすい体質で、'91年ごろから体調、体質の変化が現われてきました。'93年も一進一退の状態かと思われますが、入試によるストレスなど精神的な要因があるので、ここでメンタルな部分を鍛えなければいけません。すぐには治らないと悟り、まず第一に気にしないこと。そして体質改善のため、偏食はしないこと、食事はよく噛み、ゆっくり食べることです。将来はあとが残ることもなく、きれいに治ります。薬に頼らず、時間をかけて取り組みましょう。

●悩める子羊ちゃんたちに光明が降り注ぎますように！　ドンドンはがき待ってます。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



擦 ライガーさん、はじめまして。私の相談というのは、まえの職場にいた先輩のことなんです。職場にいたころはそうでもなかったんですが、辞めたあとになって、先輩のことがとても気になるようになりました。どうやら彼のほうも、私と気が合うと同僚に言っていたようです。私も趣味が合うと思っていたんですが、まさか彼がそんなふうに考えているとは……。自分の気持ちを伝えていないのですが、このさい言ったほうがいいでしょうか？

福島県　ねこむすめ

確 いまの時代、女の子のほうから告白しても、べつにはしたないとか思われないよね。それに人の目を気にしていたら、恋なんてできないよ。キミの場合、どうやら相思相愛みたいだし、恋が実る確率も高いんだから、告白しない手はないぞ。もしダメだったときも、いまは彼と違う職場なんだから、お互いに気まずい思いをしなくてすむしね。とにかくチャレンジすることが大切だ。ガンバレ、私も応援するぞ。

遥 ぼくはあの岩崎恭子さんのことが好きです。バルセロナオリンピックで金メダルをとって以来、今日までどうしても彼女のことを忘れることができません。彼女のために何かしたいと思うんですが、どうすればいいでしょう？

東京都　匿名希望　14歳

文 いくら好きだからといって、彼女の家に押しかけたりしたら、どうかと思うぞ。私だって、ファンの人がいきなり押しかけてきたら迷惑だしな。まあファンレターでも送って、キミの思いを伝えるのがいちばんいい方法じゃないか!?

若人よ！恋をしなくて何が人生だ!!

獣神に聞け!

キミの悩みを獣神ライガーが断つ！恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー。あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!





もらって ハピハピ HAPPY PRESENT

なにかと贈り物の多いこの季節。どんなものがうれしいかな、なにがほしいかな、とアレコレと悩んじゃう。しかし、安心なさい。ズラッと取りそろえましたチョットほしくなっちゃうグッズちゃん。もらっちゃった人は、ラブリー気分でウキウキチンマンアヘアヘポン！　さらにここで紹介しちゃったすばらしいグッズちゃんのなかから、いくつかをドバッと放出しちゃうのだ。ハピハピハッピー！

1名様



ル・マンを制したはじめての日本車

⬆ル・マンといったら自動車の世界では栄誉あるレースだよね。24時間をぶっとうしで走り続けるル・マンは、ドライバーやマシンにとって過酷なチャレンジだ。そこを勝ち抜いてきたマシンは、栄光を一身に集めることができる。"マツダ787Ｂ"は、そのル・マンを制したチャンプマシン。24時間闘う人にオススメです？
●1/24マツダ787Ｂ　1500円　Ⓐ



1名様

最強のF1マシンを手に取る

⬆'92年のＦⅠは、ウイリアムズ・ルノーのぶっちぎりだったよね。マンセルの走りっぷりに酔いしれた人も多かったんじゃないかな。そのマシン"ＦＷ14"を、ＲＣカーで動かしてみるってのもオツなもの。ＦⅠの世界にどっぷり浸かってちょうだい。●1/10ウイリアムズＦＷ14ルノー　12000円　Ⓐ

無敵のモンスターマシンを部屋に飾ろう!!

⬇市販車で最強といったら"スカイラインＧＴ－Ｒ"。今年の日本ツーリングカー選手権では無敵の強さを誇ったモンスターマシンなのだ。●1/24カストロールスカイラインＧＴ－Ｒ Gr.A　1300円　Ⓐ



1名様

Ⓐ田宮模型　☎054・286・5105



回る回るルーレット ギャンブラーになってみないか！

◆ギャンブル好きの血が騒ぐルーレットゲームだ。ルーレットが回ってタマが落ちる瞬間、ゾクゾクってな震えが走るようだったら、キミには立派なギャンブラーの素質があるぞ。しかし、当たるかはずれるかは、時の運。ツキがなけりゃしょうがない。ツキまくっているときは、なにをやってもうまくいくもの。一点賭けでドーン！　といってみよう。好きな数字の上にチップを賭けるべし。こいつぁ当たればウハウハくん。チップが山と積まれたなら、気分はもうラスベガス！　ガッポガッポでんがな。もう笑いが止まりまへんな。でも、くれぐれも破産しないようにね。**●ラスベガスルーレット　2000円　Ⓑ**

1名様



各1名様

各1名様



1名様



究極のぬいぐるみ!? 本物よりも従順？

⬆⬅⬇➡愛らしいぬいぐるみは思わず手に取ってみたくなる。見ているだけで心暖まるよう。さらに、本物みたいに動いて泣くのには感動もの。これって、ペットが好きで、ペットの飼えない人にオススメかな。文句ひとつ言わない愛犬愛猫なのです。**●左上バウワウ　14800円　右上ひなたぼっ仔　6800円　左下ミュー　12000円　右下ベビーミュー　2800円　Ⓒ**

1名様

恐竜にお近づきになる 太古へトリップ！

⬇➡恐竜の魅力ってなんだろうね。恐竜展なんかにいくと、何万年の時の流れと恐竜の迫力に圧倒されるもんね。かつて実在し、遥か過去に絶滅してしまったあたりにロマンなんかを感じちゃうのかな。そんな恐竜フリークの人には、恐竜のオンパレードで迫ってみましょう。ティラノサウルス、ブラキオサウルス、アパトサウルス、アンキロサウルスなど10体の恐竜がそろっているぞ。どっしりとした手ごたえがコリャたまらん。ちょっとしたお部屋のインテリアにもちょうどいいのだ。**●恐竜コレクション　各980円　Ⓓ**



2名様

2名様

2名様

Ⓑはなやま玩具　☎0473·37·2211　Ⓒタカラ　☎03·3603·2131　Ⓓツクダホビー　☎03·3843·1130

もらって HAPPY PRESENT

エサいらず手間いらず機械仕掛け熱帯魚

⬇熱帯魚ってきれいでいいよね。とはいうものの、実際に飼うのはムズカシイ。お金はかかるし、手間もかかってたいへんだ。その点、〝海美物語〟なら安心。キカイとはいえ優雅な泳ぎで目を楽しませてくれる。ヌレものが好きなお人にピッタシな一品。●**海美物語　森の魚 星の魚　各5000円** Ⓔ



各2名様

エアホッケーがご家庭で楽しめます



1名様

⬆エアホッケーは興奮するよね。この〝クラッシュホッケー〟なら、同じ興奮が味わえるぞ。このゲームで大事なことは、スピードと反射神経だ。ビシビシシュートを叩き込め。でも、鈍い人にはちょっとムリげなゲームみたい。●**クラッシュホッケー　3500円** Ⓘ

なんでも戦争しちゃいましょう

⬅日夜戦いに明け暮れるケンカっ早い人なら、日常を戦場にできる〝バーコードバトラー〟なんぞはいかがかな。対戦しまくり。●**バーコードバトラーII　7千800円** Ⓖ



3名様

1名様

お犬さんのリサイタル

⬅『犬のおまわりさん』って歌を知っているかな。それがワンワンワンワンと鳴き声が入るんだよね。それが実際にできるお犬さんが出現した。とはいってもぬいぐるみなんだけどね。ワンワンという鳴き声で、5曲のレパートリーを披露してくれるのだ。●**歌ってわんわん　4千980円** Ⓕ





興奮のF1グランプリをお部屋で再現しちゃう

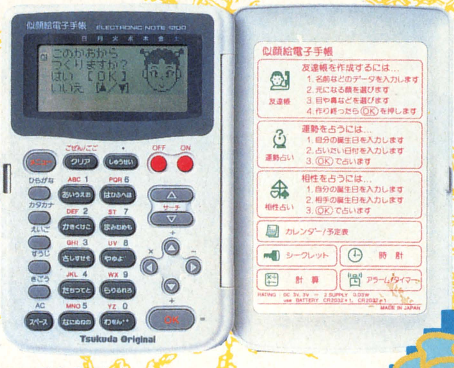
⬆鈴鹿サーキットをモデファイしたレーシングゲーム。みんなでワイワイやりたいゲームだね。でもコントロールが難しい。うっかりするとクルマは外にはみ出ちゃう。短気野郎には向かないかも。●**F-1鈴鹿サーキットセット　9980円** Ⓕ

1名様

プレゼントH作戦①

プレゼントを渡すときのキメゼリフは、「オレ、キミのためなら死ねる」(by 二十歳の約束)、こいつできまり。ちょっと不良ぽく見せると、乙女心を微妙にくすぐるぞ。甘く迫るなら「ジュテーム」(相原コージ風)なんてのも効果的。オーソドックスなところでは、「キミは僕の太陽だ」ってのもある。女の子なら自分にリボンを結んで、「わたしをあげる」なんてオチャメでいいぞ。





3名様

運勢相性占い似顔絵承ります

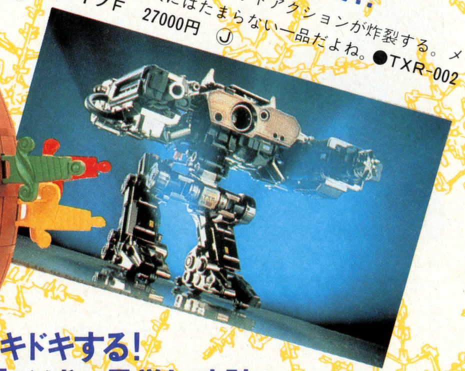
⬆似顔絵を登録できる電子手帳なのだ。さらに占い機能もバッチリついている。このお遊び機能がなかなか楽しい。もちろん電子手帳としての機能は申し分なし。毎日の運勢を占わなくちゃ気がすまない人によろしいようで。●**似顔絵電子手帳　11000円** Ⓗ

もらって
HAPPY
PRESENT



リアルメカアクションでガンガン動きまくるぞ!!

⬇ＲＣで、迫力のロボットアクションが炸裂する。メカの好きな人にはたまらない一品だよね。●TXR-002 タイプF　27000円 Ⓙ





1名様

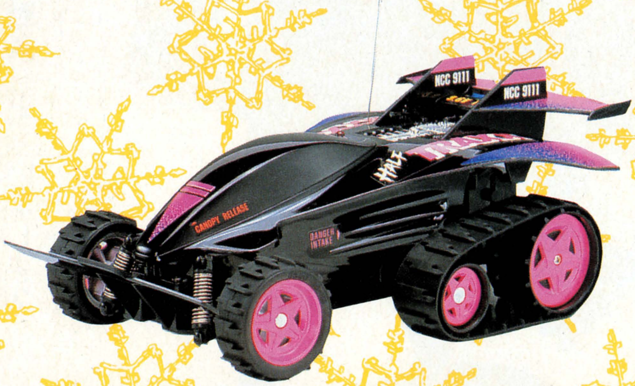
ドキドキする!黒ひげの目覚し時計

⬆剣をタルに刺して、黒ヒゲが飛び出さないとアラームが止まらないという、とんでもない時計。そんなことをしているうちにすっかり目は覚めちゃう。寝ぼすけな人はコレだ！●黒ひげクロック　6800円 Ⓕ

1名様

無重力感覚を楽しむ不思議な不思議なゲーム

⬆風船を使ったちょっと変わったアクションゲーム。風船の下についたボールをエアパワーで運搬するのだ。友だちとどっちが早くボールを運べるか競争してみよう。フワフワな風船は思いどおりに動かない。せっかちな人には不向きなのだ。●G-ZERO　7500円 Ⓕ



3名様



陸の上もスイスイスーイ水の上もスイスイスーイ

⬅変わり者好きに楽しい水陸両用マシンだ。ホバークラフトが身近に体験できるわけ。一度は本物のホバークラフトに乗ってみたいよね。地上から水上へススーイって行けるなんて、なんともうらやましいかぎり。ＲＣでグリグリ動かしてくれ。●ジェットタイフーン　8千980円 Ⓚ

どんなところへもいっちゃいます

⬆後輪のキャタピラがどんなデコボコ道でも乗り越える。邪魔するヤツはブッチしちゃう猪突猛進ＲＣカーだ。わざとムリな道を進みたくなるのも人情というもの。冒険心をくすぐってくれるぜ。
●ハーフトラックス　7500円 Ⓚ



3名様



こりゃなんだ!摩可不思議なお絵描きアイテム

⬆スーパーファミコンのお絵描きソフトがけっこう売れている。みんな絵を描くってことが好きなんだね。でも"ドゥードゥルドーム"は、ひと味違うお絵描きグッズなのだ。なんとドーム面に、自由自在に絵が描ける。ふつうの絵じゃ物足りない人に、オススメのアイテムだぞ。不思議な絵を思う存分描いてくれ。●ドゥードゥルドーム　3500円 Ⓛ

3名様

Jリーグ開催で人気急上昇中のサッカーをゲームで楽しもう!

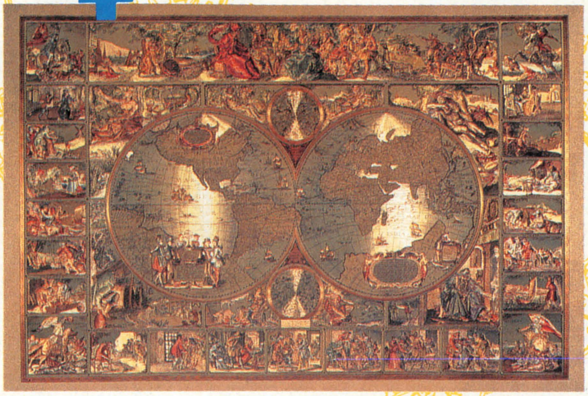
⬆こういう立体サッカーゲームって熱中するんだよね。操作レバーをガチャガチャ動かすあたりが、スポーツしてるなって気がするのだ。ゴールが決まったときには、天に祈って十字を切る。サッカーフリークご用達のゲームだ。●スーパーサッカー　9980円 Ⓖ

Ⓙトミー ☎03・3695・3161　Ⓚ太陽工業 ☎03・3691・7411　Ⓛヨネザワ ☎03・3861・6361

未知なる世界にお目にかかりたい

3名様

⬇版画の技術を取り入れたジグソーパズル。光りを反射してキラキラ光るのだ。絵柄は太古の未知なる世界を表わしているぞ。なんとも異世界な感じなのだ。●グレートダッチマップ　4900円 Ⓜ





シャレた都会のセンスです

⬅チラリとムネのあたりがドキドキしちゃう。おませさんに好まれそうなシャレたパズルなのだ。ちょっと背伸びかな。●マンハッタンモーニング　3千円 Ⓜ



3名様

にぎやかなツリー

3名様

⬅サンタさんが一生懸命ツリーに飾りつけをしている。不思議な感じのパズルです。●ファンタスティックツリー　1600円 Ⓝ

空から大きな贈り物だよ!

➡気球からたくさんのサンタが降ってくる。こんなにたくさんのサンタがいたらうれしいよね。なんともにぎやかなパズルです。お部屋が暖かくなるよ。●サンタさんの贈りもの　1600円 Ⓝ



3名様

プレゼントH作戦②

上級編のプレゼントならこんなのいかが。東京タワーの頂上に目をつぶったまま連れていって、「さあ、目を開けてごらん」。そして、ひと呼吸おいてから、「この夜景をキミにプレゼントするよ……」って言ってみよう。こいつは便利なことに、サンシャイン60でも応用が可能だぞ。さらに、定番ともいえるベイブリッジを使うのも悪くない。遠くには海が広がり、埠頭の明かりもきれいだ。レーザーライトのもとでプレゼントを渡せば昇天すること間違いなし。

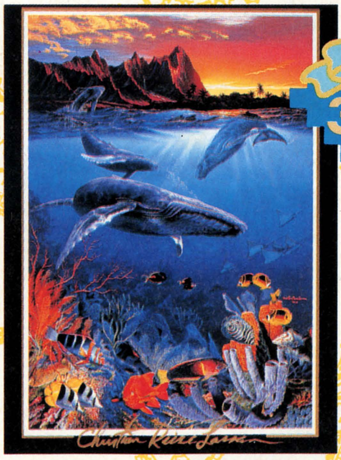


光り輝く聖なる夜です

⬇モノトーン調の光り溢れるパズルは美しい。暗くなれば光り輝くぞ。こんなきれいなパズルなら、だれにでも喜ばれそう。●ジュエリー・ナイト　2500円 Ⓞ

3名様





3名様

クジラの神秘

⬅優雅なクジラの姿が幻想的だよね。不思議とおだやかな気分になるパズルなのだ。●ホエールソング　3千900円 Ⓜ

ここで紹介したグッズを大プレゼント

応募要領

なんとアッパレ太っ腹っ！　お楽しみのプレゼントの応募のしかたをお知らせするぞ。間違わないようにしっかり読むのだ。プレゼントする商品は、何名と明記されているから、それを見て選んでね。ほしい商品の名前、それにキミの名前、住所、年齢、電話番号、右のクイズの答えを官製はがきに書いて、応募のあて先まで送ってくれ。クイズの正解者のなかから、抽選で当選者を発表するぞ。

クイズに答えて!

問題：プレゼントが当たっちゃったときに感じる気持ちは？　抜けている部分に1文字入れてね。(ヒント：柿の種とピーナッツでカキ◯ー)

ハッ◯ー

あて先

ファミコン通信
もらってHAPPY　PRESENT係

応募の締切は1月4日まで(当日消印有効)

当選者発表は　'93年2月5日号で!

('93年1月22日発売)

GOODS

この寒さで心も体も冷えきっている諸君。コタツに入りびたって毎日ピコピコとファミコンざんまいじゃ寂しいぞ。スポーツをせい、スポーツを。スポーツが苦手な人はスポーツ観戦をおすすめするぞ。思いっきり応援すれば、あたかも自分が運動したようなカンジになることまちがいなし。冬のスポーツといえば、やはりサッカー、ラグビー。ルールなんか知らなくても大丈夫。適当に旗振って応援してればいいって。スポーツゲームよりも絶対白熱するって。



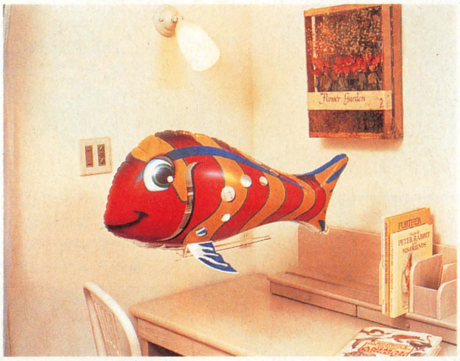
⬆アウトドアライフに最適な針式のコンパスを内蔵した腕時計。時計本体の6時の位置の端を上に持ち上げれば、針式コンパスが現われるのだ。コンパスの裏蓋は透明な素材を使用しているので、開いた状態で時計を地図上に置くことも可能。しかも時計の文字盤のまわりにはキロメートルとマイルの換算表が表記されていてとても便利。**●アルバ フィールド・ギア(コンパス内蔵) APBW012 18000円 服部セイコー ☎03・3563・2111**



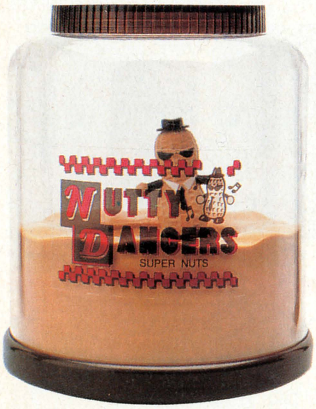
➡運動靴からゴルフシューズまで、いろいろな靴をす速く乾かすスニーカードライヤーだ。本体ノズルを左右に開いて、靴を排気口部分にかぶせるだけ。素材や湿り具合に応じて120分までのタイマー乾燥が可能なのだ。また、室温に合わせて消費電力をコントロールするワイド電子ヒーターの採用でとっても経済的なのだ。ほんとスニーカー愛用者にはうれしい限りだよね。**●スニーカードライヤー N-20SD 11000円 松下電器産業 ☎06・331・0051**



⬅置くだけでセットできる超簡単操作のタイマー。3分、7分、15分、30分とセットできる時間は4種類。数字がある面を上にして置くだけでスイッチオン。数字がない面だとスイッチオフ。時間がくると、ピピッピピッと20秒間のアラーム断続音が鳴るのだ。**●おくだけタイマーサイコロ 2000円 サブヒロモリ ☎03・3279・2055**



⬅水槽で魚を飼うのはもう古い、いまや室内に放し飼いが流行りなのだ。全長75センチ、体重25グラムのこの空飛ぶ魚、名前はウッキー。気体をほとんど通さないフィルムを使用した、室内飛行船なのだ。胴体の下に付いているゴムを巻いてやれば、胸ビレをパタパタさせながら空中散歩を始めるぞ。室内インテリアに。**●エアースイマーウッキー 5千円 ユニオンモデル ☎03・3887・6526**



⬆ピーナッツバターのビンを指でコンコンと叩いてみよう。するとビンに入っているピーナッツ人形が、ビートの効いたサウンドを奏でながら元気に踊るぞ。ブレイクダンスを思わせるような、ハチャメチャな踊り。思わずプッと吹き出してしまうほどおかしく、愛らしい。倒れても倒れても起き上がりひたすら踊るけなげさは最高! **●ピーナッツブラザーズ 2980円 タカラ ☎03・3546・1914**

VERY GOODS

専用カードでワンタッチ呼び出し

最近の電話機なら必ず付いている短縮ダイヤル機能。あらかじめ短縮ボタンに相手先の電話番号を登録しておけば、そのボタンを1回押すだけで簡単に相手を呼び出すことのできる便利な機能だ。でも、登録方法が難しかったり、どのボタンに登録したかがわからなくなってしまったりと、面倒なことも多い。しかし短縮ボタンを専用カードにした、この電話機だったら大丈夫。カードに登録相手の写真などを貼れば、一目で誰の電話番号が登録されているかがわかる。誰でも簡単に使いこなせるのだ。

⬇使いかたはカードをタッチパネル部に差し込み、受話器を上げてタッチパネルに触れるだけ。カードのツメを折っておけば、登録した番号が消えることもない。付属の5枚のカードで合計8ヵ所まで登録可能だ。**●タッチホン IT-100 16800円 ソニー ☎03・3448・3311**



CD

岡村孝子

Ballade



●ファンハウス/発売中/3000円[込]

現在、'92ウインターツアー〝クリスマス・ピクニック〟の真っ最中の岡村孝子。彼女の数多い名曲のなかからバラードばかりを集めたベストセレクションアルバムなのだ。

しかも、『今夜も眠れない』、『電車』、『白い夏』など、収録されている全13曲とも、新たにリミックスし直されている。いままで発売されたアルバムを持っている人でも、ワンスモア楽しめてしまうというわけなのだ。ファン必聴ね。

ディスコミュージック

ザ・ベスト・オブ・ジュリアナTOKYO1992



話題沸騰、ジュリアナTOKYOのすべてがわかる２枚組のベスト盤。ディスコの無料招待チケットも付いているのだ。

●エイベックス・ディー・ディー/発売中/4800円[込]

ゲームミュージック

コナミオールスターズ1993



コナミの美人広報、早坂・砂井コンビのデビュー曲を含む３枚組ＣＤ。1993年スナッチャーカレンダー、ステッカー付き。

●キングレコード/'92年12月24日発売/6200円[込]

ゲームミュージック

スーパーダライアスII〜PCエンジンワールド〜



ＰＣエンジン用ソフト『スーパーダライアスⅡ』のサントラ盤。ゲームよりひと足早く登場。おなじみの曲が全部で16曲。

●NECアベニュー/'92年12月21日発売/2800円[込]

ゲームミュージック

ゲーム音楽コンサート2



渋谷の東急Bunkamuraで録音された東京メモリアルオーケストラによるゲーム音楽18曲。企画・監修はすぎやまこういち。

●ワーナーミュージック・ジャパン/発売中/2900円[込]

ゲームミュージック

熱唱!! STREET FIGHTERII



各界のスーパーアーティストが『ストⅡ』の12人のキャラクターの曲を歌う。春麗の曲を歌うのは、CoCoの宮前真樹ぼー。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

重装機兵ヴァルケン



スーパーファミコン用ソフト『重装機兵ヴァルケン』のミュージックＣＤ。オリジナル14曲、アレンジ３曲の合計17曲。

●東芝ＥＭＩ/発売中/2500円[込]

BOOKS

金田理恵子

グリコのおまけ



〝グリコのおまけ〟という言葉は、なにか楽しい気持ちにさせてくれるよね。グリコにおまけがついたのは1927年(昭和２年)のこと。それから63年間〝グリコのおまけ〟は親しまれ続けているのだ。本書はタイトルどおり、〝グリコのおまけ〟を集めた本。これまでのおまけがところせましと紹介されているのだ。〝グリコのおまけ〟はエライ、とあらためて感心してしまう一冊。

●筑摩書房/1300円[込]

小倉千加子

アイドル時代の神話



貴花田など、'90年代を代表するアイドルたちをフェミニズムの観点で解析。

●朝日新聞社/1200円[込]

松村雄策ほか

プロレス狂宣言



プロレスのおいしいエキスがいっぱい詰まった、プロレスファンのための本。

●ビー・エヌ・エヌ/1400円[込]

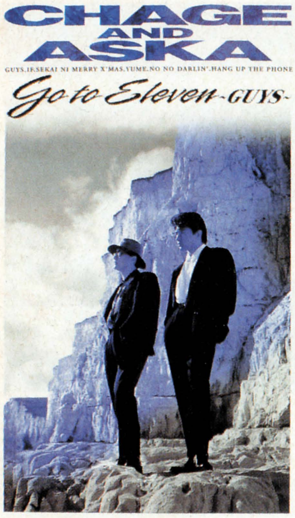
ディック・フランシス

連闘



競馬シリーズの最新刊。前作『侵入』の主人公キットが再び登場。恋する男の物語。

●早川書房/580円[込]



CHAGE&ASKA Go To Eleven~GUYS~

先行発売されたシングル2作『if』と、『no no darlin'』が大ヒットしたCHAGE&ASKAのふたり。今度は、11月7日に発売されたばかりの新作アルバム『GUYS』から代表的な5曲が収録されたビデオクリップ集のおでましだ。アルバムが録音されたイギリスでロケーションされている。約1年ぶりのクリップ集で、さらにふたりの世界を堪能できる1作。

●ポニーキャニオン/30分/発売中/5631円
出演：CHAGE&ASKA

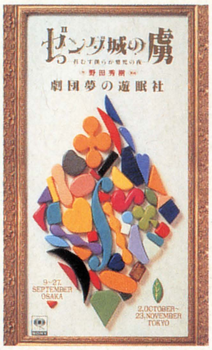
ジョン・レノン ビデオ・コレクション



狂心的なファンの銃弾に倒れてから12年。現在も熱狂的なファンが存在するジョン・レノンの最新ビデオクリップ集。過去の映像のほか、オノ・ヨーコが製作したクリップも6曲収録。

●東芝EMI/79分/発売中/5800円[込]
出演：ジョン・レノン　収録曲：イマジン、ウーマン、スタンド・バイ・ミーほか。

ゼンダ城の虜 苔むす僕らが嬰児の夜



解散が決定した野田秀樹率いる夢の遊眠社の最終公演の模様を収録。演劇ブームのなかでも独自の姿勢を崩すことなく活動してきた遊眠社の最後を見逃すな。ファンは必見。

●ソニー・ミュージック/125分/'92年12月21日発売/9515円　出演：野田秀樹、松澤一之ほか。

刑事ジョー ママにお手あげ



あの肉体派スター、シルベスタ・スタローンがコメディーに挑戦！　てんで頭が上がらないママが田舎からやってきてさあたいへん。捜査にも首を突っ込みだして……。

●CIC・ビクター・ビデオ/87分/発売中/16000円　監督：ロジャー・スポティスウッド　出演：シルベスタ・スタローンほか。

ねこひきのオルオラネ



SF作家として活躍するかたわら、プロレス愛好家としても有名なマルチ作家、夢枕獏が原作のファンタジーアニメーション。心温まるストーリーを家族で堪能できるぞ。

●ポリドール/30分/発売中/4800円[込]
原作：夢枕獏　声の出演：関俊彦、銀河万丈、林原めぐみほか。

ずっとあなたが好きだった Vol.1~5



TBS系で放映され、世間一般に〝冬彦さん現象〟なるものを巻き起こした話題のドラマがついにリリースされるのだ。主題歌は、大ヒットしたサザンオールスターズの『涙のキッス』。

●バンダイビジュアル/合計598分/発売中/各9800円　出演：賀来千香子、佐野史郎、布施博、宮崎ますみほか。

わたしとわたし はじめての家族旅行



日本テレビで放映されて反響を呼んだ『わたしとわたし ふたりのロッテ』の番外編。さらにテレビ版の予告編もすべて収録しているというスペシャルバージョンなのだ。

●バップ/40分/'92年12月25日発売/3689円
原作：エーリッヒ・ケストナー　声の出演：佐久間レイほか。

ケープ・フィアー 劇場公開版シネマスコープサイズ



スコセッシ、デ・ニーロのコンビによる本格スリラーがシネスコサイズで再登場。オリジナルにはない恐怖シーンが続出。

●パイオニアLDC/128分/デジタルオーディオ/CLV/'92年12月21日発売/9300円

ウルフガイ Vol.1



『エイトマン』、『幻魔大戦』などの原作でおなじみの平井和正の人気小説をアニメ化。豪華スタッフで制作されたSF大作だ。

●バンダイビジュアル/27分/デジタルステレオ/CAV/発売中/4800円[込]

ウルトラマン メモリアルボックス



特撮ヒーローシリーズの傑作、『ウルトラマン』の全話を収録したメモリアルボックス。当時の感動がよみがえる豪華版だ。

●バンダイビジュアル/1000分/CLV/発売中/56311円

HI-TECH VIDEO CRIME Y.M.O.



再結成もウワサされる伝説的グループ、Y.M.O.のヒット曲満載のクリップ集。CGを駆使し現代的にアレンジしている。

●日本コロムビア/40分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4175円

WRITER：渡辺麻紀

ポリス・ストーリー3

監督／スタンリー・トン
出演／ジャッキー・チェン
ミシェル・キング



シリーズも3作目を数えるころになると、パワーも質も下がってくるというものだが、このジャッキー・チェンの『ポリス・ストーリー』シリーズに限っては、それはない。アクションはハデになるし、ストーリーもよりおもしろいとくる。シリーズ最高作といいきってもいいんじゃないかな？

今回のジャッキーの使命は香港に君臨する麻薬王の撲滅。中国公安局の女刑事と手を組んでおとり捜査からはじめるんだけど、これが手が込んでておもしろい。いろんなシチュエーションを用意して、いつばれるかというハラハラドキドキがいっぱいなのだ。

そう、今回、メインはこのハラハラドキドキにある。いつもは途中におバカなギャグを入れていたが、それがほとんどない。真面目にスリル＆アクションし、それに応えてジャッキーも、文字どおり命懸けのアクションを披露。加えて相棒の女刑事に扮したミシェル・キングのしなやかなアクションもあるしで、さすが香港アクション、そのサービスは尋常じゃない。



⬅香港アクションスターといえばジャッキー・チェン。最近はいまいちだったけど、この作品で大復活だ！

映画を見たあと、ご苦労様でした、とその労をねぎらいたくなるのは、わたしだけではないハズ。これは期待していいゾ！

東宝東和配給／公開中

ヒア・マイ・ソング

監督／ピーター・チェルソム
出演／ネッド・ビーティ
エイドリアン・ダンバー

お正月映画(特に洋画)といえば、有名監督の作品や大スターの主演作、人気シリーズの続編、お金をかけたＳＦアクションなどの大作が多いのが常識だが、そのなかでキラリと光を放つホノボノ映画がこの『ヒア・マイ・ソング』なのだ。

25年もまえに脱税の罪でお尋ね者となり、人々の前から姿を消した幻のテナー歌手。彼を自分の名誉回復と愛のために捜す男の物語だ。

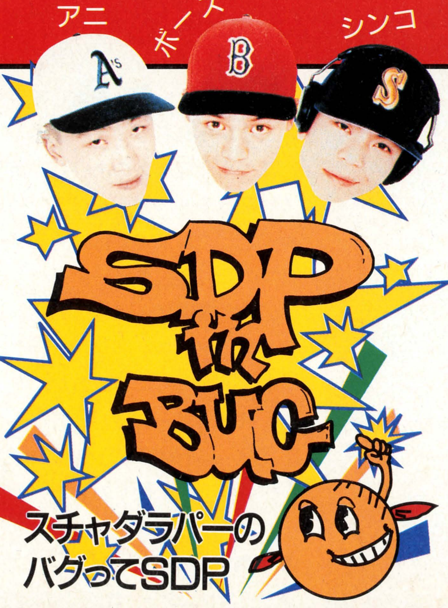
その男はリバプールのライブハウスを経営するヤリ手のプロモーター。ところがある日、ニセモノの歌手でコンサートを開いたために、みんなから総スカンを食い、恋人にも去られてしまうのだ。そこで彼は一念発奮して、ホンモノを捜す。伝説の歌手がいるというアイルランドの片田舎に出かけて、見事に彼を見つけ出す。その旅の過程が美しい映像と、まるでファンタジーのように奇妙なエピソードの積み重ねでつづられて、なんだか心があったかくなってくるのだ。とっても寒い師走だし、これは心と身体にとってもいい映画かもね。



⬅伝説の男を捜す旅の途中でさまざまな出来事が起こるのだ。

ヘラルド・エース配給／公開中

アクションゲームが熱い　昇天アクション野郎の巻



こんにちはシンコです。いやぁ～まいったまいった！　みんなはどう？　やってる？　そーかー、おもしろいよね『ソニック２』。あのトラップがニクいねー。前作のもニクたらしかったけど、今回はさらにナンだ、そうムズかしいよね。それと何といってもあのスピード!!　もー、ビックリしておナラ出ちゃったよプ～。それと忘れちゃいけないのがテイルス。あの相棒いいよね～、こうなんつーのゲームの幅が広がったっつーの、もう脱帽。ひとりよりふたりだよね。ふたりでやると楽しさ倍増。ボスキャラ！　強くね～？　強え～のなんのって……えーと名前は忘れたけど。な！　強えよな！　いま熱いのはこの『ソニック２』とカプコンの『ミッキー』！　可愛くねー？　ミッキー！　ウホー、もーグラフィックね特筆すべき点は。ホラ僕ってメガドラの『ミッキー』に満点の人じゃない？　だからスーファミのイケるかな～って不安になってたんだけど、さすがカプコン。脂が乗ってるね～。動きがいいね、キャラの。いや～、やられるワ。マジで。もー、このふたつの良質なアクションゲームで生活にハリが出たというかなんつーかね。いや～カプコン頑張るねー。でも、これ書いているのが11月17日。つまりまだ出てないっつーわけ。どうなんスかね、ちくしょ～、あと３日。待ちどーし～、もう操作方法まで頭にタタきこんでるよ～。もー待てな～い。ク～ッ！

それいけ! アイドリスト 3

iDOLiSt final word on idol

ブラウン管でアイドルちゃんの姿を見かける機会が多くなってきました。うんうん。

今週のコレ

ただいま放映中のテレビドラマ、『ウーマンドリーム』で主演を演じてる奈江ちゃん。女優としての位置付けのほうが強いけど、歌のほうも聴いてみてね。



泣いてないってば
裕木奈江
●ソニーレコード 1100円[込]
NOW ON SALE



⬅好きな男の子のタイプは、必ず時間を守る人、やさしくてみんなの人気者、頭のいい人、やんちゃな人、ってプロフィールにはあった。「まだあるんですよ。かっこよくて、スポーツマンで背が高い人♡」。難関です。

映画と歌でWデビュー!!

京野ことみちゃんの特技とは?

——特技が空手で……8級？ってことだけど。

京野ことみ(以下、ことみ) はい、オレンジ帯です(笑)。

——それとそろばん7級、水泳7級ってのはすごいんだかなんだかなあ。ところで、ゲームが好きなんだって？

ことみ はい。ゲームボーイの『ヨッシーのたまご』とか『ドクターマリオ』とかが好きです。

——いわゆる落ちゲーってやつだね。移動中に遊んでるの？

ことみ 新幹線のなかでやりたいんですけど、弟が貸してくれないんですよー(怒)。

——じゃあ、ほしいプレゼントはゲームボーイ本体、と。

ことみ そうですね(笑)。

——ファミコンとかスーパーファミコンは？

ことみ ファミコンはあるんですけど、スーパーファミコンはまだ持ってないんです。

——じゃあ、それもプレゼントしてもらっちゃおう!!(無責任)

ことみ わーい!!(笑)。

——そろそろ本題に入りましょう。'92年の11月20日に歌手デビューしたわけだけど、どんな歌手を目指してる？

ことみ 私、童謡が好きなんで

▽PETER PAN



'93年もピーターパン

来年はなんと13年目なのだっ!!

初代ピーターパンを演じていた榊原郁恵のころから有名なミュージカル『ピーターパン』。もう12年ものあいだ、毎年公演されていたって知ってたかな？ '93年にも公演が決定し、11月10日には記者発表が行なわれたのだ。主役のピーターパンを演じるのは、沖本富美代・美智代の姉妹と相原勇のトリプルキャスト。しかも、ウェンディ役に中嶋美智代も加わるのだ。

公演日程は'93年3月19日から4月7日の20日間。場所は東京・青山劇場だ。春休みを利用して観に行くのもいいのでは？

■お問い合わせ
チケットセンター ☎03・3707・4321

私は、2部のなかで最後。もう待ってるあいだ、ずーっと緊張しまくり。歌はなんとか歌詞を忘れずに歌えたし、やっぱり学園祭はサイコー。

×月☆日 晴れ

やっぱり今日も晴れでした。デビューしてからずーっとこういう仕事のときは晴れちゃうんだ!! たとえば、撮影の前日に雨が降ってても、現場に行くと、止んじゃう、みたいなやつ……。

明治大学の学園祭は、じつは春にも一度行ってて、すごい雰囲気が大好きな学校だよッ。

ここでは、私ひとりだけのステージで、ゲームの審査員までしちゃって、歌は4曲歌ったんだけど、ここでもやっぱり汗びっしょり。私のお気に入りの青の衣装で歌ったの♥ とくに今日は声の伸びがよくって、気持ちよかった。

また来年も呼んでください。

すよ、『さっちゃん』とか。あんなふうに、みんなが口ずさんでくれるような歌を歌っていきたいですね。もちろん、女優として映画やドラマでもがんばりたいです。
——出てみたいテレビ番組は？
ことみ　そうですね、ダウンタウンの番組で、浜田さんにハリセンで1回殴られてみたいな(笑)。
——「ボケーッ」とか言われて？
ことみ　そう、それもいいかなって思います(笑)。
——似合うかもしんない。で、3学期から広島を離れて東京に出てくるそうだけど、不安はない？
ことみ　それが、まったくありません(キッパリ)。
——で、でも家族と離れて暮らすのは寂しいな、とかさ。
ことみ　ま～～ったく、ありません(笑)。楽しみですよ。
——ほんじゃ、そろそろシメを。
ことみ　11月20日に出たシングル『NOW!』をみなさん買ってください！　いや、聴いてください(笑)。あと、現在公開中の映画、『7人のおたく』にも、アイドル役で出てるんで、ぜひ見てください！　これから一生懸命レッスンを積んで、がんばっていきたいと思いますので、応援してくださいね。
——はーい。ほいじゃ、どうも。
マネージャー(以下、マネ)　ちょ～っといいですか？
——ハア、どうぞ。
マネ　小泉今日子さん主演の、『病は気から』という映画にも、ことみが出ています。ほんのちょっとなんですけれども。で、ことみがどのシーンにどんな衣装で出てたか、見つけた人のなかから抽選で10名の方に京野ことみグッズを差し上げます。
——わーい。パチパチ。
マネ　ホントに一瞬なんで、トイレに行ったらおしまいです。
ことみ　ポテチ食べながら観る人も、画面から目を離しちゃダメよって(笑)。
マネ　一応アップになるんで、まばたきさえしなきゃ、大丈夫(笑)。
——じゃ、“ことみちゃんを捜せ”ってことですね。ことみちゃんを見つけた人は、ファミ通編集部、「ことみちゃんを捜せ～」係まで。'93年1月16日必着で、よろしく。





DATA
●京野ことみ(きょうのことみ)
'78年10月18日生まれ　161センチ
●デビューシングル『NOW！』は、映画『7人のおたく』の挿入歌。
●広島県福山市立誠之中学校（ことみちゃんの在学校）の文化祭で、幻のデビューイベントがあった!?
●ファンレターのあて先
〒151 東京都渋谷区富ヶ谷1-32-23
パパドゥ　京野ことみ　WF係

NIKKI 日記

3週連続

パリジェンヌ vol.3
吉沢瞳

日記はこれでおしまいだけど、'93年にはCMで瞳ちゃんに会えるから、寂しがることはないぞ!!

2日間学園祭に行ってきました。今回はその話をします。
○月□日　晴れ
今日は、早稲田大学の学園祭でした。室内でやったので、とにかくもう、むし暑い！　私のほかにも、新人の子たちが何人かいたんだけど、なぜか私だけが汗びっしょりになって歌ってるの。水ぶとりなのかナ～!?
歌はデビュー曲の『1秒の鼓動』とセカンドの『ハートのクイーンを探せ』を歌ったんだけど。いつものイベントとはまた違った雰囲気があって、す～っごく盛り上がっちゃった。ほかにも、ゲームコーナーっていうのがあった。連想ゲームなんだけど、ファンの子がヒントを言って、それをアイドルの子が答えるっていうやつだった。
もちろん、瞳のチームが優勝したんだぞ!!　でも、賞品は何ももらえなかったよ～～。
1部、2部、3部と分かれてて、



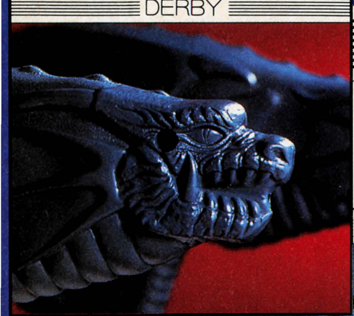
●吉沢瞳(よしざわひとみ)
'75年8月16日生まれ
158センチ　O型
●'93年には瞳ちゃんをCMでも見ることができるぞ。愛媛のいよかんのCMが流れたら、すかさずチェック。歌も歌ってるから耳も傾けておこう!!
●レターのあて先
〒107 東京都港区赤坂2-8-15
オリエントニュー赤坂604号
ヒラタエージェンシー吉沢瞳係



はがきに3週ぶんのキーワードを書いて、ファミ通「パリジェンヌ」係まで。抽選で10人に、サインをプレゼント！

今週のキーワード
で

DERBY



SHOT

終わりよければすべて良し。1年を締めくくるグランプリの有馬記念がやってきた。今年こそは寝過ごさず、無事に馬券が買えるように努力したい。買ってナンボだからな。

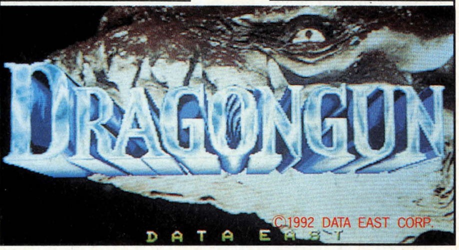
MAIN SCREEN



COMMENT

大きなゲーセン（最近ではアミューズメントパークなどと名乗っているらしいが）でよく見かける40インチのプロジェクションモニター。ついこのあいだまでは『ストリートファイターⅡ'』を動かしている店が目立っていた。しかし、これからは変わるぞ。40インチ専用ゲームが登場するのだッ。その名は『ドラゴンガン』。荻窪の風雲児データイースト様の自信作ね。

TITLE



アーケードウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

けしかけられながらガンガン撃てッ

『ドラゴンガン』は、神竜が変形した神竜銃を画面に向かって乱射するガンシューティング。銃がふたつあることからもわかるとおり、ふたり同時に遊ぶこともできるぞ。

ちなみにゲーム中に聞こえてくる神竜の声は、声優の野沢雅子さんが担当。ヌクヌクしてます。

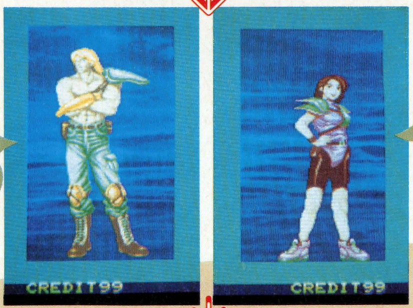


耳に残る声の方向にはこれが必ず置いてあるのだっ!!



⬆異次元での危機に召喚された若人ふたり。選りすぐられた精鋭というイメージではない。ふつう。

このふたりが



行くしか!!

行っちゃう!!



そして波乱万丈の道が始まる

⬆神竜銃を手に持ちレッツゴーな案配。ふたりで遊ぶのが望ましいが、ひとりで2丁持ってもよい。イカスゼ。

広大な世界にのさばる魔獣どもを退治せよ

戦いの舞台となるのは異次元空間に存在するプレルトリア。ここで古城、雲海、湖、森林地帯、地下迷宮など全6ステージを駆け巡り、魔獣を倒していく。

戦闘のポインツは、通常弾のほかに神竜銃から放たれる強力な神竜弾(ボムのことっすよ)の使いどき。弾数に制限があるので、無暗に使えない。敵の数が比類なく多いときかボス攻撃時に追い討ちをかけるときに使うと効果的だろう。

英字つきの物体を撃ってみると……



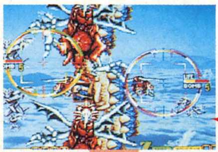
⬆撃ち落としてしまうのはちと心が痛むけど、自分の強化にはかえられない。心を鬼にしてキバパキ弾を撃ち込もう。

殺伐とした雰囲気のなかで突如出現するほんわかした生物。コイツを撃つと体力が回復したり、武器を一時的に強化されるもとが出る。逃すな。

向かってくる



⬆こちらの存在を知っているのか、出現するヤツらはみんなこっちへ向かって突っ込んでくる。気づかないマヌケなヤツはおらんのか。



➡すべての攻撃は、正確にプレーヤーを狙ってくる。避けようにも避けられないので、攻撃するしか道はない。

敵がくる

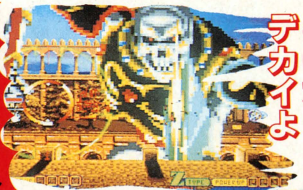
渦もくる



⬅天変地異まで向かってくる。こうなるとなんでも向かってこい状態だな。うむ。

スケルトンが!!

とにかくデカイよ





⬅⬆剣を振り下ろして攻撃。高さがあるだけに位置エネルギーもたっぷりだ。すげえ痛い。



⬆縮尺がまったく違うスケルトン。大は小を兼ねるどころの騒ぎではない。どないする?

わらわらと



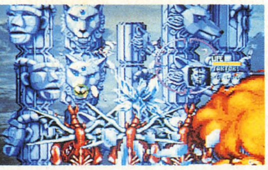
⬆しつこいぐらいに敵が発生する。どこに巣があるのか探してみたい。

口が大きい



⬅通り過ぎる竜のようなヤツ。竜なのかもな。

石関係とか



⬅地形によっては破壊できる場所もある。

カタそう



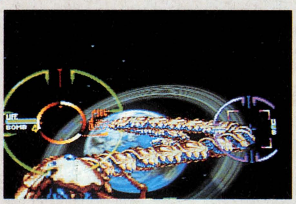
⬆表面がカタそうな人に接近されると、ちと減入ってくる。時間かかりそうだし。

ムカデ系か?



➡40インチの画面に入りきらないほど長い敵も出現。大きいことはいいことか?

ガンカーソルについて理解しろ

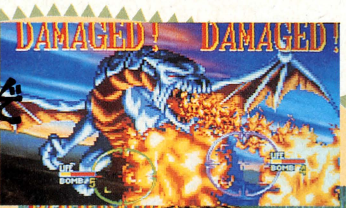


⬆連射だけならサルでもできる。人間らしいところを見せて強力な攻撃を。

画面に表示されている照準は、弾を撃たずにいると大きくなっていく。大きくなれば、弾の威力が強力になるぞ。無駄弾を撃たず、威力をじっと溜めるべし。

痛いときはホントに痛いぞ

画面のなかからプレーヤーに向かって攻撃してくる馬鹿野郎ども。攻撃まえに退治すれば問題ないが、撃ち漏らしたりするとダメージを受けて体力ゲージが減ってしまう。ゲージがすっからかんになったらすべて終わり。いわゆるゲームオーバーだ。最悪の事態にならぬよう、被害を最小限に食い止めるガンさばきでゴーだ。



⬅やられたときは画面上に表示が出るぞ。



⬆迫ってくるまえに倒さないとダメージは食らうわ、心臓に悪いわでいいことなどまったくない。1匹ずつ確実に駆除して被害を押さえよう。

COLUMN



俺と野沢

私のヨメの知り合いの友人だかなんだか、まあとにかく遠縁の人がニューヨークにいったときの話。その人がマクドナルドに食いマックしにいったら、ひときわ大きな声でゲハゲハしゃべりまくる日本人がふたりいたそうな。やかましいやっちゃなと思い声の発生源を見ると、そこには元レベッカのNOKKOと野沢那智の姪の野沢直子がいたそうじゃ。

で、野沢雅子さんでありますが、これがいいんだ。シリアスな画面にラブリーなボイス。最初は違和感あったけど、慣れちゃうといいンですよ、これ。この際だからデータイーストのゲームやピンボールの音声は、全部野沢雅子さんにお願いしましょう。ねえ竹内さん。いいでしょ。

期間限定スペシャル

WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers.* FAMITSU NOW PRESENTS

DQ TIMES

No.40 Friday, 1, January, 1993 New Year's Day

全150装備品+1を一挙公開

『ドラクエV』に登場する全装備品(武器、防具)の能力値、売り値、インパスで調べた効能を一挙に公開だっ。

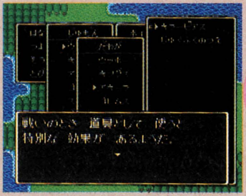
アイテム名	攻撃力	価格	インパスで調べた結果	アイテム名	攻撃力	価格	インパスで調べた結果
あくまのツメ	90	非売品	切りつけると敵は毒に犯される	ドラゴンキラー	90	?	ドラゴンに対して大きなダメージを与えられる
いかづちのつえ	29	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある	○○○○のつえ	125	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
いしのオノ	20	700	特別な効果はなし	のこぎりがたな	27	1200	特別な効果はなし
いしのキバ	12	240	特別な効果はなし	○○○の○○○○○	125	非売品	攻撃すると敵全員にダメージを与えられる
いばらのムチ	18	350	攻撃すると敵1グループにダメージを与えられる	はがねのキバ	35	2000	特別な効果はなし
ウォーハンマー	60	6500	特別な効果はなし	はがねのつるぎ	33	2000	特別な効果はなし
おおかなづち	30	1800	特別な効果はなし	はがねのムチ	65	7400	攻撃すると敵1グループにダメージを与えられる
おおきづち	10	220	特別な効果はなし	はじゃのつるぎ	45	4400	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
○○○○○○のキバ	115	非売品	特別な効果はなし	バトルアックス	45	4000	特別な効果はなし
かしのつえ	9	130	特別な効果はなし	パパスのつるぎ	40	非売品	特別な効果はなし
きせきのつるぎ	100	16メダル	敵を攻撃すると特別な効果がある	はやぶさのけん	67	30メダル	装備するとす速く2回切りつけられる
キラーピアス	35	10000コイン	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある	ビッグボウガン	110	?	特別な効果はなし
くさりがま	27	900	特別な効果はなし	ひのきのぼう	2	10	特別な効果はなし
くだものナイフ	6	50	特別な効果はなし	ブーメラン	15	420	攻撃すると敵全員にダメージを与えられる
グリンガムのムチ	100	250000コイン	攻撃すると敵1グループにダメージを与えられる	ふっかつのつえ	66	?	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
こおりのやいば	70	9000	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある	ふぶきのつるぎ	105	?	寒さに弱い敵はより多くのダメージを与えられる
こんぼう	9	60	特別な効果はなし	ブロンズナイフ	12	150	特別な効果はなし
じごくのサーベル	120	非売品	特別な効果はなし	ほのおのツメ	53	4700	炎に弱い敵に強く、戦闘ときに道具として使える
しゅくふくのつえ	—	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある	ほのおのブーメラン	65	?	攻撃すると敵全員にダメージを与えられる
ストロスのつえ	60	非売品	使うとマヒと石化を治すことができる	マグマのつえ	63	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
スネークソード	42	3900	特別な効果はなし	まじんのかなづち	70	非売品	特別な効果はなし
ゾンビキラー	80	?	ゾンビに対して、より多くのダメージを与えられる	まどろみのけん	55	6300	これで切りつけると敵を眠らせることもある
たけのやり	5	50	特別な効果はなし	まふうじのつえ	40	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
チェーンクロス	28	1200	攻撃すると敵1グループにダメージを与えられる	○○○○○のけん	95	非売品	攻撃すると敵全員にダメージを与えられる
デーモンスピア	99	?	急所をつけばどんな魔物でも1発でやっつけられる	メタルキングのけん	130	50000コイン	特別な効果はなし
てつのつえ	22	850	特別な効果はなし	モーニングスター	45	3000	攻撃すると敵1グループにダメージを与えられる
てつのツメ	19	550	特別な効果はなし	もろばのつるぎ	99	非売品	これで敵を攻撃すると特別な効果がある
てんくうのつるぎ	110	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある	やいばのブーメラン	25	1500	攻撃すると敵全員にダメージを与えられる
てんばつのつえ	35	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある	ゆうわくのけん	70	9800	これで切りつけると敵を混乱させることもある
どうのつるぎ	13	270	特別な効果はなし	ようせいのけん	85	非売品	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
とがったホネ	6	70	特別な効果はなし	らいじんのヤリ	85	?	戦いのとき、道具として使うと特別な効果がある
どくがのナイフ	24	900	切りつけると敵をマヒさせることもある	りりょくのつえ	55	2500	特別な効果はなし
どくばり	1	2900	急所をつけば1発でやっつけられる				

※?のマークは自分で調べて書きこもう。

こんな珍武器が

数多くの武器が登場するが、じつはこのなかに"なんでかな?"と首を回転、拡大、縮小させちゃう変なアイテムがある。誰も装備することができない杖。特別な効果がないピアスなど。詳しくは右の写真を見ろ。

インパスだとこうだが



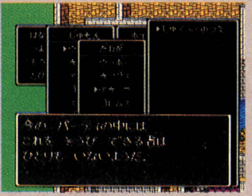
⬅キラーピアスをインパスチェック。ふむふむ、特別な効果があるのね。

実際は効果はない



⬅で、戦闘中に使ってみたが、何も起きない。もしや、だまされたのか?

しゅくふくの杖は……



⬅戦闘中に道具として使うことができるが、なぜか装備できる人がいない。

アイテム名	守備力	価格	インパスで調べた結果
うろこのよろい	15	350	なし
○○○な○○○	23	非売品	特別な効果はなし
○○○○のマント	90	非売品	魔法の呪文と炎と吹雪のダメージを軽減
おどりこのふく	20	1300	特別な効果はなし
カメのこうら	33	2500	特別な効果はなし
かわのこしまき	12	220	特別な効果はなし
かわのドレス	17	380	特別な効果はなし
かわのよろい	11	180	特別な効果はなし
きぬのエプロン	10	110	特別な効果はなし
きぬのローブ	13	非売品	特別な効果はなし
ぎんのむねあて	40	5000	特別な効果はなし
くさりかたびら	19	500	特別な効果はなし
けがわのマント	18	550	特別な効果はなし
けんじゃのローブ	50	12000	呪文によるダメージを減らすことができる
さまようよろい	35	非売品	装備していると特別な効果がある
シルクのビスチェ	60	?	特別な効果はなし
シルバーメイル	40	4800	特別な効果はなし
しんぴのよろい	75	21メダル	装備していると戦闘中に毎回体力が回復する
ステテコパンツ	15	非売品	特別な効果はなし
スライムのふく	20	330	特別な効果はなし
せいどうのよろい	21	700	特別な効果はなし
せんしのパジャマ	40	5メダル	装備していると特別な効果がある
ゾンビメイル	38	非売品	特別な効果はなし
ダークローブ	55	非売品	呪文によるダメージを減らすことができる
ただのぬのきれ	3	25	特別な効果はなし
たびびとのふく	7	70	特別な効果はなし
ておりのケープ	6	非売品	特別な効果はなし
てつのむねあて	23	1000	特別な効果はなし
てつのよろい	25	1200	特別な効果はなし
デビルアーマー	65	非売品	特別な効果はなし
てんくうのよろい	85	非売品	呪文と炎と吹雪のダメージを軽減
てんしのレオタード	70	?	吹雪のダメージを減らすことができる
ドラゴンメイル	50	7500	炎のダメージを減らすことができる
ドレイのふく	5	非売品	特別な効果はなし
ぬののふく	4	30	特別な効果はなし
はりがねのよろい	35	2300	特別な効果はなし
ひかりのドレス	45	8800	呪文によるダメージを減らすことができる
ふしぎなボレロ	37	10メダル	装備していると特別な効果がある
ブラッドメイル	45	6500	特別な効果はなし
○○○○○ローブ	80	非売品	炎と吹雪のダメージを減らすことができる
ほのおのよろい	70	?	吹雪のダメージを減らすことができる
まじんのよろい	85	非売品	炎と吹雪のダメージを減らすことができる
まどうしのローブ	37	6800	呪文によるダメージを減らすことができる
まほうのよろい	60	12000	呪文によるダメージを減らすことができる
みかわしのふく	28	3000	装備していると特別な効果がある
みずのはごろも	55	?	炎のダメージを減らすことができる

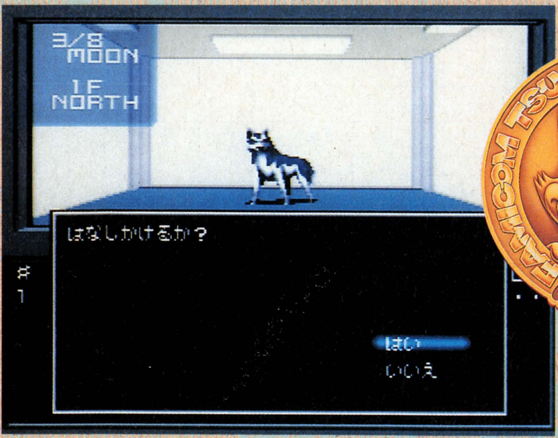
アイテム名	守備力	価格	インパスで調べた結果
ミラーアーマー	80	?	呪文によるダメージを減らすことができる
メタルキングよろい	95	非売品	特別な効果はなし
やいばのよろい	55	非売品	装備していると特別な効果がある
やすらぎのローブ	33	非売品	装備していると特別な効果がある
レースのビスチェ	35	5500	特別な効果はなし
うろこのたて	7	180	特別な効果はなし
オーガシールド	48	非売品	炎と吹雪のダメージを減らすことができる
おなべのふた	2	40	特別な効果はなし
かわのたて	4	70	特別な効果はなし
せいどうのたて	11	370	特別な効果はなし
ダークシールド	37	非売品	戦いのとき道具として使うと特別な効果がある
ちからのたて	45	?	戦いのとき道具として使うと特別な効果がある
てつのたて	16	720	炎と吹雪のダメージを減らすことができる
てんくうのたて	60	非売品	炎と吹雪のダメージを軽減、戦闘とき使うと特別効果
ドラゴンシールド	30	7100	炎と吹雪のダメージを減らすことができる
はめつのたて	0	非売品	特別な効果はなし
○○○のたて	65	非売品	吹雪のダメージを減らすことができる
ふうじんのたて	35	4700	炎と吹雪のダメージを軽減、戦闘とき使うと特別効果
ほのおのたて	40	?	吹雪のダメージを減らすことができる
マジックシールド	22	3400	炎のダメージを減らすことができる
みかがみのたて	55	?	炎のダメージを減らすことができる
メタルキングのたて	70	43メダル	死、幻影、混乱の呪文にかかりにくくなる
○○○○の○○○○	45	非売品	眠り、死、幻影、混乱の呪文にかかりにくくなる
かいがらぼうし	7	150	特別な効果はなし
かぜのぼうし	28	?	最後に立ち寄った町や村などに戻れる
かわのぼうし	2	65	特別な効果はなし
きのぼうし	6	120	特別な効果はなし
ぎんのかみかざり	14	450	特別な効果はなし
グレートヘルム	45	?	特別な効果はなし
けがわのフード	11	400	特別な効果はなし
サタンヘルム	30	非売品	特別な効果はなし
しあわせのぼうし	35	非売品	装備していると特別な効果がある
○○○の○○○ー○	30	非売品	特別な効果はなし
シルクハット	20	2000	特別な効果はなし
○○○○のかんむり	60	非売品	装備していると特別な効果がある
ちりょくのかぶと	40	13000	装備しているとかしこさが上がる
てつかぶと	16	1100	特別な効果はなし
てっかめん	25	3500	特別な効果はなし
てんくうのかぶと	50	非売品	天空の武具のひとつ
とんがりぼうし	3	70	特別な効果はなし
ヘアバンド	7	150	特別な効果はなし
メタルキングヘルム	70	非売品	特別な効果はなし
やまびこのぼうし	25	非売品	装備していると特別な効果がある

インパスで調べた結果以外にも特殊な効果はあるので注意。じつは、呪われているアイテムをインパスで調べても、結果として表示されないのだ。危なそうな名前のアイテムを装備するときは、くれぐれも注意したほうがいいぞ。

次号もものスゴイぞっ

今回紹介したこの一覧表と、次号お送りするワールドマップガイドがあれば完璧。『ドラクエV』の世界で迷うことはなくなぞ。いまから、本屋に並んで次号を誰よりも先に入手しよう。健闘を祈る。

ファミコン通信ベストセレクションはファミ通編集部が独自に選び出した良質なソフトを独自の視点から紹介するコーナーです。



真・女神転生 第3回

先週の3身合体表は役に立っているでしょうか？ 今回のセレクションでは、メガテンの世界観理解に役立つ本を紹介します。

記事構成：国領雄二郎

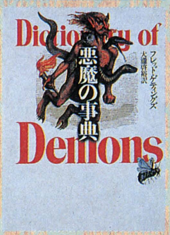
スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス　発売中　9800円	12メガ

悪魔をより深く知るために読んでおきたい本 5選

『真・女神転生』をプレーしてから、伝説上の神や悪魔たちに興味を持った人も多いだろう。ひとくちに悪魔といっても種類はいろいろ。このゲームに登場する悪魔たちは、メガテンの世界内の総称として悪魔と呼ばれているというだけで、実際には妖精や幽霊、魔獣などさまざまなものが含まれている。

そんなやつらのことを右の本でより詳しく知るのも悪くないぞ。

悪魔の辞典
フレッド・ゲティングス



青土社　3200円

これ一冊で悪魔に関するあらゆることがわかるのだ。

悪魔の話
池内紀



講談社現代新書　600円

サタン、ルシファーなど、さまざまな悪魔像変遷をとりあげている。

オカルト
坂下昇



講談社現代新書　600円

悪魔だけでなく世界各国の神のことが克明に説明されている。

地獄の辞典
コラン・ド・プランシー



講談社　2000円

地獄思想、妖精、迷信などを挿絵を交えて、紹介した奇書。

クトゥルー1〜8
ラヴクラフト他



青心社　各600円

物語が前半(吉祥寺)のメガテン風で、とっても怖い。怪奇小説です。

添い果てるならこの悪魔 こいつらがいい

読者のみんなも知ってると思うけど、ファミ通編集部の野郎どもはみんなアニマルチックだ。食いたいときに食らい、遊びたいときに遊び、眠いときは寝る。でも、仕事はきちんとこなす（そうでない人もいる）。そんなファミ通の編集者たちがいちばん熱くなるのが、異性の話をするとき。ここでは、そっち方面に特に明かるいジェフ加藤に、実在したらいい仲になりたい悪魔を独断で4体セレクトしてもらった

『メガテン』のプロデューサーのアトラス新野氏も、悪魔の色っぽい表現には力を入れたと言っていたが、効果はなかなかのもの。みんなもこれでエレクトしてくれ。



ウンディーネ

●いちばん人気がこの悪魔。合体でも役立つし、きれいだし、いうことないね。



リリム

●羽根がなければ最高なのに……。思わずムシってあげたくなっちゃうのです。



ネコマタ

●挑発的なオシリと白い肌が最高です。でも、背中に爪を立てないでね。



ボディコニアン

●我らが浜村通信のお気に入り。銃で攻撃すると三角地帯に弾が当たるのだ……。

メガテンバカ王伝

題字：青山ガゾー

人のために生きる

ついに金剛神界も突破した！

週に何回会社をサボろうが、ミニマム中村は素晴らしい。なんと中村は仲間の悪魔を1体も持たずにあの金剛神界を突破したのだ。青怪人、赤怪人をひとりで倒してしまったのだ。以下は勇者中村のコメントである。

「そもそも『メガテン』はひとりの青年の物語ですよ～。ロウだかカオスだか知んないけど、悪魔の力なんか邪魔なだけですよ」

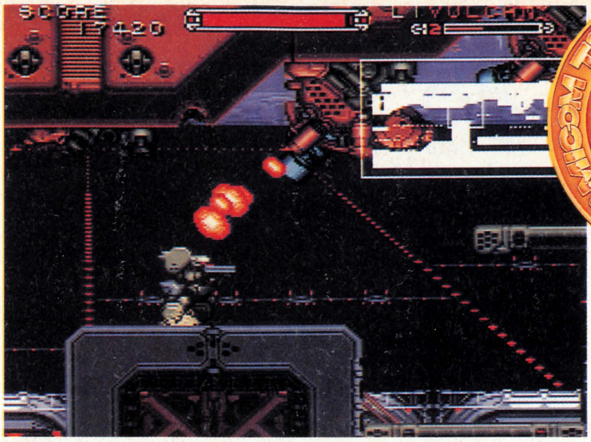
問題発言もイカす中村だ。



⬆なんとオザワまでも倒してしまった。中村はぼくらの英雄だ！



⬆ますます調子に乗る中村。最近は老人問題に興味をお持ちのようだ。



BEST SELECTION

重装機兵ヴァルケン Vol.3 Configuration

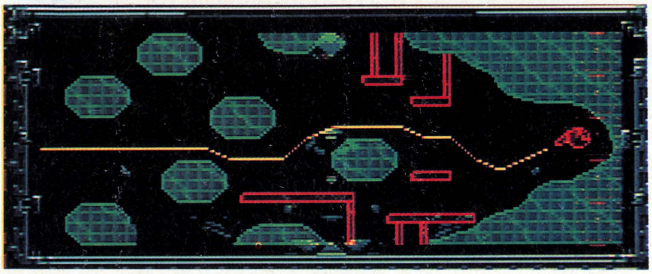
構成：野崎平路

ゲームの舞台となる世界が未来である場合、その世界観を表現するのは困難なことだろう。些細な部分に至るまで細かな設定が必要とされ、またその設定には説得力を欠くことはできない。そこで定められた設定は、未来世界を表現できているかどうかのバロメーターとなる。ストーリーがシリアスに展開するものなら説得力は不可欠。無茶な設定は滑稽に映るだけだから。説得力が乏しいとプレーヤーはその世界に入ることはできない。今回は、『ヴァルケン』における説得力あふれる細かな設定について。説得力があるか否かの判断は読み手に委ねる。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	メサイヤ　発売中　8800円	8メガ

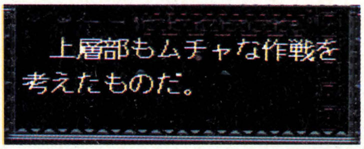
各種の機能は『ヴァルケン』の魅力のひとつだ

1 作品行程の映像



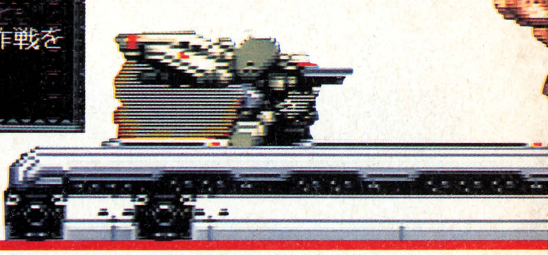


⬆上方の画面で大まかなことをつかませ、文字情報でよりくわしく作戦の説明をしてくれる。



⬆この作戦文を読み終えれば、いよいよ出動。発進の直前直後には、通信で艦長とクレアが作戦の補足説明と助言を与えてくれる。

ステージの最初には作戦内容が説明される。上下二分割された画面の上方には、作戦が行なわれる場所やヴァルケンの進入経路をビジュアルで表現してくれる。下方は文字で、作戦内容を説明してくれる。注目すべきは上方。作戦伝達方法が、いかにも未来らしく表現されているのだ。



2 通信機器

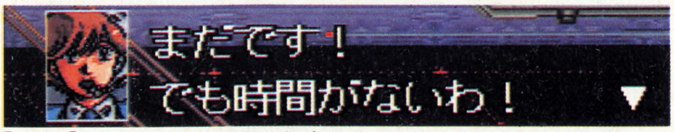
通信はヴァルケンの持つ機能のひとつ。通信している相手の顔といっしょにメッセージが流れ、誰が話しかけてきたのか一目瞭然。相手の感情の変化を見逃すこともない。相手がコールしてきたときには、音で知らせてからメッセージが流れたほうがよりリアルなものになったのでは？



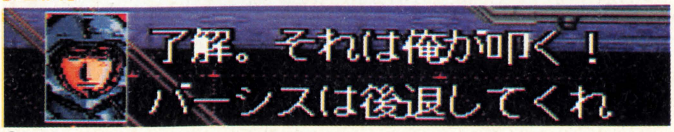
通信画面

⬅通信の様子は画面の下に表示される。通信中でもゲームは進行し、戦闘が中断することはない。実際には話している設定になっているのだろうが、ゲームでは文字を読まなくてはならないのが厄介だ。

[受信]バーシスのクレアからヴァルケンに乗る主人公に



[送信]ヴァルケンに乗る主人公からバーシスのクレアに

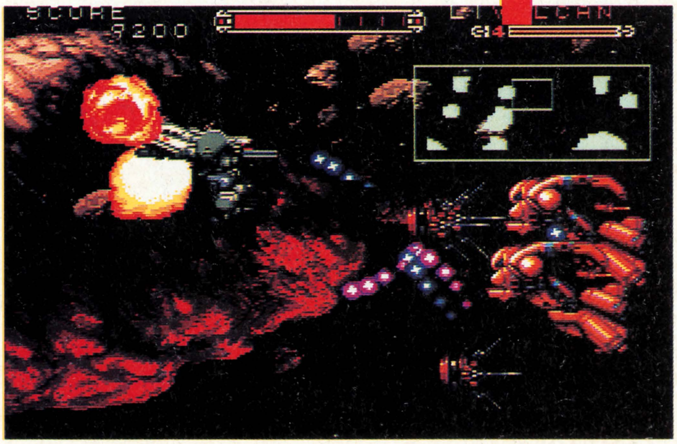


3 現在位置の確認

ポーズをかけたときには画面が止まるだけでなく、画面の右上に表示されるマップで自分の現在位置も確認できる。おまけ的なものであるが、これが未来兵器のパイロットになった気分にさせてくれる。無意味にポーズをかけてマップを見るのが最高。

コンパクトマップ

周辺の地形が表示されるので便利。が、敵は表示されず。識別コードの違いで、敵の位置もわかるシステムにしてほしかった。



ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

ACT.3

メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　6800円	8メガ

『ソニック2』の発売から約１ヵ月。メガドライブユーザーのみなさん、楽しんでますか？　感動のエンディングはもう見たかな？　ゾーン10から先は、誌面には掲載できません。あとは自力でねっ♡　まぁ、努力するだけの価値はあるので、がんばってほしーです。

文：69小林

テイルスはイカした飛行機野郎だった!!

ゾーン８までは、ソニックの後ろをただついてくるだけだったテイルス。ところがこのゾーンでは、飛行機を操縦して大活躍するのだ。なかなかイカした演出である。

ボーナスステージ的なゾーン９をクリアーすると、いよいよシビアなゾーン10に突入。Dr.エッグマンの巨大空中戦艦へ侵入するわけだが、まず最初に、戦艦の外壁を伝わって進まなければならない。この外壁にある数々の仕掛けは、タイミングが命。ちょっとでもずれると落下してワンミスとなる。

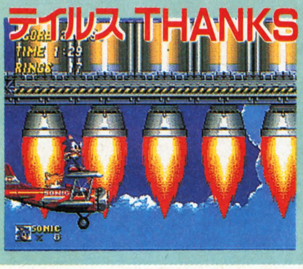
無事内部に潜入し巨大戦艦をも撃破したなら、感動のエンディングはすぐそこだ。前作では、カオスエメラルドを全部揃えたときの真のエンディングについて、いろいろな論議を呼んだが、今回のエンディングも２種類存在する。でも、そんなに違いはないんだけどね。エンディングの違いよりも、カオスエメラルドを７つ揃えたときのソニックの変化こそが、『ソニック２』の最大の見モノかもしれない。エメラルドを簡単に揃える技は次号『禁断の秘技』で発表。

ゾーン9 SKY CHASE（スカイチェイス）

このゾーン9で、初めてテイルスの設定が活きてくる。機械いじりが好きで乗り物の運転が得意だというテイルス。愛機トルネードを操縦してソニックをサポートする。



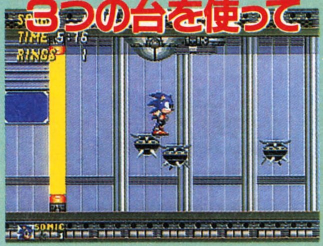
⬆コナミの早坂さんはメガドラ参入発表の日を「亀が１匹、亀が２匹」と指折り数えたそうだ。やっぱりイカスぜ、この人は。



⬅ソニックがどこに飛ぼうと、完璧な操縦でテイルスがフォローしてくれる。やるな。

ゾーン10 WING FORTRESS（ウイング・フォートレス）

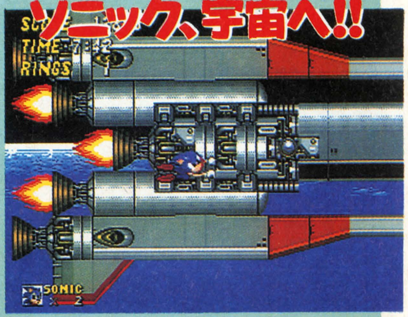
テイルスのおかげで、Dr.エッグマンの巨大空中戦艦までたどり着くことができた。撃墜されてしまったテイルスが気がかりだが、ここはとにかく先に進もう。いままでテイルスをオプションにして戦って来たキミも、ここからはソニックだけで進まなければならない。戦艦の外壁を伝わり内部に侵入。その中枢部分のレーザーを破壊すれば、新たな展開が起こる……。



⬆トゲの台の動きを把握せよ。ミスったら、点滅しているうちにリングを取れ！



⬆上部のレーザー発射部分を攻撃するのだ。ここが光っているときにアタック!!



⬆ついに巨大空中戦艦をも撃破。しかし、宿敵Dr.エッグマンは、なんと宇宙船に乗り込んだ。

超新技・スーパースピンジャンプダッシュ

『ソニック２』で新しく加わった技、スーパースピンダッシュ。✚ボタンの下を押しながらワンボタンを押すとソニックが回転。✚ボタンを離したとたん、ソニックが高速でダッシュしてしまうというスピーディーな技だよね。じつは、これの応用技があるのだ。とても使える技なので、ぜひマスターしてほしい。



⬆✚ボタンの下を押しながら、右手でふたつのボタンを交互に押し続けるのがポイントだ。なお、手タレはU・F・羽田。



⬆通常のスーパースピンダッシュでは、✚ボタンの下を離したとたん、ソニックが水平または、地面に沿って転がっていくよね。ところが、スーパースピンジャンプダッシュはというと……。

⬇なんと！　斜めにジャンプダッシュしてくれちゃうのだ。助走をつけてジャンプしなければならないところなど、使える場所がけっこーある。





エルファリア
ELFARIA
其の三

SF スーパーファミコン	RPG		バックアップカートリッジ
	ハドソン '93年1月3日発売 9500円		12メガ

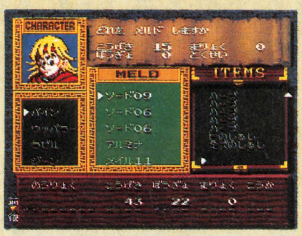
『エルファリア』の世界には、お金もないし、武器屋もない。ついでに言えば経験値もない。でも、メルドがある。さああなたもいっしょに、無限の可能性を追求してみませんか？　文：みむうん

あなただけの持ち味を主張しましょう

このゲームの大きなウリどころであるのが、アイテム合体システム〝メルド〟だ。キャラクターは5つまでのアイテムを自由に組み合わせ、それらの持つ攻撃力、守備力、魔力を総合的に身につけるという仕組み。装備に関する常識を打ち破った、画期的なシステムと言えるだろう。

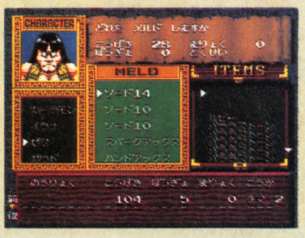
と、マジメな説明はここまで。今回は予告どおり、メルドシステムの自由さ、楽しさを、実例をもって示してみよう。ただし、とても攻略に役立つとは思えないような例もあるので、あしからず。6人のモデルたちもよろこんでいるのか憂えているのか……。でも、戦いに疲れたら前線は別のパーティーにまかせ、着飾って解放後の町をブラブラするのもいいかも。

まずはベーシック



正統派パターン。戦士タイプならば、どちらかといえば攻撃力を重視し、まずは剣を3本。そしてなるべく高級な鎧をひとつと、攻、防、魔のすべてを補なうスペシャルアイテムをひとつ。僧侶と魔法使いの場合は、剣をロッドに替えればいいわけです。ゲームの終盤まで通用する、非常にバランスのとれた黄金パターンと言えるでしょう。

斬って斬りまくる



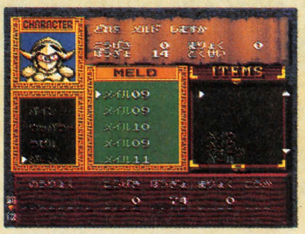
目の前の敵を叩き斬ることだけを目的とし、武器のみを5つメルドした狂戦士パターン。たしかに攻撃力は絶大だが、長期戦では打たれ弱さが仇になるかも。僧侶と相談してみましょう。

だって女の子だもん♡



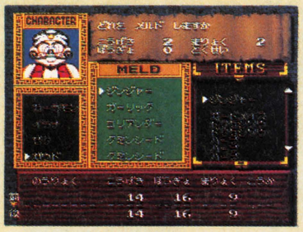
男勝りに剣やロッドを振り回し、魔物と戦う女性キャラクターたち。しかし、彼女らがときおり見せる女らしい横顔。その胸元には美しいエメラルドが……。絵になりますねー。しかしジェニスさんの場合、オシャレをとっくに通り越し、独自の路線を突っ走っているようです。宝石は神秘の力を秘めていますが、ひとつ持てば十分。マネしちゃいけません。

カメよりも堅く



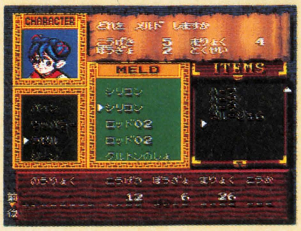
どんなひどい目に会っても、耐えて堪え忍ぶ。カメ及びアルマジロな人々にオススメなのが、防具だけをメルドする鉄塊パターン。前衛にひとつ置くだけでパーティーの身代り菩薩となり、僧侶の負担も減るでしょう。

旅のスパイス商



ガウドはその容姿から、インド人を彷彿させてくれます。それもそのはず、じつは彼の本業は、フォレスチナからエルファリアへと貴重なスパイスを売り歩く、旅の商人だったのです。ふざけるな？

豊胸手術も可能



スレンダーボディーが自慢のラゼルは、ジェニスらボディコニアン系とはまた違った持ち味で、ファン層を広げつつあります。しかしそんな彼女にも、ひとつだけ深刻な悩みが…。「あたしの胸って、形はいいのになぜこんなに薄っペラなのかしら？」。ついに彼女はシリコンによる豊胸メルドを決意。しかし最近、その副作用がいたるところで報告されているとか。

星占いの館

●占う人 シャルルモール・ド・ミムン

今週のお客様
●土のパーティー リーダー・僧侶
カーラモン -やぎ座-

やぎ座は努力と忍耐の星。激しい意志を内に秘め、コツコツと成功への階段を上ぼり詰めます。12星座一のカタブツと言われますが、カーラモンさんの場合はちょっと別モノ。アセンダントが双子座なので、表面はもっと機知に富み、軽妙です。しかし本質的な責任感の強さは、やはりやぎ座そのもの。頼りになります。幸運を呼ぶ宝石はオニキス、めのうなど。メルドしておけば、お守りになりますよ。



勝手に

ファミ通があなたの夢を叶えましょう!

ドラマ化!



最近、ゲームのマルチメディア化が進んできている。CMやCDなどはその代表例で、ゲームのイメージを拡大させるのに役だっている。今回ファミ通ではもう一歩踏み込んで、ゲームをドラマ化する企画を立ててみたぞ。

マリオやリュウやパパスはこの人でウッボー!

最近よくテレビで新作ゲームのCMを見かけるよね。CMっていうのは、映像によってゲームのイメージをもっと膨らませようっていうものだけど、制限時間15秒のあいだに表現できることはすごく少ないハズ。それならば、いっそ本格的なドラマを作って、ゲームの世界をもっと広げてみよう、というワケでファミ通勝手にでドラマのキャスティングをしてみたぞ。

CDだって



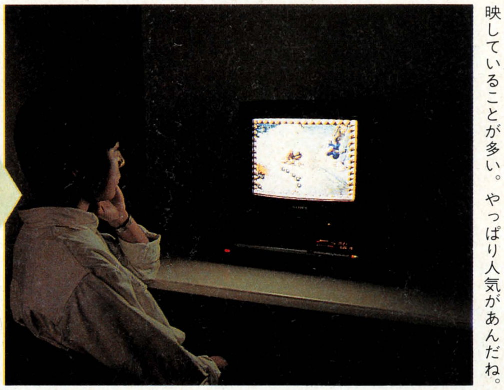
⬅ゲームを扱ったCDって、たくさん発売されているよね。



CMだって

⬅CMだってCGやクレイアニメなど、いろんな種類のものがある。

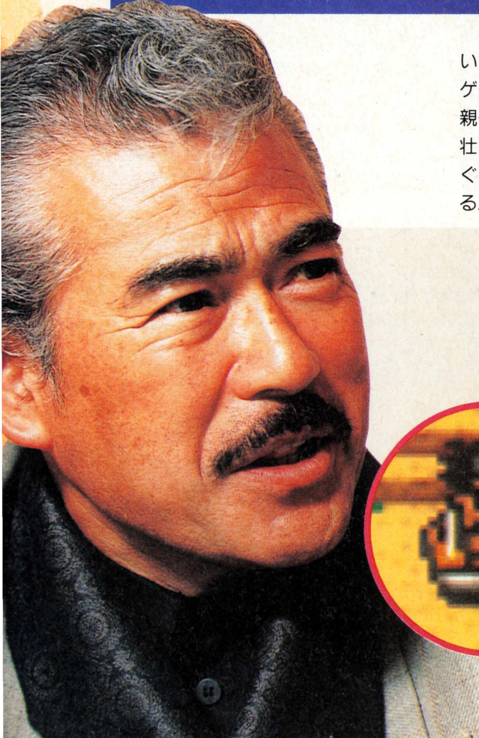
それじゃあドラマもやってよ



⬅夜、テレビの電源をONにすると、ドラマを放映していることが多い。やっぱり人気があんだね。

ドラゴンクエストV 天空の花嫁

いまいちばんドラマ化されそうなゲームといえば、やっぱりコレ。親子三代にわたって織りなされる壮大な冒険ドラマは、きっと家族ぐるみで楽しめるようなものになるハズ。モンスターたちがどれだけゲームのイメージに近いかという点も要チェックだね。戦闘シーンも千葉真一のアクションでド迫力の映像になりそう。主人公が旅を通じて成長していくさまを、今度はドラマで楽しもう。



パパス
⬇
千葉真一



⬅口髭といい、あの体格といいハマってるよね。関根勤じゃなくてホンモノのほうだよ。はがねの剣を振り回す姿なんて、シブいだろうなぁ。



ビアンカ
➡
観月ありさ



⬅ご存じ3Mのひとり。気の強そうなところがポイントですな。



主人公の息子
⬇
E・ファーロング



⬅映画『ターミネーター2』で一躍スターの座に上ぼりつめた人気者。勇者らしい顔つきをしてるよね。

メーカーさんの声

こういう遊びもおもしろいですよね。このキャスティングでドラマ化されたらおもしろいと思います。でも、ユーザーの皆さんには、それぞれ自分だけのキャスティングがあると思います。RPGは自分が主人公だからこそ楽しめるものですからね。

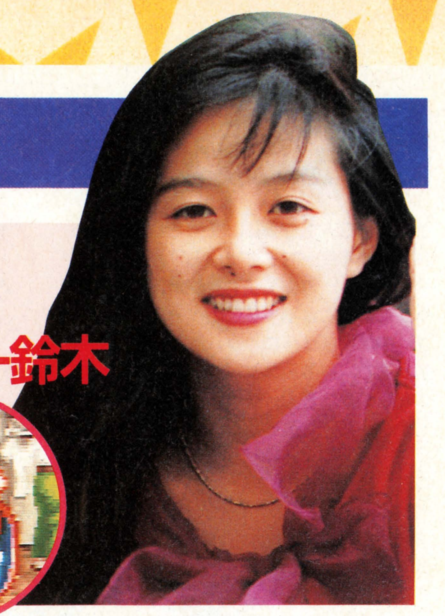
㈱エニックス　山岸氏

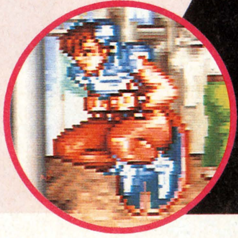
(注)『熱唱!ストリートファイターⅡ』と、『天外魔境Ⅱ』の声優以外のキャスティングは架空のもので実際にはありません。

ストリートファイターII

愛がどーたら、恋がどーたらなどとばかりいっている昨今のトレンディードラマに喝を入れるために、スーパーファミコンでロングヒットをとばしている格闘ゲーム、『ストリートファイターII』をドラマ化してみたぞ。ドラマの内容はというと、放送時間が始まってから終わるまで、ずっと格闘シーン。だから、役者さんはセリフなんてほとんどない。楽できそうだね。でも、セリフを覚える必要がないかわりに、体がボロボロになっちゃう可能性はあるけどね。

春麗 ➡ キューティー鈴木

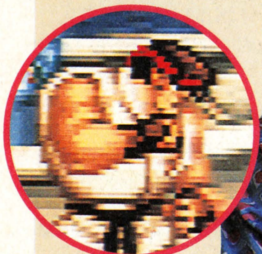




➡やっぱり春麗役は本当に強くて可愛い女性でないといけませんからねぇ。ムッチリしたムフフな太股もクリソツで○。

リュウ ➡ 渡辺裕之





➡ファイト！ いっぱーつ！ ド根性ファイターのリュウには栄養ドリンクがよく似合う。ふたりとも貧乏臭そうな雰囲気が漂ってるしね（失礼）。

サガット ➡ 和田アキ子





⬇ウーム、これでいいだろのうか。ちょっと怖いけれど雰囲気はピッタリでしょ？

ブランカ ➡ ジミー大西





➡もうそのまんまでしょう。名前もふたりともジミーだし。やってるやってるゥ！

メーカーさんの声

渡辺裕之さんの日本男児っぽさ、キューティー鈴木さんの女性らしさ＋力強さ、ジミー大西さんの野性的な魅力といい、非常に愉快なキャスティングだと思います。サガットは、男ですから和田アキ子さんは、かわいそうですョ！
㈱カプコン　広報宣伝室　西口氏

『熱唱！ストリートファイターII』の配役は？

キャラクター名	歌手名
リュウ	山本淳一
春麗	宮前真樹
ケン	影山ヒロノブ
ザンギエフ	島木譲二
E・本田	ウガンダ
ガイル	岩佐友晴
ダルシム	戸田誠司
ブランカ	電撃ネットワーク
バイソン	H・T・ハリス
バルログ	ETHICA
サガット	巻上公一
ベガ	ストロング金剛

'92年12月16日に発売された、『熱唱！ストリートファイターII』は、いろんなスターが集まって『ストII』のキャラクターのテーマソングを歌っちゃおう、という企画アルバムなのだ。光GENJIやCoCoのメンバーも参加しているぞ。



●ポニーキャニオン／発売中　3千円［込］　戸田誠司プロデュース

第一人者インタビュー

戸田 誠司



人気ロックバンド、フェアチャイルドのリーダー。大のゲーム好きで、所有するパソコンも数知れず。今回のCDでは、プロデューサーを務めた。

今回のキャスティングでは、CDを聴いてその役にハマっていると思えるかどうかっていうのに気を使いましたね。たとえばザンギエフは、歌が上手下手っていうよりも、ザンギエフっていうキャラクターにどれだけハマる人かで決めました。じつはエドモンド本田をたけし軍団のグレート義太夫さんにやってもらおうと思ったのが、事務所のかたに「うれしいんですけど、義太夫は声がアイドルみたいに高くてダメなんですよ」って言われて（笑）。そのほかには、ブランカのキャスティングを決めるときなんか、ブランカって誰にしようか、あいつの必殺技ってなんだっけ、あー電撃だ。それじゃ電撃ネットワークだなって感じで（笑）。リュウの山本君は最初冗談でいってたんですよ。でも、快くOKしてもらったので歌ってもらいました。山本君のリュウみたいに、僕もダルシムの格好をしてみようかなって思ったんですけどねぇ。お金がかかるのでやめました（笑）。キャスティングする時の醍醐味？ それは、みんなの考えているキャストをどれだけ超えて驚かせられるかってことでしょうね、やっぱり。

ロマンシング・サガ

主人公が8人も登場し、それぞれが自分のドラマを背負って生きている『ロマンシング・サガ』。一国の王子や冒険家、果てはトカゲ人間まで登場するこのゲームでは、シブい中年役者からロックバンドのアーティストまで、いろんなタイプのキャスティングをしてみたぞ。一種異様な、ふつうとは一味もふた味も違ったドラマになりそうだ。



グレイ
⬇
岩城滉一



⬆いつもふたりでェー、の岩城サン。数年まえにグレイのような髪型をしてた時期があった。

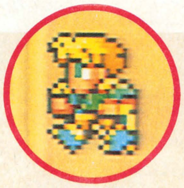


クローディア
⬇
石田ゆり子



➡森のなかに住むお姫様というイメージがピッタリ。動物と会話するシーンなんて、絵になるだろうなぁ。





アルベルト
⬇
保坂尚輝

⬅なんとなくアマチャンっぽいところが似てるかもしれない。でも、やるときゃやるよってカンジ。



アイシャ
⬇
YOU



➡タラール族の民族衣装を着せたら、すごく似合いそうだよね。

ゲラハ



メーカーさんの声

……日本人しかいませんね。名前からして基本的に外人を前提としているので、ちょっとしっくりこないです。でもアイシャ役のYOUはもう少し若かったらピッタリですね。(個人的には好きです)

スクウェア宣伝部　惣水氏

第一人者インタビュー

堀田　豪

電通プロックスのディレクター。ショーの技術演出や企業のイメージフィルム、ライブの撮影監督など、超多忙な毎日を送る、その道の凄腕だ。



キャスティングって難しいです。ひとりを使う場合と、複数で使う場合でも、意味合いが変わりますからね。役者どうしのイメージや、シナリオ設定を含めた相関関係をうまく使うのがキャスティングの妙ですね。キャラクターがどんな人か、それを作るのもキャスティングだと思います。キャスティングは、キャラクターに誰かを当てはめることではなく、演出の一部なんです。そして演出のとき、その人の魅力は何なんだろうと見抜くのが、名プロデューサーであり名ディレクターなんです。

また、何か主題があってキャスティングするのか、たんにその人物を引き立てればいいのかは、まったくべつな話です。キャストっていうのは、3分の1は見る人が作って、あとは出演者と制作者が作ったものと思うんです。たとえば、むかし、サダム・フセインのインタビューに行って、彼の普段の生活を聞いたとき、子供や愛や家庭のことでは、彼もふつうのお父さんでした。しかし世間では、彼はキリスト教圏の人たちが作った、非道な軍人、というイメージが大きい。でも、実際はイメージと事実が違うことの方が多いんですよ。そんな固定概念を撃ち破って、新しいイメージを作っていくのが、この仕事の楽しいところですね。

スーパーマリオワールド

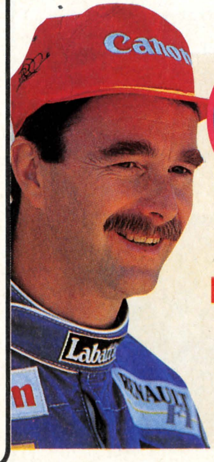
全世界の人気もの、マリオがドラマ化されたらどんなふうになるんだろう。アメリカではボブ・ホスキンスがマリオ役を務めて映画化される予定だけど、ファミ通で考えたキャスティングはこのようになったぞ。兄貴のマリオは外人なのに、どうして弟のルイージは日本人なんだ、なんてカタいことは言わないでね。



ルイージ
⬇
稲川淳二



➡ヒゲがあったころは似てたよね。なんだかいきなり怪談話を始めそうだなぁ。





マリオ
⬇
N・マンセル

⬅F1界の荒法師も、正義の味方に転職。でも、マンセルが跳んだり走ったりっていうのもなんかヘン。

メーカーさんの声

マリオについてはディスク版『F1レース』のときのレーススーツ姿とマンセルとが、けっこうオーバーラップしていて似ていますが、長身すぎるところが難点でしょう。ただ、ルイージに関しては、イメージが違います。ミスキャストだと思いますがねぇ。

任天堂　本郷氏

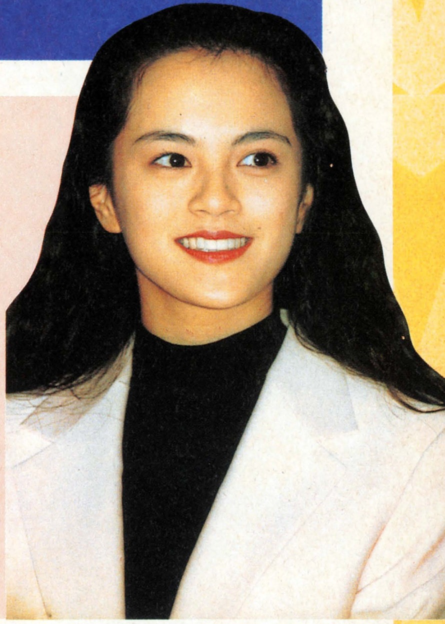
ファイナルファンタジーⅣ

光と闇のクリスタルを中心に正義と悪が対立し、熾烈な戦いをくり広げる……。『FFⅣ』はRPGの王道を行くストーリー設定に加えて、主人公のセシルとローザの恋愛も、物語の重要なポイントになっていたよね。そんなわけで、このドラマでは女性陣の配役に力を入れてみたぞ。




リディア
⬇
浅香唯

➡活発で不思議な魅力を持っているリディアには、この人が適役。大きな瞳も選考理由のひとつだったのだ。



ローザ
⬇
牧瀬里穂



➡気品の良さと行動力を兼備しているローザ。この役はちゃんとちゃんとの牧瀬里穂で、いいんじゃないっスか。




カイン
⬇
カブトガニ

➡何も言うことはありません。見ていただければわかるでしょう。一発ネタだす。

メーカーさんの声

ローザはもっと説教くさい人がいいと思います。たとえば壇ふみとか紺野美紗子とか(失礼)。カインは、わかる気もしますけど、できれば人間のほうが……。

スクウェア　宣伝部一同

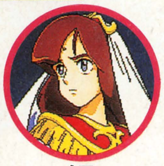
天外魔境Ⅱ 卍MARU

CD-ROMの威力を十二分に発揮した、しゃべるわ動くわ長いわキャラが多いわのRPG。とくに性格的に歪んだ(?)キャラが多く、人選にはかなりムチャがあったかもしれない。敵キャラのほうがおもしろい配役ができそうだったが、これ以上やると怖かったもんで。




極楽太郎
➡
タヌキの置物

⬇まあ、これはこれってことでいいんでないかと。渡辺徹という意見もあった。

絹
⬇
一色紗英

➡絹とおんなじ日本美人って顔してるもんね。ひとたび怒り出すと怖そうだし……。




カブキ団十郎
⬇
カールスモーキー石井

⬅こんなのいないんじゃ？と、悩みに悩んでこのかた。ちょっと外見と性格をデフォルメすれば、ほらカブキ。

メーカーさんの声

やるならNHK大河ドラマでしょうな。アスキー配給で劇場映画もいいですね。絹の紗英ちゃんはピッタシ。だけど極楽は高橋名人がいいな。交渉も楽だし。卍丸は私がやりましょう。

『天外II』ディレクター　梶野氏

『天外Ⅱ』の声優陣はこうだ!

ドラマ部分の音がCDの音声やPCMでの再生だから、声優も立派な方ばかり。岸田今日子のような大物女優を使う奇抜なキャスティングも。



キャラクター名	声優名
戦国卍丸	伊倉一寿
カブキ団十郎	山口勝平
極楽太郎	赤星昇一郎
絹	井上あずみ
創造主	岸田今日子
マリ	池田昌子
デューク・ペペ	八奈見乗児
ヨミ	池田秀一

第一人者インタビュー

広井王子



『天外魔境』シリーズの監督でおなじみ。『魔神英雄伝ワタル』などのアニメーションの仕事をしていたが、ゲーム業界にも進出したマルチな御人である。

キャスティングについては旬の人を使いたいと思ってます。そして「アソコが使ったからうちのゲームでも使おう」ってなったらいいと思いますね。何本も同じゲームに出てたら、同じゲームやってるようでつまんないですからね。だからキャスティングに関しては、僕らのこだわりで選びます。キャラクターに関しては早くからできてるので。僕の場合はゲームのキャラクターの印象は絵で動いてますから、誰かにイメージがだぶることはないです。有名芸能人や音楽家を使うのは、やっぱりユーザーを驚かせたいって一心ですよ。ゲームやって驚いてみたいでしょ？　そしてつぎに何がでるのか期待しますよね。せっかくCD-ROMというメディアを使ってるから、声や音楽で驚かせたいです。エンターテイメントはビックリさせることが大事だと思ってますから。



スーパーファミコン
SF映画永遠の傑作「スター・ウォーズ」が
スーパーファミコンに蘇る!
本日発売
希望小売価格
¥8,800
(税別)
SUPER STAR WARS™
スーパー・スター・ウォーズ
帝国軍の圧制に対してルーク、ハン、
チューバッカ3人の戦士が立ち上がった。
平和な銀河系を手中に収めようと次々に押し寄せる帝国軍。
頼りになるのは銃とライトサーベル、そして君自身の勇気だ!
スーパーファミコンならではのグラフィックとサウンドで、
映画のストーリーそのままに壮大なスケールで展開する
シネマトリック・アクション・アドベンチャー!!
©, ® & ™ 1992 LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION. STAR WARS and all other elements of the game fantasy are either registered trademarks or trademarks of Lucasfilm Ltd.
LucasArts is a trademark of LucasArts Entertainment Company.
父の復讐に今、立ちあがれ!
2月26日
発売
希望小売価格
¥9,800
(税別)
バトルテック
アメリカで爆発的なロボットブームを巻き起こした話題作が
ついにスーパーファミコンで登場。
広大な宇宙空間に展開されるロボット・ウォーズの迫力と興奮。
© 1993 ACTIVISION. All rights reserved. BATTLETECH is a registered trademark of FASA Corporation. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
必殺技をあみだせ! 興奮保証の
キック・ボクシング・ゲーム登場!
3月12日
発売
希望小売価格
¥8,800
(税別)
スーパー・キック・ボクシング
■超リアルなアニメーションによるスーファミ初のキック・ボクシング格闘ゲーム!
■使える技は、なんと55種類! その内13種類を試合で選択可能!!
■「自分」をゲームに登場させる「カスタマイズ機能」搭載!!
■もちろん二人対戦プレイ可能!!
■コンピューター・キャラクターはワールド・ランキング15位からチャンピオンまでの15人を用意
© 1993 LORICIEL © 1993 ELECTRO BRAIN CORP. JAPAN 発売元:エレクトロ・ブレイン・コーポレーション・ジャパン㈱
発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

クイズ！のーてん脳天逆SAKAおとし

ウィザードリィⅤ

ROUND 70

今回も人気RPG『ウィザードリィⅤ』のクイズだ。使いなれた呪文だから簡単だよね？

問題 じっとながめていてもわからない、消せば出る出る隠しワード。今回も『ウィザードリィⅤ』で楽しんでみよう。例によってパズル面の縦、横、斜めに隠された16の呪文を探し出し、どんどん消していこう。上下左右どこから読んでも、同じ文字を何度使ってもいいぞ。最後に残る文字は6つ。この6文字を使ってできる呪文とは何だ？

ク	マ	ラ	テ	キ	ル	カ	カ
ツ	ロ	ジ	イ	ツ	ド	カ	リ
ピ	ー	ク	ル	ル	ツ	ワ	フ
マ	ル	イ	ト	ワ	モ	ル	イ
ツ	カ	ル	ウ	フ	ン	ミ	ツ
ラ	ダ	テ	エ	ト	エ	ロ	ク
マ	ス	オ	イ	デ	ス	イ	ス
マ	ハ	リ	ト	ノ	フ	デ	ト

先週の答え

ゴーゴン

ン	ー	バ	イ	ワ	イ	ト	フ
ハ	ゴ	ダ	ー	エ	ヌ	ー	エ
タ	チ	バ	ー	ノ	テ	ジ	エ
モ	ツ	ン	タ	タ	ン	イ	ツ
ト	リ	ウ	オ	ー	ロ	ッ	ク
ウ	ロ	ク	ア	ケ	ス	ー	ス
ス	ゴ	ー	レ	ム	ゴ	イ	ド
シ	ー	フ	ル	ビ	ン	ゾ	レ

応募のきまり

『Ⅴ』で初登場の呪文はもう試したかな？　カリフィック、デストのおかげでドアの識別、鍵開けがラクチンになったんだよね。名前だけは頼もしそうなカツなんていうのもあるし。そんなわけで、はがきに解答を記入して、1月1日号クイズ！　脳天逆おとし係まで応募しよう。郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号はかならず書いてね。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名様に5000円の全国共通おもちゃ券を進呈だ。あればうれしい、おトクなチケットなのだ。どんなに応募者が殺到しても、宝くじの1等よりは当たる確率が高いぞ。運よく当選しちゃったら、なんとお年玉にプラス5000円だ！

クイズ！脳天逆おとし 11月13・20日号当選者

●北海道 石黒之敏
●大阪府 三橋由佳
●新潟県 大田大輔
●兵庫県 辰巳晃啓
●栃木県 関口美恵子
●香川県 久保茂健
●東京都 佐藤由香
●宮崎県 鶴田真也
●京都府 岡山哲郎
●熊本県 岩本慶彦

INFORMATION インフォメーション

加藤俊章氏の原画展を開催！

日本ではすでにパソコン版が発売され、大好評の『ポピュラス２』。このパソコン版とスーパーファミコン版のパッケージのイラストを描いている人を知っているかな？　じつは小説『神狼記』シリーズや、『邪龍』シリーズでおなじみの加藤俊章氏なのだ。いま、東京は新宿ぺぺで、加藤氏の原画展が開催されている。もちろん展示されている作品はすべて『ポピュラス２』に使用したもの。入場無料のうえに、パソコン用参考資料とポスターがおみやげとして配られている。ゲーム発売まえに『ポピュラス２』の世界を堪能してみよう。



⬅'92年1月発売予定。スーパーファミコン版のパッケージ写真はコレだ！

期間：1992年12月16日(水)～22日(火)
11：00～20：00
(22日は18：00まで)
会場：アートギャラリー せ・ら～る
東京都新宿区歌舞伎町1-30-1
西武新宿駅ぺぺ６階
☎03・3205・2673
入場料：無料

イカスモニター大募集なのだ！

'93年３月にナグザットから『超魔界大戦　どらぼっちゃん』が発売になる。現在ナグザットでは、このゲームのモニターを募集しているのだ。詳しい応募先は右記のとおり。キミたちの意気込みを思いきり書いて応募しよう。意気込みさえあれば採用まちがいなしだぞ。



⬆スーパーファミコンで'93年３月発売予定。楽しいキャラクターが登場するぞ。

募集人員：年齢、性別は問いません
グループでの参加も可
ただし未成年のかたは保護者の承諾が必要です
募集期間：'92年12月末日必着
応募方法：住所、氏名、年齢、職業（または学校名)、電話番号、モニターをするうえでの意気込みを明記し、かならず封書で応募してください
（未成年者は保護者の承諾書を添えること)
選考発表：選ばれたかたには、ナグザットより電話連絡あり
宛先：〒112 東京都文京区音羽1-1-1音羽島根ビル
(株)ナグザット
「どらぼっちゃんモニター募集係」
問い合わせ：☎03・5395・2088

PRESENTS

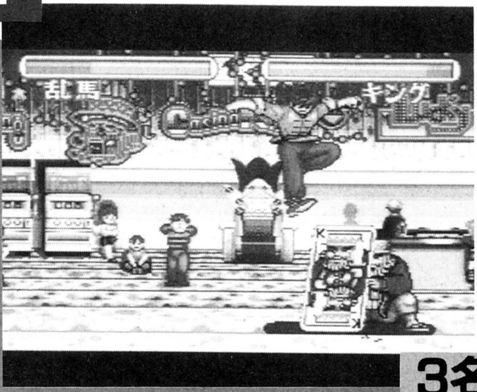
WEEKLY ファミコン通信

読者プレゼント

1月1日号の当選者は1月29日号(1月15日発売)で発表だ!!

ゲームソフト

1 らんま1/2〜爆烈乱闘篇〜



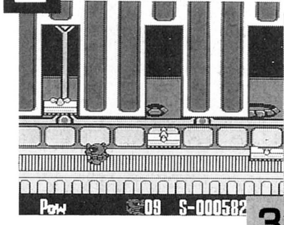
3名

メサイヤ　スーパーファミコン

らんまや良牙など、12人のキャラクターが登場する格闘アクションゲーム。各キャラクターのアニメーションが多彩。

2 ワギャンランド3

ワギャンが大活躍するアクションゲーム。パズルも健在だ。



3名

ナムコ　ファミコン

3 イメージファイトⅡ

赤と青のオプションの取りかたが重要なシューティング。

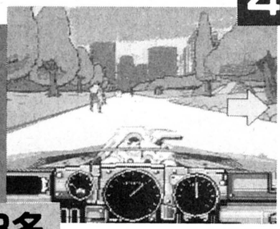


3名

アイレム　PCエンジン

4 ロードブラスターFX

殺された恋人のために残虐な暴走族と戦うアドベンチャー。

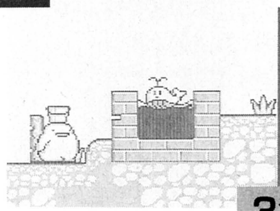


3名

ウルフ・チーム　メガドライブ

5 ぬ〜ぼ〜

CMでおなじみの"ぬ〜ぼ〜"が登場するアクションゲーム。



3名

アイレム　ゲームボーイ

テレホンカード

6 ダウンロード

PCエンジンで発売された人気ゲームが、今度はビデオになって東映から登場する。ファン必見のビデオだ。

110-106151



5名

7 ジャイアントロボ

なつかしのヒーローが、ビデオで復活。東映から5人の読者に。



330-44286

5名

10 阪神タイガース



3名

昨シーズンのセ・リーグに大旋風を巻き起こした阪神タイガースのテレカ。復活の狼煙を上げたいま、阪神ファンが今シーズンの阪神タイガースに望むのは優勝のみ！

330-20039

8 セーラームーン

武内直子原作の人気アニメが3枚組みテレカになった。



3名

ホワイト加刷

9 イースⅢ

アクションRPGの『イースⅢ』が、テレカになって登場だ。アドルとエレナのカップリングがナイスなのだ。

ホワイト加刷



3名

締切
12月24日
必着

応募券
1月1日号
去年は残念
今年は優勝

応募のきまり

官製はがきに応募券をはり、ほしいものの番号と名前、キミの住所と郵便番号、氏名、年齢、電話番号を書いてファミコン通信編集部FP係まで送ってください。なお都合により、商品の発送は当選発表後1〜2ヵ月かかることがあります。あらかじめご了承ください。

12/11の当選者発表

ゲームソフト

●飛竜の拳Sハイパーバージョン
東京都　牧野良一
兵庫県　芝　和也
静岡県　富田昌志

●ファミスタ'93
石川県　高田満夫
奈良県　富木雅裕
鳥取県　大和孝彰

●サークⅠ・Ⅱ
秋田県　細川竜太
埼玉県　長谷川晃
福島県　松崎貴広

●R.B.I.4ベースボール
栃木県　伊東正資
埼玉県　竹花幸治
埼玉県　山中和宣

●ロックマンワールド3
東京都　山本和明
島根県　有田浩二
岐阜県　丹羽　瞳

テレホンカード

●細川ふみえ
鳥取県　山根康義
大阪府　近藤正幸
静岡県　森田公子
鳥取県　岡田志織
愛知県　中村緑子
栃木県　浅倉良治
北海道　竹内博志

●F-1 GRAND PRIX
埼玉県　金本浩平
大阪府　浅井安弘
兵庫県　田中聖起
愛知県　日高一記
三重県　倉　智啓

●ドラゴンスレイヤー英雄伝説
山口県　松尾良太

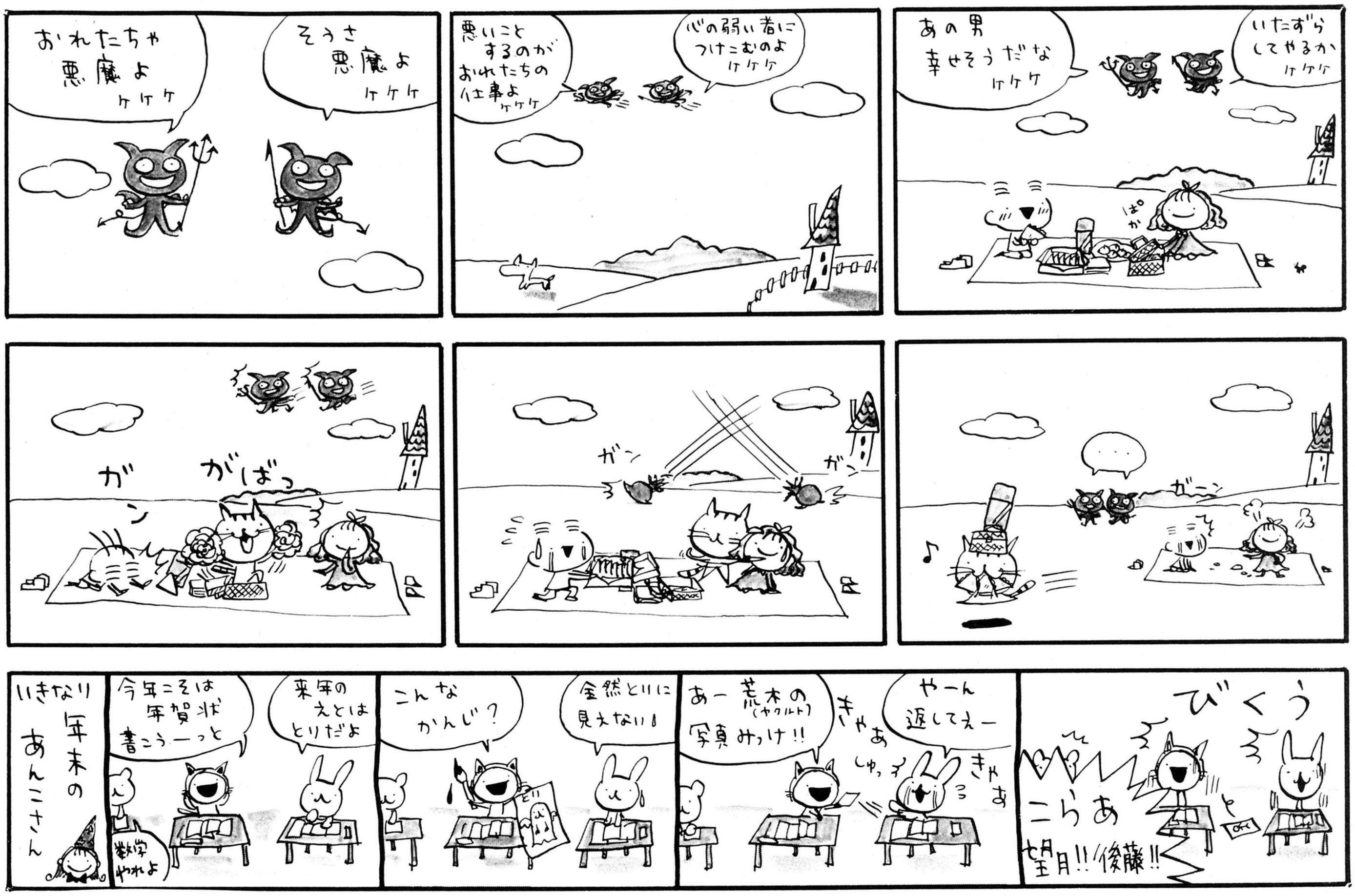
●藤崎仁美
北海道　大滝裕也
東京都　大久保篤
埼玉県　増田裕二

●ああっ女神さまっ
広島県　甲田清治
静岡県　瀬口竜一
愛知県　鳥居晃平

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

ドラネコ シアター

餅月あんこ



日本の社長を読んで思ったこと

ちょっとまえのファミ通で、日本の社長って企画があったでしょ。ゲームメーカーのお偉がたのお話が載ったやつ。あれ、おもしろかったね。ゲームってお遊びじゃなくてマジな商売なんだなぁって、あたりまえだけど感心しました。

それにしても、産業としてのゲームのお話というオトナの部分が、ファミ通みたいな夢のあるゲーム誌でこんなに堂々と公開されるなんて、ひと昔まえでは絶対に考えられなかったでしょうね。『ストII』で世界一の英雄になるぜ"と思ってる子供に、"カプコンの一般経費が30億円"なんて記事を読ませるのは罪じゃないか、なんて思われがちで。

でも、じつはゲームに熱くハマる若者やお子様も、そういう業界ネタっぽい話をすごく欲しているんですね。病院に来て、『ドッジ弾平』をやって「必殺シュート!!」と燃えている子が、プレーの合間に、「そう言えばソフトハウスのPもバブルで苦しいらしいね」なんて話すんだもの(ふーっとタバコでもふかしそうな感じでね)。



与えられたイメージを素直に受け入れて楽しむ一方で、制作側の手の内も知りたがるこの傾向は、明らかにこの数年で世の中に急に広まったものだと思います。それが健康のしるしなのかどうかは、私にはまだちょっとわかりません。ただ、「子供のくせに大人びている」とか言ってイヤな顔をするのはヤメにしたいけど。

ところで、その"作り手側の世界をのぞいてみたい"最近の流行を、ゲームにうまく利用するって手もあるのでは!? それがけっこううまくいってるのが、『ダービースタリオン』ではないでしょうか。自分だけで楽しみたい、という気になってしまい、人とともにやりたいと思わなくなってしまうのが残念だけど、世の中を操るほうにまわりたいという欲望は満足させられるでしょ。これからきっと、このテのゲームが増えるでしょうね(と業界っぽくキメる)。

登録 商標



香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか:全日本プロレスの最強タッグのゆくえも決まり、ホッとひと息ついてる気ラクな精神科医。

▶▶▶▶▶全品新品◀◀◀◀◀

数量限定

売 切 御 免

☎0492(44)0636

ここに記載以外の各メーカーのソフトも安売りしています。
発売予定日を記載している商品は、現在予約受け付け中。

申込みは電話でOK!

ゲームソフトハウス ファイター

商品のご注文方法

◎商品代金を送金する前に、電話で買いたい商品の在庫確認と予約をして下さい。
◎お支払い頂く料金は、商品代金と配送手数料を合計した金額となります。
◎郵便振替をご利用する方は、(通信欄)に商品名・電話番号を必ず記入して下さい。
(申込先:本社 〒350-02 坂戸市厚川141-1/郵便振込番号:長野1-61640)
(商品お急ぎの方は、埼玉県信用金庫坂戸支店、普通0696790)
◎お急ぎの方は着払いシステムもございます。商品お受取の際に商品代金と送料・手数料をお支払い下さい。
◎返品については、8日以内に、セロハンを破る前のモノに限りお受けします。
なお、往復運賃は自己負担となります。
未成年者の方は、保護者の方の電話確認が必要です。

ハード 超特価

電話にて承ります。


スーパーファミコン


ファミコン


ゲームボーイ


PCエンジンDuO


PCスーパーCD-ROM²


メガドライブ CDROM


ゲーム ギア

PCエンジンコアグラII

メガドライブ プラスワン

スーパーファミコンソフト

アウターワールド…… 6,980
アクトレイザー…… 2,980
あしたのジョー…… 6,980
アダムスファミリー…… 5,980
アメリカ横断ウルトラクイズ…… 6,980
ウイザードリィV…… 8,600
SDガンダムV作戦…… 4,980
F ZERO …… 4,980
オセロワールド…… 6,980
カコマナイン…… 5,980
餓狼伝説…… 7,880
ガンフォース…… 6,580
キャプテン翼III…… 5,980
スーパー三国史III……11,780
斬IIスピリッツ …… ☎
サンドラの大冒険…… 3,980
真・女神転生…… 8,980
SWIVスウィブ …… 7,580
スーパーアレスタ…… 6,980
スーパーF1サーカスリミット …… ☎
スーパー三国志II……11,690
スーパー将棋…… 6,980
スーパー大航海時代…… 8,850
スーパーダンジョン …… ☎
スーパー信長の野望武将風雲録…… 8,480
スーパー麻雀…… 6,380
スーパーマリオカート …… ☎
スーパーマリオワールド…… 5,780
スーパー桃太郎電鉄II…… 6,980
スーパーリニアボール…… 4,980
スーパーロイヤルブラッド …… ☎
スカイミッション…… 6,580
鈴木亜久里F1ドライビング …… 6,980
ゼルダの伝説…… 5,980
ソングマスター…… 6,980
ダライアスツイン…… 3,980
対決ブラスナンバーズ…… 5,980
大戦略エキスパート…… 7,750
提督の決断……11,780
ドッジ弾平…… 5,880
ハイパーゾーン…… 3,980
バトルグランプリ…… 3,880
バルバロッサ…… 7,780
バレーボールTWIN …… 6,980
パワーアスリート…… 6,780
ヒーロー戦記…… 5,980
ヒューマングランプリ…… 7,760
飛龍の拳Sゴールデンファイター…… 6,980
飛龍の拳パワーアップ …… ☎
ブレイゾン…… 6,700
ペブルビーチの波涛…… 4,980
北斗の拳6 …… 5,980
ポピュラウス…… 2,980
ミッキーのマジアルアドベンチャー…… 6,780
らんま1/2 町内激闘編…… 6,980
リターンオブドラゴン…… 6,790
レナス古代機械の記憶…… 6,980
ロイヤルコンクエスト…… 6,780
ロードモナーク…… 6,980
ロマンシングサガ…… 4,980
ファイナルファンタジーV ……12/6 ☎

ファミコン ソフト

いけいけ熱血ホッケー部…… 3,980
囲碁指南'93 …… 5,380
エイセスアイアンイーグル3 …… 5,780
SDガンダムガチャポン戦士4 …… 4,230
カプコンバルセロナ'92 …… 4,480
がんばれゴエモン外伝2 …… 2,980
ギミアぶれいく
　史上最強のクイズ王決定戦2 …… ☎
キャプテンセイバー …… ☎
三国志II覇王の大陸…… 3,980
ザ・ゴルフ'92 …… 5,380
サマーカーニバル92烈火…… 3,980
サンリオカップポンポンバレー…… 2,980
サンリオ
　ケロケロケロッピーの大冒険…… 2,980
史上最強のクイズ王
　ギミアぶれいく…… 4,980
シャフルファイト…… 5,980
シルヴァサーガ…… 6,630
スーパーマリオUSA …… 3,780
スーパーマリオブラザーズ3 …… 4,980
スーパー桃太郎電鉄…… 3,980
すごろくクエスト…… 2,380
聖闘士聖矢 黄金伝説 …… 3,980
聖鈴伝説リックル…… 4,980
ダービースタリオン全国版…… 5,880
タイニートゥーンアドベンチャー…… 2,880
大工の源さん …… ☎
ダウンタウン熱血物語…… 3,780
チャイルドクエスト…… 980
テトリス2 …… 4,780
ドクターマリオ…… 2,980
ドラゴンボールZIII…… 6,170
ドリームマスター …… ☎
ナイトガンダム物語III …… ☎
ナムコクラシックII…… 1,980
熱血ドッジボール部…… 3,980
信長の野望武将風雲録…… 9,700
パーティタップ …… ☎
パチンコ大作戦2 …… 4,980
バルダーダッシュ…… 3,430
びっくり熱血新記録…… 4,880
ファイナルファンタジーIII…… 2,880
ファイヤーエンブレム外伝…… 3,980
ファミコンジャンプII…… 2,880
ファミスタ'92 …… 3,580
フリントストーンズ…… 5,310
まじかるタルるートくん2 …… 4,240
マリオオープンゴルフ…… 3,800
マルサの女…… 1,580
ミッキーマウスIII夢ふうせん…… 4,680
三つ目が通る…… 3,980
ムーンクリスタル …… ☎
ヨッシーのクッキー…… 3,760
ヨッシーの卵…… 2,980
レッドアリーマーII…… 4,620
ロックマン2 …… 3,880
ロックマン4 …… 5,800

メガドライブ ソフト

アイルトン・セナ
　・スーパーモナコGPII …… 5,800
アウトライン…… 3,800
エアマネージメント…… 9,320
オリンピックゴールド…… 3,680
球界道中記…… 2,980
キングサーモン…… 5,380
クラックス…… 1,980
グレイランサー…… 6,200
ゲイングランド…… 4,480
光栄三国志II…… 7,800
サンダーフォースIV…… 6,980
修羅の門…… 5,240
スーパーHQ…… 5,440
ソニックザヘッジホッグ2 …… 5,370
ダイナブラザース…… 6,950
ダブルドラゴン2 …… 4,900
ちびまる子ちゃん…… 2,980
ツインクルテール…… 5,980
提督の決断 …… ☎
ドナルドダックグルジア王の秘宝…… 2,800
熱血高校ドッジボール部サッカー編…… 6,780
信長の野望武将風雲録…… 7,800
ひょっこりひょうたん島…… 3,680
ファステストワン…… 4,980
炎の闘球児ドッジ弾平…… 2,880
まじかるタルるートくん…… 2,980
港のトレージア…… 5,980
夢幻戦士ヴァリス…… 3,980
メタルファング …… ☎
ランドストーカー皇帝の財宝…… 6,960

MEGA CD ソフト

アフターバーナーIII…… 6,740
コズミックファンタジーストーリーズ… 6,780
デトネイターオーガン…… 5,980
ノスタルジア…… 1,980
プリンスオブペルシャ…… 5,980
ブライ八玉の勇士伝説…… 6,200
魔法の少女シルキーリップ…… 5,580
ライズオブザドラゴン…… 5,300
ルナ…… 5,380
ワンダードッグ…… 5,680

PCエンジン ソフト

アームドF …… 1,980
F1 サーカス …… 3,350
グラディウス…… 2,880
激写ボーイ…… 5,250
コリューン…… 2,980
サイバーコア…… 1,980
ストラテゴ…… 5,520
スーパー桃太郎電鉄II…… 4,980
ソルジャーブレイド…… 4,980
高橋名人の新冒険島…… 2,980
達人…… 5,680
ドラゴンセイバー…… 3,980
にこにこぷん…… 980
パチ夫くん十番勝負…… 5,380
バットマン…… 3,980
バブルガムクラッシュ…… 2,900
パロディウスだ…… 6,980
パワーイレブン…… 3,980
パワースポーツ…… 4,980
ファイアープロレスリング2nd Bout 2,980
ファイヤープロレスリング
　コンビネーションタッグ…… 3,980
ファイヤープロレスリング3ラウンド … 6,240
炎の闘球児ドッジ弾平…… 5,480
麻雀 カイザークェスト…… 5,280
モンスタープロレスリング…… 3,400
妖怪道中記…… 680
ワールドサーキット…… 2,980
PC原人シリーズPC電人 ……11/20☎

PC CD-ROM² ソフト

カラーウォーズ…… 5,480
川のぬし釣り自然派…… 4,800
サマーカーニバル'92 アルザィック …… 2,380
スーパーシュバルツシルト…… 4,980
ゼロウイング…… 6,160
ハイグレネーダー…… 2,980
ポンピングワールド …… ☎
ライジングサン…… 3,980
ロードス島戦記…… 5,960
YAWARA ……10/1☎

PC スーパーCD-ROM² ソフト

アールタイプcompleteCD …… 2,980
ウィザードリイV …… 5,850
エグザイルII邪念の事象…… 5,700
F1サーカススペシャル …… 4,980
クイズの星…… 5,440
コズミックファンタジー3 …… 6,000
サイキックストーム…… 5,380
シェイプシフター …… ☎
ジェノサイド…… 4,980
スターパロジャー…… 5,550
ソーサリアン…… 6,160
ダンジョンマスターセロンズクエスト… 6,180
トップを狙え…… 5,180
TRAVELエプル …… 5,380
ドラゴンナイトII…… 5,920
PC冒険男爵ドン…… 4,980
PCソルジャーブレイド…… 2,380
ファージアスの邪皇帝 …… ☎
プロジェクトF …… ☎
ベイビージョー …… ☎
ぽっぷ 'n マジック…… 5,520
ボナンザブラザーズ…… 5,380
ライザンバーIII…… 4,980
らんま1/2 打倒元祖無差別流…… 5,690
スナッチャー …… ☎

GAME BOY ソフト

アメリカ横断クイズ3 …… 3,050
怒りの要塞2 …… 1,980
宇宙戦艦ヤマト…… 2,840
ウルトラマン…… 1,980
F1レース …… 1,800
うる星やつら…… 3,800
SD戦国伝2 天下統一編…… 1,980
SD戦国伝3 …… 3,600
エックス…… 1,880
オニII…… 2,980
かえるの為に鐘は鳴る…… 2,990
キャプテン翼VS …… 2,400
キン肉マン ザ ドリームマッチ…… 2,690
クイズ世界はshow By ショウバイ… 3,100
GB原人…… 3,050
コナミックバスケット…… 2,760
サガ…… 1,980
サッカー…… 1,980
Gアームスオペレイションガンダム…… 1,280
スーパーマリオランド…… 1,980
スーパーマリオランド6つの金貨 …… 2,990
聖剣伝説…… 2,680
セレクションII…… 3,680
タイトーチェイスHQ…… 2,650
大工の源さん
　ゴーストビルディングカンパニー…… 2,980
ダウンタウン熱血行進曲…… 3,950
タスマニア物語…… 580
ちびまる子ちゃん2 …… 2,480
ちびまる子ちゃん4 …… 2,980
テトリス…… 1,980
ドクターマリオ…… 1,980
ドッジボール…… 980
ドラキュラ伝説II…… 2,280
ドラゴンスレイヤー外伝…… 1,850
中島悟F1 HERO2 GB'92 …… 3,100
ナノノート…… 3,600
ナムコクラシック…… 1,850
熱血高校サッカー部ワールドカップ編… 2,720
バイオニックコマンドー…… 2,650
ハイパーブラックバス…… 3,480
パンチバック…… 2,680
ビタミーナ王国物語 …… ☎
プロ野球スタジアム92…… 3,730
プリンスオブペルシャ…… 2,980
ペンタドラゴン…… 3,640
ホームアローン…… 3,280
星のカービィ…… 1,980
ポパイ…… 1,280
マサカリ伝説アクション編…… 3,100
まじかるタルるートくん2 …… 2,720
ミッキーマウス…… 2,380
らんま1/2 2熱烈格闘編 …… 3,100
レッドオクトーバーを追え…… 3,280
ヨッシーのクッキー…… 2,260
ワールドビーチバレー1991…… 2,830

ゲーム ギア ソフト

エアリアルアサルト…… 2,400
オリンピックゴールド…… 3,040
ジョーモンタナフットボール…… 2,480
シャダムクルセイダーはるかなる王国… 4,980
スーパーモナコGP2セナ …… 2,770
ドッジ弾平…… 2,780
ひょっこりひょうたん島…… 2,480
ファンタシースター外伝 …… ☎
ベアナックル…… 2,770

おもちゃ屋さん、ファミコンショップの皆さんへ。過剰在庫を高値買い入れ見積も致します、御一報下さい。担当 田中

※☎マーク…電話でお問い合わせ下さい。

全国通信販売!!

オール税込み!! 買いたい人

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古）
消費税込

本体	価格
スーパーファミコン	
新品	TEL
中古	TEL
ファミコン	
新品	¥9,980
中古	¥6,800
ゲームボーイ	
新品	¥7,980
中古	¥5,800
PCエンジン	
中古	¥6,800
PCエンジンコア	
中古	¥6,800
PCエンジンコア2	
新品	¥11,980
中古	¥8,800
PCエンジン DUO-デュオ-	
新品	¥37,800
中古	¥34,800
スーパーCD-ROM	
新品	¥27,980
中古	¥26,800
CD-ROM システムVer.2.1	
中古	¥17,800
メガドライブ	
新品	¥11,980
中古	¥8,800
メガドライブ プラスワン	
新品	¥12,980
メガーCD	
新品	¥29,800
中古	¥26,800
ゲームギア	
新品	¥12,980
中古	¥8,800
PCエンジンGT	
中古	¥19,800
ネオ・ジオ NEO・GEO	
新品	¥34,800
中古	¥29,800
ディスクシステム	
中古	¥2,800
スーパーバーコード ウォーズドラゴンボールZ	
新品	¥4,980
中古	¥3,800
スーパーバーコード ウォーズSDガンダム	
新品	¥4,980
中古	¥3,800
バーコードバトラー2	
新品	¥5,980
中古	¥3,800

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!（午後5時までに受付分のもの）

商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

注意要項

- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格が変更する場合が有ります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
12/20（日）A.M.11：00受付開始

スーパーファミコンソフト 新品 税込（先着20名）	
炎のドッジ弾平	¥1,980
銀河英雄伝説	¥2,980

メガドライブソフト 新品 税込（先着20名）	
スパイダーマン	¥ 280
スーパーモナコGP	¥ 480
キングサーモン	¥1,980
サンダーフォースⅣ	¥1,980

CD-ROM²ソフト 新品 税込（先着20名）	
コズミック ファンタジー3	¥2,980
スナッチャー	¥2,980

コミック本買います（定価の1～3割）

スーパーファミコン

タイトル	新品	中古
アースライト	5980	4800
R.P.M レーシング	2980	2200
アウターワールド	6480	×
アクスレイ	5980	4800
アクトレイザー	1980	1400
悪魔城ドラキュラ	3980	2800
アクロバットミッション	4980	×
あしたのジョー	6480	×
アストラルバウト	6980	5800
アダムスファミリー	6480	×
アメージングテニス	6480	×
アメリカ横断ウルトラクイズ	6480	×
イース 3	×	1800
ウイザードリー5	6980	×
ウォーリーをさがせ	6980	×
うしおととら	6480	×
ウルティマ 6	4980	3800
ウルティメイトフットボール	5980	3800
ウルトラマン	5980	4800
Uベースボール実名版	6480	5400
エアーマネジメント	7980	6800
エキゾーストヒート	6980	×
STG-STRIKE GUNNER-	3980	3200
SDガンダム外伝2 円卓の騎士	6980	×
SDグレイトバトル 2	5980	4800
SDザ・グレイトバトル	×	3800
F-ZERO	4980	3200
F-1グランプリ	6980	5800
F-1エキゾーストヒート	5980	2800
エリア 88	2980	2400
エルナード	6980	×
オウガバトル	6980	×
大相撲魂（スピリット）	6480	×
オセロワールド	5980	4800
弟切草(おとぎりそう)	6980	5800
カードマスター	3980	3200
ガデュリン	×	1800
カプコンズNFLフットボール	6480	×
餓狼伝説	6980	×
がんばれゴエモン	5980	3800
ガンフォース	6480	×
機甲警察 メタルジャック	4980	2800
機動装甲ダイオン	6480	×
機動戦士SDガンダム	5980	4200
機動戦士ガンダムF91	2980	1200
キネシス	6480	×
キャプテン翼 3	5980	3800
キャメルトライ	5980	4800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	5980	×
銀河英雄伝説	6480	×
キングオブザモンスターズ	6980	5800
キン肉マン	3980	2800
グラディウス 3	×	2800
クリスティーワールド	5980	×
拳闘王ワールドチャンピオン	2980	2400
甲子園 2	6980	6400
豪槍神雷伝説	4980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	TEL	6800
コズモギャング・ザ・ビデオ	6480	×
魂・斗・羅 スピリッツ	5980	3800
コンバットライブス	6980	×
ザ・キングオブラリー	6980	×
サイコドリーム	6480	×
サイバーナイト	6480	×
サイバリオン	5980	3800
3X3EYES(サザンアイズ)	TEL	5800
三国志 III	10980	×
サンダースピリッツ	2980	2800
斬 2 スピリッツ	TEL	6800
サンドラの大冒険	5980	4800
CBキャラウォーズ	5980	3800
ジェリーボーイ	3980	2800
史上最強のクイズ王決定戦	6480	×
シムアース	4980	3800
シムシティー	5980	4200
ジャングルウォーズ 2	6980	×
ジャンボ尾崎のホールインワン	6980	4200
重装機兵ヴァルケン	6480	×
少年アシベゴマちゃん	5980	×
JOE&MAC戦え!原始人	3980	2800
ジョジョの奇妙な冒険	6980	×
初代熱血硬派くにおくん	6480	5800
初段 森田将棋	6980	6200
シルヴァサーガ 2	6980	×
サイバーフォーミュラ	6980	5800
信長公記-しんちょうこうき-	9980	×
真・女神転生	6980	×
スーパー R-TYPE	3980	2800
スーパーアレスタ	6980	5800
SuperE・D・F	3480	2800
スーパー伊忍道-打倒信長-	5980	2800
スーパーヴァリス	2980	1800
スウィヴ SWIV	6980	×
スーパービックリマン	5980	×
スーパーウルトラベースボール	3980	3800
スーパーF-1サーカス	4980	3800
UF-1サーカスリミテッド	6980	×
スーパーオフロード	4980	3800
スカイミッション	5980	×
スーパーガチャポンワールド	6980	×
スーパーカップサッカー	3980	2800
スーパーキックオフ	5780	×
スーパー三国志 2	10880	8800
スーパー上海	6980	5800
スーパー将棋	7480	6200
鈴木亜久里のF-1	5980	5400
スーパースタジアム	×	2800
スーパー大航海時代	8980	7800
スーパーダンクショット	6980	5800
スーパーチャイニーズワールド	4980	3200
スーパーテニス	6980	5800
ステルス	6980	×
ストリートファイター 2	TEL	6800
スーパー信長の野望	9980	6800
スーパーバーディラッシュ	3980	3200
スーパーバレーII	6480	×
スーパーバン	5480	4400
スピンディジーワールド	6480	4800
スーパーファイヤープロレス	4980	3800
スーパーファイヤープロレス 2	5980	×
スーパーファミスタ	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	5980	4800
スーパーブラックバス	6980	×
スーパープロベースボール	×	2800
スーパープロベースボール2	6980	5800
スーパーボウリング	5980	4800
スーパー麻雀	5980	4800
スーパー麻雀大会	7480	×
スマッシュTV	3980	2800
スーパーマリオワールド	5980	4800
スーパー桃太郎電鉄 2	TEL	6400
スーパーリニアボール	5980	×
スーパーロイヤルブラッド	6980	×
スーパーワギャンランド	4980	3800
ゼルダの伝説	4980	2400
ソウルブレイダー	2980	2400
ソニックブラストマン	5980	×
ソングマスター	6480	×
TMNTタートルズ	5980	3800
対決ブラスナンバース	5980	×
大戦略エキスパート	6980	×
ダイナウォーズ	5980	4800
タイニートゥーン	5980	×
大爆笑！人生劇場	5980	×
高橋名人の大冒険島	3980	3200
スーパーレッスルマニア	3980	2800
ダライアスツイン	×	1200
ダンジョンマスター	4980	4200
ちびまる子ちゃん	6980	4800
超攻合神 サーディオン	2980	2200
超魔界村	3980	1800
提督の決断	12800	×
ディメンション・フォース	2980	2800
テクモNBAバスケットボール	6480	×
デバステイター	6480	×
デビルズコース	5980	×
トップレーサー	3980	3400
トップレーサー 2	6480	×
ドラゴンズ アース	5980	×
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	3980	3400
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	6980	2800
ドラゴンクエスト 5	8880	6800
ドラッケン	×	2200
ナイトガンダム物語	4980	3800
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	5980	×
なきの竜麻雀飛翔伝	6480	×
スーパーピンボール邪鬼破壊	6480	×
2020年スーパーベースボール	6480	×
ハーニーテューン	6480	×
ハイパーゾーン	2980	2200
パイプドリーム	5480	4800
パイロットウイングス	×	4800
白熱プロ野球ガンバリーグ	×	2800
白熱プロ野球ガンバリーグ93	6980	×
八玉の勇士伝説 ブライ	6480	×
パチ夫くんスペシャル	7480	×
パチンコウォーズ	6480	5400
ハットトリックヒーロー	4980	3800
バトルサッカー	6980	×
バトルドッチボール	5980	3800
バトル・グランプリ	4480	3800
バトルコマンダー	3980	2800
バトルブレイズ	5980	4800
遥かなるオーガスタ	6980	5800
バルバロッサ	6980	×
バレーボールTwin	6480	×
パロディウスだ!	5980	4800
パワーアスリート	6480	×
半熟英雄ああ世界よ半熟なれ	6980	×
反省ザルジロー君の大冒険	4980	4400
PGAツアーゴルフ	5980	4800
ヒーロー戦記プロジェクト	6980	×
BIG・RUN	2980	2200
ヒューマングランプリ	6980	×
飛龍の拳 S	6980	4800
飛龍の拳Sパワーアップ	6980	×
ファイナルファンタジー 4	6980	4800
〃 5	TEL	×
〃 4（イージータイプ）	6980	6400
ファイナルファイト	5980	2800
ファイナルファイト・ガイ	5980	3800
ファランクス	6480	4800
フック HOOK	5980	3800
プリンスオブペルシャ	5980	4800
ブレイゾン	5980	4200
プロサッカー	×	1800
プロフットボール	5980	3800
ペブルビーチの波涛	×	5800
ヘラクレスの栄光 3	TEL	6800
ホームアローン	6480	4800
北斗の拳6激闘伝承覇王への道	6480	×
北斗の拳 5	TEL	5800
炎の闘球児ドッジ弾平	5980	3800
ポピュラス	×	1800
ポピュラス 2	7480	×
ボンバザル	×	2800
摩訶摩訶（マカマカ）	5980	4800
まじかるタルるートくん	4980	3800
マジックソード	4980	3800
マリオカート	7980	6800
マリオペイント	7480	6800
ミステリーサークル	5980	×
メジャータイトル	6480	×
メタルマックス 2	6980	×
モノポリー	6980	×

メガドライブ

タイトル	新品	中古
ゆうゆのクイズでGO!GO!	5980	4800
横山光輝 三国志	7480	6800
雷電伝説 -RAIDEN-	×	5800
ライトファンタジー	6980	5800
ラグーン	3980	3200
ラッシング・ビート	4980	3200
らんま1/2 町内激闘編	6480	3800
リターンオブダブルドラゴン	6480	×
レナス(古代機械の記憶)	6980	×
レミングス	4980	3200
ロイヤルコンクエスト	6480	×
ロードモナーク	6480	×
ロケッティア	2980	2200
ロマンシング・サガ	4980	2800
ワイアラエの奇蹟	6980	×

PCエンジン

タイトル	新品
アイドル花札 （ハッカー）	5980
アイドルパチスロぎゃんぶらあ	6980
究極麻雀アイドルグラフィック	6980
レディソード （ハッカー）	7980

CD-ROM

タイトル	新品
R-TYPE SCD	2980
イース 1・2	5980
ウィザードリィ 5	3980
宇宙戦艦ヤマト SCD	5680
エグザイル 2	3980
エフェラ&ジリオラ	2980
川のぬし釣り 自然派	4980
キアイダン○○(ダブルオー)	3980
キャンペーン版大戦略 2 SCD	6980
銀河お嬢様伝説ユナ	4980
クイズ殿様の野望	3980
クイズの星	5480
コズミックファンタジー 3	2980
コブラ 2 -伝説の男-	980
サマーカーニバル 92 SCD	980
シェイプシフター	3980
シャーロックホームズ探偵講座	1980
シャドー・オブ・ザ・ビースト SCD	2980
雀偵物語 2 出動編	3980
雀偵物語 2 完結編	3980
スターモビール	3980
ゼロウイング	4980
ソーサリアン SCD	3980
ダンジョンマスターセロンズクエスト	4980
超兄貴 SCD	5480
超時空要塞マクロス 2036	6980
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5480
天外魔境	5980
天外魔境 2 -戦国卍丸- SCD	5980
トップをねらえ! SCD	5980
ドラゴンナイト 2	5980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説 2	5480
トラベルエプル	5480
熱血ドッジボール部CDサッカー編 SCD	980
バニラシンドローム 両対応	3980
ファージアスの邪皇帝	3980
ファイティングストリート	4480
ブロウニング-BROWNING SCD	1980
プロジェクト-F(F-1シミュレーション)	3980
魔物ハンター妖子	4980
YAWARA! ヤワラ	4980
横山光輝真三国志	6680
らんま1/2	1980
らんま1/2とらわれの花嫁 両対応	2980
らんま1/2打倒元祖 両対	3980
ルーム	3980
ロードス島戦記 両対応	4980

ネオ・ジオ

タイトル	新品
あしたのジョー伝説	17800
アンドロデュノス	19800
エイトマン	18800
ASO 2-ラストガーディアン	15800
餓狼伝説	19800
キングオブモンスターズ	9800
キングオブモンスターズ 2	19800
クイズ大捜査線	13800
クイズ迷探偵・ネオ&ジオ	18800
クロスソード	18800
ゴーストパイロット	16800
サイバーリップ	7800
サッカーブロール	18800
ジョイジョイキッド	7800
ザ・スーパースパイ	9800
スラッシュラリー	19800
戦国伝承	16800
トッププレイヤーズゴルフ	13800
ナム 1975	7800
2020スーパーベースボール	18800
ニンジャコンバット	9800
ニンジャコマンドー	19800
バーニングファイト	14800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800
ビューポイント	19800
フットボールフレンジー	16800
ベースボールスターズ	7800
ベースボールスターズ 2	19800
麻雀狂烈伝	7800
マジシャンロード	7800
みなさんのおかげさまです	14800
ミューティション・ネイション	18800
ライディングヒーロー	14800
ラギ	7800
ラストリゾート	19800
リーグボーリング	9800
龍虎の拳	21800
ロボアーミー	16800
ワールドヒーローズ	TEL

パーツ

スーパーファミコン用

商品	新品
ステレオAVケーブル	1480
S端子ケーブル	2480
スーパージョイカード	1980
ホリAVセレクター	2480
スーパーコマンダー	1480
JBキング	3980
アスキーパッド	2480
ABXYゴム	200
コントローラー	1480
十字ゴム	200
LRゴム	100
スタート・セレクトゴム	200
スーパーおそうじ探偵君	2680
ホリステレオAVケーブルBOX	1980
ホリS端子ケーブルBOX	2980
コードレスアダプター	7800
クリーナー交換セット	1480
ファイティングスティック	4980
CPSファイター(ストリートファイター2)	6980
アスキースティックL5	2980
マリオペイント （ビデオ）	1380
スーパーファミコンマウス	2980
S端子コネクタ付ステレオAVケーブル	1980
スーパーマルチタップ(ハドソン)	2980
ドラクエ5モンスター使い CD	1580
24Kステレオ AVケーブル（輸入）	1280
スーパーシュウォッチ	2480

ファミコン用

商品	新品
ターボファイル 2	4480
RFスイッチ	1480
ACアダプター	1480
コントローラー 1	1180
コントローラー 2	1480
ホリコマンダー 黒	1480
ABゴム	150
十字ゴム	200
ツイン用ACアダプター	2380
ゲームセレクター	8980
パチンコ・コントローラー	4980
4人プレーアダプター	1980
ジョイカードmk2	1780
くるまDEゲーム	4980
ハウジング 2 (上)	200
ハウジング 1 (上)	200

ゲームボーイ用

商品	新品
通信ケーブル	1480
充電式アダプター	3680
ライトボーイ	2280
ワイドボーイ	1480
4人用アダプタ	980
サウンドボーイ	980
ハイパーボーイ	4980
ACアダプター	1480
カーアダプター (任天堂)2.2M	1980
カーアダプター (タケル)2.5M	1980

PCエンジン用

商品	新品
マルチタップ 5人用	2280
ターボパット(グレー)	2480
アベニューパッド 3	2680
AVケーブル	1200
RFユニット	4280
天の声2	1980
天の声バンク	3480
PC用ACアダプター	1180
PC専用パチンココントローラー	5780
XHE-3	2480
GT用TVチューナー	7980
GT用ACアダプタ	2900
GT用カーアダプタ	3480
GT用バッテリーパワーパック	5980

CD-ROM用

商品	新品
CD-ROM用ACアダプター	1780
スーパーシステムカード	TEL
DUO用ACアダプター	1980

メガドライブ用

商品	新品
RFユニット SS-70	1980
ACアダプター MD・GG兼用	1480
コントロールパッド	1980
ディンプラグコード	800
RGBユニット	4980
MEGA PAD メガパッド	2480
バックアップカートリッジ	4980
メガブラスター 白	980

ゲームギア用

商品	新品
TVチューナー	7980
対戦ケーブル	1380
ビックウインドー 2	1980

ネオ・ジオ用

商品	新品
メモリーカード	2800
コントローラー	5780
RGBケーブル	1560
RFコンバーター	1500
ACアダプター	2800
AVコード	1000
麻雀コントローラー	2980



〒431-32 静岡県
浜松市笠井町32－1

エマーソン

年中無休
通販部係

ミュージック 300円～1,500円
CDも（シングルは別）
買い取ります

☎053－433－9900（AM11：00～PM8：00）

FAX053－435－5454 FAXでも受付ています　現金書留でも受付します

エマーソングループ

●笠井街中	●浜松北病院隣	●浜北駅ビル1F	●中電変電所前	●ハニーコーエイ東	●ユニー泉町南	●ジャスコ東	●サンテラス北	●東名インター入口	●イクヤ文楽館2F	●流通センター通り	●イクヤ文楽館店内	●鉄工団地入口
本店	大瀬店	浜北店	原島店	掛川店	幸店	入野店	磐田店	袋井店	高台店	静岡東千代田店	高林店	三島店

THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

'92年12月発売のソフト

18日	ステルス＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
18日	中嶋悟監修 SUPER F-1 HERO＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ
18日	重装機兵ヴァルケン＜メサイヤ＞ 8800円/カートリッジ
18日	アメージング テニス＜パック・イン・ビデオ＞ 8800円/カートリッジ
18日	タイニートゥーンアドベンチャーズ＜コナミ＞ 8000円/カートリッジ
18日	機動装甲ダイオン＜ビック東海＞ 8500円/カートリッジ
18日	ザ キングオブラリー パリ～モスクワ～ペキン＜メルダック＞ 9600円/カートリッジ
18日	スーパーテトリス2+BomBliss＜ビー・ピー・エス＞ 8500円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー大相撲 熱戦大一番＜ナムコ＞ 8800円/カートリッジ
18日	スーパーニチブツマージャン＜日本物産＞ 8800円/バックアップカートリッジ
18日	SDガンダム外伝2 円卓の騎士＜ユタカ・バンダイ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
18日	ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊(JAKI CRUSH)＜ナグザット＞ 8500円/カートリッジ
18日	弁慶外伝 沙の章＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
18日	スーパー・スター・ウォーズ＜ビクター音楽産業＞ 8800円/カートリッジ
18日	フライング ヒーロー ぶぎゅる～の大冒険＜ソフエル＞ 8800円/カートリッジ
18日	戦え原始人2～ルーキーの冒険～＜データイースト＞ 8000円/カートリッジ
19日	半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!＜スクウェア＞ 9500円/バックアップカートリッジ
21日	46億年物語-はるかなるエデンへ-＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 9600円/バックアップカートリッジ
22日	少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険＜タカラ＞ 7800円/カートリッジ
22日	スーパーキックオフ＜ミサワエンターテインメント＞ 7700円/バックアップカートリッジ
22日	ルーニーテューンズ ロードランナーVSワイリーコヨーテ＜サンソフト＞ 8600円/カートリッジ
22日	ラッシング・ビート 乱 複製都市＜ジャレコ＞ 9600円/カートリッジ
22日	奇々怪界 -謎の黒マント-＜ナツメ＞ 8500円/カートリッジ
23日	コンバットライブス＜テクノスジャパン＞ 9300円/カートリッジ
25日	哭きの竜～麻雀飛翔伝～＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑 人生劇場＜タイトー＞ 8500円/カートリッジ
25日	テクモ スーパーNBAバスケットボール＜テクモ＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	スーパーバレーII＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ
25日	らんま1/2 ～爆烈乱闘篇～＜メサイヤ＞ 9600円/カートリッジ
25日	スーパーファイヤープロレスリング2＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
28日	史上最強のクイズ王決定戦スーパー＜ヨネザワPR21＞ 8900円/バックアップカートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月3日	エルファリア＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年1月8日	エイリアンVSプレデター＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月14日	BURAI 八玉の勇士伝説＜アイ・ジー・エス＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年1月16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年1月22日	負けるな!魔剣道＜DATAMポリスター＞ 8800円/カートリッジ
'93年1月22日	ドラゴンズ・アース＜ヒューマン＞ 8500円/カートリッジ
'93年1月22日	うしおととら＜ユタカ・バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年1月22日	ポピュラス2＜イマジニア＞ 9800円/カートリッジ
'93年1月29日	**■ワールドクラスラグビー＜ミサワエンターテインメント＞ 7900円/カートリッジ**
'93年1月29日	スーパー倉庫番＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/カートリッジ
'93年1月29日	Q・beat3＜バップ＞ 7000円/カートリッジ
'93年1月29日	クリスティーワールド＜アクレイムジャパン＞ 8000円/カートリッジ
'93年1月29日	信長公記＜やのまん＞ 12500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	ナムコットオープン＜ナムコ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	スーパービックリマン＜ベック＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'93年1月30日	スターフォックス＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ
'93年1月	マイト・アンド・マジックBOOK II＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月12日	プロフットボール'93＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月19日	ドラえもん～のび太と妖精の国～＜エポック社＞ 8000円/カートリッジ
'93年2月19日	雀闘士銅鑼王＜パウ＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月26日	**■バートの不思議な夢の大冒険＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ**
'93年2月26日	バットマンリターンズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月26日	リーディングカンパニー＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年2月26日	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'93年2月上旬	スーパーチャイニーズワールド2＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年2月中旬	鋼鉄の騎士＜アスミック＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年2月中旬	F-1 GRAND PRIX PART II＜ビデオシステム＞ 9800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲＜任天堂＞ 8900円[込]/バックアップカートリッジ
'93年2月	**■ゲゲゲの鬼太郎 復活!天魔大王＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ**
'93年2月	三国志正史 天舞スピリッツ＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年2月	メタルマックス2＜データイースト＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	バトルテック＜ビクター音楽産業＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'93年2月	ウォーリーをさがせ(絵本の国の大冒険)＜トミー＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	モノポリー＜トミー＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年2月	エドノキバ＜マイクロワールド＞ 価格未定/カートリッジ
'93年2月	シムアント＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年2月	織田信長 覇王の軍団＜エンジェル＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年2月	スーパーキックボクシング＜エレクトリックブレイン＞ 8800円/カートリッジ
'93年2月～3月	サーク＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ

'93年3月発売のソフト

'93年3月5日	イーハトーヴォ物語＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ
'93年3月12日	**■伝説のオウガバトル＜クエスト＞ 9600円/バックアップカートリッジ**
'93年3月12日	2020年スーパーベースボール＜ケイ・アミューズメントリース＞ 8900円/バックアップカートリッジ
'93年3月12日	カリフォルニアゲームズII＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月12日	スーパーバトルタンク＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'93年3月19日	**■デュアル オーブ ～聖霊珠伝説～＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ**
'93年3月19日	ジャングルウォーズ2＜ポニーキャニオン＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年3月26日	ヨッシーのクッキー＜ビー・ピー・エス＞ 7200円(予価)/カートリッジ
'93年3月上旬	エキゾースト・ヒート F1ドライバーへの軌跡(みち)＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年3月中旬	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
'93年3月中旬	ファースト サムライ＜ケムコ＞ 8000円/カートリッジ
'93年3月中旬	スーパーウルティメイトバスケットボール＜サミー＞ 7900円/カートリッジ
'93年3月下旬	**■闘牌伝＜ビデオシステム＞ 8900円/バックアップカートリッジ**
'93年3月下旬	DEAD DANCE＜ジャレコ＞ 9700円/カートリッジ
'93年3月下旬	SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'93年3月下旬	ブルースブラザース＜ケムコ＞ 8300円/カートリッジ
'93年3月下旬	USA ICE HOCKEY＜ジャレコ＞ 9000円/カートリッジ
'93年3月下旬	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	バイオ・メタル＜アテナ＞ 8980円/カートリッジ
'93年3月	**■ドラゴンボールZ 超武闘伝＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年3月	セプテントリオン＜ヒューマン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年3月	ジョジョの奇妙な冒険＜コブラチーム＞ 9500円(予価)/カートリッジ
'93年3月	お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 8700円/バックアップカートリッジ
'93年3月	TRIFF～大西部アニマルの秘宝～＜サイクロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ザ・心理ゲーム～悪魔のココロジー、あなたのすべてをあばきだす～＜ヴィジット＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年3月	アルバート オデッセイ＜サンソフト＞ 9600円/バックアップカートリッジ
'93年3月	アクションパチ夫＜ココナッツジャパン＞ 9500円/カートリッジ
'93年3月	インターナショナルテニスツアー＜マイクロワールド＞ 8900円/カートリッジ
'93年3月	スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/カートリッジ
'93年3月	新日本プロレスリング公認 超戦士IN闘強導夢＜バリエ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	サージェント サンダース コンバット＜ヨネザワPR21＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	ノイギーア ～海と風の鼓動～＜ウルフ・チーム＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	怒りの要塞＜ジャレコ＞ 8700円/カートリッジ
'93年3月	パワーモンガー ～魔将の謀略～＜イマジニア＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	スーパーエアーダイバー＜アスミック＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	どらぼっちゃん 超魔界大戦＜ナグザット＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	Pop'nツインビー＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	デビルズコース＜ティーアンドイーソフト＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年3月	つっぱり大相撲-立身出世編＜テクモ＞ 9000円/バックアップカートリッジ
'93年3月～4月	ウルトラセブン＜バンダイ＞ 8800円(予価)/カートリッジ

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月下旬	聖剣伝説2＜スクウェア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年4月	**■エルナード＜ゲームプラン・にじゅういち＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年4月	ビデオキッド＜ケムコ＞ 8500円/カートリッジ
'93年4月	トップレーサー2＜ケムコ＞ 8900円/カートリッジ
'93年4月	全日本プロ麻雀連盟推薦 極(仮題)＜アテナ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年7月	**■スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
'93年7月	シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年7月～8月	ソード・ワールド＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9500円/バックアップカートリッジ
'93年	ブレス・オブ・ファイア～竜の戦士～＜カプコン＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'93年	キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産＜カルチャーブレーン＞ 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'93年	早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ
'93年	摩陀羅2＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	超幻魔大戦＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年	ファイナルファイト II(仮題)＜カプコン＞ 8500円(予価)/カートリッジ
'93年	おざなりダンジョン＜DATAMポリスター＞ 8800円[込]/カートリッジ
'93年	川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ
'93年	FMW(仮題)＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

NFLフットボール＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーフルメタル＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3＜ケイ・アミューズメントリース＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
将魔＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
バズー! 魔法世界＜ホット・ビィ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ～大魔王ガイアの誕生～＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スパークリングショット(仮題)＜任天堂＞ 8000円(予価)[込]/カートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの「指輪物語」＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ
くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/カートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クリストファー・コロンブス＜ミサワエンターテインメント＞ 価格未定/カートリッジ
スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
ドラッケン2＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
対局囲碁ゴライアス＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)＜ソフエル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
クラシック・ロード＜ビクター音楽産業＞ 価格未定/カートリッジ
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ダライアス3(仮題)＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー競馬＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
ユートピア＜EPIC・ソニーレコード＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ファーストクィーン＜シーツゥワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
コスモポリスギャリバン(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ＜エポック社＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
●ドラゴンクエストI・II＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

'92年12月発売のソフト

18日	バーコードワールド＜サンソフト＞ 7200円/バックアップカートリッジ
22日	ファミスタ'93＜ナムコ＞ 4900円/カートリッジ
22日	SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY＜ユタカ・バンダイ＞ 6800円/バックアップカートリッジ
23日	熱血格闘伝説＜テクノスジャパン＞ 6500円/カートリッジ
25日	嗚呼!野球人生一直線＜サミー＞ 7300円/カートリッジ
25日	ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!＜エンジェル＞ 6800円(予価)/カートリッジ
25日	グレイトバトルサイバー＜バンプレスト＞ 7300円/カートリッジ
29日	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会＜バンダイ＞ 7800円[セット価格](予価)/データック専用カートリッジ

'93年1月発売のソフト

'93年1月14日	**■サンリオカーニバル2＜キャラクターソフト＞ 3980円(予価)/カートリッジ**
'93年1月15日	ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～＜カプコン＞ 6500円/カートリッジ
'93年1月22日	仮面ライダーSD グランショッカーの野望＜エンジェル＞ 6500円/バックアップカートリッジ
'93年1月29日	F-1 SENSATION＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
'93年1月下旬	愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星＜アイレム＞ 12800円(予価)/カートリッジ

'93年2月発売のソフト

'93年2月5日	**●悪魔城ドラキュラ＜コナミ＞ 3900円/カートリッジ**
'93年2月下旬	USA ICE HOCKEY in FC＜ジャレコ＞ 6300円/カートリッジ
'93年2月	**■バトルベースボール＜バンプレスト＞ 8600円/カートリッジ**
'93年2月	けろけろけろっぴの大冒険2-ドーナツ池はおおさわぎ-＜キャラクターソフト＞ 5400円(予価)/カートリッジ
'93年2月	カジノ・ダービー＜ヨネザワPR21＞ 5500円(予価)/カートリッジ
'93年2月	めざせ!トッププロ ～グリーンに賭ける夢～＜ジャレコ＞ 6500円/バックアップカートリッジ
'93年2月	**●バイオミラクル ぼくってウパ＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**
'93年2月～3月	ぴょこたんの大迷路＜サンソフト＞ 4980円(予価)/カートリッジ

'93年3月発売のソフト

'93年3月中旬	ディジャヴII＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月下旬	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年3月	ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説＜ジェイアンドユー＞ 7800円/カートリッジ
'93年3月	ゴリラーマン＜ヨネザワPR21＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ
'93年3月	ドッジ弾平2＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
'93年3月	**●燃えろツインビー シナモン博士を救え!＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ**

'93年4月以降発売のソフト

'93年4月23日	くにおくんの熱血サッカーリーグ＜テクノスジャパン＞ 6500円(予価)/カートリッジ
'93年4月	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'93年5月	少年魔術師インディー＜アイ・ジー・エス＞ 7900円/バックアップカートリッジ
'93年7月	THE GOLF '93＜ジーオーワン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
'93年	マサカリ伝説金太郎アクション編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 6900円(予価)/カートリッジ
スイッチブレード＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ
バットマンリターンズ＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
スターウォーズ 帝国の逆襲＜ビクター音楽産業＞ 7900円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々＜ソフトウェア興業＞ 価格未定/カートリッジ
ジェットソン＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ハリキリバレー＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
快傑ヤンチャ丸3＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
バブル・ボブル 2＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
フィリックス・ザ・キャット＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ

PC PCエンジン

'92年12月発売のソフト

18日	ブライII 闇皇帝の逆襲＜リバーヒルソフト＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	グラディウスII ～ゴーファーの野望～＜コナミ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
18日	上海III ドラゴンズアイ＜アスク講談社＞ 7500円/CD-ROM
18日	イメージファイトII＜アイレム＞ 7700円/スーパーCD-ROM専用
18日	モトローダーMC＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
18日	スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの思い出く＜ナグザット＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
18日	パステルLime＜ナグザット＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
18日	F1サーカス'92＜日本物産＞ 7400円/Huカード
22日	宇宙戦艦ヤマト＜ヒューマン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	パチ夫くん 笑う宇宙＜ココナッツジャパン＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用
23日	ドラゴンスレイヤー英雄伝説II＜ハドソン＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	サークI・II＜RIOT＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	井上麻美 この星にたったひとりのキミ＜ハドソン＞ 5800円/スーパーCD-ROM専用
25日	ゲイングランドSX＜NECアベニュー＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
25日	超兄貴＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
28日	スーパー麻雀大会＜光栄＞ 9800円/スーパーCD-ROM専用

'93年1月発売のソフト

'93年1月8日	魔物ハンター妖子～遠き呼び声～＜メサイヤ＞ 7200円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月14日	シムアース＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月22日	メタモジュピター＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年1月29日	ふしぎの海のナディア＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用

'93年2月発売のソフト

'93年2月10日	バトルロードランナー＜ハドソン＞ 5800円/Huカード
'93年2月12日	コズミックファンタジー ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
'93年2月12日	コットン＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月19日	ヴァリス ビジュアル集＜レーザーソフト＞ 4980円/CD-ROM
'93年2月26日	ポリス・コネクション＜レーザーソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年2月26日	幻蒼大陸 オーレリア＜タイトー＞ 7800円/CD-ROM
'93年2月26日	クレスト・オブ・ウルフ＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用
'93年2月下旬	**■ジム・パワー＜マイクロワールド＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年2月下旬	信長の野望・武将風雲録＜光栄＞ 13800円[セーブくん付]/スーパーCD-ROM専用
'93年2月	**■雀偵物語3 セイバー エンジェル＜アトラス＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用**
'93年2月	ゼロヨンチャンプII＜メディアリング＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用

'93年3月発売のソフト

'93年3月中旬	CDバトル 光の勇者たち＜キングレコード＞ 6300円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年3月	**■双截龍II(仮題)＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	**■アンジェラス2 ～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	**■フォーセットアムール＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
'93年3月	三國志III＜光栄＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

'93年３月	フィーンド ハンター＜ライトスタッフ＞　7800円/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	ラプラスの魔＜ヒューマン＞　7500円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　8900円/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	PCココロン(仮題)＜シュールド・ウェーブ＞　7900円/CD-ROM
'93年３月	サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	天使の詩II 堕天使の選択＜RIOT＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年３月	シャーロック・ホームズの探偵講座2＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	トップをねらえ! Gunbuster Vol.2＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

'93年４月以降発売のソフト

'93年５月	SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	マーブルマッドネス＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
'93年	スタートリング・オデッセイ＜レイ・フォース＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	A列車で行こうIII＜アートディンク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	眠れぬ夜の小さなお話(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
'93年	ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード
'93年	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

	■スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	■ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	■ホラーストーリー＜NECアベニュー＞　7200円/スーパーCD-ROM専用
	21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード
	ブランダーズ＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	太閤記＜アスク講談社＞　8500円/CD-ROM
	50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　6800円/スーパーCD-ROM両対応
	レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード
	ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード
	アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード
	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード
	ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	イースIV＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	RPC原人＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	パワーテニス＜ハドソン＞　価格未定/Huカード
	インペリアル・フォース＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	JP LEAGUE＜クリーム＞　価格未定/Huカード
	BLACK HOLE ASSAULT＜マイクロネット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ウインズ・オブ・サンダー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	卒業-グラデュエーション-＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	三国志-英雄列伝-(仮題)＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マジクール＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ミスティック フォーミュラー＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	伊賀忍伝 凱王(仮題)＜日本物産＞　価格未定/Huカード
	アルシャーク＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ルイン＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	トラベラーズ!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター音楽産業＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	ダンジョンエクスプローラー2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	マグナード＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用
	CAL II＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

'92年12月発売のソフト

18日	アフターバーナーIII＜CSK総合研究所＞　8400円/CD-ROM
18日	R.B.I.4 ベースボール＜テンゲン＞　7800円/カートリッジ
18日	アイ ラブ ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
18日	パチンコクーニャン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ
18日	ロードブラスターFX＜ウルフ・チーム＞　7800円/CD-ROM
18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘!東京マージャンランド編＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM
22日	T.M.N.T.～リターン・オブ・ザ・シュレッダー～＜コナミ＞　6800円/カートリッジ
25日	クイズ殿様の野望＜シムス＞　7800円/CD-ROM
25日	TAZMANIA＜セガ＞　6800円/カートリッジ
25日	天舞 メガCDスペシャル＜ウルフ・チーム＞　9800円/CD-ROM
25日	ゆみみみっくす＜ゲームアーツ＞　7800円/CD-ROM
26日	ドリームチーム USA＜EAビクター＞　7800円/カートリッジ
26日	CRUE BALL＜EAビクター＞　6800円/カートリッジ

'93年１月発売のソフト

'93年１月３日	PSYCHIC DETECTIVE SERIES Vol.3 AYA＜データウェスト＞　7600円/CD-ROM
'93年１月14日	ベア・ナックルII 死闘への鎮魂歌＜セガ＞　7800円/カートリッジ
'93年１月16日	ヨーロッパ戦線＜光栄＞　12800円/バックアップカートリッジ
'93年１月29日	ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　8500円/カートリッジ
'93年１月下旬	アネット再び＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年１月下旬	シムアース＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年１月	ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円(予価)/CD-ROM

'93年２月発売のソフト

'93年２月５日	Jリーグチャンピオンサッカー＜ゲームアーツ＞　7800円/カートリッジ
'93年２月12日	F 22 インターセプター(仮題)＜EAビクター＞　7800円/カートリッジ
'93年２月19日	邪神ドラクソス＜EAビクター＞　7800円/カートリッジ
'93年２月26日	ファイナルファイトCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年２月26日	ゾウ!ゾウ!ゾウ!レスキュー大作戦＜EAビクター＞　6800円/カートリッジ
'93年２月	**■Aランクサンダー＜RIOT＞　7400円/CD-ROM**
'93年２月	**■ジャガー XJ220＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM**
'93年２月	マジンサーガ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年２月	G-LOC＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年２月	デバステイター＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年２月	元朝秘史 蒼き狼と白き牝鹿＜光栄＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年２月	スティールタロンズ＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年２月	バトルトーズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

'93年３月発売のソフト

'93年３月12日	ニンジャウォーリアーズ＜タイトー＞　7800円/CD-ROM
'93年３月19日	笑ゥせえるすまん＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月19日	ドラえもん 夢どろぼうと７人のゴザンス＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月26日	聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月下旬	**■GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　8800円/カートリッジ**
'93年３月下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年３月	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ
'93年３月	ザ・スーパー忍II＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
'93年３月	PGAツアーゴルフ(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年３月	OutRun2019＜シムス＞　8800円/カートリッジ
'93年３月	アークス I II III＜ウルフ・チーム＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	サイボーグ009＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
'93年３月	ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	デザート・ストライク(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	パワーモンガー＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ハイムドール＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
'93年３月	ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ゴールデンアックス3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	スプラッターハウスPART3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ああ播磨灘＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

'93年４月以降発売のソフト

'93年４月中旬	**■エイリアン3＜ビック東海＞　6800円/カートリッジ**
'93年４月下旬	騎士伝説＜講談社総研＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年４月	ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ
'93年４月	スイッチ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年４月	Jリーグプロストライカー＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
'93年４月	**●らんま1/2 白蘭愛歌＜メサイヤ＞　価格未定/CD-ROM**
'93年７月	リアルファイターズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
'93年10月～11月	ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
'93年	エスペランザ(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年	メガロマニア＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ
'93年	テラフォーミング＜パック・イン・ビデオ＞　6800円/CD-ROM
'93年	マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM
'93年	魔神転生(仮題)＜シムス＞　7800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■銀河鉄道999＜RIOT＞　7800円/CD-ROM
	■シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	■スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	■スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　8600円(予価)/カートリッジ
	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM
	ボールジャックス＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	忍者外伝＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ
	メタルファング＜ビクター音楽産業＞　6900円/カートリッジ
	Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM
	沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	シュヴァルツシルト＜工画堂スタジオ＞　価格未定/CD-ROM
	スラップファイトMD＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーギャルズパニック(仮題)＜KANEKO＞　価格未定/CD-ROM
	F-1コンストラクターズ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM
	大封神伝＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	アルスラーン戦記＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
	MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM
	ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM
	ナイトストライカー＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
	シルフィード(仮題)＜ゲームアーツ＞　価格未定/CD-ROM
	幻影都市～ILLUSION CITY～＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
	ファンタシースターIV＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
	チャック ロック(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	バットマン・リターンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ジョー・モンタナIII(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	クラスティーズ・ファン・ハウス(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ザ・シンプソンズ バードVSザ・スペース・ミュータンツ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM
	ウルフチャイルド＜ビクター音楽産業＞　価格未定/CD-ROM
	ビートフォース＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	ディープスキャナー＜サミー＞　価格未定/カートリッジ
	マルチ野球'93＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
	ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ
	アルシャーク＜ポリドール＞　価格未定/CD-ROM
	SNOW BROS＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ
	F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
	いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

'92年12月発売のソフト

18日	ドクターフランケン＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
18日	ミッキーズチェイス＜ケムコ＞　3800円/カートリッジ
18日	木づちだ クイズだ 源さんだ！＜アイレム＞　3800円(予価)[込]/カートリッジ
18日	トムとジェリー＜アルトロン＞　4500円[込]/カートリッジ
18日	ひとりでできるもん クッキング伝説＜バップ＞　3900円[込]/カートリッジ
18日	宇宙の騎士 テッカマンブレード＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ
18日	美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞　3500円[込]/カートリッジ
18日	クイズ日本昔話 アテナのハテナ?＜アテナ＞　3980円[込]/カートリッジ
18日	地球解放軍 ジアース＜ティーアンドイーソフト＞　3500円/カートリッジ
22日	4in1 FUN PAK＜イマジニア＞　3800円[込]/カートリッジ
22日	ルーニーテューンズ バックスバニーとゆかいな仲間たち＜サンソフト＞　3600円[込]/カートリッジ
23日	女神転生外伝 ラストバイブル＜アトラス＞　5300円/バックアップカートリッジ
25日	ゼノン2＜ピーシーエム・コンプリート＞　3980円[込]/カートリッジ
25日	バトルスペース＜ナムコ＞　8300円[セット価格][込]/バーコードボーイ専用カートリッジ
26日	ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い＜アスキー＞　4944円[込]/バックアップカートリッジ
27日	Jリーグ ファイティングサッカー＜アイ・ジー・エス＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

'93年１月発売のソフト

'93年１月３日	悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん＜コナミ＞　3800円/カートリッジ
'93年１月８日	ダーティ・レーシング＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年１月29日	**■リングレイジ＜タイトー＞　3900円[込]/カートリッジ**
'93年１月29日	新日本プロレスリング公認 闘魂三銃士＜バリエ＞　3980円[込]/カートリッジ

'93年２月発売のソフト

'93年２月19日	XERD!! ザードの伝説２＜ビック東海＞　4944円[込]/バックアップカートリッジ
'93年２月26日	**■バートのサバイバルキャンプ＜アクレイムジャパン＞　3980円/カートリッジ**
'93年２月26日	高橋名人の冒険島III＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
'93年２月	**■ザ・キックボクシング＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ**
'93年２月	**■ONI3 黒の破壊神＜バンプレスト＞　4980円[込]/カートリッジ**
'93年２月	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
'93年２月	サンダーバード＜ビーアイ＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ

'93年３月発売のソフト

'93年３月12日	MYSTERIUM＜バップ＞　4800円[込]/カートリッジ
'93年３月19日	ダブル役満＜バップ＞　4500円[込]/カートリッジ
'93年３月26日	ミロンの迷宮組曲＜ハドソン＞　3800円[込]/カートリッジ
'93年３月下旬	ミッキーマウスIV 魔法のラビリンス＜ケムコ＞　3900円/カートリッジ
'93年３月下旬	スピードボール2＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	アタック・オブ・ザ・キラートマト＜アルトロン＞　4500円(予価)[込]/カートリッジ
'93年３月	アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年３月	モンスターメーカー2 ウルの秘剣＜ソフエル＞　4980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年３月	GBバスケットボール＜イマジニア＞　3900円[込]/カートリッジ
'93年３月	アウトバースト＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ

'93年４月以降発売のソフト

'93年４月	ルクル＜ビック東海＞　3980円[込]/バックアップカートリッジ
'93年	**■天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ**
'93年	ナイジェル・マンセル F1 チャレンジ＜インフォコム＞　3500円[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

	ゴッドメディスン＜コナミ＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ
	フリントストーン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	ジェットソン＜タイトー＞　価格未定/カートリッジ
	WWFスーパースターズ2(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	MVPベースボール(仮題)＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
	パチスロキッズ＜ココナッツジャパン＞　価格未定/カートリッジ
	びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

'92年12月発売のソフト

18日	クニちゃんのゲーム天国II＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
25日	シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪神の国へ＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

'93年２月発売のソフト

'93年２月５日	レミングス＜セガ＞　3500円(予価)/カートリッジ
'93年２月26日	ウィンブルドン＜セガ＞　3500円/カートリッジ
'93年２月	サッカー(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

'93年３月発売のソフト

'93年３月19日	ミッキーマウスの魔法のクリスタル＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
'93年３月19日	ぷよぷよ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ
'93年３月	ゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ

'93年４月以降発売のソフト

'93年４月	シャイニング・フォース外伝2＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ
	ああ播磨灘＜セガ＞　価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーＣＤ-ＲＯＭ両対応と表示されたゲームは、スーパーＣＤ・ＲＯＭ^2 で使用すると、ＣＤ・ＲＯＭ^2 で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ

ディスカウントショップ最新価格データ

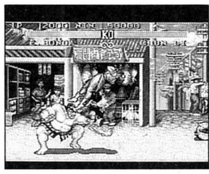
	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	レナス 古代機械の記憶	9600円	5480円
	芹沢信雄のバーディトライ	9600円	6980円
	ミステリーサークル	8300円	5800円
	スーパーブラックバス	9800円	6980円
	メジャータイトル	9800円	6280円
	ロイヤルコンクエスト	8500円	5980円
	餓狼伝説	9800円	6480円
	バルバロッサ	9800円	6980円
	あしたのジョー	8900円	6480円
	ウィザードリィV	9800円	6980円
	真・女神転生	9800円	6300円
	三國志III	14800円	10700円
	ヒューマン・グランプリ	9700円	5980円
	スーパーマリオカート	8900円[込]	7189円[込]
	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	9600円	7980円
ファミコン	ワギャンランド3	5800円	4280円
	ロックマン5 ～ブルースの罠!?～	7800円	5680円
	将棋名鑑'93	6800円	3980円
	ちいさなおばけアッチコッチソッチ	6800円	4780円
	タイニー・トゥーン・アドベンチャーズ2	4900円	3480円
	囲碁指南'93	6800円	2480円
	ヨッシーのクッキー	4900円[込]	3584円[込]
	ダービースタリオン全国版	7200円	4980円
	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	7800円	4980円
	ベストプレープロ野球スペシャル	7500円	5480円
	ヨッシーのたまご	4900円[込]	3584円[込]
	テトリス2+Bombliss	6500円	4400円
	三国志II 覇王の大陸	6900円	4800円
	スーパーマリオUSA	4900円[込]	3069円[込]
	マリオオープンゴルフ	6000円[込]	3790円[込]
PCエンジン	スーパーシュヴァルツシルト2	7800円	5680円
	桃太郎伝説外伝 第1集	6500円	4780円
	超時空要塞マクロス～永遠のラブソング～	7400円	5480円
	TECMO WORLDCUP スーパーサッカー	7800円	5480円
	「ゴッドパニック」至上最強軍団	6800円	4850円
	テラクレスタII マンドラーの逆襲	6900円	4980円
	レミングス	7200円	5150円
	ファイヤープロレスリング3 LegendBout	7900円	5500円
	SNATCHER	7800円	5800円
	ロードス島戦記	7200円	5300円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	サイドポケット	7800円	4980円
	ランバート	6800円	4580円
	パワーアスリート	8500円	5680円
	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	8700円	5500円
	ソニック・ザ・ヘッジホック2	6800円	4580円
	電忍アレスタ	6800円	4580円
	TIME GAL-タイムギャル-	7800円	4980円
	アフターバーナーIII	8400円	5480円
ゲームボーイ	ドラえもん2～アニマル惑星伝説～	3900円	2780円
	きんぎょ注意報!2 ぎょぴちゃんをさがせ!	4980円[込]	3687円[込]
	コナミックアイスホッケー	3500円	2480円
	GB原人	3980円[込]	2863円[込]
	元気ばくはつ「ガンバルガー」	3800円[込]	2657円[込]
	ヨッシーのクッキー	2900円[込]	2214円[込]
	スーパーマリオランド2 6つの金貨	3900円[込]	3069円[込]
	カエルの為に鐘は鳴る	3900円[込]	2039円[込]
ゲームギア	ベア・ナックル	3500円	2480円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	3800円	2480円
	ファンタシースター外伝	4500円	2850円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派	3800円	2650円
	チャックロック	3500円	2250円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	20394円[込]
ゲームボーイ本体	12500円[込]	8219円[込]
ファミコン本体	14800円	9480円
ツインファミコン本体	32000円	24500円
メガドライブ本体	21000円	10500円
メガ-CD	49800円	29800円
ゲームギア本体	19800円	12300円
PCエンジンDUO本体	59800円	35800円
PCエンジンCGII本体	19800円	10980円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	27500円
PCエンジンGT本体	44800円	29800円
ゲームセレクタ	9500円	6980円
スーパーマルチタップ	2980円	2500円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	2480円
CPSファイター	9800円	7980円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	2980円	2350円

今週のお買い得情報

今週のおすすめソフトはスーパーファミコンの『ストリートファイターII』です。スーパーファミコンのみならずゲームセンターでも、いまだ不動の人気を誇る格闘アクションゲーム。このゲームが当店ではただいま6980円とたいへんお買いもとめやすくなっています。





ソフマップ秋葉原店　小林さん

ストリートファイターII

スーパーファミコン
＜カプコン＞　6980円

そのほかの超お買い得ソフト

- ○ソウルブレイダー　(スーパーファミコン) ------------ 1980円
- ○スーパー桃太郎電鉄II　(スーパーファミコン) ------ 6580円
- ○ドラゴンクエストIV　(ファミコン) -------------------- 1980円
- ○ファミリーサキット'91　(ファミコン) ----------------- 971円
- ○シャイニング&ザ・ダクネス　(メガドライブ) -------- 1650円
- ○ワンダーモモ　(PCエンジン) ----------------------------- 971円
- ○ヴァリスIII　(PCエンジン) ------------------------------ 1280円
- ○YAWARA!　(PCエンジン) -------------------------------- 1980円
- ○らんま1/2　(PCエンジン) -------------------------------- 1280円
- ○ワンダラーズ フロム イース　(PCエンジン) --------- 1280円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
12月17日	○スーパー将棋　8800円　＜アイ・マックス＞
12月18日	○キャプテン翼III～皇帝の挑戦～　8900円　＜テクモ＞
12月18日	○初段 森田将棋　8800円　＜セタ＞
12月22日	○スーパー上海ドゴラゴンアイズ　7800円　＜ホット・ビィ＞
12月	○ぎゅわんぶらあ自己中心派 麻雀皇位戦　8800円　＜パルソフト＞
1月	○甲竜伝説ヴィルガスト～消えた少女～　9000円　＜バンダイ＞
1月	○スーパーガチャポンワールド SDガンダムX　9500円　＜ユタカ・バンダイ＞
	ファミコン
12月22日	○テクモスーパーボウル　7800円　＜テクモ＞
	メガドライブ
12月中旬	○ツインクルテール　7800円　＜WAS＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。

★12月8日調べ

FORMULA 1 Inside Story



文：菊地 薫

●リジェチームに終止符

通算261GPに出場して8つの勝利を収めたリジェ。オーナーのギ・リジェは22年のキャリアに終止符を打つことを表明。最高成績は、'80年のコンストラクターズ2位だった。しかし、チーム自体は買い手がつけば売却される見込み。現在、元AGSのオーナーでフランスの地方政治家シリル・ドゥ・ルーブルに評価が一任されている。ルノーとエルフのスポンサー継続は確実視されており、組織を変えて再デビューの公算が強い。

●ミナルディ、フォードV8

先にランボルギーニV12との契約打ち切りを明らかにしたミナルディ。「来季のエンジンにはロータスと同じフォード・コスワースV8になる」とジャンカルロ・ミナルディが語った。ミナルディは相変わらず新スポンサーの獲得に苦労している。だが、来季のドライバーに関しては、フィッティパルディの契約更新が、ほぼ決まりかけているとも漏らした。

●エストリル・テスト

'92年12月冒頭から主要チームの合同テストがエストリルで始まった。第一の目的はタイヤを初めとする新レギュレーションへの適応調整。だが、各チームとも新技術を投入しての来シーズンを占うテストの第一弾となった。ウイリアムズでは、新アクティブサス装備のFW15をプロストとデイモン・ヒルが走らせている。新タイヤのテスト日に、ヒルがコースレコードを破る1分13秒86のベストタイムを出した。もうひとつ驚くべきことに、レートが新鋭チームのザウバーC12で、ヒルに次ぐ1分14秒33を出した。テストのタイムはあくまで参考として見るべきだが、プロスト、シューマッハ、アレジらを尻目に、最速のFW15との差が0.47秒とあっては、トップチームもかなりの脅威を感じている。ベネトン（B192）とフェラーリ（F92A）はアクティブサスのテストをしているが、ベストラップはそれぞれ1分15秒69と1分18秒79だった。また、パトレーゼがベネトンで初デビュー。

ほかに、数日遅れでマイケル・アンドレッティがセナのマクラーレンMP4/7をテストした。この時点ではまだホンダV12が搭載されていた。だが、近日中にマクラーレンの秘密テストが開始されると噂されており、フォードV8HBかランボルギーニ新V12のいずれかが搭載されると見られている。セミオートマからマニュアルシフトのギアボックスに逆戻りしたパトレーゼは困惑の色を隠さず、ニューマシンの早期投入を願っている。ベネトンは、初戦2戦はセミオートマとアクティブサスを装備したB192に近いデザインのニューマシンで闘うことになろう。しかしヨーロッパ・ラウンドに突入早々、空力も電気系もまったく刷新された新しいマシンが投入される予定で、これにはABSも装着されるという。



⬆'93年からは新レギュレーションでタイヤの幅が狭くなる。

photo:Kazunori Okuyama



加藤博一の代打一発！

10年にひとりの逸材、松井の今後

今年のドラフトは五輪が終わったこともあってか、非常に話題性の高い選手であふれていた。ヤクルトがドラフト1位で見事引き当てた伊藤智仁投手や、横浜が1位指名した小桧山雅仁投手なんかはどの球団からも引く手あまただったし。でも、それ以上に話題を独占したのが、星稜高校の松井秀喜選手だろう。早くからタイガースを希望していたが、けっきょくは12年間ツキを充電していた長嶋監督の巨人が交渉権を得てしまった。

毎年ドラフトは、いろんなドラマが展開されるが、今回も悲喜こもごもだった。西武の1位の杉山は気色満面だったし、近鉄の小池も笑みを浮かべていた。阪神に指名された安達智次郎投手などは、指名された瞬間うれしさのあまり、記者会見場で泣きだしてしまった。じつにさわやかで、さっぱりとしていていい風景だったが、そのとき自分が気になったのは松井の表情である。安達とは対象的に、巨人に交渉権が行ったときの苦虫を噛み潰したような表情が忘れられない。あのとき自分は、松井がほかの1位指名選手たちからスタートが一歩遅れたなと感じてしまった。たしかに阪神を熱望していながらライバル球団の巨人に指名された松井の気持ちもわからないでもない。18歳という年齢からも、気持ちを切り替えるのは容易ではないはず。タイガースへの未練を捨てないでいると、松井自身の将来にも影響してくると思っていた。だが、巨人と高校生としては最高の契約金で契約を交わし、記者会見のとき松井の晴れ晴れとした表情を見た瞬間、自分の考えは思い過ごしだったんだなと安心した。



⬆指名されたときの松井の表情は曇っていた。だが、プロとしてやっていくなら前向きにやっていってほしいところだ。

■貧しくても愛がある。ますます好調のラブラブさんなのだッ!!





卵がかえった時に 正解ハッピョー!

■答えのわかったかたは編集部まではがきでご応募くださいね❤

禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

今回の秘技はここだけじゃないぞ。なんと、発売されたばかりの『ファイナルファンタジーV』の秘技が194ページから掲載してあるのだ。そちらのほうも、おみのがしなく。絶対見てね。

ファミ通㊙情報局

SF 餓狼伝説 タカラアミューズメント

敵キャラさんだけのお楽しみ、隠し必殺技

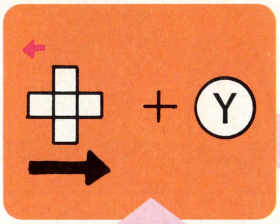
数々の技をくり出して戦うこのゲーム。じつは、取扱い説明書のどのページを見ても載っていない、隠し必殺技があったのだ。隠し必殺技は、全部で4種類。マイケル・マックスの、ガスト・ダッシュアッパーとステップ・スウェー。タン・フー・ルーの抱頭推山。それと、リチャード・マイヤのワイルド・ホーンだ。隠し必殺技を出す手順が書いてある部分をじっくり読み、何度も練習して、いつでも必殺技を出せるようになろう。

友だちと対戦するときにこの必殺技を使って対戦すれば、相手はビビッて腰を抜かすことまちがいなし。さぁ、いまスグにマスターするのだ!! ガンバレ。

マイケル・マックス

相手が右にいるとき





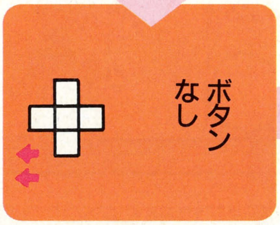
⬆✚ボタンの左をしばらく押し、右を押すと同時にYボタンを押す。

ガスト・ダッシュアッパー



⬆この必殺技が決まると強烈。でも、ダッシュ中は弱い。

⬇✚ボタンの左を、チョンチョンと す速く連続して2回押す。



ステップ・スウェー

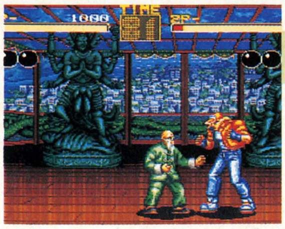


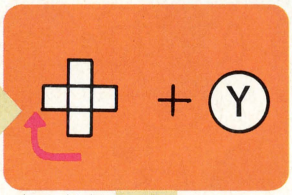
⬅ジャンプができないマイケルにとっては最大の必殺技だ。

ガスト・ダッシュアッパーは、滑るようにダッシュし、相手にアッパーを打ち込むのだ。しかも、相手がガードしていてもダメージを与えられる強力な技だ。ステップ・スウェーは、とっさに相手と間合いをあけるのには最適だよ。

タン・フー・ルー

相手が右にいるとき





⬆相手が右側時に、✚ボタンを下、左下、左の順にす速く連続して押し、最後の左を押すときにYボタンも同時に押す。相手が右の場合は操作が左右逆になる。



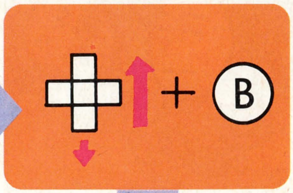
抱頭推山

ゲーム中に変身することのできる太極拳じじい。こいつが変身するまえの状態で使える隠し必殺技。いっけん掌底突きのように見えるが、じつは気功を集中させて技を出しているので、破壊力はものすごいものがある。絶対に抱頭推山をマスターして、使いまくるといいですぞ。

リチャード・マイヤ

相手がどちらにいても





⬆しばらくのあいだ、✚ボタンを下に押す。そして、上を押すと同時にBボタンを押せば必殺技が出る。この技は、相手が左右どちらにいても出せるぞ。



ワイルド・ホーン

マイナーなキャラクターだが、その実力は決して侮れないカポエラの名手。彼の隠し必殺技は、ワイルド・ホーンだ。両手を地面につけて逆立ちになって、足を思いっきり蹴りあげて攻撃する。とくにジャンプして飛び込んでくる相手に対して使うのが効果的。

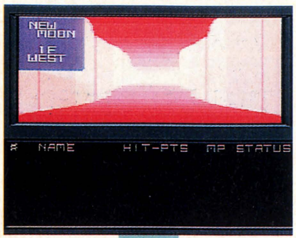
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2250ガバス

SF 真・女神転生 アトラス

夢のなかで遊べ

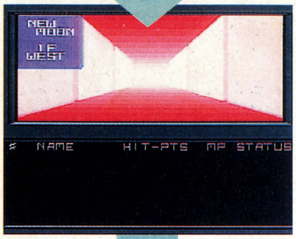
岩手県 佐々木康彦 (会員番号903651)

ゆらゆらしてるね



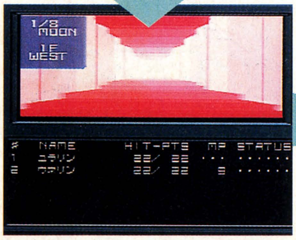
☗ゲームの導入シーン。目まいを起こさせるような赤い壁のゆらぎが印象的。

アレ? 壁が……



☗コントローラー2のスタートボタンを押すと、ゆらぎが止まるぞ。

パターンが変わる



☗セレクトボタンを押し、再度スタートボタン。ユラユラパターンが変わる。

ゲームを新しく始めると、名前入力などを行なう導入シーンになる。ここでコントローラー2のスタートボタンを押すと、ゆらぎがピタリと止まり、壁が直線的になる。さらに、コントローラー2のセレクトボタンを押してからもう一度スタートボタンを押すと、違うパターンで壁が動き出す。セレクトボタンを押す回数によってパターンが変わり、妙に遊べちゃうのだ。

いろいろウネウネ





☗セレクトボタンを押す回数により、パターンは何種類にも変化するのだ。

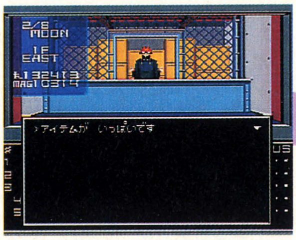
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1400ガバス

SF 真・女神転生 アトラス

これぞ言語合体!

埼玉県 高梨智裕 (会員番号901054)

アイテム目いっぱい



☗属性がニュートラル以外で、これ以上アイテムを持てない状態であること。

条件はさらに細かい



☗装備可能な武具を1種類で2個以上、さらに属性の違う武具も持ってること。

まずはこちらを装備



☗一度、属性が違うほうの武具を装備。メッセージはこのとおり。

まずはキャラクターの属性がニュートラル以外で、アイテム欄がいっぱいであること。さらに所持品のなかに、装備可能な武具と、属性が合わず装備できない武具があること。しかも装備可能なほうは、同じ種類のものが2個以上、ひとつの欄にまとまっている必要がある。この状態で、一度属性の合わない武具を装備。つぎに、装備可能なほうの武具を装備。すると〝アイテムがちがうのでいっぱいですい〟などという、狂ったメッセージが表示されるぞ。

いっぱいですい?



☗つぎにもう一方の武具を装備すると、意味不明なメッセージが!

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1000ガバス

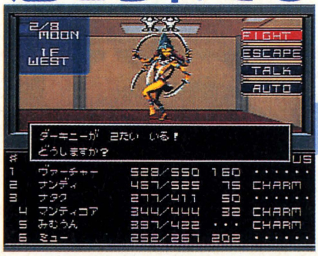
SF 真・女神転生 アトラス

メロメロでもへっちゃら

栃木県 坂田ゆう (会員番号903652)

敵の魔法攻撃でCHARMの状態になると、そのキャラクターは我を忘れ、味方を攻撃し続けることになる。しかし魔法などで回復してやらずとも、危険を回避する方法があるぞ。CHARMになったキャラクターには、回復魔法を使うよう指示してやればよいのだ。ふつうなら命令を無視するところ、この場合は例外となる。

魅せられても



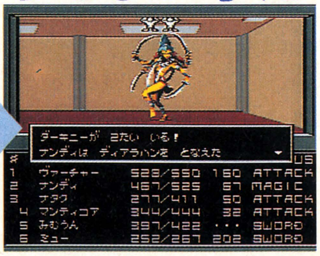
☗仲間がCHARMの状態に陥ってしまった。このままでは味方を攻撃する危険性があるぞ。さあどうする!?

これなら無害



☗つぎのターン、CHARM状態の仲間には、回復魔法を使うように指示してやろう。人間なら、アイテム使用の命令でもよし。

うむよい子だ



☗こうすると必ず命令を守り、素直に回復魔法を使ってくれる。飼い犬に手を噛まれる心配もなくなるってわけだ。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2450ガバス

MD サンダーストームＦＸ　ウルフ・チーム
ビジュアル、見えた
東京都　中務清美　（会員番号903653）

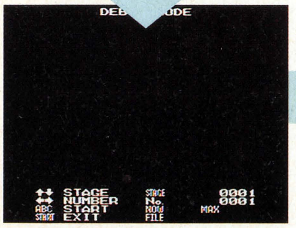
✚ボタンの上、下、左、右、Bボタン、Cボタン、Aボタンの順に押す

"DEBUG MODE"を選択する



⬆このように選択肢が出現するのだ。

どれを見るのか決めて



⬆画面説明どおりにビジュアルを決定。

タイトル画面になったら左のコマンドを入力しよう。選択肢に〝DEBUG MODE″というのが加わるはずだ。しかし、これは本当にデバッグをするためのモードではない。さまざまなビジュアルシーンを自由に見られる、いわゆるビジュアルセレクトモードなのだ。

選択肢が出たら、スタートボタンでこれを選び、画面を切り替える。あとは画面の指示どおりにビジュアルシーンを決定、スタートさせればよい。先のステージに進めない人も、いろいろな場面が楽しめるわけだ。

ビジュアルだぁ



⬆『サンダーストームＦＸ』のウリである、ビジュアルシーンがほら、見れた。

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
2450ガバス

PC コズミック・ファンタジー3〜冒険少年レイ〜　レーザーソフト
合い言葉は"にくきゅう"
大阪府　浦東孝仁　（会員番号903654）

データファイルの名前を登録するときに、〝にくきゅう″と入力しよう。ビジュアルテスト、ミュージックテスト、サウンドテストなど5種類のテストモードで遊べるようになるのだ。これでゲーム中のビジュアルシーン、BGM、効果音、セリフなどを楽しめる。

しかもビジュアルテストには、まだタイトルしか発表されていない次回作、『コズミック・ファンタジー4 銀河少年伝説』の予告編も入っているのだ。

なんともデリシャスなテストモードだね。

なんと コズミック・ファンタジー4の予告編も！



"にくきゅう"と入力



⬆このように、〝にくきゅう″と入力。

好きなテストを選べ



⬆ここでどのテストにするのかを決定。

たとえばこんなビジュアルが

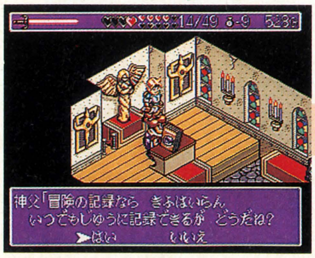

⬆ビジュアルテストを選ぶと、ゲーム中のビジュアルなどが楽しめるのだ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

MD ランドストーカー〜皇帝の財宝〜　セガ
頭の上からてってけてってけて
福島県　稲川千鶴　（会員番号903655）

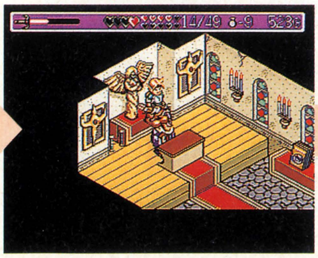
教会に入ったら、神父さんの頭に飛び乗り、そのままの格好でセーブしよう。ゲームを再開しても、ライルがまだ神父さんの頭の上に立っているのだ。これでいちいち向きを変えることなくライルを外に出せるのだが……まあそんなことよりも、ライルと神父さんの姿のまぬけさで笑ってしまう秘技であった。

このかっこうでセーブする



⬆こういうまぬけな状態でセーブするのだ。しかしまあ、お行儀の悪いことだ。

このまま始まる


⬆ふたたびゲームを開始すると、神父さんの頭の上に乗ったままの格好なのだ。

まっすぐ飛び出せ！



⬆このまま走り出せば、いちいちライルの向きを変えることなく外に行けるわけ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

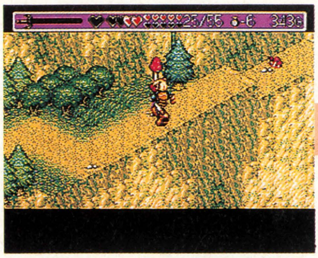
MD ランドストーカー〜皇帝の財宝〜 セガ

"アックスマジック"はもういらない

大分県　鈴木哲也　(会員番号903656)

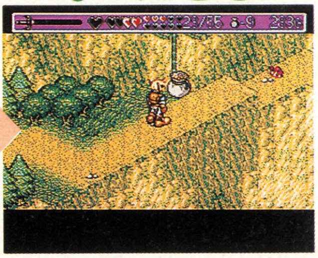
"アックスマジック"を入手してからしか切れない木を、それ以前に切りたくなったなら、どうにかして木の前に敵を追い込もう。木と重ねるようにして敵にとどめを刺せば、いっしょに木まで切れてしまうぞ。ただし、"アックスマジック"を使えるようになっても切れない木は、この秘技でも やっぱり切れない。残念。

敵と木を重ね



☗本当なら"アックスマジック"を手に入れてからしか切れない木に敵を重ね……。

いっしょにぶったぎる



☗そのままぶったぎる。敵にとどめを刺すときならば、いっしょに木も倒れる。

ふつうの木は切れません



☗ふつうの木でこの秘技は使えない。"アックスマジック"で切れる木のみ。

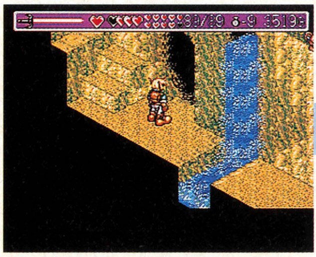
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

MD ランドストーカー〜皇帝の財宝〜 セガ

金貨よ金貨、あなたはどこへ消えてゆく

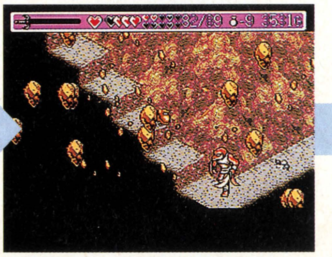
広島県　藤井健人　(会員番号903657)

トンネルへ行き



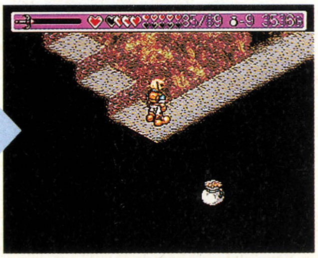
☗トンネルに入る。一本道だから迷いはしないが、それでも敵は出るのだ。

フルパワーで剣を振る



☗魔法ゲージをいっぱいにして、ガイアの剣を振ろう。敵は簡単に消滅するはず。

金貨がどこかへ落ちていく



☗しかし、金貨まで運命を共にして消滅するのだ。いったいどこにいったやら。

ガイアの剣を持って、バーラとメルカトルを結ぶトンネルへ向かおう。魔法ゲージをいっぱいにしてトンネルのなかに入り、離れたところにいる敵を切り倒すのだ。

すると、本来なら地面に転がるはずの金貨が、なぜかどこかへ消えて行ってしまう。金貨がほしくてたまらないときは、試さないほうが賢明。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2450ガバス

MD ランドストーカー〜皇帝の財宝〜 セガ

もらえてうれしい、Tバック

大阪府　西森洋行　(会員番号903658)

メルカトルでホーリー師範と修行をしよう。もし50回連続で勝てたら、"Tバック"なるアイテムを入手できるぞ。このアイテムの効能は自分のHPを1にし、残りを10倍の枚数の金貨にするというもの。つまりHPが80あるなら、1HPと790枚の金貨に変わるのだ。ただし、このアイテムが使えるのは一度だけ。

師範にチャレンジ



☗ホーリー師範に挑戦だ。歳のワリには強いので、十分腕があがってから戦え。

50回連続で勝利せよ



☗果てしがないと途中は思ったが、どうにかこうにか50回勝ち続けた。疲れた。

Tバックを入手



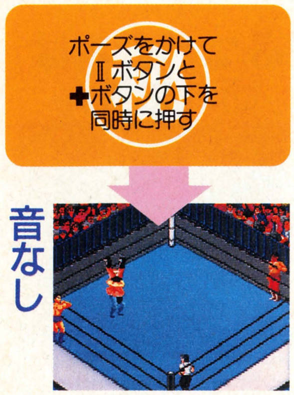
☗けど、アイテムの名を耳にしただけで疲れも取れる。Tバックだよ、Tバック。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1250ガバス

PC ファイアープロレスリング3 ヒューマン

音なしプレー

神奈川県　新井友宏（会員番号903659）



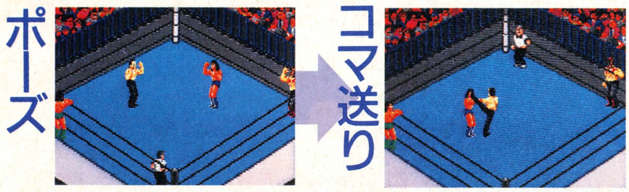
プロレスに専念したいのに音楽がじゃまだぜ!!　っていう人に朗報。そう、ゲーム中のBGMが消せてしまう秘技があるのだッ。さっそく、やりかたを教えよう。まずポーズをかける。つぎにⅡボタンと✚ボタンの下を押す。最後にポーズを解除するだけなのだ。なお、技が決まったときや歓声、レフリーのカウントなどは聞こえるから安心。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 850ガバス

PC ファイアープロレスリング3 ヒューマン

コマ送りもできる

京都府　細見泰紀（会員番号903660）



もうひとつ、『ファイアープロレスリング3』だ。これは、コマ送りができるという秘技。ポーズを押して、Ⅰボタンを押してみよう。Ⅰボタンを押すたびにキャラクターがちょっとずつ動くぞ。つまり、連打するとコマ送りになるってわけ。連射パッドを使うとなお吉。でも、押すたびにキックが出ちゃうのが難点。

おもちゃ券 1000円
ファミ通チケット 850ガバス

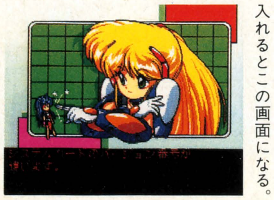
PC 銀河お嬢様伝説ユナ ハドソン

こんなところにもユナちゃん

東京都　石井 治（会員番号903661）

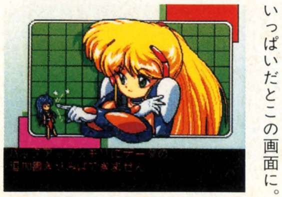
オマケのメッセージが見られる秘技が見つかったぞ。やりかたはふたつ。Ver. 3以外のシステムカードで起動する方法と、バックアップメモリをいっぱいにする方法。それぞれ違うメッセージが出るのだ。両方見てくれないとユナこまっちゃーう。

ちがいまーす

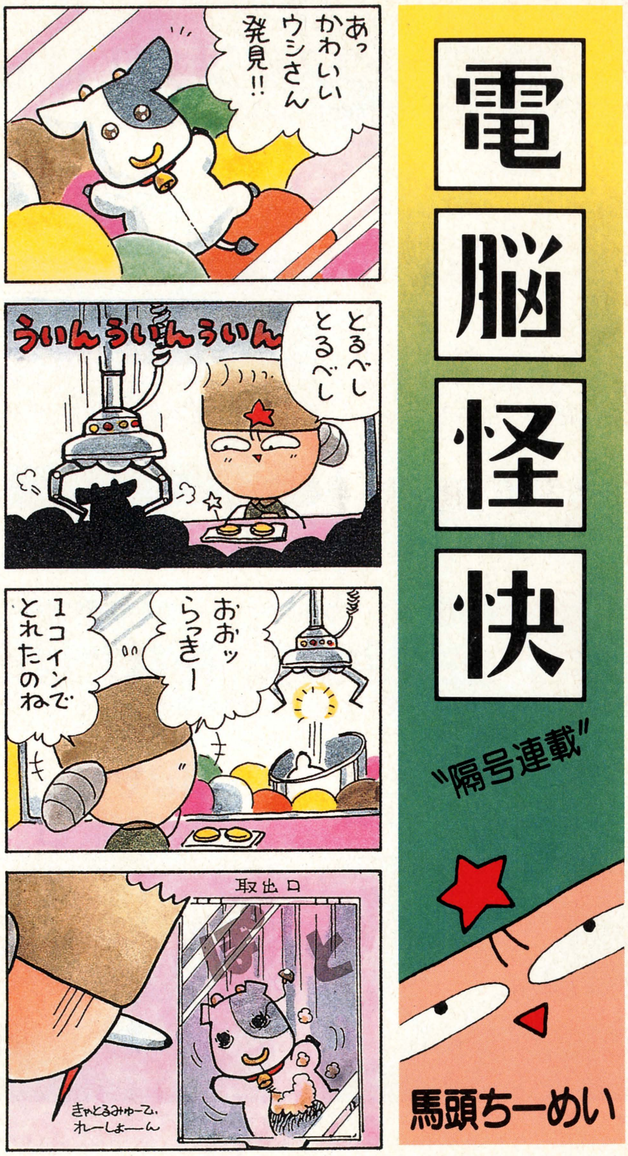


⬅違うシステムカードを入れるとこの画面になる。

いっぱいでーす



⬅バックアップメモリがいっぱいだとこの画面になる。



禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合●

ウィザードリィ外伝・Ⅰ
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

●はがきの場合●

107-24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける！
住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員No. 000009

FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV

クリスタルの誘い
―土の巻―

今週からいよいよ、お待ちかねの秘技を紹介する『FF V』特集。一発お笑い技から知ってるとお得な技まで、バババンと大紹介。クリアーした人もまだまだの人も、ひとつ試してみてはいかがかね。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	スクウェア　発売中　9800円	16メガ

風の神殿を攻略するまえにトゥールの村へ立ち寄れ

海賊の洞窟を出て西へ向かうと、小さな村が見えてくる。ここがトゥールの村だ。マップやアイテムなどは先週号で詳しく紹介しているぞ。じつは、神殿攻略のまえにこの村を訪れても、たいした情報は得られないのだ。でも、ここで起こるちょっとしたイベントは、じつは4人の出生の秘密に大きな関わりがある。ヒントはパブ。ここには必ず立ち寄るようにしよう。

とにかくあちこちうろうろしよう



⬅風のクリスタルのつぎは、どうやら水のクリスタルを捜しに行かなければならないらしいぞ。それには運河を越えないと……。



➡買うと千ギルもするフェニックスの尾。序盤戦ではお金に苦労するだけにウレシイ配慮だね。

この村で聞ける重要な情報は、ウォルスという村に水のクリスタルが関係していることくらい。それ以外はたいした情報は得られないのだ。でも、この村には"初心者の館"があり、『V』の特徴的なシステム、アビリティについて説明してくれる。またアイテムももらえるので、立ち寄らない手はないぞ。ひととおり話を聞いたら、宿屋で体力を回復して、神殿を目指そう。

おんや？ 誰もいない家があるぞ

この村の北東部に、大きな家がある。ここにはレナの知り合いで、ウォルスへ通じるトルナ運河の門を作った、ゾックという老人が住んでいるのだ。ところが、神殿を攻略するまえに家へ行っても、ゾックは留守で、話を聞くことができない。つまり神殿を攻略しないと、運河の外へは出られないというわけだ。必ずあとでもう一度来よう。



⬆せっかくきたのに留守みたい。しょぼーん。またあとで来ようっと。

「おれも！」おちゃめなファリス

村へ入った瞬間、船に乗り込んでいた海賊たちが、どやどやとパブへ駆け込んでいく。で、ファリスもいっしょにパブへ入ってしまうので、武器屋や防具屋へは3人で入ることになる。が、いざ武器を買おうとすると、ファリスが店へ入ってきて、「おれも！」と叫ぶのだ。ファリスの装備できる武器がわかるので便利だけど、なんかオカシイ。



⬅パブでお酒を飲んでると思ったら……。どこかから見張ってるのかな？



➡買うだけ買ったらさっさと戻ってしまう。そんなにお酒が好きなのかね。



いよいよジョブチェンジが可能に!!

バッツたち4人は、風の神殿でのイベントを経て、ついにジョブチェンジできるようになる。そう、『FFV』が楽しくなるのはこれからだ。

風の神殿の1階で、難を逃れている人たちが……

ついに目的地、風の神殿へと侵入したバッツたち。この神殿の最上階に風のクリスタルがあり、機械でその力をコントロールしているのだ。ところが、機械を操作していた人々が、みな1階の小部屋に避難していた。機械がいうことをきかなくなり、そのせいか魔物が神殿のなかに入り込んできたためだ。神殿へやってきたタイクーン王は、クリスタルのある最上階へ向かったきり戻ってこないという。父の身を案じるレナ。そのとき、ファリスが最上階へ行こうと言い出す。力強くうなずくレナ。そしてバッツとガラフ。4人は王を捜しに最上階へと向かった。はたして王は無事なのだろうか!?

⬇戻ってこないタイクーン王。運命の渦に巻き込まれてしまったのだろうか？





⬆なぜか力強く主張するファリス。レナも気圧されてしまうほどの勢いだ。

神殿はそんなに複雑じゃないぞ

風の神殿は1階から4階まで。4階の中央部にクリスタルルームがある。比較的狭い作りになっているので、道に迷うようなことはまずないだろう。しかも人々が避難している1階の小部屋には、体力やステータス回復の壺がある。おまけに2階中央部にはセーブポイントまであって、まさに至れり尽くせり。ファリスのレベルを少し上げてから、神殿を攻略するってのも手だぞ。



⬆回復の壺はあるし、ポーションはもらえるし。こりゃ楽勝ってヤツかね。

このモンスターに気をつけろ!

出現するモンスターは、おもに下の3種類。このうち注意しなければならないのがホワイトスネイク。まきつき攻撃をくらうと麻痺してしまうのだ。しかも後列にいるからさきに倒しにくい。むむう。







3階中央にボス敵ウイングラプターが!!

3階の通路を迂回する途中、中央に大きな鳥のようなものがいるのが見える。コイツが風の神殿のボス、ウイングラプターだ。攻撃パターンはふた通り。ひとつは羽根を開いているときのブレスウイングで、全員が約20ポイントのダメージをくらう。これは痛い。そしてもうひとつが、羽根を閉じたときにこちらが攻撃を加えると、その鋭利な爪でひっかく、というもの。味方のうちのひとりに、やはり20ポイント近くのダメージを与えるのだ。というわけで、もう攻略法はわかったでしょ。コイツを倒してクリスタルルームへ急げ！





⬅一度に全員がダメージを受けてしまうブレスウイング。序盤戦でこれはかなり痛い。こっちのHPも低いしね。



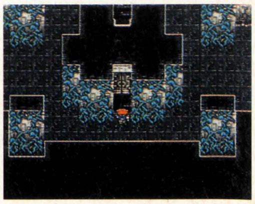


➡翼を閉じているときに攻撃すると、反撃を受けてしまう。標的がひとりだけとはいえ、やっぱり序盤戦では手痛い。

ウイングラプターを倒したら……

その奥の部屋にさっさと入ろう。ここがクリスタルルーム。風のクリスタルがある場所だ。しかし、たしかオープニングでクリスタルは砕け散ってしまったはず……。はたしてどんな展開が待つのか!?

➡ここが問題のクリスタルルームだ。急げ！



ついに最上階クリスタルルームへ!!

ようやくクリスタルルームへたどり着いた4人。しかし王の姿はどこにもなかった。4人は必死であたりを見回す。じつはここで、4人の運命に関わる重大なイベントが起こるのだ。その内容は、ぜひとも自分の目で確かめてほしい。



⬅無残に砕けたクリスタルに驚く4人。そして王はどこに?

クリスタルが力を貸してくれる!

必死で王を捜す4人。しかしそのとき異変が起こる。各地に散らばる水、火、土、そして風のクリスタルの心が、バッツたちの意識のなかに入り込んできたのだ。力を貸してくれるらしいのだが……?



➡光があちこちから飛んでくる。そして……。



⬅4人それぞれに、クリスタルの力が宿った!



➡何も知らない4人にとっては、心強い味方だ。

さらに、砕け散ったクリスタルのかけらが……

そして運命のイベントを経て、風のクリスタルのかけらが4人のまわりに集まってきた。クリスタルの力により、4人は白・黒・青魔道士、ナイト、モンク、シーフの6種類のジョブを手に入れる。すっぴんも含め、7種類のなかからジョブチェンジができるようになるのだ。言うまでもなく、『FFⅤ』がおもしろくなるのはこれから。さまざまなジョブを経験し、アビリティを取得しながら冒険を進めていく。これこそが、『Ⅴ』の醍醐味だ。



⬅散らばっていたクリスタルのかけらが集まってきた。



⬅あたりに不思議な光が満ちあふれて……。



➡やった!! ついにジョブを手に入れたぞ!



⬅最初に手に入れるジョブは実用性が高いぞ。

7種のジョブにチェンジ!

⬇これがそのジョブ。新ジョブ青魔道士のアビリティ〝ラーニング〟は頼もしいぞ。



再びトゥールの村へ。ここで一大イベントが!

風の神殿から脱出した4人は、ふたたびトゥールの村へ向かうことになる。神殿へ行くまえに立ち寄ったゾックの家を忘れちゃいないよね？　ここへ寄ると、今度はゾックがちゃんといて、暖かく4人を迎えてくれる。そして、必須アイテム〝運河のカギ〟をもらうことになるのだ。これを忘れると、さきに進めなくなっちゃうぞ。

ゾックの家へもう一度行こう



⬆この鍵を手に入れないと、トルナ運河の門を開けることができないのだ。



➡初めて訪れる人はみな涙する(嘘)イベント。



➡これもひとつの別れ。振り返らずにゆけ(涙)。

トルナ運河は、海賊の洞窟からやや北東の位置にある。その閉ざされた門を、バッツはゾックにもらった運河の鍵で開ける。彼らの前には、さらに大きな運命が待ち受けていた。そしてその第1歩となる悲しい出来事は、彼らのすぐ目の前で待ちかまえていた……。

ここがトルナ運河だがしかし!!



➡この運河を越えると外海に出る。トゥールの村で得た情報をもとに、ウォルスの街へ向かおう。そう思っていた4人。しかし、またも運命が彼らを翻弄するのだった……。

FF新聞

発売元／ファミコン通信編集部
株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区港青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
電話番号03・3486・7111（大代表）
〈第64号〉
平成5年（1993年）1月1日発行

FINAL FANTASY CHONAIKAI

FF町内会



題字：坂口博信

ここのところトントご無沙汰だったＦＦ新聞が、装いも新たに復活！　でも、アレがご無沙汰なファッキンガールは、すぐにお医者さんに診察してもらうように。

チョコボでお習字



2500ガバス

痛がる、あんた痔？（ファイナル・ファンタジー）
by はい、イボ痔です！

福岡県　丸出だめ夫

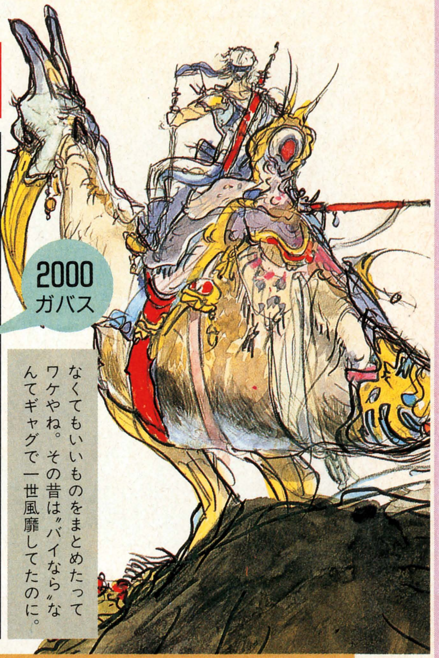
イボ痔とキレ痔って、どっちのほうが痛いんだろ？　そんなことよりタイトルがまちがってるぞ。

2000ガバス

サイトロ清六
by なくてもいい魔法

福岡県　骨さん

なくてもいいものをまとめたってワケやね。その昔は〝バイなら〟なんてギャグで一世風靡してたのに。



1800ガバス

やりそうＢ！（やりそうび）
by ジョブチェンジ野郎

栃木県　大山バー

槍を使うと処女でなくても出血するので注意せよ。

1800ガバス

快感、パイプ!!（ファイファンファイブ FFV）
by ナニする女

宮城県　末永林一 39歳

いまの季節は冷たくて気持ちいいんだよ。きっと。

1800ガバス

ファイナルなんだ自慰。（F.F.）
by とか言いつつ今度が5回め……

千葉県　名前は勘弁しろ!!

自慰レベルを上げすぎると本番に支障をきたすぞ。

1800ガバス

大（おお）いなるエクスタシー「愛撫（あいぶ）」（ファイナルファンタジーV）

石川県　ゴマ吉

イクときはふたりいっしょのほうがいいでしょ。

注意　ここに掲載したすべてのお習字は、ファミ通町内会あてに送られてきたものを、投稿者に無断で使用しちゃいました。寛大な心で許してほしいッス。でもね、全部〝ボツの箱〟に入ってたよ。

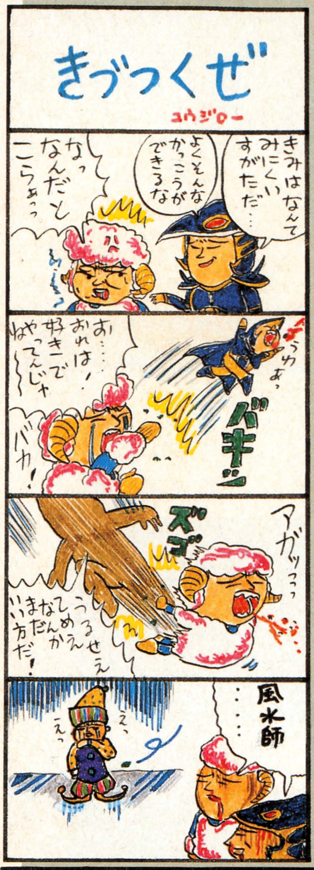
スクープ　風の神殿を発見!!

なんと、風の神殿を六本木にて発見した。なんでも、×××までやらせてくれるらしいのだ。またあるスジの情報によると、多摩にもあるらしい。





読者の４コマ



広島県　ユウジロー



東京都　栗原伸一



スクウェア　わんた郎

●選評　たしかに風水師の格好はパジャマみたいでヘボイ。だがユウジローよ。風水師の格好はここまでひどくないぜ。謝ったほうがいいぞ。

●選評　スクウェアがテレビＣＭにまで出したウリ文句"大容量16メガ"に、あえて突っ込むとは……。容量と戦った『ＦＦ』開発者に刺されるぞ。

●選評　なんでジジイって、あんなにジジイ臭いんだろう？　独特の体臭だよね。チンチンの臭いかな。ちなみにコレはスクウェアの人の作品。

デブチョコボの気ままに報告書

◎ぼくはチャイナドレスを着たモンクに**春麗**と名前をつけることに決定しました。

広島県　ホホホ、やったー！

デブチョコボ　勝手に決定されても困るんだよな～。レナだもん。

◎うちのおバアちゃんは**アビリティ**と言えない。

神奈川県　ケンスケ

デブチョコボ　ＮＯＶＡに叩き入れるしかないんだな。試してみ～。

◎ぼくのクラスでは『ＦＦⅤ』のキャラクターが**何人死ぬか**で賭けをしている。

秋田県　苗代ゴンザレス

デブチョコボ　そういう年頃なんだな。先生だけには見つかるなよ～。

◎友人Ｈはジョブに**バイキング**がいないことを認めない。

東京都　風のクルルンパ

デブチョコボ　人の好みも十人十色ってことなんだな。いいじゃ～ん。

◎バッツとレナの**Ｈシーン**を夢見てしまった。

京都府　おまん

デブチョコボ　出ちゃった？



『ＦＦⅤ』の感想から、独自の研究発表、一発イラストにいたるまで、読者のお便りを広～く募集しちゃいます。あのイベントでハンカチを濡らしてしまったあなたも、あのボスキャラでコントローラーを床に叩きつけたあなたも、ＦＦ新聞あてにお便りください。あなたの熱い魂をぶつけたお便りをお待ちしております。じゃ、そういうこと。

あて先はＦＦ新聞まで

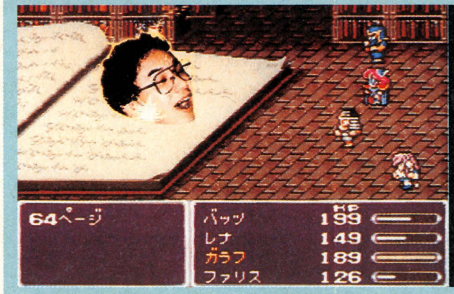
ああ日本よ平和なれ一発写真道場



東京都　冬野晴海

●選評　ある穏やかな催しものに、エッジとリディアに扮して出席したカップル。裾から見えるリディアの胸もとが、セクシャルバイオレットチェリーなカンジ。衣装はなかなか凝っていて、いずれにも３万円ほどかかっているようである（当コーナー衣装担当談）。

あなたの町にもいるモンスター大図鑑



東京都　エドウィン

●選評　エドウィンの近所にある図書館によく出没するらしいが……、んなわけない！　でも、写真合成技術はプロなみだ。

気にならない数字

ねえねえ知ってる？　『ＦＦ』の攻略本って、『Ⅰ』は徳間書店から１冊。『Ⅱ』は徳間書店から２冊。『Ⅲ』はＮＴＴ出版から３冊。『Ⅳ』はＮＴＴ出版から４冊出てるんだ。つまり、新しいシリーズが出るたびに１冊ずつ増えていっている勘定になる。……ということは、『Ⅴ』は必然的に５冊になるのかな？

ファイナルファンタジー的

禁(KIN)断(DAN)の秘(HI)技(GI)!

待ちに待った『FFⅤ』がついに発売になったけど、『FFⅤ』の世界を堪能しているかな。しかし、『FFⅤ』の真のおもしろさに気づいている人はまだ少ないのでは!? たくさんの秘技を見ると、そんなことをフッと考えてしまうのでした。買えなかった人もこれを読んで遊んだ気に、なれる……?

ファミ通㊙情報局

まじゅう使いは美味しい職業!!

1 "放つ"といい!!

捕らえてから"放つ"と、ちょっと変わった攻撃で支援(!?)してくれる。捕まえておけばボスとの戦いを有利に進められるぞ!!



⬅敵の体力を消耗させて、捕らえてしまおう!!

フレアで一発だぜ



⬅ゴブリンも、こんな攻撃ができたんですね。

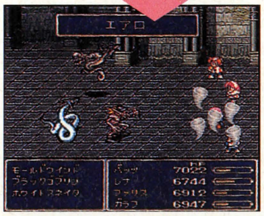
2 "操る"と覚える

なかなかラーニングできない青魔法も、"操る"を使えば効率よく覚えられる。また、この方法を使わないと覚えられない青魔法もあるぞ。



⬅モールウインドウに狙いをつけた。

こりゃ簡単だなぁ!?



⬅エアロを唱えた。これでラーニングもバッチリ。

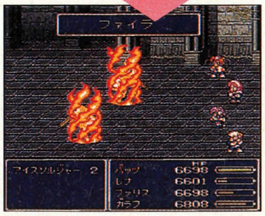
3 "操る"と強力!!

"操る"とふだんの攻撃では使わない特殊攻撃をしてくれるモンスターがいるのだ。これを使えば、敵のなかに苦手なヤツがいても安心だね!!



⬅強敵のアイスソルジャーも、操れば……。

熱いのがお好き!?



⬅苦手なファイラを自分自身にかけてくれます。

4 "操る"と楽々!!

直接攻撃でなかなかダメージが与えられないモンスターに有効な方法だ。"操る"ことによって、自分自身を攻撃させ自滅に追い込む。楽勝だぞ!!



⬅こいつは美味しいポイント稼ぎになります。

これが正しい飼育



⬅操れば、自分自身を攻撃して自滅してくれる。

日ごろは恐ろしい怪物も私にかかればこのとおり簡単ざますよ!!

便利そうなのに、なかなかうまく使いこなせないのが、魔獣使いの"捕らえる"と"操る"というアビリティだよね。このふたつのアビリティのさまざまな効果を大公表しちゃうぞ。

それぞれの方法は、コマンドによって選択できるから、こりゃ超便利だぜ!!



モンスター名	放つといい!!	操ると覚える	操ると強力!!	操ると楽々!!
スティールバット	きゅうけつ	きゅうけつ	――	――
デアロ	たたかう	とくいわざ	――	――
ストローパー	ほうし	ほうし	――	――
ゴブリン	フレア	ゴブリンパンチ	とうそう	――
キラービー	ニードル	ニードル	――	――
ナッツイーター	たたかう	とくいわざ	――	――
ストレイキャット	たたかう	とくいわざ	とうそう	――
ブラックゴブリン	ゴブリンパンチ	ゴブリンパンチ	――	――
ホワイトスネイク	まきつき	まきつき	――	――
モールドウインド	エアロラ	エアロ	――	――
マニウィザード	デス	フレア	デス	アスピル
スケルトン	サンダラ	とくいわざ	――	――
カルキュルスル	ほうよう	ゆうごう	――	――
アンデットラスク	ブレイク	ブレイク	――	――
サイコヘッズ	コンフュ	コンフュ	――	――

モンスター名	放つといい!!	操ると覚える	操ると強力!!	操ると楽々!!
ガトリングス	ニードル	ニードル	――	――
ビッグホーン	たたかう	とくいわざ	――	――
タトゥ	たたかう	とくいわざ	とうそう	――
バンダースナッチ	ブラスター	とくいわざ	ブラスター	――
ロックガーター	ねんえき	ねんえき	――	――
ゲイラキャット	レビテト	とくいわざ	レビテト	――
コカトリス	くちばし	くちばし	――	――
ブロックス	フラッシュ	とくいわざ	フラッシュ	――
エルフトード	かえるのうた	とくいわざ	かえるのうた	――
アイスソルジャー	ブリザラ	とくいわざ	ファイラ	――
エギール	にじいろのかぜ	とくいわざ	かいおんぱ	ほうし
ズー	ブレスウイング	ブレスウイング	――	――
ドクロイーター	たたかう	とくいわざ	――	――
せんぷうまじん	たたかう	エアロア	ホワイトウインド	――

美味しいモンスターが勢揃い

ファミ通㊙情報局

パーティーアタックで体力回復!!

薬を作りましょう

レジストポイズンやレジストファイアなどレジスト系の薬の意外な使いかたが発見された。

薬師が作ったレジスト系の薬を味方ひとりに飲ませる、それだけで準備は完了!!

あとは、その薬の効果にあった黒魔法を、飲ませた味方にかければいい（例えばレジストファイアにはファイヤ）。そうすれば、黒魔法のレベルにあった分だけHPが回復できるってわけ。さらに、モンスターによって飲み分ければ便利さ倍増だぞ!!



⬆それじゃァファリスに、レジストファイアを飲ませることにしよう。これで準備完了!!



⬆ホレホレ、炎で味方を丸焼きにしちゃえ。こういうのって、けっこう快感になったりするんですよね。危ない、危ない……。

体力増えてラッキー!!



⬅ほらこのとおり、HPが180もばーんと増えた。いじめられて、体力回復なんて……イヤン。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

レナがいなくなっちゃう!?

東京都　米澤真之介（会員番号903400）

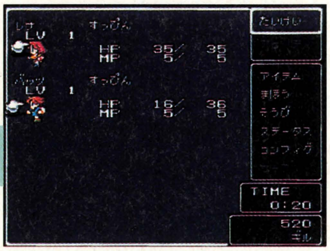
『ＦＦⅤ』のオープニングでレナが消えてしまう!?

場所は隕石が落ちてきた森。この森に驚いて駆け寄ってきたバッツが、ゴブリンにさらわれそうになっているレナを発見。助け出すと、彼女が仲間としてパーティーに加わることになる。

ふたりになったところで、バッツとレナの順番を入れ替えて、一度森から抜け出そう。すると、さっきまでいたはずのレナが、バッツに姿を変えてしまうのだ!!　レナの姿に戻すには、一度メニュー画面にすればオーケー。レナが行方不明にならなくてよかった。

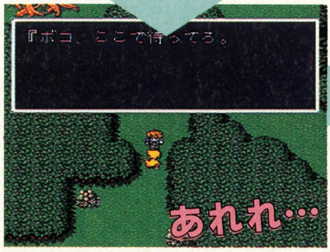
⬇隕石が落下した森からチョコボに乗ってふたりだけで旅立とうぜ!!





⬆レナに出会ったら、キャラクターの配置を替えよう。ここがポイント!!

⬇再び森に戻ってチョコボから降りると、あれれ……バッツが先頭になっている。





⬆レナが置き去りになったかと思った。やっぱり女の子が先頭のほうがいいよね。

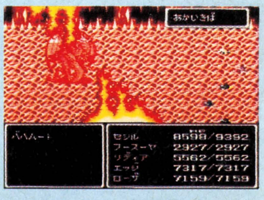
ヤリコミゲーム大賞大募集!!

たとえば、すべてのジョブのマスターになる。たとえば、カエルの状態で最後のボスを倒す。たとえば、ジョブを使わずに、スッピンのままエンディングを見る。

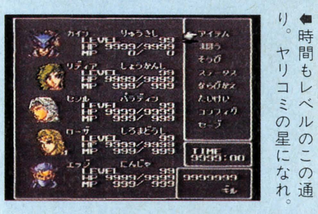
などなど、今回は『ＦＦⅤ』に限ってやりこみぬいたゲームのスーパープレーをビデオに録画して送ってきてくれ!!

判定の基準はファミ通の独断と偏見で判断されるから、独自性のある、おもしろいプレーを待っているぞ。

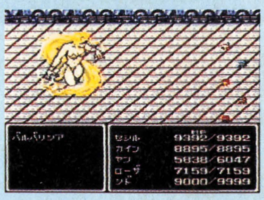
もちろん、もちろーん、優秀者には大量のガバスをドーンとプレゼントしちゃうぞ。締切は1993年1月8日必着。やりこめ!!



➡ミニマム状態でバハムートに挑む。緊張するぜ。



⬅時間もレベルもこの通り。ヤリコミの星になれ。



➡カエルだって、このレベルになれば十分強い!!

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー
ファミコン通信編集部
ヤリコミゲーム大賞係

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

カエルにされても魔法剣ならなんとかなる

埼玉県 佐藤宏明（会員番号903401）

カエルにされると攻撃力はなくなるし、魔法も使えなくなるよね。ところが、カエルになっても確実に大ダメージを与えられる方法がひとつあるんだな。それは魔法剣で攻撃するという方法。じつは魔法剣だけは、カエルになっていても通常と同じ効果を発揮するのだ。
魔法剣士のアビリティ、魔法剣を持っているキャラクターがいたら、まず魔法剣をかけておく。一度かけた魔法剣は戦闘終了時まで有効なので、たとえカエルにされたとしてもその効果が持続してるってわけ。ただし当然のことながら、カエルにされたあとでは、魔法剣をかけることはできないぞ。カエル攻撃（？）をしてくるヤツに出くわしたら、最初に魔法剣をかけるのが得策ってことだね。

コルナゴ出現



⬆コイツは"かえるのうた"で攻撃してくるヤな奴。逃げたいところだが……。

すかさず魔法剣



⬆カエルにされるまえに、魔法剣をかけておこう。さあ、来てちょーだい。

いや〜んヤメテえ



⬆カエルにされちまったぜ。ふつうなら手も足も出ない状況なのだが。

▶▶▶注意◀◀◀



⬆魔法剣を持っていても、カエルにされたあとではかけられないからね。

⬇魔法剣をかけたら"たたかう"を選択。ちなみにこの敵キャラさんは冷気に弱いぞ。



ほーれ、魔法剣だ

⬇このとおり。カエルになっても魔法剣なら使えるのだ。こりゃビックリ。



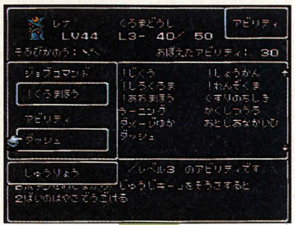
まさかカエルが！

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1200ガバス

幽体離脱現象!?

神奈川県 山田誠三（会員番号903402）

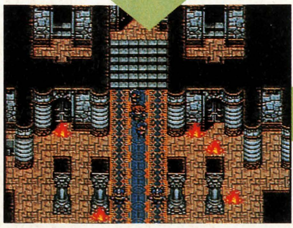
ダッシュを付ける



⬆シーフのアビリティ、ダッシュ。一度使ったらやめられまへんな。

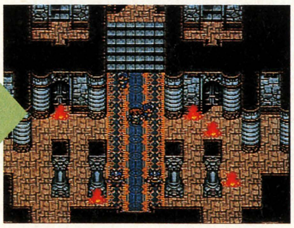
主人公が街の人と重なって、さらにすり抜けるという現象が発見された。やりかたは簡単。街の人が動いた瞬間を見計らって、主人公キャラクターをぶつけるようにすればいいのだ。ただしタイミングがすんげーシビアなので、ダッシュのアビリティがないと難しいかも。

狙いすまして……



⬆今回のターゲットはアイツだ。このへんから近づいていって……。

すり抜け完成！



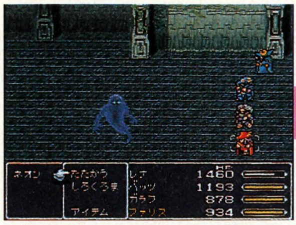
⬆半キャラ分ずれると成功しやすいぞ。アドルにはムリでしょうな。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

暗闇には乱れ撃ちで！

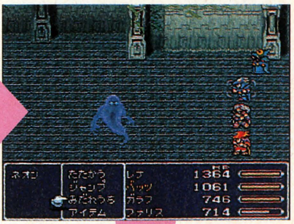
東京都 花巻陽介（会員番号903403）

暗闇にされたっち



⬆エスナやめぐすりがない場合は、魔法で攻撃するしかないんだよね。

乱れ撃ちがあれば



⬆でも、もしも狩人の乱れ撃ちを覚えていたら、臆することはないぞ。

直接攻撃の命中率が極端に下がってしまう暗闇状態。暗闇になったら、あとはもう魔法攻撃に頼るしかないと思いがちだよね。ところが、乱れ撃ちだけは、暗闇の影響をあまり受けないことが判明。かなりの高確率で攻撃がヒットするのだ。これを使えばMPが節約できるってわけ。



大ダメージ!!

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2500ガバス

薬師の調合パターンをすべて発見したぞ!!

東京都　町谷太郎（会員番号903407）

新登場ジョブ薬師のアビリティ、"ちょうごう"はもう試したかな？　ポーションや目薬など、道具屋などで購入できるアイテムを調合し、まったく違う作用を持つアイテムを作ってしまうという、薬師のみが持つ特殊技能だ。レベル2という、かなり低い段階で取得できるアビリティだが、その便利さは保証するぞ。

調合できるアイテムの組み合わせは決まっているぞ。たとえばポーションとエーテルを調合するとエクスポーションが作れる、という具合。それをまとめたものが下の一覧表だ。この表を見ながら調合して、必要なアイテムを作り、戦闘を有利にしよう。ただし、薬師が調合できるのは戦闘中だけ。作りおきはできないぞ。

さっそく調合だ



↑まずはコマンドで、"ちょうごう"を選ぶ。するとアイテム欄が出るので……。

アイテムを選んで



↑調合したいアイテムをふたつ選ぶ。1種類をふたつ選んでも同じものができる

こりゃすげえや!



↑そして仲間をひとり選ぶと、その仲間に対して強力なアイテムを使うのだ！

まだまだあるぞ薬師のワザ

薬師の便利なアビリティはこれだけじゃないぞ。仲間全員の体力を回復させる"ちゆ"、戦闘不能になった仲間全員を生き返らせる"そせい"など、白魔道士も真っ青の能力を持っているのだ。ほかに、"のむ"でスピードドリンクなどの薬を飲むと、す速さや最大HPなどの能力値がアップする。活用したいジョブだ。



↑仲間がみんな戦闘不能になった！　でも薬師ならあわてずに"そせい"を選ぶ。



↑天使が降りてきて、倒れている仲間全員を復活させてくれる。こりゃ便利っ！

	エリクサー	どくけし	エーテル	ポーション	ハイポーション	おとめのキッス	フェニックスのお	めぐすり
エリクサー	———	エリクサー	エリクサー	エリクサー	エリクサー	リリスのくちづけ	リンカネーション	エリクサー
どくけし		———	レジストポイズン	ニュートラライズ	ニュートラライズ	レビテト	レジストアイス	きつけやく
エーテル			———	エクスポーション	ハーフエリクサー	リリスのくちづけ	リンカネーション	レジストファイア
ポーション				———	せいめいのみず	おとめのキッス	リザレクション	キュアブラインド
ハイポーション					———	おとめのキッス	リザレクション	キュアブラインド
おとめのキッス						———	いのちのキッス	ラミアのくちづけ
フェニックスのお							———	レジストサンダー
めぐすり							レジストサンダー	———

アイテム説明をしてさしあげよう

- **エクスポーション**……HPのみを全回復させる。
- **ハーフエリクサー**……MPのみを全回復する。
- **エリクサー**……HPとMPを全回復する。
- **キュアブラインド**……HPを回復し、暗闇から正常な状態に戻す。
- **ニュートラライズ**……HPを回復し、体内の毒素を取り除く。
- **おとめのキッス**……HPを回復し、カエルの状態からもとに戻す。
- **いのちのキッス**……戦闘不能を回復し、MPを全回復する。
- **リザレクション**……戦闘不能状態を回復し、HPを全回復する。
- **リンカネーション**……戦闘不能状態を回復し、HPとMPを全回復する。
- **きつけやく**……老化、睡眠、麻痺、混乱、沈黙、バーサクの状態を正常に戻す。
- **せいめいのみず**……HPを少しずつ回復させる。
- **レビテト**……身体が宙に浮かび、地震などのダメージを回避できる。
- **レジストファイア**……敵の炎攻撃を無効にする。
- **レジストアイス**……敵の冷気攻撃を無効にする。
- **レジストサンダー**……敵の雷系攻撃を無効にする。
- **レジストポイズン**……敵の毒攻撃を無効にする。
- **リリスのくちづけ**……敵のMPを吸い取り、自分のものにする。
- **ラミアのくちづけ**……敵を混乱に陥れる。

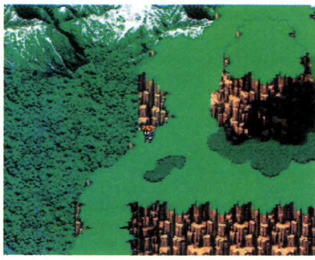
おもちゃ券
5000円
ファミ通チケット
2500ガバス

空中散歩をしようじゃないか!!

東京都　中原みどり（会員番号903404）

なんと！　空中を歩けるポイントが発見されたのだ。
場所は飛竜が住んでいると言われる北部の山。ここのふたつめ洞窟の入り口の、左の崖から足を踏み出してみよう。なんと体が空に浮いているでわないか!!　ただし、この空間にも敵が出現するので、気軽な散歩とはいかないのだ。

北の山に謎があった



⬆ここがポイント。思い切って左側に歩き出してみよう!!　するとね……。

ここがポイント!!



⬆あら不思議。空中に浮いているではないですか。こりゃ気持ちええで!!

空でも敵は出現する



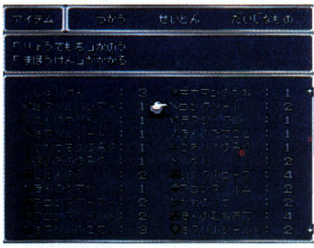
⬆でも、敵は地上と同じ奴らが出てくるんですね。チェッ、ゆっくりできないぜ。

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

その武器は私が持ちます!?

兵庫県　堀口洋一（会員番号903405）

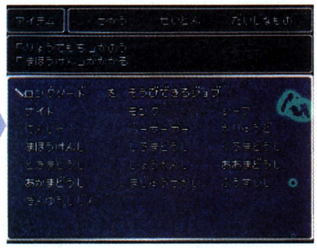
誰が装備できるの!?



⬆いったい誰が装備できるの!?　武器を手に入れるたびに悩んじゃうよね。

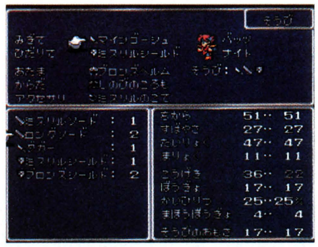
2回クリック

ホラこのとおりわかる



⬆ほら、このとおり。装備できるジョブがひと目でわかっちゃう!!

悩まなくてもいいね



⬆迷わずお目当てのジョブに変えて、バッチリ装備しちゃいましょうね。

宝箱を開けて見つけたり、敵から勝ち取った武器や防具。でも、いったい誰が装備できるのかわからない。そんなときに役立つのがこの秘技だ。
やりかたはとても簡単。装備したい道具にカーソルを合わせて、Aボタンを2回クリックすればいい。装備できるジョブがバッチリわかるぞ!!

おもちゃ券
3000円
ファミ通チケット
1800ガバス

いったい誰を攻撃してるの!?

愛知県　森岡信二（会員番号903406）

ゴーレムっていう、いかついモンスターを知っている!?
じつはこのゴーレムは非常に臆病で、1匹だけのパーティーで主人公たちと出会うと、必ず逃走してしまうのだ。
この気弱な1匹ゴーレムとの戦闘シーンで、ヤツが逃走するより早く攻撃コマンドを入力しよう。
すると、ゴーレムが去って誰もいないところに攻撃を仕掛けてしまう。なんとも間抜けな姿がオカシイ。

ごっついい体なのに逃げ足は速いぜ!!

ゴーレム





⬆ゴーレムは、バッツたちを見ると一目散に逃げていってしまう。ガラフは戦闘体制に入っているというのになぁ……。

オイオイ
誰もいないって!!



⬆ほら、やっぱり敵のいないところでの素振りの練習になっちゃった。緊迫した場面だったわりには、情けない雰囲気が漂いますなぁ……。

ファミ通㊙情報局

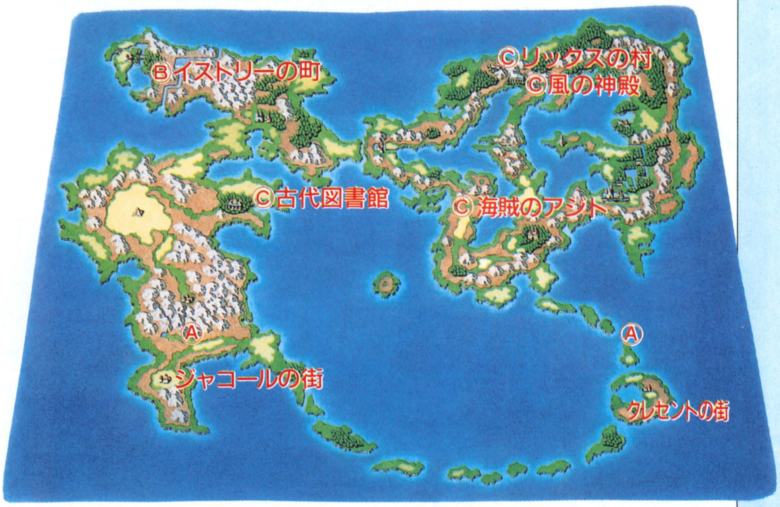
経験値とABPはこのポイントで稼げ!!

キャラクターを成長させるのに一苦労しているキミ！　ABP（アビリティポイント）と経験値をラク～に稼げる極秘ポイントを教えちゃうぜ。

まずはABPが稼げるポイントから。右のマップ中のⒶで示されてる2ヵ所がファミ通のオススメだ。ひとつ目は、ジャコールの街の北東に位置する洞窟のなかだ。ここに出現するどくろイーターを倒すと5ABPが手に入る。もう1ヵ所はクレセントの街の北の島。ABPは3ポイントだけど経験値もそれなりに得られるので、同時にレベルアップもしたいと思ったら、こちらのほうがオススメだね。

経験値が稼げるポイントはマップ中のⒷ。イストリーの村の近くにある森。ここに出現するミニドラゴンを倒すと、なんと1500もの経験値が得られるのだ。

Ⓒはタダで HP、MP、ステータスが回復できるポイント。この数ポイントだけ押さえておけば、心おきなくキャラクターを育てることに専念できるってわけ。



A ABPはこの2ヵ所

どくろイーターの"まえば"攻撃には要注意。レベルが低いと一撃でやられてしまうぞ。ブラックフレイムのほうは召喚魔法ラムウがあれば一撃だ。ABP3、経験値362が得られる。



⬅こいつがどくろイーターだ。"まえば"で攻撃されると大ダメージをくらうけど、ABPのためならガマン。

⬅もらえるABPは5ポイント。戦闘をくり返せばあっという間にアビリティを取得。でも経験値はゼロよ。



⬅召喚魔法のラムウを使えば、一発で全滅させられる。気持ちいいぞー。

B 経験値稼ぎはココ！

1500の経験値と900ギルをくれるミニドラゴン。ただしかなりの強敵なので、レベルが低いうちは苦労するだろう。弱点はないが、召喚魔法タイタンで大ダメージを与えられるぞ。



⬅もらえる経験値はおいしいけど、その分リスクも高い。強いってこと。

C タダで回復ポイント

タダで回復できるポイントは、リックスの村、風の神殿、海賊の洞窟、古代図書館の4ヵ所だ。飛空艇があればどこにでも行けるので、好きなところを根城にしてちょーだい。

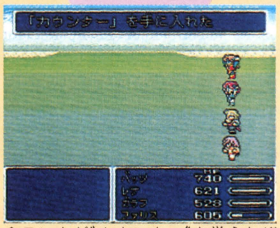


⬅バッツの故郷リックスの村。親切な宿屋がタダで泊めてくれるのだ。

マスターになるといいことあるぞ

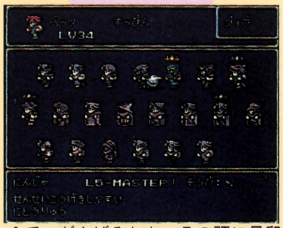
シコシコとキャラクターを育てた結果ジョブレベルが最高になると、マスターの称号が与えられる。マスターになると友だちに自慢できるだけじゃないぞ。マスタージョブを持っていると、あるジョブに転職したときにとってもいいことがあるのだ。何がどうなるかは、自分の目で確かめてちょー。じゃあ、がんばって。

ABPを稼ぐ



⬆モンクが"カウンター"を覚えたぞ。だが、マスターまでの道のりはまだ長い。明日の栄光を夢見てがんば！

星印が付くぞ



⬆で、がんばるとキャラの頭に星印が付く。忍者、バーサーカー、狩人、青魔道士が栄光のマスターだ。

NEW SOFT 新着ゲーム通信



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

FC ファミコン　くにおくんの熱血サッカーリーグ

スポーツ　カートリッジ

テクノスジャパン　93年4月23日発売予定　6500円(予価)　2メガ

根強い人気がある熱血シリーズの最新作、『くにおくんの熱血サッカーリーグ』だ。くにおが、前作『熱血高校ドッジボール部　サッカー編』の敵キャラを含めた日本代表サッカーチームを結成。世界の4大陸に乗り込んで、強豪チームを相手に激闘をくり広げるぞ。

ゲームシステムは前作と同様。キャプテンひとりを操作して、チームメイトにはシュート、パス、タックルなどの指示を与えて戦っていくのだ。でも、チームメイトはそれぞれ性格を持っているので、試合中チームワークを乱す行動を取るときがある。それを防ぐために、試合まえにはミーティングを行なって性格を把握しておこう。

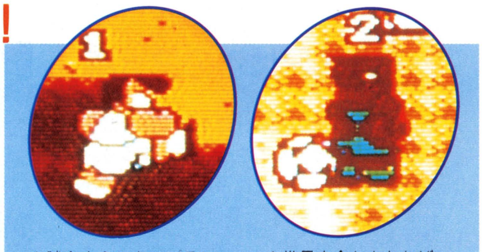
たとえば、目立ちたがりの性格の選手をディフェンスに配置してもうまく活躍してくれないぞ。なるべく、フォワードなどの派手なポジションに配置してやるのだ。

さあ、キミもくにおとともに世界に遠征しろ。そしてテクノスジャパン・カップに出場して、世界一の座をめざすのだ。

シュ～ト!!



⬅対戦相手は韓国、タイ、ドイツなど12チームいるぞ。



⬆試合まえにキャフテンを変更できる。でも、くにおでしょ、やっぱり。

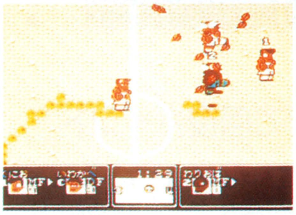
⬆世界大会ともなれば、いろんな人種のかたがたが出場するわけ。

世界を舞台に大暴れだ!!

気候も違うぞ!

➡遠征先では気候の変化もありだ。もし雨が降ったら、グランドでグチョグチョプレーなの。





⬅グランドは芝、土、砂の3種類だ。天候しだいでこんな沼地に……。



⬆スローイン。ゴールは近くだぞ。

⬇やった、3対0で韓国に勝利したなり。



⬇おーし、シュートが決まった。この調子でがんばれ。世界一の座はキミの手で勝ち取れ。



対戦で燃えるもよし!

SF アクションパチ夫

スーパーファミコン | アクション | カートリッジ | 8メガ

ココナッツジャパン '93年3月発売予定 9500円

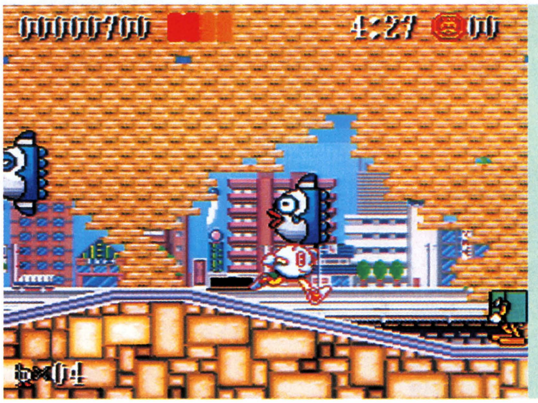
パチンコゲームで親しまれているパチ夫くんが、なんと横スクロールのアクションゲームになって登場だ！ 走ったり、丸まったり、転がったりといったパチ夫くんならではのアクションを見せてくれる。さらに、パチ夫くんが加速すると、画面がすごいスピードでスクロールするぞ。これまでにない操作感覚が味わえるのだ。

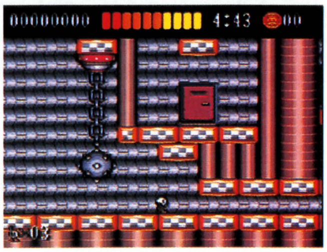
今回のパチ夫くんの使命は、何者かによってさらわれたパチンコ星の人々を助けだすこと。パチンコ星からスタートして、機械の星、水の星、要塞の星など、全部で6つのステージをくぐりぬけるのだ。また、通常のステージのほか、パチンコ台で玉になってスコアを稼ぐボーナスステージもあるぞ。

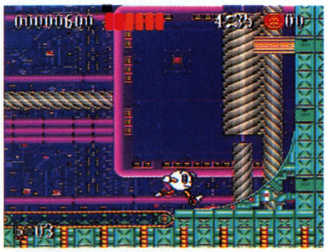

⬅パチンコ星はパチ夫くんの故郷。似たような人(?)がずらり登場。


⬆やはりパチンコ台も登場。ボーナスステージだ。

走るパチ夫くんってはじめてー。


⬅パチ夫くんの走る姿って初めて見るよね。パチンコばっかりしてたから貧弱なのかな、と思いきやすごい速さなのだ。まずは無敵アイテムを取ってスピード感覚を十分に楽しんでみよう。


⬅狭いところは、ちっちゃくなって抜ける。アクションゲームもいろいろ大変ですな。


⬅ベルトコンベアーで加速すると、垂直な壁をも駆け上がれてしまう。すげえ足だな。


⬅各ステージの最後にはボスが登場する。どいつもこいつもヘンな攻撃が得意らしい。

SF バーコード戦記 スーパー戦士出撃せよ!

スーパーファミコン | アクション | バックアップカートリッジ | 容量未定

エポック社 発売日未定 価格未定

人気のバーコードバトルが、ついにスーパーファミコンでも遊べるのだ。おなじみの対戦モードはもちろん、バーコードのデータから作ったキャラを使って、悪の軍団デッドクロスと戦うシミュレーションモードも楽しめる。さっそく強いバーコードを捜そう。



⬆バーコードリーダーには『バーコードバトラーⅡ』を使う。専用のケーブルでつなごう。

血まなこになってバーコードを捜す日々



⬆バーコードで自分だけのキャラを作ることができるので、愛着タップリなのだ。


買い物はお店で
疲れたら温泉へ



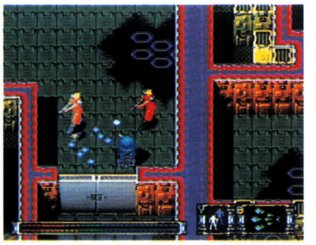


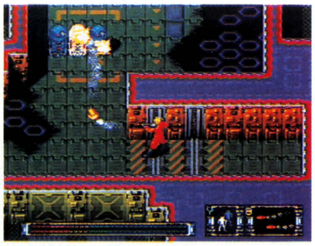
SF 怒りの要塞

スーパーファミコン | シミュレーション | カートリッジ | 8メガ

ジャレコ '93年3月発売予定 8700円

火炎放射器や誘導ミサイル、反射レーザー、指向性地雷など、さまざまな武器を駆使して戦う見下ろし型のアクションゲーム。キミは、高度な戦闘能力と情報処理能力を備えた主人公となり、物質転送の研究施設に突如として出現した亜空間生物の謎を解くのだ。


➡デコイ(おとり)を使った攻撃。


➡影に潜んでの攻撃も可能だ。

ゲリラ戦法で突き進め!!




⬅あちこちの空間に歪みが。なんか不気味な感じ……。

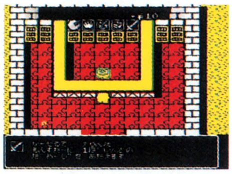
FC ファミコン じゃんけんディスク城

パズル / ディスク

徳間書店インターメディア　徳間書店　'92年12月22日書き換え開始　600円 込（ディスクライター専用）

迷路をふさぐ、グー、チョキ、パーのジャンケンモンスターを消して先へ進むパズルゲーム。モンスターは、グーならパー、パーならチョキ、チョキならグーのモンスターを動かして隣にくっつけると消滅するぞ。いきづまりに注意して順序よく消すのがポイント。

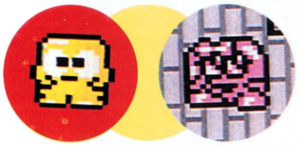


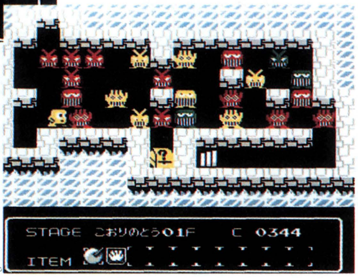


⬆ラクにクリアーできるアイテムもあるのだ。

冒険するパズルゲーム

⬆➡フィールド画面で情報を集める、とうRPG的な要素があるのだ。パズル攻略のヒントが得られることもあるぞ。





⬆おやっ!? どこかで見たキャラクター。

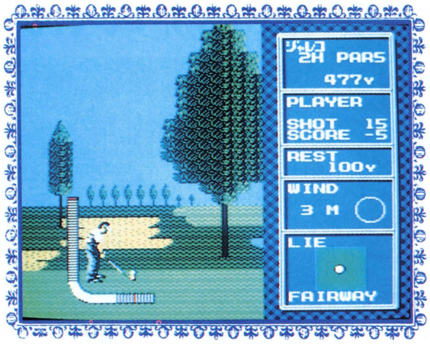
FC ファミコン めざせ！トッププロ ～グリーンに賭ける夢～

スポーツ / バックアップカートリッジ

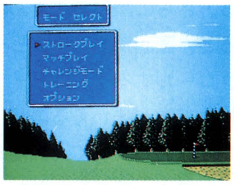
ジャレコ　'93年2月発売予定　6500円　3メガ

54ホールの多彩なコースが楽しめるゴルフゲームなのだ。まずは、プロテストを受けることから始めよう。無事にテストに受かると、国内や世界のトーナメントに挑戦することができるってわけ。テレビや出版社からの出演依頼など、イベントも盛りだくさんだぞ。

人生をシミュレート

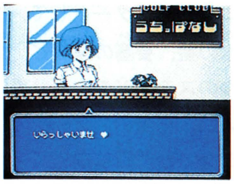


⬆賞金制のトーナメントを制覇して、クラブを買い換えたり、有能なキャディーを雇っていこう。



⬆純粋に試合だけを楽しめるモードもあるのだ。

がっぽ、がっぽ稼げ！



⬆どんなイベントがあるかな。

PC PCエンジン アンジェラス2 ～ホーリー・ナイト～

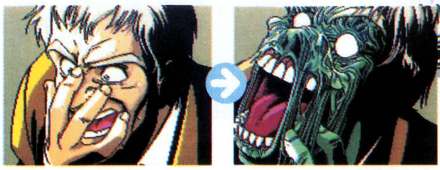
アドベンチャー / スーパーCD・ROM²

アスミック　'93年3月発売予定　価格未定

パソコンで発売されていたホラーアドベンチャーゲームの続編。連続殺人事件の捜査に、ともにあたった新聞記者ブライアンと同僚エリスは、前世で深い関わり合いを持っていた。ふたりは結婚するが、その日からブライアンは過去の悪夢に悩まされるのだった……。

過去と現在が錯綜するホラーアドベンチャー





⬅⬆迫力のビジュアル演出。

気持ち痛いよ!?



➡主人公とその妻の前世の関係は？ 謎を解けるるか？



⬅登場人物はひと癖もふた癖もあるようなヤツばかりだ。

PC PCエンジン BLACK HOLE ASSAULT

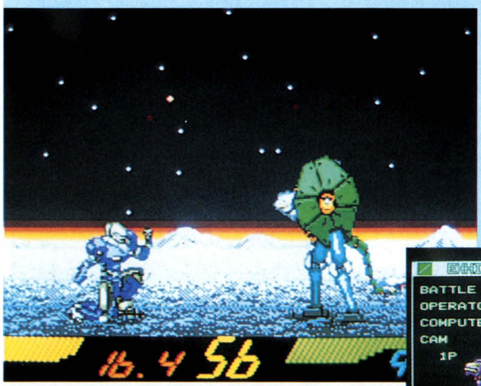
アクション / スーパーCD・ROM²

マイクロネット　発売日未定　価格未定

個性的なデザインのメカを操作して戦う格闘アクションゲーム。先に発売されているメガ-CD版とは操作系を除き、ほぼ同じ内容だ。ストーリーにそって進んでいくひとりプレーのモード、最大8人が参加できるトーナメント戦のモードなどが用意されているぞ。

タイマンで勝負でえ～い!!

外宇宙からの異星人の侵略



⬆虚空を背景にメカが激突。生き残るのはキミか、それとも異星人なのか。



➡対決する場所によっては、苦戦を強いられることもあるぞ。

MD メガドライブ ニンジャウォーリアーズ

アクション
CD-ROM
タイトー　'93年3月12日発売　7800円

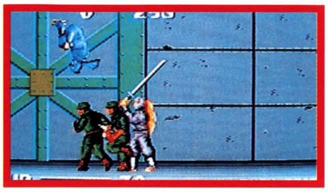
アーケードで大ヒットしたアクションゲームがＰＣエンジンに続いてメガ-CDでも発売されるのだ。ＰＣエンジン版では登場しなかった戦車やコマンダーといった敵キャラにもお目にかかれるぞ。自慢の短剣を使いこなし、魔王バングラーの手から世界を救おう。

現代的な忍者たち

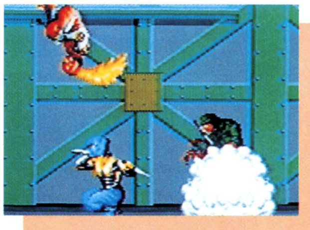


⬆忍犬が目の前に……。ぶった切れ!!





シャキーン!! 刀が鳴るぜ



⬅6ステージを突き進め。

MD メガドライブ SNOW BROS

アクション
カートリッジ
東亜プラン　発売日未定　価格未定　容量未定

雪ダルマのトムとニックが活躍するアーケードで人気のアクションゲームだ。このゲームの目的は、お姫様を助け出すこと。強力な雪玉ショット攻撃で、敵を雪でくるんでしまおう。雪でくるんだ敵をキックすると、無敵などのパワーアップアイテムがもらえるぞ。

気分はもう雪合戦だ!!





➡寿司アイテムを取ると高得点が手に入るぞ。







➡1面のボスはザコキャラを投げて攻撃してくる。

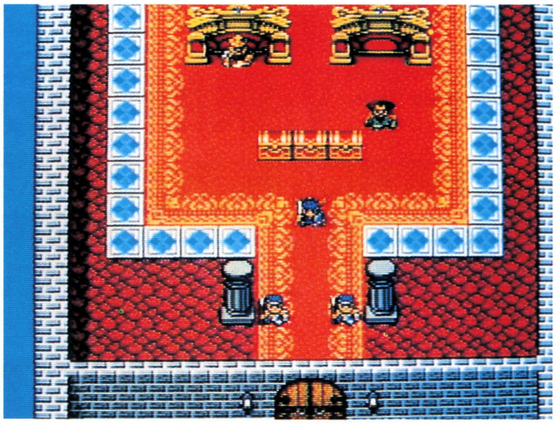
やよい♥秋恵の HYPER 新着情報





秋恵　先輩の目は牛乳が好物ですね。
やよい　悪かったわね、びん底眼鏡で。
秋恵　ふだんはコンスタントですか?
やよい　も、もしかして、コンタクトレンズのことを言ってるの?
秋恵　んじゃ、それでいいや(じつは、何も考えていない)。牛乳やマヨネーズよりおいしい情報があるんです。エニックスの『ドラクエ』の『Ⅰ』、『Ⅱ』がスーパーファミコンで1本のソフトにまとめられて発売されるんですよお〜。
やよい　それって、バックアップカートリッジになったのよね。長くて面倒だった復活の呪文を書き写さなくていいのよ。簡単にゲームが始められるわ。
秋恵　あたしなんか、復活の呪文を書きまちがえてばかりでたいへんでした。
やよい　あんた、字が書けたんだ。
秋恵　そうです。漢字も書けるんです。白蘭愛歌っていう熟語なんですけど。
やよい　それ、何て読むの?
秋恵　知らな〜い。メサイヤが、メガーCDで『らんま1/2 白蘭愛歌』って言うのを発売するから練習したんです。
やよい　それ知ってる。アドベンチャーゲームで、シナリオはゲームだけのオリジナルなんだってね。
秋恵　今日は先輩と息が合うなあ。
やよい　え〜、まだ毛だらけの生き物のようだって言われたほうがマシだわ。
秋恵　毛だらけって言ったら、やっぱり『ウィザードリィ』ですよね!!
やよい　ナグザットからPCエンジンで、『ウィザードリィ』の『Ⅰ』、『Ⅱ』が1本のソフトにまとまって発売される噂があるって言いたいのね?
秋恵　はい。先輩、気が合いますね。噂が本当だったら『Ⅲ』や『Ⅳ』も1本のソフトにまとまって発売されるかも。
やよい　うん、きっと発売されるわよ。
秋恵　今日は本当に先輩と息が合う!! よし、あたし先輩といっしょに目から牛乳を飲むことに鳥人する!!　ウォー。
やよい　鳥人じゃなくて挑戦でしょ!!

あの名作が再び……



⬅『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』の画面写真。ファミコンに比べてグラフィックがキレイになったね。



⬆リバーヒルソフトからPCエンジンで'93年3月に発売される、『トップをねらえ！　Gunbuster Vol. 2』の画面写真。価格はまだ未定なのだ。



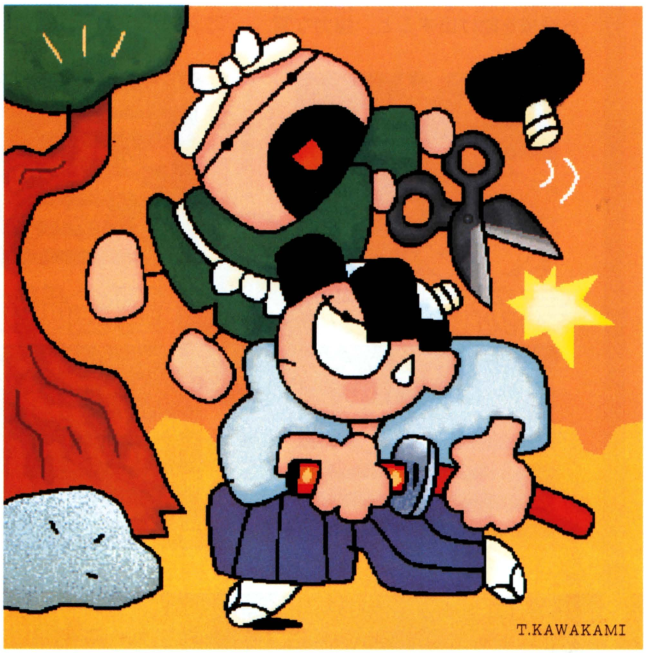
➡光栄のスーパーファミコン版『元朝秘史　蒼き狼と白き牝鹿』の写真。'93年3月下旬発売予定だ。



⬅キングレコードからPCエンジンのスーパーCD・ROM² で発売される、『CDバトル 光の勇者たち』。ゲームや音楽など、いろんなCDでバトルが楽しめるのだ。

WEEKLY ファミコン通信 1993 1·1

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

『FFV』禁断の秘技!

今週号に引続き、さらにパワーアップさせた『FFV』の秘技を総力特集! コレは見逃せないぜ。

次号は**12/25**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：鈴木弘明、中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、入澤貴志、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、小林和弘、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、長谷部勲、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、川辺宏二、村田順一、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村瀬子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：美村孝之、河上英人、石井宏之、岩沢篤子、米田崇、江崎和生、坂本達哉、下澤洋、中村真也、佐々木秋恵、中川健太郎、永井丈伸、是枝良昌、中塀優、安藤龍幸、服藤泰如、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、水野多希子、宮岡寛、菊地薫、加藤博一、香山リカ、スチャダラパー、ケイ・ライターズクラブ、ターニング・ポインツ、編集スタジオ岩井、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、.STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真美、藤原雅樹、辻秀和、佐和健治、古川誠之、高島宏之、吉田大介、野島弘司、長島弘美、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　㈱アスキー　ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 12.18-1.1

12.18 FRI
週刊ファミコン通信 1月1日号発売
LOGIN 1、2合併号発売
- ●ステルス
- ●中島悟監修 SUPERF-1HERO
- ●重装機兵ヴァルケン
- ●アメージングテニス
- ●タイニートゥーンアドベンチャーズ
- ●機動装甲ダイオン
- ●ザ キングオブラリー パリ~モスクワ~ペキン
- ●スーパーテトリス2+Bombliss
- ●スーパー大相撲 熱戦大一番
- ●スーパーニチブツマージャン
- ●SDガンダム外伝2 円卓の騎士
- ●ナグザットスーパーピンボール邪鬼破壊
- ●弁慶外伝 沙の章
- ●スーパー・スター・ウォーズ
- ●フライング ヒーロー ぶぎゅる~の大冒険
- ●戦え原始人2~ルーキーの冒険~
- ●バーコードワールド
- ●ブライII 闇皇帝の逆襲
- ●グラディウスII ~ゴーファーの野望~
- ●上海III ドラゴンズアイ
- ●イメージファイトII
- ●モトローダーMC
- ●スーパーリアル麻雀スペシャル ミキ・カスミ・ショウコの思い出
- ●パステルLime
- ●F1サーカス'92
- ●アフターバーナーIII
- ●R.B.I.4 ベースボール
- ●アイ ラブミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス
- ●パチンコクーニャン
- ●ロードブラスターFX
- ●ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘! 東京マージャンランド編
- ●ドクターフランケン
- ●ミッキーズチェイス
- ●木づちだ クイズだ 源さんだ!
- ●トムとジェリー
- ●ひとりでできるもん クッキング伝説
- ●宇宙の騎士 テッカマンブレード
- ●美少女戦士セーラームーン
- ●クイズ日本昔話 アテナのハテナ?
- ●地球解放軍 ジアース
- ●クニちゃんのゲーム天国II

19 SAT
アスキーコミック 1月号発売
- ●半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!

20 SUN

21 MON
- ●46億年物語 ―はるかなるエデンへ―

22 TUE
- ●少年アシベ ゴマちゃんのゆうえんち大冒険
- ●スーパーキックオフ
- ●ロードランナーVSワイリーコヨーテ
- ●ラッシング・ビート 乱 複製都市
- ●奇々快界 ―謎の黒マント―
- ●ファミスタ'93
- ●SDガンダム ガチャポン戦士5 BATTLE OF UNIVERSAL CENTURY
- ●宇宙戦艦ヤマト
- ●パチ夫くん 笑う宇宙
- ●T.M.N.T. ~リターン・オブ・ザ・シュレッダー~
- ●4in1 FUNPAK
- ●バックスバニーとゆかいな仲間たち
- ●じゃんけんディスク城

23 WED
- ●コンバットライブス
- ●熱血格闘伝説
- ●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
- ●女神転生外伝 ラストバイブル

24 THU

25 FRI
週刊ファミコン通信 1月8、15合併号発売
- ●哭きの竜~麻雀飛翔伝~
- ●大爆笑 人生劇場
- ●テクモ スーパーNBAバスケットボール
- ●スーパーバレーII
- ●らんま1/2 ~爆烈乱闘篇~
- ●スーパーファイヤープロレスリング2
- ●嗚呼! 野球人生一直線
- ●ウルトラマン倶楽部 怪獣大決戦!!
- ●グレイトバトルサイバー
- ●サークI・II
- ●井上麻美 この星にたったひとりのキミ
- ●ゲイングランドSX
- ●超兄貴
- ●クイズ殿様の野望
- ●TAZMANIA
- ●天舞 メガCDスペシャル
- ●ゆみみみっくす
- ●ゼノン2
- ●バトルスペース
- ●シャイニング・フォース外伝 シナリオ1 遠征・邪神の国へ

26 SAT
- ●ドリームチーム USA
- ●CRUE BALL
- ●ウィザードリィ・外伝II 古代皇帝の呪い

27 SUN
- ●Jリーグファイティングサッカー

28 MON
- ●史上最強のクイズ王決定戦スーパー
- ●スーパー麻雀大会

29 TUE
- ●ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会

30 WED

31 THU

1.1 FRI

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン　●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア　●ディスクライター書き換え

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時~4時のあいだに☎03·3796·1916まで。

1083011


風と海の聖伝承、
理想郷(ノイギーア)に広がる
新次元アクションRPG。
音　楽　高橋幸宏
キャラクタークリンナップ　菊池通隆(「サイレントメビウス」総監督)
ストーリー監修　会川　昇(ヤングジャンプ「浪人同心」原作)
デザインワークス　森木靖泰(「サーディオン」メカデザイン)
ノイギーア
～海と風の鼓動～
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6　6セントラルビル6F
ウルフ・チーム　ゲーマーズ・ホット・アクセスTEL03(5394)5565

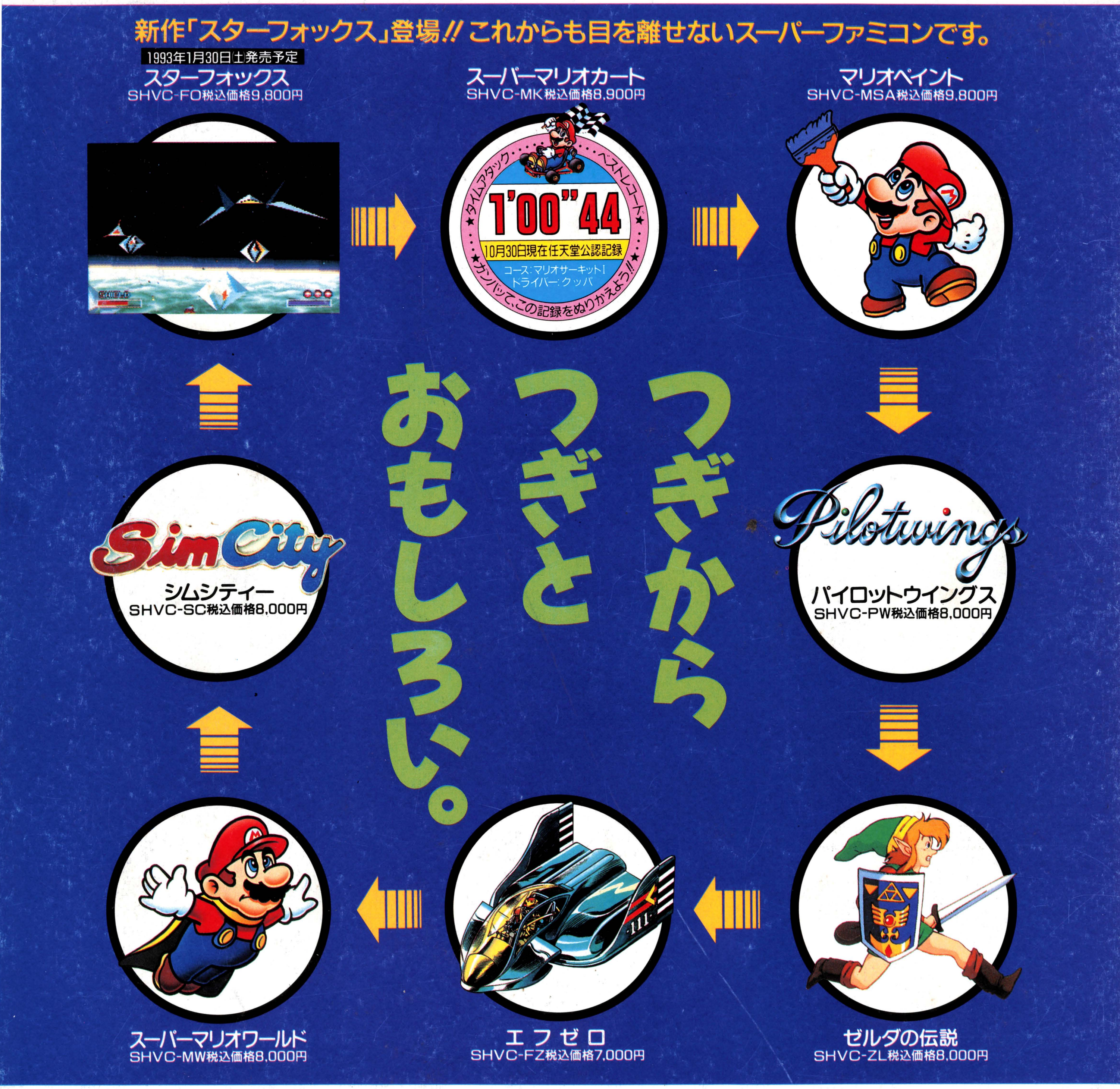

ATLUS
スーパーファミコン®用ソフト
「真・女神転生」好評発売中!!


Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイ専用カートリッジ
ロールプレイングゲーム
対戦型
1人でも遊べます
女神転生外伝
Last Bible
ラストバイブル
2メガ
バッテリーバックアップ付
12月23日発売
価格¥5,300税別
遥か時の彼方、神が神と、悪魔が悪魔と呼ばれる以前の物語。太陽系の緑豊かな惑星には神秘的な力を秘めた人々が暮らしていた。
力のひとつは"ガイア"、いまひとつは"フォース"。その相反する力はついに終わりなき戦いの道へと進んでしまう。ふたつの勢力の間で苦悩する主人公の少年、そして彼の行き着く先には…。
主人公
フォースとガイアのはざまで苦悩する神族の少年。
サブキャラ1
魔獣の組み合せを研究し合体魔法を身につけた魔獣合成師。
サブキャラ2
回復系魔法を得意とする。心やさしい少女。
エル
▷はい
いいえ
タムズ"
…ホッいのちび" ろいした…
わたしと はなしたいのならば"
そのけんをおさめて くれないか?
バ" ク 1に24の
ダ" メージ" を あたえた!
エル 20H 12m
あなたって すっご" い!
だ" って アローのまし" ゅうを
やっつけたんで" しょ!
通信でパーティーバトル
冒険中のキミのパーティーと友達のパーティーを対戦させることができます。対戦成績もしっかりバックアップ、新たな興奮が加わったGB版メガテンです。
■好評の悪魔合体システム
■敵を味方にできる仲魔システム
■最大6人のパーティープレイ
■親しみやすい2Dフィールド
●画面はすべて開発中のものです。
©西谷史/シップス/ATLUS ゲームボーイは任天堂の商標です。
株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信 no.211 定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信1月1日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻 第1号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表) ☎03・3796・1916(編集部)

週刊ファミコン通信1＊1

ファイナルファンタジーVとエルファリアで決めるお正月



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1993
T1026251010291 雑誌26251—1/1
ASCII